öS 48 · sfr 6,10 · Lire 8.700 · hfl 7,20 · bfr 144
Ptas 750 · FF 27,50 · Dr 1.500 · SIT 1.020

Nr. 12 Dezember 2001 DM 5,90

BRAVO

SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

CD-ROM

Nur 5,90 DM im Heft

Mit 10 Spielen:

Vollversion
Re-Volt

Top-Note in SCREENFUN: 1

Vollversion
Pizza Connection

Im Auftrag der Mafia

- Bubble Ball
- Egoboo
- Frozen Fruits
- Happyland
- Hornado
- Sint Nicolaas
- Ultimate Steroids
- Zetrix

Die Sims

Pepp Deinen Alltag auf: mit 700 Skins & Objekten!

Plus:

DEMOS
- NHL 2002
- Ricochet

VIDEOS
- 2 Trailer über Gamecube-Spiele
- Burnout
- Crash Bandicoot
- Gotham Racing
- Halo
- Headhunter
- James Bond 007

PATCHES
- Diablo II
- Diablo II: Lord of Destruction
- Die Siedler IV
- Die Völker II
- Patrizier II
- Serious Sam
- Wiggles

SPECIALS
- C&C Alarmstufe Rot 2: 63 Maps
- Die Siedler IV: Exklusive Karten
- DirectX 8.0a
- Face Dough

INTERNET
- ACDSee
- Paint Shop Pro 7.04
- WinZip 8.0

HANDY
- 100 Logos von uboot.com
- LogoManager
- Vilitas Logo-Editor

und vieles mehr!

Tony Hawk's Pro Skater 3

Frische Tricks auf harten Rampen

Baggern wie im echten Leben

DIE SIMS: HOT DATE

Top: FIFA 2002 • Empire Earth • 007 • Silent Hill 2

4 394316 205904 12

FIREFLY STUDIOS'

STRONGHOLD

VERTEIDIGE, WAS DU GESCHAFFEN HAST!

87% GameStar Stronghold

„Nie zuvor habe ich eine vortrefflichere Vereinigung von Aufbau- und Echtzeit-Strategie gespielt." Heiko Klinge (Redakteur Gamestar)

GameStar Stronghold

www.stronghold.de

FIREFLY

GODGAMES

COMPANY

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Re-Volt und Pizza Connection PC-Vollversionen

Auf der SCREENFUN-CD findest Du neben den Vollversionen von „Re-Volt“ und „Pizza Connection“ noch mehr Spiele sowie Demos, Videos, Patches, Erweiterungen, Websoftware und Programme zum Handy-Styling.

CD-Inhalt

Eine ausführliche Beschreibung aller Programme gibt's ab Seite 6.

SPIELE

Re-Volt
Pizza Connection
Bubble Ball
Egoboo
Frozen Fruits
Happyland
Hornado
Sint Nicolaas
Ultimate Steroids
Zetrix

DEMOS

NHL 2002
Ricochet

VIDEOS

2 Gamecube-Trailer
Burnout – PS2
Crash Bandicoot – PS2
Gotham Racing – Xbox
Halo – Xbox, PC
Headhunter – DC, PS2
James Bond 007 – PS2

PATCHES

Diablo II
Diablo II: Lord of Destr.
Die Siedler IV
Die Völker II
Patrizier II
Serious Sam
Wiggles

HANDY

Logos von uboot.com
LogoManager
mcTone
Mr. AdGood
Phone Editor Pro 2000
Vilitas Logo-Editor

INTERNET

ACDSee
Bingooo Personal
Go!Zilla 4.0
Paint Shop Pro 7.04
Scribe! 1.6
WinZip 8.0

SPECIALS

Acrobat Reader 5.0
AntiVir – Personal Ed.
C&C AR 2: 63 Maps
Die Siedler IV: Karten
Die Sims: 700 Zusätze
DirectX 8.0a
Face Dough
SCREENFUN jukebox
Windows Media Player

© 2001 Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Redaktion BRAVO SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Str. 8, D-81737 München • Re-Volt – Copyright bei Acclaim • Pizza Connection – Copyright bei Software 2000

Spiele ...und mehr

Spiele und mehr – zum Lesen im Heft, zum Sehen, Spielen und Besitzen auf der randvollen CD!

CD **6 Das alles findest Du auf der CD!**
Spiele-Vollversionen und -Demos, spannende Videos, nützliche Programme und Patches, über 700 „Sims"-Zusätze, Handy-Logos & Editoren u.v.m....

ANGESPIELT

12 Gran Turismo Concept 2001 Tokyo
Mehr Speed und tolle Autos: Bleifuß statt Simulation

CD **14 Generation X: Der Kreuzzug ins Ungewisse**
Schön und sauteuer: die Xbox und die ersten Spiele

16 Soul Calibur II
Dreamcast-Fighter für die neuen Superkonsolen

17 Zerstör die Burg und pack den Esel!
Ballerburg, Dungeon Siege & wichtige Spiele-Erscheinungstermine

SPECIAL

18 Tokyo Game Show 2001
Rundumschlag: Künftige Spiele und Fun-Zubehör

20 Sim-Fieber
Besuch die Mini-Menschen, ihre Spiele, ihren Erfinder

CHARTS

28 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK *Alle Spiele alphabetisch*

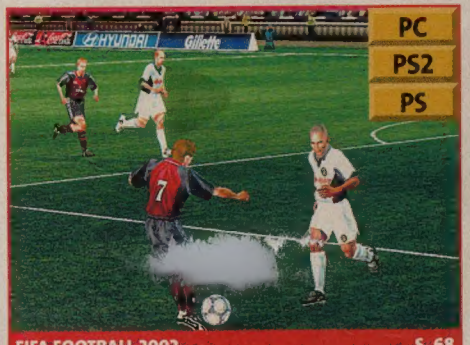
30 So bewertet BRAVO SCREENFUN
CD **62 Burnout**
CD **74 Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex**
56 Devil May Cry
34 Die Sims: Hot Date
44 Empire Earth
68 FIFA Football 2002
51 Half-Life (dt. Version) für PS2
CD **72 Headhunter**
CD **38 James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer**
37 Lucky Luke: Im Westernfieber
40 Mario Party 3
55 Monopoly Tycoon
66 Myth 3
47 NBA Live 2002
43 S.W.I.N.E.
48 Silent Hill 2
64 SSX Tricky
60 Syphon Filter 3
58 The Simpsons Road Rage
32 Tony Hawk's Pro Skater 3
70 WWF SmackDown! Just bring it
52 Zoo Tycoon
76 Spiele für Game Boy Advance & Color
78 Gut & billig Spiele-Klassiker für wenig Geld

Kult-Skater Tony Hawk: Jeder kennt ihn, jeder spielt ihn. Jetzt rollt der dritte Teil über PS2 und Playstation. Größer, schöner, besser? Lest nach ab Seite 32

GRAN TURISMO CONCEPT 2001 TOKYO S. 12

SPIELE FÜR XBOX: DEAD OR ALIVE 3 S. 14

DIE SIMS: HOT DATE S. 34



FIFA FOOTBALL 2002 S. 68

Ob Glatze oder blond – alle steh'n auf Bond!

JAMES BOND 007: AGENT IM KREUZFEUER S. 38

Fotos: Michael Kayser

= Titelthema CD = Zusatz auf SCREENFUN-CD

Holzgaleeren unter Beschuss! Die Kriegsgeschichte der Menschheit als Echtzeit-Strategie. Ab Seite 44

Von antiquiert bis atomar: Kämpf Dich durch eine halbe Million Jahre

SSX TRICKY S. 64

MARIO PARTY 3 S. 40

SILENT HILL 2 S. 48

Der beste Spiele-PC für Dich! Im Test: 6 Komplett-systeme für zirka 2000 Mark

VERGLEICHSTEST: 6 KOMPLETT-PC-SYSTEME S. 132

HANDYS-HIGHLIGHTS: 8 FUN-GERÄTE IM TEST S. 148

DER HERR DER RINGE: DIE GEFÄHRTEN S. 168

TRIX

82 **Silent Hill 2** Komplettlösung
90 **Cheats für Playstation-2-Spiele**
92 **Cheats für Playstation-Spiele**
95 **Cheats für PC-Spiele**
98 **Pokémon Stadium 2** Durchgespielt (Teil 2)
106 **The Legend of Zelda: Oracle of Seasons** Komplettlösung (Teil 2)
113 **Cheats für GBA- und GBC-Spiele**
CD 118 **Die Sims: 700 Skins, Möbel, Tapeten & Co.**
CD 122 **Re-Volt – Spiel auf der CD im Heft!** Aufs Gas – das fetzt: Mini-Flitzer schaffen jede Kurve!
CD 126 **Pizza Connection – Spiel auf der CD im Heft!** So kriegst Du Dein Mafiatorten-Imperium gebacken

HARDWARE

131 **Know-how** Das steckt in einem PC
132 **Im Vergleichstest: PC-Komplettsysteme** Genau geprüft: sechs Spiele-PC um 2000 Mark
140 **Schnäppchenliste** Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

SOFTWARE

CD 142 **Trick per Klick! Morphing selbst gemacht** „Face Dough": Riesenspaß für Verwandlungskünstler
145 **Ritter Arthaud – Abenteuer im Heiligen Land** Besser als Geschichte büffeln: geh auf Kreuzzug!

HANDY

148 **Handy-Highlights** Acht neue Geräte mit Funfaktor im Vergleichstest
152 **Spiele-Power aus dem Handy** iMode: Der Trend aus Japan kommt jetzt zu uns
154 **Handy-News** Gamebabe-Schalen, SMS-Spickzettel, Screensaver

INTERNET

156 **Heimlich surfen** So verwischst Du verräterische Spuren auf der Platte
159 **Suchen mit Google** Die schönsten Bilder und besten Sites auf einen Klick
160 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

KINO/TV

164 **Harry Potter und der Stein der Weisen** Da fliegt der Nimbus! Blitznarben-Harry im Kino
166 **Magie-Mix: Harry-Bücher, Karten, Lego...**
168 **Der Herr der Ringe: Die Gefährten** Superstark verfilmt: Tolkiens große Fantasy-Saga
170 **„Ring"-Kampf per SMS** 2 neue Handyspiele
173 **Atlantis: Das Geheimnis der verlorenen Stadt** Disney taucht: Zeichentrick-Action am Meeresgrund
174 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
176 **Galaktisch gut: die „Star Trek"-Saga im TV** Beamen? Phasern? Neue Serie spielt vor Kirks Zeit
178 **Die höchsten Menschen der Erde** Die Abenteuer der echten Raumfahrer auf der „ISS"
181 **Jackie Chan** geht als Comic-Haudegen in Serie
182 **Topaktuell auf Video & DVD**
184 **TV-Highlights** im November/Dezember

RUBRIKEN

24 **News** SCREENTRIX, Infos & Trends in aller Kürze
188 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
190 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
193 **Vorschau & Impressum**
194 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot

Das alles findest Du auf der CD!

Heute ras' ich, morgen back' ich, übermorgen...: Die SCREENFUN-CD ist wieder randvoll mit spannenden Spielen und wertvollen Utensilien!

Videos brauchst Du nicht zu installieren, sie lassen sich direkt von der CD aus ansehen

So funktioniert's

Die SCREENFUN-CD startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-ROM-Laufwerk des PC legen und etwas Geduld haben. **Systemanforderungen: PC ab Pentium 90, Windows 95/98/00/Me, Soundkarte, Grafikauflösung mindestens 640 x 480 Pixel.**

Die Menüoberfläche erscheint nach einigen Sekunden. Ansonsten doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im daraufhin auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das Symbol mit dem Titel „Re-Volt".

Das Menü bietet komfortablen Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Schalter mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der offiziellen Homepage des angewählten Programms oder der Seite des Herstellers – vorausgesetzt, Du hast eine Internetanbindung.

HINWEIS: Fast alle neuen Spiele benötigen die aktuelle Version von DirectX. Installiere also zuerst „DirectX 8.0a" aus der Rubrik „Specials" von der CD.

In „Pizza Connection" kannst Du eigene Mafiatorten backen

Re-Volt

VOLLVERSION

getestet in SCREENFUN 10/99: 1

Bei DEN atemberaubenden Licht- und Transparenzeffekten kann man sich kaum aufs Rennen konzentrieren

In der Spielzeugfabrik geht's plötzlich heiß her

KRAWUMM! Der Mini-Truck ist erstmal bedient

Klemm Dich hinter die Lenkräder der unterschiedlichsten Spielzeugautos und heiz durch die Nachbarschaft, eine Geisterstadt, den Botanischen Garten oder über die Decks der „Toytanic". Sieben ultrafiese Fahrer fordern Dich zu Einzelrennen und vier Meisterschaften auf.

Mit zwölf durchschlagskräftigen Waffen und Extras versuchst Du, die Gegner von der Piste zu fegen. Bist Du siegreich, warten eine Menge versteckter Strecken und tolle Fahrzeuge auf Dich. Obendrein darfst Du im Editor eigene Kurse bauen und in der Stunt-Arena mit halsbrecherischen Manövern Sterne einsammeln. Übers Netzwerk oder via Internet sind sogar spannende Mehrspielerduelle möglich. Das alles gibt's in faszinierender 3D-Grafik mit spektakulären Effekten. Wow! **Spieltipps im Heft ab Seite 122.**
HINWEIS: Das während der Installation angebotene „DirectX" kannst Du nicht installieren, da sich die neuere Version 8.0a auf der CD befindet.

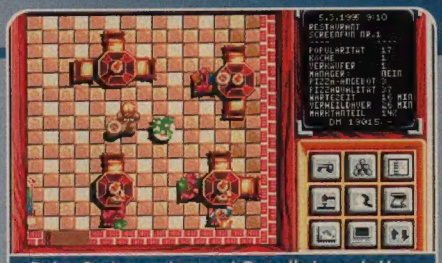
Hersteller:	Acclaim
Umfang:	34 Autos, 24 Kurse, Editor, 5 Einzelspieler-Modi, 2 Multiplayer-Modi für bis zu 12 Spieler via LAN oder Internet
Steuerung:	Tastatur, Joypad, -stick oder Lenkrad
Sprache:	Komplett Deutsch
Systemanforderungen:	Pentium 200, 32 MB RAM, 105 MB HD, Win 95/98/00/ME, 3D-Karte
Handbuch:	Auf CD

Text: Timo Koch

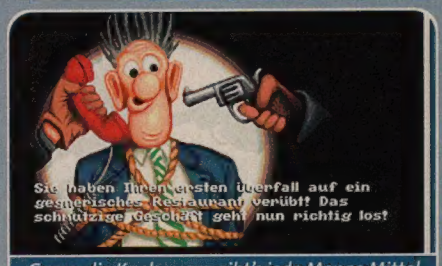
Pizza Connection

VOLLVERSION

Du erledigst unterschiedlichste Aufträge für die Mafia und machst Dir in der Unterwelt einen Namen



Deine Restaurants musst Du selbst ausstatten



Gegen die Konkurrenz gibt's jede Menge Mittel

Mit der Vollversion von „Pizza Connection" bekommst Du zu dem fetzigen Arcade-Racer „Re-Volt" noch eine der komplexesten Wirtschaftssimulationen. Im Spiel führst Du auf dem Weg zum Pizzabäcker der Nation ein Doppelleben. Einerseits eröffnest Du Filialen, rührst die Werbetrommel und gewinnst Preise. Andererseits schmierst Du Politiker, erledigst lohnende Aufträge für die Mafia und verwüstest Konkurrenzlokale mit Panzerfaust und Flammenwerfer. Im Gegensatz zu den Nachfolgern kannst Du im Original-„Pizza Connection" auch gegen acht Freunde antreten, sie zu Backwettbewerben auffordern und eigenhändig bei Deiner Konkurrenz einbrechen. Grafisch mag das Ganze nicht mehr ganz frisch sein, doch spielerisch ist es nach wie vor eine leckere Mixtur aus Aufbau, Strategie und etwas Action.
Wichtige Installationshinweise und einen Einstiegs-Leitfaden gibt's im Heft ab Seite 126.

Hersteller:	Software 2000
Umfang:	1-8 Spieler an einem Rechner, 100 Charaktere, 10 Städte, 180 Einrichtungsgegenstände, 70 Zutaten
Steuerung:	Maus
Sprache:	Komplett Deutsch
Systemanf.:	486-er, 8 MB RAM, Win 95/98/Me
Handbuch:	Kochbuch, Telefonnummern und Anleitung sind auf der CD

SPIELE

Bubble Ball

Genau richtig für zwischendurch

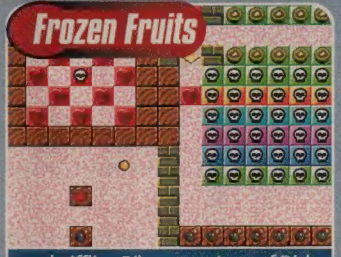
Mit einer Ballkanone musst Du in „Bubble Ball" ein Spielfeld leerräumen, das zum Teil von bunten Kugeln zugepflastert ist. Platzierst Du drei gleichfarbige Bälle nebeneinander, lösen sie sich auf.

Egoboo

Ein Action-Adventure im „Zelda"-Stil

In den Rollen verschiedener Charaktere erledigst Du Aufgaben, sammelst Waffen sowie nützliche Utensilien und kämpfst gegen allerlei Getier. 3D-Grafik und schöne Effekte wissen zu begeistern.

Frozen Fruits



35 knifflige Räume warten auf Dich

Du steuerst eine widerspenstige Kugel und zerstörst Blöcke mit Früchten. „Frozen Fruits" verlangt dabei aber nicht nur nach flinken Fingern, sondern fordert auch Deine grauen Zellen.

Happyland

Verschneite Levels gibt's als Zugabe

Als kleiner Hund sollst Du die „Happyland"-Bewohner an einen sicheren Ort bringen. Ein ausgereiftes Jump&Run mit niedlicher Grafik. Die Weihnachtsedition ist auch auf der SCREENFUN-CD.

Hornado

Kein Shooter für Warmduscher

Der Horizontalscroller „Hornado" braucht sogar den Vergleich mit Hits wie „R-Type" nicht zu scheuen. Ballere Dich durch abwechslungsreiche Levels und nimm es mit zahlreichen Gegnern auf.

Sint Nicolaas

Spaßiges Weihnachts-Hüpfspiel

Hier bist Du der Weihnachtsmann und musst Deine Geschenke wiederfinden, die man Dir gemopst hat. Und natürlich ist es dann Deine Aufgabe, die Pakete entsprechend zu verteilen.

Ultimate Steroids

Geniales Remake von „Asteroids"

Allein oder mit einem Kumpel gehst Du in „Ultimate Steroids" auf Asteroidenjagd. Spektakuläre Grafiken, fetzige Musik und unzählige Power-Ups peppen das bekannte Spiel auf.

Zetrix

Dieser „Tetris"-Klon macht süchtig

Faszinierende Lichteffekte, animierte Hintergrundgrafiken und gelungene Zweispieler-Modi in Verbindung mit einem unverwüstlichen Spielprinzip sorgen dafür, dass Du am Bildschirm kleben bleibst.

DEMOS

NHL 2002

Alexei Kovalev sprintet mit dem Puck in Richtung Tor von Colorado Avalanche

Brillant, perfekt, rockig. Diese Superlative treffen „NHL 2002" in Bezug auf Grafik, Spielbarkeit und Sound am besten. Deshalb wurde das Eishockey-Spektakel auch in seiner elften Fassung von SCREENFUN noch mit einer glatten Eins belohnt (Test in Heft 11/01). Mit der Demo-Version darfst Du Dich davon überzeugen, dass diese Note berechtigt ist. Du kannst alleine oder im Duell mit einem Kumpel übers Eis jagen.

Genre:	Sport
Umfang:	Freundschaftsspiel zw. Colorado Avalanche u. Pittsburgh Penguins
Steuerung:	Tastatur oder Joypad
Sprache:	Englisch
Besonderheit:	Direct3D-kompatible Grafikkarte mit mind. 8 MB erforderlich
Systemanforderungen:	Pentium II 300, 64 MB RAM, 55 MB HD, Win 95/98/00/Me

Ricochet

Mit der Laser-Wumme macht's noch mehr Spaß

Mit „Ricochet" schufen die Entwickler von „ZAX" und „Star Trek: Away Team" einen futuristischen „Arkanoid"-Klon mit allen Extras. 43 knackige Levels enthält die riesige Demo. Wenn Dir das Spiel gefällt, kannst Du Dir über das Internet die Vollversion freischalten lassen. Mehr dazu auf CD.

Genre:	Geschicklichkeit
Umfang:	43 Levels, 2 Stunden spielbar
Steuerung:	Maus
Sprache:	Deutsch
Besonderheit:	Die Vollversion kann man sich für zirka 22 Mark mit Master Card oder Visa Card übers Internet freischalten lassen
Systemanf.:	Pentium II 266, 32 MB RAM

HANDY

Über 100 megastarke Logos von uboot.com

Uboot.com und SCREENFUN spendieren Dir über 100 Logos für Dein Nokia-Handy! Einfach auf der Festplatte speichern und mit dem „LogoManager" oder dem „Vilitas Logo-Editor" ins Handy laden.

Logo Manager 1.23

Mit dem „LogoManager" kannst Du am PC Klingeltöne und Logos für Dein Nokia-Handy erstellen oder bearbeiten. Zur Übertragung benötigst Du ein Datenkabel oder eine Infrarot-Verbindung.

mcTone 1.7c

Besitzer von Sagem-Handys können mit diesem Programm Klingeltöne im MIDI- und Nokia-Tonformat umwandeln und sie für ihr Mobiltelefon verwenden. „mcTone" ist Freeware, also kostenlos.

Mr. AdGood

Mit „Mr. AdGood" verdienst Du richtig Geld! Du musst Dich nur bereit erklären, Werbe-SMSe, -Mails oder WAP-Infos zu empfangen. Du bekommst auch bloß Infos, die Dich interessieren.

Phone Editor Pro 2000

Das Programm enthält einen Logo-Editor und kann Logos und Sounds mit Hilfe eines Datenkabels auf Siemens-Handys übertragen. Die Version auf der SCREENFUN-CD ist Shareware.

Vilitas Logo-Editor 2.1

Mit dem „Vilitas.de Logo-Editor" lassen sich Logos erschaffen und anschließend OHNE Datenkabel in Nokia-Handys laden. Die Übertragung funktioniert übers Internet und ist kostenpflichtig.

INTERNET

ACDSee

„ACDSee" ist ein hervorragender Bildbetrachter mit allen benötigten Funktionen. Du kannst damit auch Grafiken verwalten, die Du aus dem Internet heruntergeladen hast.

Bingooo 1.0.9

Wenn Du im World Wide Web häufig nicht das findest, was Du eigentlich suchst, solltest Du „Bingooo" ausprobieren. Das ausgezeichnete Tool bietet zahlreiche Optionen und verwendet alle gängigen Suchmaschinen im Netz.

GoIZilla 4.0

Neben „GetRight" ist „GoIZilla" einer der beliebtesten Download-Manager. Wenn Deine Internetverbindung nicht die schnellste ist, solltest Du ihn auf jeden Fall installieren. Freeware!

Paint Shop Pro 7.04

Optionenvielfalt und die Unterstützung zahlreicher Grafikformate zeichnen „Paint Shop Pro" aus. Bilder aus dem Internet lassen sich beispielsweise superleicht bearbeiten. Diese Testversion darf 30 Tage uneingeschränkt genutzt werden.

Scribe! 1.6

Fast schon professionelle Internetseiten lassen sich mit dem Quelltext-basierten HTML- und WAP-Editor bauen. Trotz enthaltener Assistenten eignet er sich nur für Fortgeschrittene.

WinZip 8.0

Viele Dateien, die man aus dem Internet herunterladen kann, sind mittlerweile in einem ZIP-Archiv komprimiert. Mit der aktuellen Shareware-Version 8.0 kannst Du alle gängigen Formate entpacken und auch eigene Archive erstellen.

PATCHES

Patches zu den hier genannten Spielen findest Du im gleichnamigen Ordner auf der SCREENFUN-CD. Wenn eine „Readme"-Datei vorhanden ist, lies diese immer VOR der Installation des jeweiligen Patches.

Diablo II
Update auf V 1.09b

Diablo II: Lord of Destruction
Update auf V 1.09b

Die Siedler IV
Update auf V 1.12.916

Die Völker II
Update auf V 1.03

Patrizier II
Update auf V 1.3

Serious Sam
Update auf V 1.04

Wiggles
CD-ROM-Patch auf V 1.0.482

„Die Siedler IV": Dank dem Patch werden nun unter anderem Clan-Spiele über die BBGC-Lobby unterstützt

VIDEOS

2 Gamecube-Trailer

Sequenzen aus „Eternal Darkness"...

...und „Super Smash Brothers Melee"

Im Frühjahr 2002 nimmt Nintendos Next-Generation-Würfel in Europa den Kampf gegen Xbox und Playstation 2 auf. Schon jetzt sehen die angekündigten Games sehr vielversprechend aus. Die beiden Gamecube-Trailer auf der SCREENFUN-CD zeigen Dir zahlreiche Spielausschnitte aus kommenden Toptiteln. Jetzt kannst Du Dir ein eigenes Bild von den überwältigenden Qualitäten der 128-Bit-Konsole machen!

Burnout

Ei, ei, ei, wenn das mal nicht kracht

Passend zum Test auf Seite 62 findest Du auf der CD ein actiongeladenes Video zu Acclaims neuem Playstation2-Renner. Darin bauen die Autos unter anderem jede Menge spektakuläre Crashs.

Crash Bandicoot

Dr. Neo Cortex hegt Rachegelüste

Der Test auf Seite 74 erklärt, warum „Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex" höllisch viel Spaß bereitet. Das Video beweist, dass der Playstation2-Titel auch äußerst abwechslungsreich ist.

Halo

Das packt: In „Halo" jagst Du Aliens

Dieser Science-Fiction-Shooter soll auch hierzulande zu den Start-Titeln der Xbox gehören. In den USA sind Konsole und Spiel seit ein paar Tagen erhältlich. Eine PC-Umsetzung ist geplant.

Headhunter

„Headhunter" kommt auch für PS2

Dreamcast-Fans übernehmen in „Headhunter" einen Kopfgeldjäger, der im Jahr 2019 Verbrecher aus dem Verkehr zieht. **Den Test des gelungenen „Metal Gear Solid"-Verschnitts findest Du ab Seite 72.**

James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer

007 soll wieder mal die Welt retten

Auch zu „James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer" gibt's einen Test in diesem Heft. **Ab Seite 38 liest Du, ob der Cocktail schmeckt.** Das Video zeigt, dass es an abwechslungsreicher Action nicht mangelt.

Project Gotham Racing

25 verschiedene Autos wird's geben

Der neue Trailer von Microsofts Xbox-Vorzeigerennspiel verdeutlicht die grafische Brillanz des Titels. Mit über 200 Strecken soll „Project Gotham Racing" allerdings auch spielerisch einiges bieten.

SPECIALS

Die Sims: 700 Zusätze

Spiderman auf der Halloween-Party

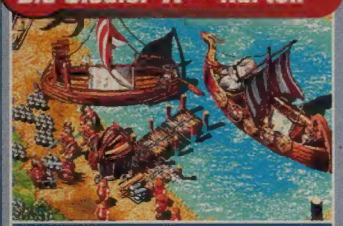
Mehr als 170 Skins, 150 Wände, 60 Böden und 330 neue Einrichtungsgegenstände für „Die Sims" lassen sich von der SCREENFUN-CD installieren. Jetzt kannst Du Dein Traumhaus möblieren, gruselige Halloween-Partys feiern oder mit Lara Croft anbandeln. **Wichtige Infos zur Installation findest Du im TRIX-Teil ab Seite 118.**

Face Dough

Mach eigene Morphing-Videos!

Wenn sich in der TV-Mystery-Serie „Buffy" niedliche Schulmädchen in fiese Vampire verwandeln, spricht man von „Morphing". Mit „Face Dough" kannst Du ganz leicht Dein persönliches Morphing-Video herstellen. Die Version auf der CD darf 14 Tage lang getestet werden. **Einen Workshop zum Programm gibt's ab Seite 142.**

Die Siedler IV – Karten



Exklusive Maps für Siedelkönige

Blue Bytes Programmierer haben exklusiv für alle SCREENFUN-Fans ihre Editoren geöffnet und Maps für „Die Siedler IV" gebaut: drei spannende Einzelspieler-Missionen und eine Mehrspieler-Karte. Installiere die Dateien einfach in die entsprechenden Ordner des „Die Siedler IV/Maps"-Verzeichnisses auf Deiner Festplatte.

C&C AR 2: 63 Karten

Viel neues Holz für „C&C"-Fans

Zwei gigantische Map-Pack-Sammlungen für „Command & Conquer: Alarmstufe Rot 2" fanden noch auf der SCREENFUN-CD Platz. Damit erhältst Du alle bisher erschienenen Zusatzkarten und 30 herausragende Maps, die von Fans erstellt wurden. Die Karten müssen nur in das Spielverzeichnis auf der Festplatte entpackt werden.

Acrobat Reader 5.0

Mit dem „Adobe Acrobat Reader" lassen sich PDF-Dokumente betrachten. Die Handbücher zu den aktuellen SCREENFUN-Vollversionen „Re-Volt" und „Pizza Connection" (in der CD-Rubrik „Spiele") wurden in diesem Format erstellt.

AntiVir – Personal Edition

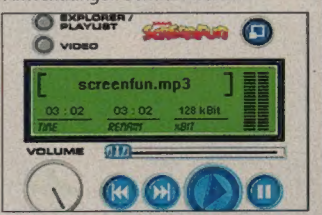
Das beliebte Virenprogramm „AntiVir" erkennt und entfernt etwa 50.000 Viren. Die „Personal Edition" auf der SCREENFUN-CD ist Freeware und läuft unter Win 95/98/Me. Ein ausführliches Handbuch liegt ebenfalls bei.

DirectX 8.0a

Neue Spiele benötigen in den meisten Fällen bereits die aktuelle Version 8.0a von „DirectX". Darum findest Du sie auf der SCREENFUN-CD.
***BITTE BEACHTE:** „DirectX 8.0a" ist eine Systemkomponente und lässt sich nicht mehr deinstallieren!*

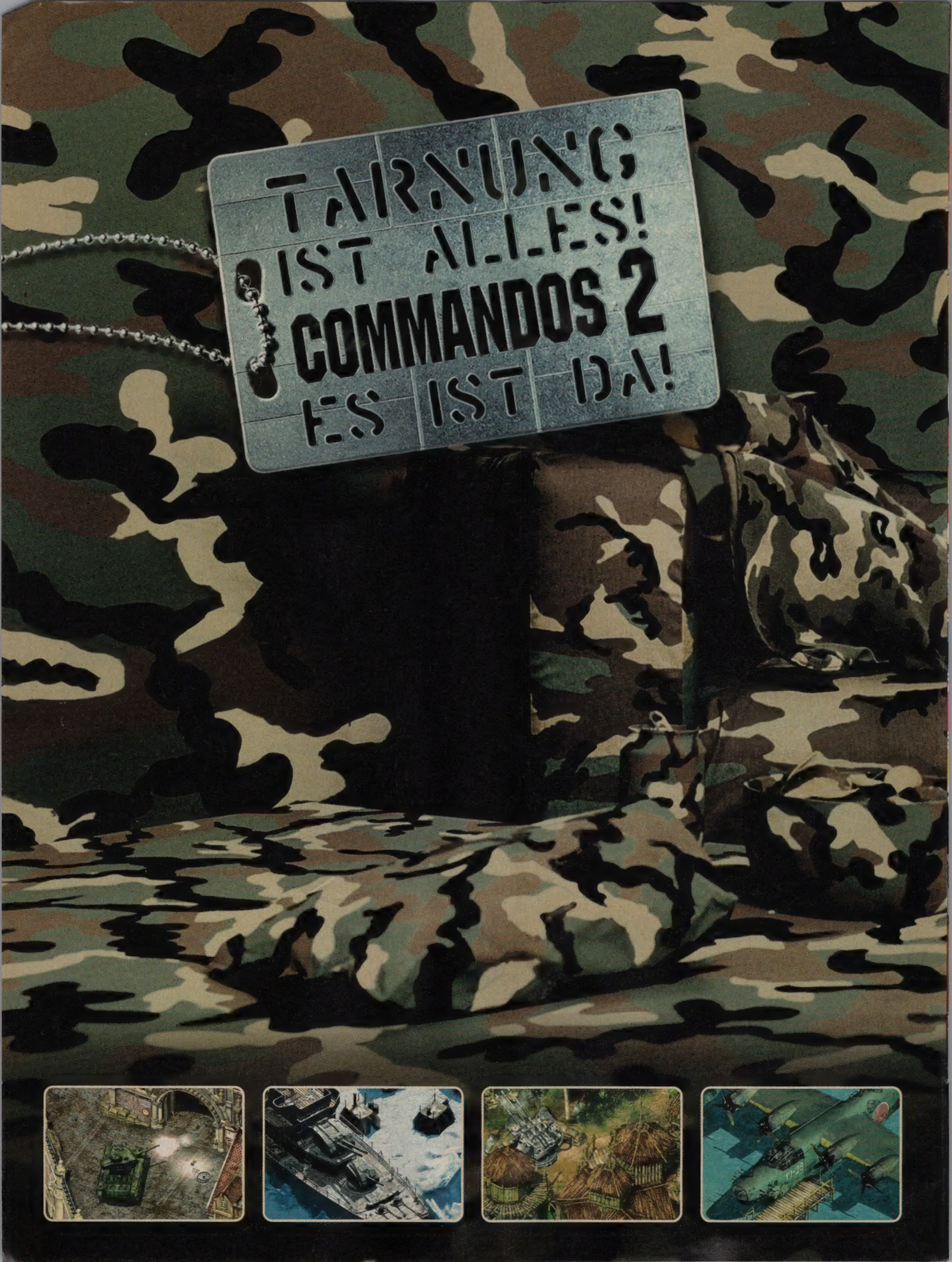
SCREENFUN jukebox

Die komfortable „SCREENFUN jukebox" von Magix ist Freeware und verwandelt Deinen PC in eine interaktive HiFi-Box. Sie eignet sich als Stand-Alone-Player, kann aber auch parallel zu anderen Anwendungen benutzt werden.



Windows Media Player

Fast alle gängigen Video- und Musikformate lassen sich mit dem „Windows Media Player" abspielen, so auch sämtliche Trailer, die sich auf der SCREENFUN-CD befinden. Installiere die für Dein Betriebssystem geeignete Version.


TARNUNG
IST ALLES!
COMMANDOS 2
ES IST DA!

Du hast einen Auftrag. Du hast ein Team aus Spezialisten. Und Du hast einen unerbittlichen Gegner. Erste Regel: bleib unentdeckt. Zweite Regel: bleib ruhig. Dritte Regel: bleib am PC, was immer auch passiert. Commandos 2. Das ultimative Echtzeit-Taktik-Spiel. Jetzt im Handel. Und in Deinem Leben.

PYRO STUDIOS

EIDOS INTERACTIVE

www.eidos.com

OFFIZIELLES LÖSUNGS BUCH

PC CD

Commandos 2: Men of Courage™ © Pyro Studios 2001. Published by Eidos Interactive. Developed by Pyro Studios. Commandos 2: Men of Courage is a trademark of Pyro Studios.

Premiere: Erstmals sitzt Du hinterm Steuer millionenteurer Konzeptfahrzeuge

Bleifuß statt Simulation: Sony entwickelt aus „Gran Turismo 3“ einen temporeichen „Ridge Racer“-Konkurrenten.

GRAN TURISMO Concept

THE REAL DRIVING SIMULATOR 2001 Tokyo

Du schlitterst mit glühenden Bremsscheiben durch die rutschige Kurve, der PS-starke Motor röhrt, die drängelnde Konkurrenz klebt Dir gnadenlos am Auspuff: Kein Rennspiel treibt den Adrenalinspiegel höher als das schöne „Gran Turismo 3: A-spec“. Für die Playstation 2 rast mit „Gran Turismo Concept 2001 Tokyo“ bald ein auf Action getrimmter Ableger ins DVD-Laufwerk.

Sonys Neuauflage setzt auf Fahrphysik, Grafikengine und Steuerung von „GT3“, bietet aber neue Strecken und Wagen. Unter den mindestens 20 Autos befinden sich Prototypen, Entwicklungsstudien und streng limitierte Sonderauflagen von sieben japanischen Autoherstellern wie Nissan, Toyota oder Honda. Die Traumwagen wurden erstmals auf der „35. Tokyo Motor Show“ Ende Oktober enthüllt.

Ford Escort, Fiat Coupé, Rover Mini Cooper und andere lahme Schlitten sucht man vergebens, dafür sitzt Du im Cockpit von puren Rennmaschinen wie dem 280 PS starken Mazda RX-7 Type R. Bei der Entwicklung arbeiteten die Programmierer eng mit der Autoindustrie zusammen, erhielten Einblick in geheime Forschungsunterlagen und Produktionsprozesse. Toyota hat sein Pod-Model sogar gemeinsam mit Sony entwickelt.

Im Honda Dual Note schnurrt als dem einzigen Wagen im Feld kein Benzinmotor, Strom treibt ihn an. Die umweltfreundlichen Batteriezellen entladen sich mit jedem gefahrenen Meter mehr: Behalte die Energie-Anzeige im Auge und lade die Zellen wieder auf, indem Du vom Gas gehst.

„Gran Turismo Concept 2001 Tokyo“ ist speziell für Einsteiger gedacht: Zeitraubende Lizenzprüfungen, schwierige Tuning-Basteleien oder Rennwettbewerbe fehlen (nur die Wagenfarbe lässt sich ändern). Stattdessen gibt's nur noch einen Arcade-Modus, in dem Du wie in „Ridge Racer V“ ohne Simulationsballast mit Vollgas über die Strecken braust.

Einführungsrunden machen vertraut mit Streckenführung und Fahrzeug. Anschließend trittst Du gegen aggressive Computer-Raser an. Einzelspieler versuchen in Rennen gegen die Uhr die Bestzeiten der Programmierer zu knacken. Wer sechs PS2-Konsolen mit iLink-Kabeln verbindet, kann sich mit bis zu fünf Freunden duellieren. Zu zweit fährt man im geteilten Bildschirm.

Die Hälfte der rund zehn Strecken stammt aus „GT3“ (Deep Forest, Tokyo 246, Midfield und Schweizer Alpen) und ist grafisch leicht überarbeitet: „GT“-Profis entdecken ein paar neue Gebäude, Fahnen und Bäume sowie andere Texturen an bekannten Bauten. **Allerdings erfreuen auch fünf exklusive, neue Tracks, wie ein steiniger Rallye-Abschnitt**: Aufwirbelnder Staub versperrt die Sicht, während Du mit durchdrehenden Rädern an grölenden Zuschauern vorbeibretterst. Jede Strecke steht auch in spiegelverkehrter Ausführung zur Verfügung.

Sony plant für 2002 weitere „Gran Turismo Concept“-Versionen. Im Gespräch: Updates mit Modellen vom Genfer Auto-Salon, Vehikeln aus den 80er Jahren sowie eine Ferrari-Edition, in der nur die italienischen Flitzer ihre Runden drehen. **Auch einen taschengeldfreundlichen Preis streben die Macher bei „Gran Turismo Concept 2001 Tokyo“ an: Für deutlich unter 100 Mark soll das Rennspiel nächstes Jahr in die Geschäfte kommen.**

	J/D
Gran Turismo Concept 2001 Tokyo	
Rennspiel	
Start: Sommer 2002	
Sony	geplant für 1-6 Spieler

Weniger Umfang, mehr Speed: Grafisch schon jetzt kolossales „GT“-Update mit einzigartigem Fuhrpark

Vollbremsung! Dein hitzköpfiger Konkurrent versucht Dich von der Straße zu drängeln

Rennfahrer-Cockpit

Im Dezember kommt das **„Sparco Racing Seat Set"** von Logitech in Japan auf den Markt. Es besteht aus dem „GT Force"-Lenkrad, einem Cockpit und einem Recaro-Sportsitz im Profilschalen-Design mit straffer Polsterung: Er besitzt eine integrierte Kopfstütze, ausgeformte Schulterunterstützung, Sitzflächenverlängerung und eine Lehnenseitenführung.

Ein „Force Feedback"-System rüttelt Dich durch, wenn Du mit „GT3: A-spec" oder der „Concept 2001 Tokyo"-Variante über den Asphalt donnerst. Mit Pedalen justierst Du Gas- und Bremsverhalten Deines Polygonwagens.

Die einen Meter hohe Konstruktion bringt über 20 Kilo auf die Waage. So viel Luxus hat seinen Preis: Das noble Set kostet stattliche 1250 Mark und ist nur in einer limitierten Auflage zu haben.

Bitte Platz nehmen: Für „Gran Turismo"-Profis ist das edle Cockpit ein Muss!

Erstklassig: die Spiegelungen und Lichteffekte an den Wagen

Abstand halten! Dreck wirbelt auf und raubt Dir die Sicht

Tuning verboten: Nur die Farbe der Karosserie lässt sich verändern

Mehr fürs Auge: Die Flitzer sind noch feiner modelliert als in „GT3"

Vom Reißbrett auf den Bildschirm

Honda, Toyota & Co.: In „Gran Turismo Concept 2001 Tokyo" kommen die folgenden Prototypen und Entwicklungsstudien der japanischen Automobil-Industrie vor:

Daihatsu Copen	Nissan GT-R Concept
Honda Civic Type R	Nissan Primera 20V
Honda Dual Note	Nissan R34 Skyline GT-R M-Spec
Honda Integra Type R	Nissan Skyline 300GT
Honda NSX-R Prototype	Subaru Impreza WRX Prodrive Style
Mazda Atenza	Toyota Altezza Gita AS300
Mazda RX-7 Type R – Bathurst R	Toyota Pod
Mazda RX-8	Toyota RSC
Mitsubishi Lancer Evolution VII Rally Car Prototype	Toyota Soarer 430SCV
Nissan Fairlady Z	Toyota Will VS

Auf der „Tokyo Motor Show" wurde der Honda Dual Note in echt vorgestellt...

...Sony setzte ihn als Polygon-Modell um. Im fertigen Spiel...

...braust Du mit der brandneuen Nobelkarosse über den Bildschirm!

Text: Frank Michaelis

Generation X

Der Kreuzzug ins Ungewisse

Ab 14. März 02 zieht die Xbox bei uns ins Feld gegen die Konkurrenten PS2 und Gamecube

Schwarz, breit, stark: die Xbox. Vor dem US-Start wollte Microsoft die Fachpresse endgültig von ihrer neuen Spielkonsole überzeugen – an der sonnigen Côte d'Azur.

Alles rund, alles bunt und ein allgegenwärtiges „X"... Die Villa Bulle am französischen Mittelmeer erstrahlt in ungesundem Giftgrün. Sommers residiert hier der Modezar Pierre Cardin. Doch für eine Nacht beherbergt die Villa eine Lkw-Ladung Xbox-Konsolen und viele hungrige Spieletester.

Gut einen Monat vorm Xbox-Start in den USA klopft Microsoft die Qualität der Spiele ab. Die Herausforderung: Den strengen Blicken verwöhnter Vielspieler sollen sowohl fertige Starttitel als auch Neuheiten standhalten.

Doch zuerst – es ist schließlich ein europäischer Event – verraten die Veranstalter, was schon im Vorfeld Diskussionsstoff bot: den Preis der Konsole und den Starttermin in Europa.

In den USA gibt es die Xbox ab dem 15. November für 299 Dollar. Bei uns wandert sie am 14. März 2002 in die Läden. Ihr Preis: mächtige 479 Euro, macht bei Redaktionsschluss ganz genau 936,84 Mark. Stolz, vielleicht sogar unverschämt. Die Spiele sollen 69 Euro kosten (134,95 Mark) – auch nicht schlecht. Microsoft: „Der Preis ist angemessen!" Immerhin steckt der „technologisch bislang aufwendigste" Grafikchip in der wuchtigen Box, die aus Hitzgründen nicht kleiner ausfallen durfte – so ein Meisterwerk der Mikroelektronik wird nämlich höllisch heiß.

Doch die wichtigste Frage in der giftgrünen X-Villa lautete ja, ob mit der Box richtig gut gespielt werden kann. Die Journalisten gingen zwar etwas „preisgeschockt" ans Werk, aber was da in den nächsten Stunden angespielt wurde, überzeugte fast jeden.

Zuerst die alten Bekannten, die unter Microsofts Flagge laufen: „Oddworld: Munch's Oddysee", „Halo", das Xbox-„MSR" namens „Project: Gotham" begeisterten nach wie vor. Auch das Snowboard-Spektakel „Amped" spielte sich anständig, und „Dead or Alive 3", Tecmos Xbox-Exklusiv-Fightspiel, sah sogar überragend aus.

Neuheiten gab es vor allem an der „Third Party"-Front: Microsoft lud die größten Firmen ein, ihre Xbox-Entwicklungen vorzustellen. Activision, Ubi Soft, THQ, Sega, Infogrames, Eidos, Electronic Arts – alle waren da, mit mehr oder minder interessantem Gepäck.

Überraschend eindrucksvoll: Activisions „Wreckless", ein Rennspiel im „Driver"-Stil. Grafisch effektvoll rast Du mit diversen Fahrzeugen durch die Straßen Hongkongs und machst alles, aber auch alles kaputt. „Wreckless" – geeignet als Spitzenreiter in der Rubrik „Die meisten Unfälle pro Spielminute"!

Nur in Europa wird es „Rallisport Challenge" von Digital Illusion geben – eine Rallye-Sim mit mehreren Spielmodi und detailtreuer Grafik. Sehenswert auch das Fantasy-Schwertkampf-Abenteuer „Enclave", TDKs wunderbunte Filmlizenz „Shrek" und das „Driver"-Pendant „Maximum Chase" – es wurde zwar nur mit einem Video angekündigt, das aber famos aussah.

Kultdesigner Peter Molyneux („Black & White") stellte „Project Ego" vor. Das Rollenspiel erscheint frühestens Ende 2002 und soll eine Abenteurer-Simulation sein. Die Ziele des Entwicklerteams klingen immens – das Spiel ist schon jetzt eine Augenweide. Mit „BC" kündigte der Engländer außerdem ein Adventure voller Urmenschen und Dinos an. Ein Bild, keine weiteren Worte und kein Erscheinungstermin sollen Spannung hervorkitzeln.

Mehr über die Xbox steht in der nächsten SCREENFUN – dann testen wir die US-Konsole bis zum letzten Schaltkreis.

Xbox: ein teurer Spaß

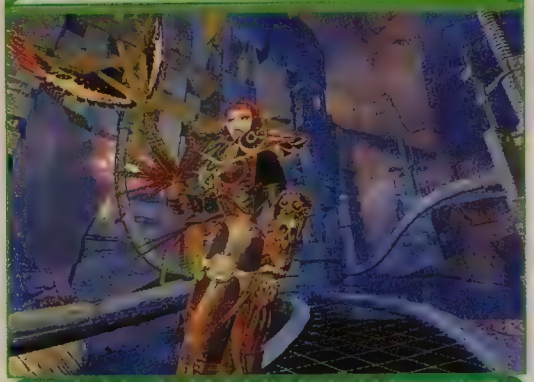
US-Spieler zahlen für die Microsoft Xbox 299 Dollar (rund 650 Mark). Bei uns kosten Konsole und diverse Zubehörteile Einiges mehr. Hier die Preise, die für ganz Europa gelten:

Xbox-Konsole	479 Euro (ca. 937 DM)
Xbox-Spiele	69 Euro (ca. 135 DM)
Controller	39,99 Euro (ca. 78 DM)
DVD-Kit	49,99 Euro (ca. 98 DM)
8-MB-Mem. Card	49,99 Euro (ca. 98 DM)
RGB-SCART-Kabel	29,99 Euro (ca. 59 DM)

Maximum Chase

Verfolgungsjagden mit Gangstern und der Polizei gehören hier zum Alltag – „Driver" lässt grüßen

Enclave

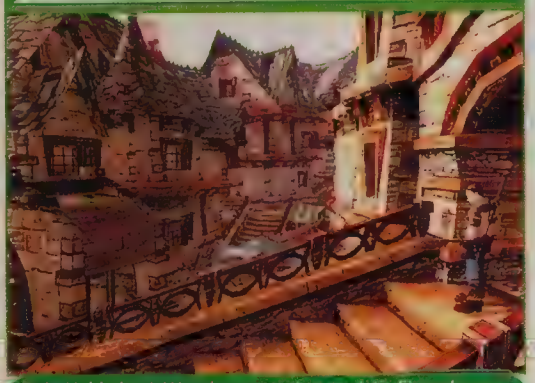


Böse, dunkel [illegible] ab Frühjahr 2002 Gänsehaut erzeugen

BC

Alles, was von „BC" existiert, ist dieses Einzelbild. Vermutlich geht's um Urmenschen und viele, viele Dinosaurier...

Project Ego



Dein Held altert, Wunden vernarben und die Einwohner merken sich alles: „Project Ego" will eine Welt simulieren

Dead or Alive 3

Ihre viele Polygone, starke Animationen und knackige Frauen... auch Teil 3 bleibt der „Dead or Alive"-Linie treu

Rallisport Challenge

Autos zum Träumen, fetzige Landschaft, aber noch etwas effektarm: Die Rallye-Sim soll zum Xbox-EU-Start kommen

Halo

Bungies 3D-Shooter ließ sich schon im Netz spielen. Auf dem kleinen Bild erkennst Du den Netzwerk-Hub (roter Kreis)

Wreckless

Activisions Überraschungshammer beeindruckte mit Monster-Effekten. Hier ein Bild aus der Wiederholung

Die wichtigsten Spiele

Amped / Microsoft
Snowboard-Simulation ✪✪

Azurik: Rise of Perathia / Microsoft
Action-Adventure ✪✪

Batman Vengeance / Ubi Soft
Action-Adventure ✪✪

BC / Lionhead Studios
noch keine Angaben

Brute Force / Digital Anvil/Microsoft
Actionspiel ✪✪✪

Buffy the Vampire Slayer / Fox
Action-Adventure ✪✪

Conflict: Desert Storm / SCi
Action-Strategie ✪✪

Crash / Rage
Rennspiel ✪✪

Dark Summit / THQ
Snowboard-Adventure ✪✪

Dave Mirra Freestyle BMX 2 / Acclaim
Sportspiel ✪✪

Deadly Skies / Konami
Action-Flugsimulation ✪✪

Dead or Alive 3 / Tecmo/Microsoft
Fightspiel ✪✪✪

Enclave / Swing!
Actionspiel ✪✪✪

F1 2001 / EA Sports
Formel-1-Simulation ✪

Fuzion Frenzy / Microsoft
Party-Spiel ✪

Galleon / Interplay
Action-Adventure ✪✪

Genma Onimusha / Capcom
Action-Adventure ✪✪✪

Gun Metal / Rage
Actionspiel ✪✪

Gun Valkyrie / Sega
Actionspiel ✪✪✪

Halo / Bungie/Microsoft
Actionspiel ✪✪✪

Jet Set Radio Future / Sega
Actionspiel ✪✪✪

Mad Dash Racing / Eidos
Rennspiel ✪✪✪

Malice: Kat's Tale / Argonaut/Vivendi
Action-Adventure ✪✪

Maximum Chase / Microsoft
Action-Rennspiel ✪✪✪

MotoGP / THQ
Rennspiel ✪✪

Obi-Wan / LucasArts
Action-Adventure ✪

Oddworld: Munch's Oddysee / Microsoft
Action-Adventure ✪✪✪

Project Ego / Lionhead Studios
Rollenspiel ✪✪✪

Project Gotham / Microsoft
Rennspiel ✪✪✪

Rallisport Challenge / Microsoft
Rennspiel ✪✪✪

Rayman M / Ubi Soft
Rennspiel ✪✪

Shrek / TDK
Action-Adventure ✪✪✪

Transworld Surf / Infogrames
Sportspiel ✪✪

Wreckless / Activision
Action-Rennspiel ✪✪✪

Yager / THQ
Actionspiel ✪✪

✪✪✪ Super ✪✪ Gut ✪ Geht so...

Text: Knut Gallert

Kolossale Hiebe: Höllenfürst Astaroth (r.) und seine Kollegen brauchen Hardware-Power – und beehren nur die allerstärksten Spielkonsolen

SOUL CALIBUR II

Rundumschlag mit Klinge und Streitaxt: Namcos bewaffnete Knochenbrecher kehren zurück – auf Playstation 2 und kommenden Superkonsolen!

Rächer Ronin: Starke Persönlichkeiten sind das Markenzeichen von „Soul Calibur"

Hauteng und feuerrot: Die gelenkige Ninja Taki (l.) kämpft im optisch verschärften Dress

Samurai-Schwert gegen spektakuläre Ketten-Klinge: Ein geschickter Hieb entwaffnet den Gegner!

Taki (l.) gegen Ivy: Fünf neue „Soul Calibur"-Helden sind enthüllt, darunter drei Frauen

Diese Ritter rosten nicht: Zwei Jahre nach Erscheinen gilt „Soul Calibur" immer noch als schönster und wildester 3D-Fight. Doch kennen Sony- und Nintendo-Spieler den Dreamcast-Titel nur vom Hörensagen. **Der Nachfolger „Soul Calibur II" macht Schluss mit der Plattform-Exklusivität: Gleichzeitig entstehen Versionen für PS2, Xbox und Gamecube.**

Mit dem sportlichen „Tekken" hat das Spiel nur den Hersteller Namco gemeinsam: Statt mit Faust und Fußkante duellieren sich 20 Fighter mit Stahlkette, Schwert und Nunchaku, darunter Taki im anschmiegsamen Ninja-Dress, Samurai Mitsurugi und der axtschwingende Hüne Astaroth.

Zu den bewährten Helden gesellen sich neue Recken, wie die Blondine Cassandra und die kleine Talim – die 15-Jährige zermürbt ihre Gegner mit gnadenlosen Hieben ihrer Kobudo-Hölzer. Neu sind auch der Koreaner Hong Yun Sung, die Kriegerin Wovama und ein französischer Fechter. Jede Spielfigur bringt einen anderen Kampfstil aus ihrer Heimat mit: Während die durchtrainierte Taki mit Flickflacks und schnellem Messerstich attackiert, wütet Siegfried mit Breitschwert und schweren Stiefeln.

„Soul Calibur" steht für schönstes 3D: Du bewegst Deine Kampfmaschine nicht nur seitlich und nach vorne wie in „Tekken", sondern mit dem „8-Way-Run-System" auch quer über brüchige Zugbrücke, durch Dachstuhl, Mamortempel und brennende Burgruine.

Die mittelalterlichen Kulissen sind größer als im ersten Teil, verwinkelt und mit Nischen und Überhängen gespickt – sie kennen kein „Ring Out!" mehr. Treppen nutzt Du zu Deinem Vorteil und lässt die Waffe mit doppeltem Schwung von oben auf den Gegner krachen.

Auch an der Defensive wurde gearbeitet: Mit einem „Break"-Manöver zertrümmerst Du die Waffen verdutzter Feinde. Profis weichen flink mit dem neuen „Avoid"-Kommando aus: Ein Hüpfer zur Seite – Dein überraschter Gegner schlägt in den Staub. Spannend!

INFO

Waffen statt Fäuste: Die „Soul Edge"-Saga

Dreamcast-exklusives Meisterwerk: Namcos „Soul Calibur" von 1999

Nach dem „**Tekken**"-Erfolg veröffentlichte Namco 1997 ein Fightspiel mit bewaffneten Kämpfern und 3D-Kulisse. „**Soul Blade**" scheuchte zehn Helden durch Thronsäle und über Galeeren-Decks. Dazu tobte ein ausgewachsenes Orchester – der Soundtrack wurde zum Aushängeschild der ganzen Serie.

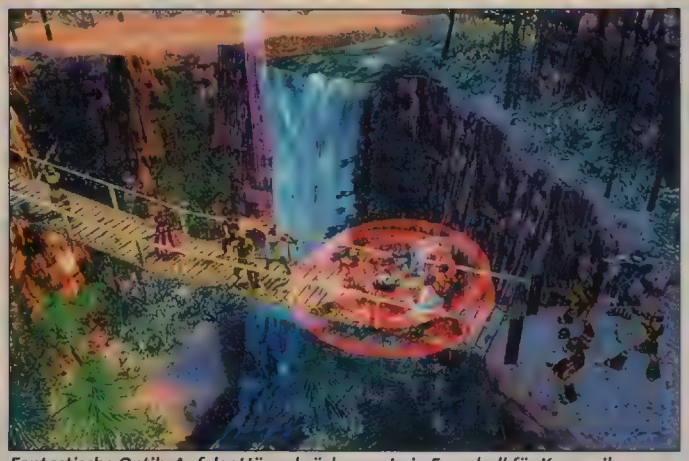
Zwei Jahre später kamen die verbilligte Platinum-Neuauflage des PSone-Hits und der Nachfolger für Dreamcast-Fighter. „**Soul Calibur**" besticht durch Lichteffekte und erstklassige Animationen und setzt das „8-Way-Run-System" ein: Statt sich in nur vier Richtungen zu bewegen, springt und spurtet Dein Fighter auch diagonal durch prunkvolle Arenen.

Schwert und Schild: Sophitias Schwester Cassandra (l.) bevorzugt Gladiator-Style

	1/D
Soul Calibur II	Fightspiel
Start: Sommer 2002	
Namco	geplant für 1-2 Spieler
Verschärfte Waffen: Spielerisch und grafisch ausgefeilte Keilerei, die die Konkurrenz das Fürchten lehren soll	
geplant für Xbox, NGC	

Text: Winnie Forster

PC



Fantastische Optik: Auf der Hängebrücke sorgt ein Feuerball für Kurzweil

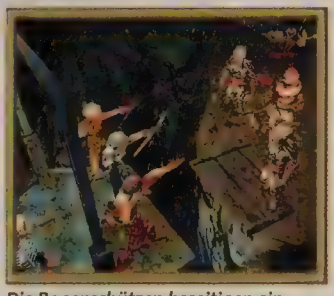
Dungeon Siege

Jeder Ritter kennt das Problem: In der Schatztruhe schimmern zehn Kilo Geld und in den Rucksack passt kein Krümel mehr. Jetzt kannst Du entweder Dein magisches Breitschwert wegwerfen und das Edelmetall einsacken oder dem Reichtum Lebewohl sagen.

In „Dungeon Siege" gehören solche Probleme der Vergangenheit an. Hier kaufst Du Dir zum Abtransport Deiner Schätze einfach einen Packesel. **Auch sonst soll es in Microsofts neuem Action-Rollenspiel vor frischen Ideen nur so wimmeln.** So streunst Du zum Beispiel nicht allein herum, sondern steuerst eine Truppe aus bis zu acht Abenteurern – und die können völlig individuell ihren Charakter entwickeln und sich von Dir zu Magier, Kämpfer oder Bogenschütze ausbilden lassen. Im Editor braust Du eigene Zaubersprüche und probierst sie gleich an einem der zahlreichen Monster im Spiel aus.

Schon jetzt überwältigt einen die Landschafts- und Charaktergrafik regelrecht: Die riesige Welt begeistert durch atemberaubende Gebirgslandschaften, fein texturierte Dungeons und geniale Monsteroptik. Das könnte ein richtiger Knaller werden.

Praktisch: Der Packesel trägt einen Teil Deiner eingesammelten Gegenstände



Die Bogenschützen beseitigen ein Rudel Untoter aus sicherer Entfernung

Dungeon Siege D
Rollenspiel
Start: Februar 2002
Microsoft | geplant für 1-8 Spieler
Eine wunderschöne Grafik und spannende Kämpfe – so will die Zukunft des Rollenspiels aussehen!

PC

Weg mit der Burgmauer! Die Doppelkanone haut auch doppelt deftig rein

Ballerburg

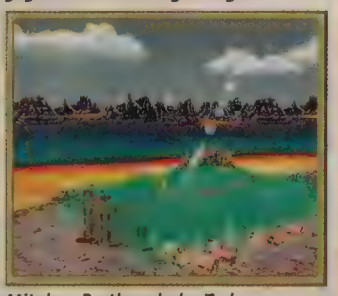
Feuer an die Lunte und rumms, weg ist die Burg. Jetzt noch mit ein paar Brandbomben die Trümmer beseitigen, und der Sieg ist Dein...

Das Spielziel in „Ballerburg" – klar wie Kloßbrühe: **Möglichst schnell und möglichst effizient die 3D-Behausung des Gegners zerbröseln.** Damit das formschön gelingt, wappnet Dich das Programm mit zwölf unterschiedlichen Waffen. Anfänger zielen mit dem Katapult, Profis mörsern mit Raketen, Bomben und Granaten.

Einen Haken hat die feurige Sache leider: Jeder Schuss kostet Geld. Bevor Du also die Burg des Feindes ins Visier nehmen kannst, musst Du eine Infrastruktur aufbauen. Wie es sich gehört, zahlen die Bauern Steuern, die Du in Sondergebäude und Munition steckst.

Forscher entwickeln neue Technologien, in der Magierwerkstatt werden Zaubersprüche ausprobiert, der Waffenschmied gießt Kanonen. Zusätzlich baust Du an den Mauern Deiner eigenen Ballerburg und bedienst die Waffen auf den Zinnen – viel Stress für Möchtegern-Burgherren, der besonders im Multiplayer-Modus gewaltig viel Spaß ankarren könnte.

Der Blitzzauber zerbröselt sämtliche gegnerischen Festungsanlagen



Mit dem Pesthauch des Todes vertreibst Du die Bauern des Feindes

Ballerburg D
Actionspiel
Start: Dezember 2001
Ascaron | geplant für 1-4 Spieler
Unkompliziertes Ballervergnügen, das sicher die eine oder andere langweilige Mittagspause aufpeppen wird

Wann kommt was?

Rollt im Februar an: „Mafia" für den PC

Dezember 2001

Grandia 2
Ubi Soft – Rollenspiel

Jak & Daxter
Sony – Jump&Run

Kick Off 2002
Acclaim – Sportspiel

Shaun Palmer's Pro Snowboarder
Activision – Sportspiel

Shenmue 2
Sega – Adventure

WipEout Fusion
Sony – Rennspiel

Januar 2002

Arx Fatalis
Fishtank – Rollenspiel

Hidden & Dangerous 2
Take 2 – Strategiespiel

Monster AG
Sony – Action-Adventure

REZ
Sega – 3D-Shooter

Februar 2002

Ape Escape 2
Sony – Jump&Run

C&C: Renegade
Westwood/EA – 3D-Shooter

Mafia
Take 2 – Action-Adventure

Alle Angaben ohne Gewähr

Text: Volker Weitz

Zukunfts-Konsolen, Fun-Zubehör und verspielte Handys: Mit über 300 neuen Spielen feiert Japan den Software-Jahrgang 2001/2002.

Endlich bunt: Mit fünf neuen Gehäusefarben blickt die Playstation 2 optimistisch in die Zukunft – erstmal leider nur in Japan

Am GBA kommt keine Firma vorbei: Sega zeigte eine Action-Adventure-Neuauflage seiner klassischen „Shining"-Serie

TOKYO GAME SHOW 2001

Japanische Videospieler haben es besser: Von der europäischen Müdigkeit der ECTS-Messe in London war im Trubel der herbstlichen „Tokyo Game Show" nicht viel zu spüren.

Die japanischen Software-Riesen ließen es Ende Oktober richtig krachen: mit 339 Neuheiten für zwei Playstation-Generationen, Dreamcast, Gamecube und Xbox sowie den Mobilsystemen Game Boy Advance, Wonderswan und iMode-Handy. Bis auf Nintendo waren alle großen Hersteller da, dazu Microsoft als Spiele-Gigant aus dem Westen.

Überraschung am Rande: Die Dreamcast lebt noch in Fernost! Für die glücklose Sega-Konsole sind immerhin noch 30 Spiele angekündigt.

Oldtimer mit Raketenantrieb: Das rabiate „Double Steal" spielt man mit Ferrari-Lenkrad (Xbox)

Wer segelt weiter? Konamis „X-Games 2002" Boarder heben auf PS2 und Xbox ab...

...gleichzeitig schickt Microsoft seine X-klusiven „Tenku"-Sportler über fotorealistische Gletscher

Mechs für Microsoft: From bringt (neben „Armored Core 3" für PS2) „Murakumo"...

...für die Xbox, auf der Genki auch sein „Phantom Crash" entfesselt

In Japan unschlagbar: Sony Playstation 2

Kurz vor dem Start der Xbox verlässt sich Sony auf einen satten Software-Vorsprung: Gut ein Viertel aller TGS-Spiele läuft nur auf der PS2. Egal ob Konami, Namco oder Square: In Japan steht die PS2 an erster Stelle.

Sony zeigte neben „Jak & Dexter" vor allem Japan-exklusive-Titel, Eisenbahn-, Tanz- und Ulk-Simulationen. In Europa erscheinen lediglich „Parappa the Rapper 2" (mit „De La Soul"-Titeltrack), sowie das Action-Adventure „Ico", in dem der Held sein Mädchen durch Verliese und über Burgzinnen führt. Die Mischung aus „Prince of Persia" und „Myst" verzichtet auf Status-Anzeigen und Hintergrundmusik, um den Spieler auf Heldengespann und Architektur zu konzentrieren. Mit Glück schaffen es auch die Rollenspiele „Wild Arms Advanced 3rd" und „Legaia Duel Saga" nach Deutschland.

Bei Capcom staunten die Fans über „Onimusha 2". Die grafisch beste PS2-Ankündigung ließ die Xbox-Umsetzung des ersten Teils am Nebenstand verblassen. Humoristischer ist „Maximo", 3D-Neuauflage der Grusel-Hüpferei „Ghouls'n Ghosts": Nach einem Treffer verliert Dein Ritter die Rüstung und hüpft in der Unterhose weiter!

Sega setzt „Space Channel 5" fort und erweitert „Virtua Fighter 4" um einen Modus, in dem Du Helden trainierst und sie gegen Kämpfer Deiner Kumpels antreten lässt. Namco hält mit „Tekken 4" und „Soul Calibur 2" dagegen, stellt jedoch ein Rollenspiel in den Mittelpunkt des TGS-Auftritts: „Xenosaga" ist die Fortsetzung eines genialen Square-Rollenspiels, das vor fünf Jahren nur in Japan erschien. Ob dieses Science-Fiction-Opus zu uns kommen wird, ist ungewiss.

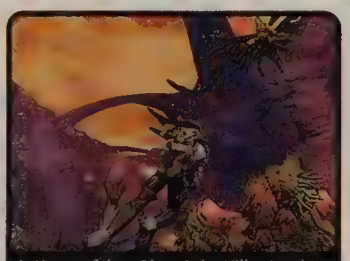
Edel-Klopperei mit Charakter-Training: „Virtua Fighter 4" ist eines der wenigen Playstation-2-exklusiven Kampfspiele

Romantisches Abenteuer für zwei: In „Ico" folgt dem Helden ein überirdisch weißes Mädchen

Amerikanischer Herausforderer: Microsoft Xbox

Weniger Vertrauen als die PS2, aber mehr Vorschusslorbeeren als der Gamecube erhält die Xbox von den TGS-Ausstellern. Von Konami kommt neben „Air Force Delta" und „X-Games Snowboarding" auch noch „Silent Hill 2" – ohne erkennbaren Unterschied zum PS2-Vorbild. Capcoms „Onimusha" wurde nur dezent aufgepeppt, vom überarbeiteten Kampfsystem und neuen Räumen abgesehen gleicht es dem PS2-Adventure. Sega ist mutiger und setzt mit Smilebite das begabteste Team auf die Xbox an. Neben einem verbesserten „Jet Set Radio" erscheint Anfang 2002 auch der wahnwitzige Sci-Fi-Shooter „Gun Valkyrie", bei dem Du gegen bissige Insektoiden ballerst. Recht lahm wirkte dagegen eine frühe Version von „Sega GT 2002".

Für Microsoft Japan erfreulich, für den Westen aber kaum relevant ist die Unterstützung durch viele Fernost-Hersteller, die auf der TGS mit Rollenspielen und Mech-Titeln glänzten. Vor allem aus Korea werden viele Xbox-Entwicklungen erwartet – dort ist der Verkauf japanischer Konsolen verboten.



Action auf dem Planet der Killer-Insekten: „Gun Valkyrie" verblüfft mit Hammer-Grafik und ausgebuffter 3D-Steuerung

Besser als „Ace Combat 4"? Konamis Flugsimulation „Air Force Delta 2" startet nur für Microsoft

Zu wenig Spiele? Nintendo Gamecube

Die neue Nintendo-Konsole erschien in Japan einen Monat vor der TGS und verkauft sich jetzt nur noch schleppend. Das Problem des Würfels sind dabei nicht Preis oder Technik, sondern das Spielangebot: Nach drei Start-Titeln kam wochenlang kein Nachschub. Droht dem Cube ein frühes Game Over?

Die TGS bot kaum einen Lichtblick: Mit nur zehn gezeigten Spielen zieht der Gamecube hier mit der sterbenden Dreamcast gleich. Nintendo kam nicht zur Messe. Zu sehen waren dort zum Beispiel ein neues „Bloody Roar" und „Bomberman Generations" von Hudson. Sein Gamecube-Schweigen brach Konami mit zwei Sportspiel-Ankündigungen. Im Vergleich zu je 20 Neuheiten für PS2 und GBA ist das zwar mickrig, aber ein Anfang.

Ähnlich vorsichtig verhält sich Sega: Neben dem bereits erhältlichen „Super Monkey Ball" waren nur „Sonic Adventure 2", „Phantasy Star Online" und „Virtua Striker 2002" ausgestellt. Überhaupt keine NGC-Spiele gab es bei Capcom, Namco, Square und Taito.

Japan-Hersteller From zeigte das Action-Adventure „Gold Mountain" für den Gamecube

Sega setzt um: Auf dem Gamecube „Sonic Adventure 2" Choo-Choos trainieren und via GBA tauschen

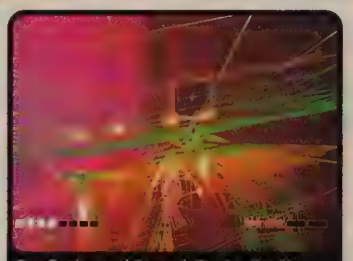
Kamera und Mikro: Controller-Koller für die Playstation 2

Hightech-Sensationen gab's nicht auf der TGS, dafür aber eine Menge ulkiger PS2-Gimmicks. So verkauft Konami zum Light-Gun-Ballerspiel „The Police" eine DigiCam, die jede Spielerbewegung erkennt. Statt Dich wie in „Time Crisis" per Knopfdruck zu ducken, weichst Du feindlichem Feuer durch Bewegung des Oberkörpers aus.

Mit USB- und iLink-Kamera-Demos verblüffte auch Sony auf einer Präsentation: Die Handbewegung des „Spielers" manipuliert das Bild, greift nach Pixel-Wesen oder zieht eine Welle über die Filmeinspielung. Die witzigen Demos sind noch ohne spielerischen Nutzen, unterstreichen aber die Power der PS2: Video-Manipulation in Echtzeit? Für die Konsole kein Problem!

Gezeigt wurden auch erste Spiele mit Spracheingabe: Im Detektiv-Adventure „Deka Voice" kommandierst Du Deinen Spürhund sowie Zeugen und Kollegen via Headset-Mikro. Fühlbar wird die Action in Segas „Rez": Der Psychedelic-Shooter wird mit Vibrator ausgeliefert, der rund zehnmal so stark rüttelt wie der Dual-Shock-2-Motor.

Sony spielt Kamera-Aufnahmen über iLink in Echtzeit ein – Deine Hand kräuselt Wellen über den Bildschirm



Zur Farb- und Sound-Orgie „Rez" empfiehlt Designer Tetsuya Mizuguchi einen Dual-Shock-Verstärker

Text: Winnie Forster

Popstars: Neue Karrieren dank Erweiterungsprogramm

Flott zu dritt: Der Hausfreund turtelt mit der Dame

SimFieber

Mach mehr aus Deinen Sims

Zwei offizielle Erweiterungs-CDs gibt es bereits für die „Sims", die dritte erscheint in diesen Tagen. Mit Preisen zwischen 40 und 50 Mark das Stück sind die Add-Ons nicht gerade billig. Spick hier, bei welchen sich der Kauf lohnt.

Das volle Leben

Darum geht's
Dich erwarten fünf lässige zusätzliche Karrierepfade wie Zocker oder Faulenzer und neue abgedrehte Gegenstände.
Cooles Highlight
Ein Trank verwandelt zeitweilig in ein wütendes Frankenstein-Monster.
Für wen lohnt sich's?
Für alle „Sims"-Spieler. Die neuen Berufe und Objekte motivieren langfristig.

Der arabische Flaschengeist sorgt für Verwirrung im „Leben"

Party ohne Ende

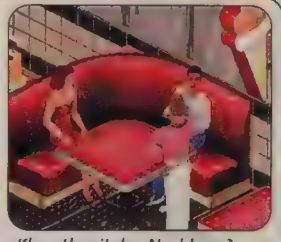
Darum geht's
Von der Disco-Fete bis zum Hawaii-Strandfest gibt es viel zu feiern, untermalt von extrem witziger Musik.
Cooles Highlight
Wenn aus der Riesentorte statt eines Muskelmanns der „Alternativ-Stripper" springt.
Für wen lohnt sich's?
Für alle, die gern Party machen. Viele Lacher, aber nicht so viel spielerischer Gehalt.

Zünftig: Country- und Western-Fest mit vielen Flaschen!

Hot Date

Einzeltest ab Seite 34!

Darum geht's
Die Sims setzen ihren Fuß in die Welt der Anmache. Bau einen Innenstadtbezirk mit Geschäften, Restaurants, Parks und Strand.
Cooles Highlight
Die neuen Bagger-Optionen vom Klassik-Gequatsche („Biste öfters hier?") bis hin zu handfesten Knutschvorstößen.
Für wen lohnt sich's?
Ein Spaß – nicht nur für Verliebte.



Klappt's mit den Nachbarn? Erstes Rendezvous in der Eisdiele

Zu Hause ist es am schönsten – keine Frage für Millionen „Sims"-Spieler! Entdecke mit SCREENFUN, wie die Mini-Figuren überhaupt entstanden und wie Du Deine Spielwelt am besten erweiterst.

Wer hätte auch nur einen gestreiften Bettvorleger darauf gewettet, dass sich eine Haushaltsverwaltung zur erfolgreichsten Spielidee der vergangenen Jahre mausern würde? Widerstand ist zwecklos gegen die Invasion der „Sims". In 14 Sprachen liegt das Spiel vor, weltweit verkauften sich bislang rund 9,5 Millionen Titel (inklusive Erweiterungs-CDs). Auch wer nur unter schlimmsten Androhungen die eigene Bude aufräumt, ist beim Management seiner Mini-Schützlinge mit Feuereifer dabei. **Wohnung einrichten, Karriere planen, Spaß haben, die Nachbarn anflirten – „Sims"-Alltag macht süchtig.**

Schuld an der „Sims"-phorie: der 41-jährige Spieldesigner Will Wright (siehe Bild). In den 80er Jahren programmierte er das Ballerspiel „Raid on Bungeling Bay" für den Commodore 64. Doch bei der Arbeit merkte er, dass es ihm viel mehr Spaß machte, die Insel-Spielfelder zu designen als sie zu bombardieren. Das Ergebnis dieser Erkenntnis: der Städtebau-Simulator „SimCity", der 1989 erschien.

1993 brachte ein Architekturbuch Will auf die Grundidee, aus der sieben Jahre später „Die Sims" entsprangen. Erst als Electronic Arts die Firma Maxis kaufte, erhielt der Designer das notwendige Budget, um sein verrückt klingendes Projekt zu verwirklichen: das Projekt eines virtuellen Puppenhauses. **Wills Schwerpunkt lag zuerst auf der Architektur eines Computer-Eigenheims. Während der Entwicklung rückte aber die Steuerung der Sims allmählich in den Mittelpunkt.**

Nach dem Riesenhit „SimCity" brütete Spieldesigner Will Wright die Sims aus

Will Wright gibt zu, dass „Die Sims" ein Risikoprojekt war: „Ich rechnete damit, dass die Sims entweder ein Riesenerfolg oder ein totaler Flop werden. Ich konnte mir so etwas wie einen gemäßigten Erfolg nicht vorstellen."

Der „Sims"-Daddy glaubt, dass neben dem kreativen Freiraum im Spiel das Szenario den gewaltigen Erfolg

Sims-Schätze zum Nulltarif

Von Designerküche bis Klokachel: Auf der SCREENFUN-CD findest Du über 700 „Sims"-Zusätze! Unverändert stellen Fans massenhaft Nachschub ins Web. Bei der kleinen, feinen Auswahl an Surfzielen wurden nur kostenlose Angebote berücksichtigt.

Ganz offiziell

www.thesims.de
www.thesims.com

Die deutsche Ausgabe der offiziellen „Sims"-Webseite ist leider nicht so interessant und informativ wie die US-Version. Bei *www.thesims.com* lohnt sich die Registrierung, hier locken immer wieder neue Infos und qualitativ hochwertige Downloads.

Schön gesündigt

www.7deadlysims.com

Es ist zwar immer noch nicht ganz klar, was die sieben Todsünden mit den „Sims" zu tun haben sollen, aber die Skins- und Objektauswahl ist erlesen – vom Designer-Mobiliar bis zum New Beetle in neun Farben. Das Vibrator-Bett von *www.7deadlysims.com* bringt himmlischen Pep ins Schlafzimmer.

Deutsch gefiltert

http://simszone.gamigo.de

Der ausgesprochen nützliche „File-Zone"-Bereich filtert die Highlights unter den „Sims"-Goodies heraus und erleichtert die Download-Auswahl. Auch für Dateien auf englischen Webseiten gibt es deutsche Kurzbeschreibungen. Praktisch, übersichtlich und topaktuell.

Fein gefliest

www.brisims.de

Deutschsprachiges El Dorado für stilvolle Einrichtungsgegenstände und sonstigen Design-Schnickschnack. Vor allem die Fliesen für Badezimmer und Swimming Pool lassen Dich dahinschmelzen. *www.brisims.de* fliest den heimischen Pool richtig cool inklusive Flipper-Wandschmuck.

Super sortiert

www.simfreaks.com

Die Objekte und Skins sind sauber nach Kategorien sortiert. Schon allein die Weihnachtsauswahl ist einige Downloads wert, vom Geschenkesortiment bis zur Schneelandschaft im Garten. *www.simfreaks.com* beschert Deinen Sims ein weißes Fest und groovende Weihnachtsmänner.

Gut verdaut

www.simorphor.com

Der Treffpunkt aller Feinschmecker! Spezialität des Hauses sind neue Fressalien und Leckereien von Spaghetti bis Sushi. Tierfreunde unter den Sims-Aktivisten sollten das niedliche Lama nicht verpassen. *www.simorphor.com* liefert satte Objekte: mmmh... Lammkeule!

Die Sims auf Weltreise

Das nächste „Sims"-Spiel findet 2002 im Internet statt. Bei „Sims Online" schlüpfst Du in die Haut einer einzelnen Spielfigur. **Anders als bei „Die Sims" wird es keine computergesteuerten Charaktere geben, vielmehr steckt hinter jedem Sim ein menschlicher Spieler!**

Um die Kommunikation zu erleichtern, kann Dein Charakter verschiedene Gemütszustände sichtbar anzeigen. Wichtigstes Verständigungsmittel ist jedoch die Chatfunktion, die Deine Eingaben als Sprechblasen oberhalb der Figur erscheinen lässt.

Der Sprung ins Internet macht auch Schluss mit dem Karrierezwang. Arbeitslose Spielfiguren erhalten täglich eine Stütze überwiesen. Die reicht grade so aus, um als Weltenbummler in „Sims Online" zu überleben – also eine Art Sim-Sozialhilfe.

Den Ausbau Deiner Charakterwerte solltest Du dennoch nicht vernachlässigen. Denn wer viel an sich arbeitet, wird zum begehrten Kandidaten bei Teamspielen: Um beim Puzzle lösen, Pizza backen oder Song schreiben erfolgreich zu glänzen, müssen mehrere Sims mit unterschiedlichen Stärken zusammenarbeiten.

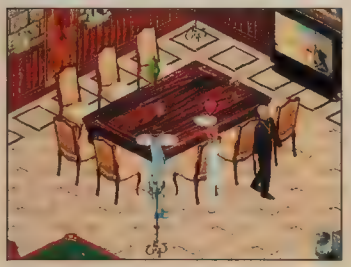
Mit „Sims Online" will Maxis einen Treffpunkt für „Sims"-Fans schaffen, der gleichzeitig als Spielplatz und Mega-Tauschbörse dient. Eine Importfunktion für Lieblings-Skins und selbst gezimmerte Objekte planen die Macher fest ein. Im Lauf des Jahres 2002 soll die Internet-Spielwiese starten. Die Höhe der monatlichen Spielgebühren steht noch nicht fest.

Auch in „Sims Online" wichtig: das Ausbauen von Talenten („skills"). Nur so kannst Du arbeiten und Geld verdienen

Eine leckere Pizza backen? Das klappt nur mit Teamwork. Mehrere Spieler müssen zusammen in der Küche arbeiten

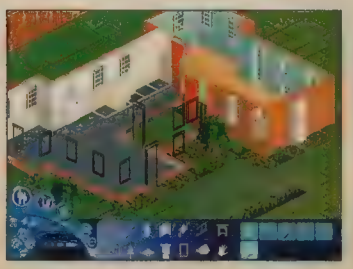
Wer mag mich? Dieses Beziehungs-Diagramm verschafft Dir den Überblick über Dein Verhältnis zu anderen Sims

ausgelöst hat: „Ein Spiel, das auf der Realität beruht, ist von vornherein sehr interessant, denn jeder hat mit dem Thema schon seine Erfahrungen gemacht." Und das kann man von den meisten anderen Spielen ja bekanntlich nicht behaupten: „Ich weiß nicht, wer schon einmal in Wirklichkeit einen Drachen bekämpft oder einen Kampfjet geflogen hat."



Sie küssten und sie schlugen sich: Zwischen-Simliche Dramen machen den Kontakt mit anderen Charakteren langfristig spannend

Neben dem abgefahrenen Thema „das echte Leben" und dem witzigen Spielablauf hat die riesige Fan-Community großen Anteil am Dauererfolg. Maxis war clever genug, bereits acht Monate vor Erscheinen des Spiels Editoren zu veröffentlichen, mit denen man Spielfiguren und Objekte basteln konnte. **Das Ergebnis: Als „Die Sims" Anfang 2000 auf den Markt marschierten, gab es bereits reichlich Fan-Websites mit neuem Stoff zum kostenlosen Download.** Will Wright selber ist vom Ideenreichtum der User begeistert: „Ich surfe jeden Tag auf den Fansites herum und downloade coole Sachen. Das ist wirklich verrückt, denn jetzt sind es die Fans da draußen, die uns Spielemacher mit ihren Kreationen unterhalten."



Der Hausbau-Modus: Ursprünglich stand er im Mittelpunkt des Spieldesigns. Ein Architektur-Buch brachte Will Wright auf seine Spielidee

Bei Maxis gibt es mit Steve Crane inzwischen einen eigenen „Sims-Serien-Entwickler"(„Sims franchise developer"). Er beschäftigt sich mit der weiteren Entwicklung des Spiele-Phänomens. Bei der Planung neuer „Sims"-Projekte hört man vor allem auf die Meinung der Spieler. Steve dazu: „Wir bekommen jede Menge Feedback. Die Fangemeinde ist riesig, loyal und lautstark. Das ist eine der Freuden, wenn man an den ‚Sims' arbeitet". **Derzeit denkt man bei Maxis über weitere Erweiterungs-CDs und einen zweiten Teil nach – Genaueres wird aber noch nicht verraten.**

Auch ohne Erweiterungs-CDs wächst die Sims-Welt: Online findest Du Extras wie Schneelandschaft und Weihnachtsmann (siehe Kasten „Sims-Schätze...")

„Die Sims" sind ein internationaler Hit. Dabei ist die Spielwelt eindeutig vom „american way of life" geprägt – inklusive Rücksichtnahme auf die US-Prüderie: Wenn ein Sim unter die Dusche steigt, wird die Grafik unscharf, um ja niemandem den Anblick eines nackten Sprite-Hintern zuzumuten. Steve Crane meint dazu: „Uns ist klar, dass solche Elemente nicht in jeder Kultur Sinn machen. Soziale Konventionen sind in asiatischen Ländern noch unterschiedlicher. Zum Beispiel verbeugen sich die Sims nie, wenn sie einander begrüßen. Wir werden solche kulturellen Aspekte in neuen Versionen berücksichtigen."

Ein Ende der „Sims"-Mania ist nicht abzusehen. Zwar beerdigte man den Ableger „Simsville" wegen Qualitätsbedenken, aber mit „Hot Date" erscheint in diesen Tagen eine neue Erweiterungs-CD. **Dank der „Sims Online" erobert die Erfolgsserie nächstes Jahr auch das Internet, und Konsolen-Umsetzungen können ebenfalls nur eine Frage der Zeit sein.**

Gerüchteweise arbeiten die Entwickler auch an einer Fernsehserie, aber Maxis verweigert derzeit offizielle Kommentare zu diesem heißen Thema. Ein schöner Erfolg für ein Spiel, so Will Wright, „in dem du statt die Welt zu retten deine Zeit damit verbringst, Toiletten zu putzen und den Müll rauszutragen." ○

500.000 JAHRE MENSCHHEITSGESCHICHTE IN EINEM EINZIGARTIGEN SPIEL!

STEINZEIT | KUPFERZEIT | EISENZEIT | MITTELALTER

650.000 v. Chr. | 3.500 v. Chr. | 0 A. D. | 500 A. D.

ERLEBEN SIE DIE GESCHICHTE DER MENSCHHEIT IN EINEM PC-SPIEL VON EPISCHEM AUSMASS. ERSCHAFFEN SIE IHRE EIGENE ZIVILISATION, TREFFEN SIE HISTORISCHE PERSÖNLICHKEITEN UND ENTSCHEIDEN SIE ÜBER DAS SCHICKSAL DER ERDE.

SIERRA

In Zusammenarbeit mit

FAB BROCKHAUS

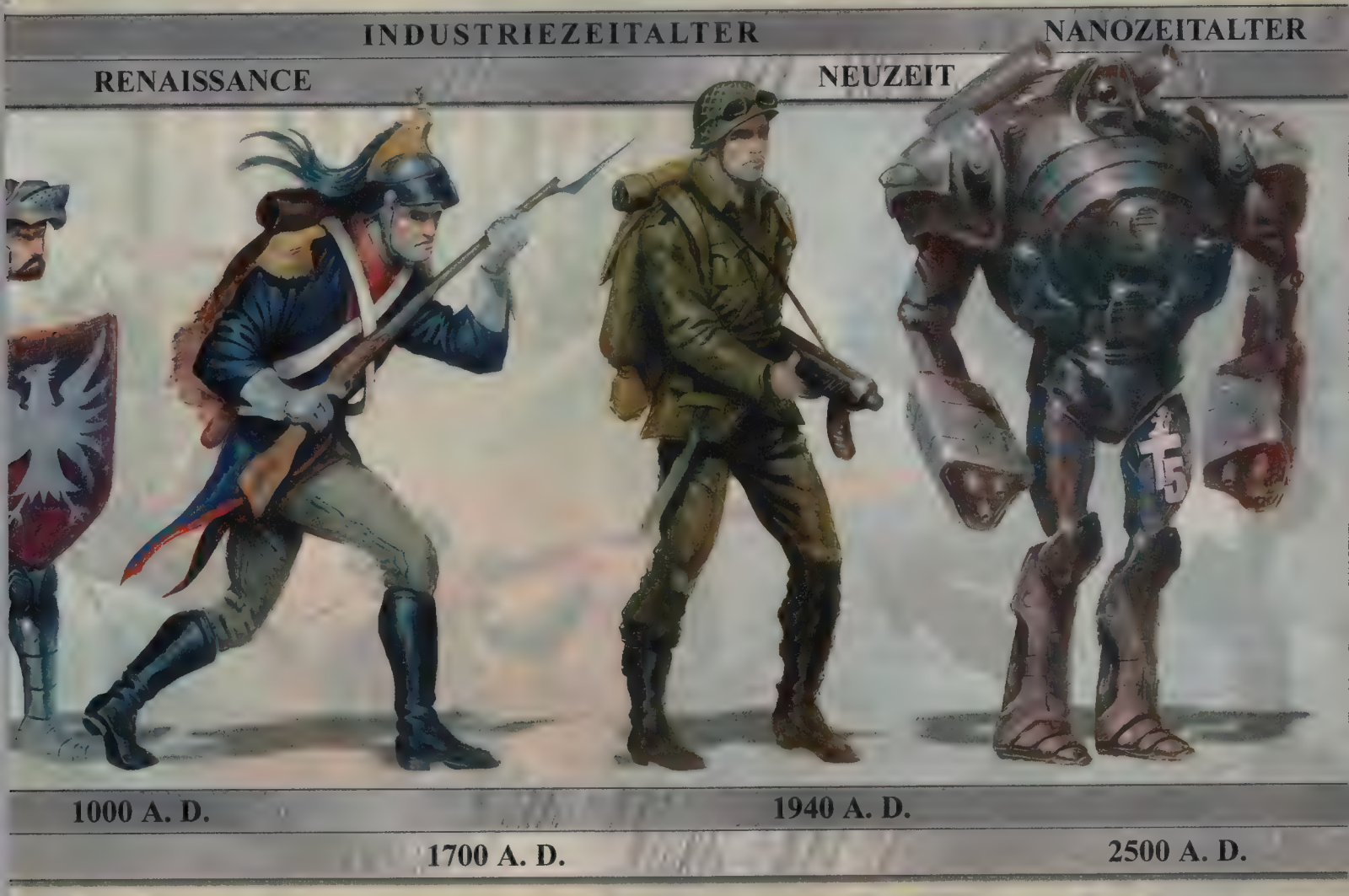
STAINLESS STEEL STUDIOS™

© 2001 Sierra On-Line, Inc. All Rights Reserved. Sierra, the "S" logo and Empire Earth are trademarks of Sierra On-Line, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners. Military art courtesy of MarkChurms.com. The painting "Breakthrough at Casino" is used under license from Robert Bailey. Bibliographisches Institut & F.A. Brockhaus AG, Mannheim, 2001.

www.stormfels.de

FÜR PC CD-ROM

WWW.SIERRA-EMPIREEARTH.DE



Von Rick Goodman

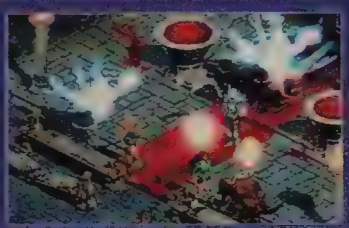
EMPIRE EARTH™

ERHÄLTLICH AB NOVEMBER 2001

TICKER

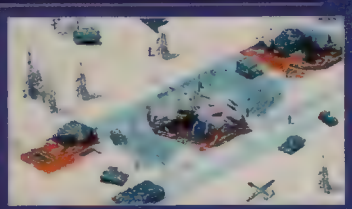
Dreamcast-Schlager auf PC

Rettung in Sicht! Für die Dreamcast-Knüller „Virtua Tennis" und „Crazy Taxi" sieht die Zukunft gar nicht düster aus. Empire Interactive erwarb von Sega die Rechte, die beiden Spiele als PC-Games umzusetzen. Im ersten Halbjahr 2002 fällt der Startschuss für das Tennismatch und die Straßenflitzerei auf dem PC.



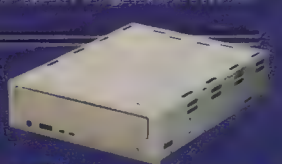
Battle.net im Guinness-Buch

Mit über 8,2 Millionen Accounts und täglich sechs Millionen Spielern kommt Blizzards Battle.net als „größter Online Spieleservice" ins „Guinness Buch der Rekorde 2002". Dazu verkaufte Blizzard vom „Diablo II"-Add-On in den ersten 14 Tagen rekordverdächtige 1 Million Stück.



US-Armee entwickelt Spiele

Die US-Army will die Entwicklung strategischer und taktischer Gefechtsfeld-Spiele unterstützen. Innerhalb von zwei Jahren soll unter anderem ein PC-Game namens „CS 12" erscheinen. Darin übernimmt der Spieler die Rolle eines Kompaniеführers. Ziel des Projekts: die Förderung des Nachwuchses für die Armee. Mit „Real War" (siehe Bild) ist in den USA seit kurzem ein Titel erhältlich, der für das Verteidigungsministerium konzipiert und dann für Spieler umgearbeitet wurde.



32fach CD-Roster kommt

In diesem Monat erscheint der weltweit erste **32fach CD-Brenner CRD-BP 1600PN von Brainwave** (Preis noch offen). Aber purer Speed allein zählt nicht. Das zeigt der Test in Heft 11/01, Seite 114. Für den Normalgebrauch reicht ein 16x-Gerät aus. Infos: www.brainwave.co.kr

Nokia Fun Machine

Display in der Mitte, rechts und links die Tasten: Das Design soll Spieler und Chatter ansprechen

Telefonieren Nebensache: Das Nokia 5510 hat Radio, MP3-Player und eine volle Tastatur an Bord.

Beim Simsen kannst Du mit zehn Fingern tippen. Zum Daddeln liegt das Handypad fast wie ein Gameboy in der Hand. Und während Du aus dem WAP-Netz Spielelevels herunterlädst, wird der Radioempfang nicht gestört. Entertainment pur verspricht das Nokia 5510.

Breit statt lang, Display in der Mitte und außen die Tasten: Dieses Design soll bequemes Chatten, Spielen und Surfen erlauben. Wer telefonieren will, muss das mitgelieferte Headset auf die Ohren setzen.

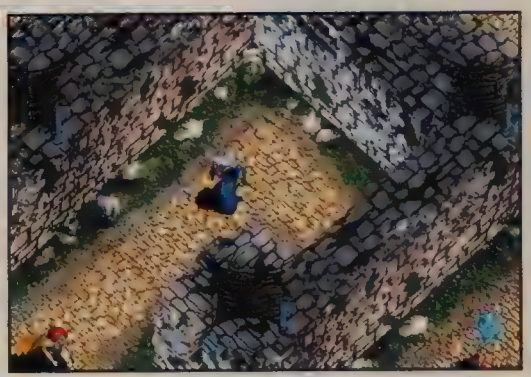
Mit eingebautem Radio und Musicplayer ersetzt das 5510 den Walkman. Auf die 64 MB Speicher kannst Du MP3-Dateien laden oder Musik direkt vom Radio aufnehmen. Das Fun-Phone soll Ende des Jahres für ca. 800 Mark zu haben sein. Test folgt! *Info: www.nokia.de*

Mit dem offiziellen „FF9"-Mini-„Tetra Master"-Kartenspiel

Neu: SCREENTRIX

Kompetente Lösungshilfe

Ausführliche Lösungen bietet die aktuelle SCREENTRIX. Mit dabei: Tipps und Karten zu „Commandos 2", Tuningtipps für „Gran Turismo 3" sowie Lösungen zu „Paper Mario" und „Zelda: Oracle of Ages". Außerdem findet Ihr noch stolze 800 getestete Cheats. Exklusiv gibt es dazu das voll spielbare, offizielle Mini-„Tetra Master"-Kartenspiel. Weitere Infos stehen auf Seite 186.



Wer in dieser Nahansicht das Rätsel löst, erntet Extrapunkte

Da raucht die Rübe!

Verzwickter Irrgarten als PC-Spiel

Das bekannte Brettspiel gibt's für 50 Mark auf CD-ROM

Nun kannst Du Dich auch auf dem PC im „verrückten Labyrinth" verirren. Der Vorteil der virtuellen Version: Neben Einzel- und Mehrspieler-Modus stellt man selbst den Schwierigkeitsgrad ein. Dazu gibt's 50 Extrarätsel. Unersättliche finden wöchentlich eine neue Aufgabe bei *www.labyrinth-online.de*

Top Demo-Downloads

Für alle nebenstehenden Demos ist ein Download diesen Monat empfehlenswert. In der letzten Spalte siehst Du, wie lange Dein Rechner zum Herunterladen benötigt, wenn Du über ein 56k-Modem verfügst. Du findest die Demo-Versionen unter **www.screenfun.de/downloads**

Spiel	Hersteller	Genre	Sprache	Größe	56 KB/s
Zoo Tycoon	Microsoft	Aufbau	Englisch	27 MB	1:08 Std.
Empire Earth	Vivendi	Strategie	Englisch	93 MB	3:52 Std.
Ballerburg	Ascaron	Strategie	Englisch	60 MB	2:30 Std.
FIFA 2002	EA Sports	Fußball	Englisch	16 MB	0:40 Std.
Evil Twin	Ubi Soft	Jump&Run	Englisch	153 MB	6:22 Std.

Geschenk für Dörflebauer

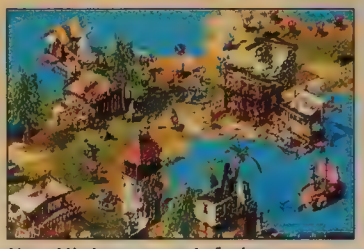
Neues „Völker II"-Add-On zum Weiterwuseln

Demnächst gibt es die neuen Missionen per Download oder per Post

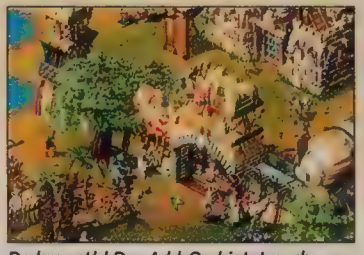
Ein besonderer Leckerbissen wartet auf alle „Völker II"-Fans. Ab Ende November bietet Spielepublisher JoWood eine kostenlose Erweiterung für den Wuselhammer an.

Neben einigen Fehlerverbesserungen enthält das Paket 22 frische Missionen, neue Musikstücke, weitere Mehrspieler-Missionen, einen Editor und vieles mehr. Als besonderer Clou erwartet den Spieler eine Abschlussmission, die erst zugänglich wird, wenn er alle anderen Aufgaben bestanden hat. Die neue Story schrieb angeblich sogar ein Autor mit Hollywood-Erfahrung.

Das Add-On wird Ende November entweder per Download oder per Postzustellung zur Verfügung stehen. Weitere Infos: *www.dievoelker.com*



Neue Missionen, neue Aufgaben, neue Musik – und das für null Mark! Vorbildlich



Da brennt's! Das Add-On bietet auch neue Varianten des beliebten Endlosspiels

Fingerang

Da fliegt schon wieder eins!

Die Fingerangs von Kenka sind nur 6 cm groß. Sie werden mit den Fingern weggeschnippt und wieder gefangen. Mit etwas Übung hast Du auch Special Moves drauf, wie den „Backsnip". Die Zwerg-Bumerangs bekommst Du in jedem Kaufhaus oder unter *www.windspiele.org*

Profis schütteln Moves wie den „360" locker aus dem Ärmel!

Fette Filmpannen

Die witzigsten Ausrutscher

Tote atmen, Gladiatoren tragen Armbanduhren – Pannen wie diese gehören zu den ganz alltäglichen Filmpatzern. Kinofreak Gregor Jochim hat nun die witzigsten Ausrutscher im „Lexikon der Filmpannen" (Kiepenheuer Verlag, 159 Seiten, 25 Mark) penibel aufgelistet. Superlustiges Lesevergnügen! *www.movie-mistakes.de*

Rund drei Monate sitzt der SCREENFUN-Illustrator an einem Level!

Lust auf Lara?

Vier Levels vom Profi-Zeichner

Das Herz von SCREENFUN-Illustrator Horst Kolodziejczyk schlägt nur für eine Frau: Lara Croft! Dank des Leveleditors in „Tomb Raider V" baut er einen knackigen Level nach dem anderen. Fans der Archäologin finden die neuen Abenteuer im Web bei: *www.hokolo3d.de/Hokolo3D_Download.htm*

Bunkert MP3-Files ohne Ende: die Creative D.A.P Jukebox

Dauerläufer

Bester MP3-Player billiger

Die **D.A.P. Jukebox von Creative** bringt dank sechs GB Speicher rund 100 Stunden Musik ohne Wiederholung. Den Testsieger aus Heft 9/01 gibt es nun für 600 Mark (bisher 800 Mark). Dazu bekommt die Jukebox einen großen Bruder mit 20 GB für 1000 Mark. Mehr dazu bei: *www.europe.creative.com*

TICKER

Paradiesinsel für „Tropico"

Anfang 2002 soll für das herausragende Aufbau-Strategiespiel „Tropico" eine Erweiterungs-CD mit dem Titel „Paradise Island" erscheinen. Das Add-On bringt 23 Szenarien und zwölf neue Gebäude mit sich. Außerdem werden Insulaner dann von allerlei exotischen Krankheiten und Wirbelstürmen heimgesucht.

Gamecube-Seite aufgefrischt

Nintendo hat seine englische Würfel-Website *www.nintendogamecube.com* erweitert. Neben ein paar zusätzlichen Wallpaper-Downloads gibt's jede Menge neue Screenshots zu Gamecube-Titeln. Außerdem kannst Du brandheiße Videos ansehen, etwa zu „Luigi's Mansion", „Wave Race" und „Pikmin".

USA-Ballermann 6 auf PC

Pünktlich zur „Springbreak" dem alljährlichen Urlaubs-Besäufnis amerikanischer Schüler und Studenten, bringt Eidos im Frühjahr 2002 das gleichnamige Aufbauspiel heraus. Deine Aufgabe: einen Ferienpark mit allen Finessen bauen.

Cheaten – so geht's!

Du steckst in einem Level fest? Da hilft nur Schümmeln. Das Buch „Cheat it! Spielecodes knacken" von Markt+Technik macht Dich für rund 30 Mark zum Cheat-Profi. Hex-Editoren, Xploder, Levelcodes sind bald kein Geheimnis mehr. Bei *www.mogelpower.de* gibt's dazu die Cheatwerkzeuge zum Download.

Unsere 1-Top 10
der letzten drei Monate

Bomberman Tournament	GBA	Action-Adventure
Commandos 2	PC	Strategiespiel
Stronghold	PC	Strategiespiel
Paper Mario	N64	Rollenspiel
GTA 3	PS2	Actionspiel
Mario Kart	GBA	Rennspiel
TIF 2002	PS2	Sportspiel
F1 2002	PS2	Rennsimulation
NHL 2002	PC, PS2	Sportspiel
Zelda: Oracle of Ages & Seasons	GBC	Action-Adventure

PS-Pop-Manager

Hit oder Shit? Bei „Newcomer: Be a Popstar" liegt es an Dir, ob Deine Band abräumt.

Die No Angels haben es im wirklichen Leben geschafft. Jetzt bist Du auf der Playstation dran!

Wer hopst wie Britney oder singt wie Madonna? Hier verteilst Du die Eigenschaften

Die Welt gehört Dir: Wähl als Manager aus, wo Deine Band den Durchbruch schafft

Beim Casting von „Popstars" durchgefallen? Dann werd' doch gleich Manager! In Eidos' Playstation-Simulation „Newcomer: Be a Popstar" kopierst Du die Profis: Such Dir Deine Schäfchen aus, komponiere Songs, schick den einen oder anderen zur Tanz- oder Gesangsnachhilfe. Dann folgt der Sprung auf die Bühne. Leere Konzertsäle oder ausverkauftes Stadion – es liegt an Dir!

Ein Fall für Zwei
MouseMan Dual Optical

Die erste Maus mit zwei optischen Sensoren bringt **Logitech** auf den Markt. Das Sensorenpärchen tastet die Oberfläche aus zwei verschiedenen Richtungen ab. So erkennt die Maus selbst Mikrostrukturen und reagiert genauer auf Deine Bewegungen. Preis: rund 100 Mark, Infos: *www.logitech.de*

„Mit dem zweiten sieht man besser": Das gilt nicht nur beim ZDF, sondern auch für Logitech

Bart-Cards
Wer hat die stärkeren Springfield-Karten?

Wie hoch wird wohl der Cleverness-Wert von Homer sein?

Früher galten bei Trumpfkarten noch PS-Zahl und Hubraum als wichtige Trümpfe, um die Gegnerkarte zu toppen. Bei dem neuen **„Top-Trumps: The Simpsons"** zählen zu den wichtigen Eigenschaften Sympathiewert, Cleverness, Verfressenheit und Streber-Faktor. Die Springfieldkarten von Winning Moves gibt's für 10 Mark im Spielwarenhandel.

Dreißig Jahre
...für alle Mad-Catz-Produkte

Einen löblichen Service bietet der Spielecontroller-Hersteller Mad Catz für seine neuen Produkte: dreißig Jahre Garantie. Sollten bei normalem Gebrauch Probleme auftreten, tauscht die Firma das Gerät aus. Das für März 2002 angekündigte Xbox-Zubehör wird als Erstes ein entsprechendes Logo tragen. Infos: *www.madcatz.de*

Günstig ins Netz

Auf ins Internet! In dieser Tabelle haben wir die günstigsten Internet-Provider gesammelt. Welches Angebot das beste für Dich ist, hängt davon ab, wie viel Zeit Du monatlich im Netz verbringst. Der obere Tabellenteil zeigt Preise für eine durchschnittliche Surfzeit von fünf bis 50 Stunden. Die Telefonkosten sind bei allen Anbietern inbegriffen.

Power-Surfen

Für Leute, die mehr als 50 Stunden pro Monat im Netz sind, gibt es spezielle Angebote. Hier zahlst Du eine Pauschale für eine festgelegte hohe Stundenzahl oder sogar für ganz unbegrenzte Surfzeit.

	Anbieter und Tarif	Monatliche Grundgebühr	Preis pro Online-Minute	Gesamtkosten online	Info-Telefon	Webadresse	Einwahlnummer	Zugangsname	Passwort	Anmeldung nötig?
5 Stunden Surfzeit	Talknet by Call (in 460 Talkcities)	entfällt	1,68 Pf	5,04	(01805) 3838	portal.talknet.de	(01925) 862	bycall	bycall	nein
	Freenet Special	entfällt	1,7 Pf (21-9 Uhr)	5,10 DM	(0190) 75 08 50	www.freenet.de	(01019) 01 92 31 750	frei wählbar	frei wählbar	nein
	Arcor Internet by Call easy	entfällt	1,9 Pf	5,70 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	192071	zugewiesen	zugewiesen	ja
20 Stunden Surfzeit	Talknet by Call (in 460 Talkcities)	entfällt	1,68 Pf	20,16	(01805) 3838	portal.talknet.de	(01925) 862	bycall	bycall	nein
	Freenet Special	entfällt	1,7 Pf (21-9 Uhr)	20,40 DM	(0190) 75 08 50	www.freenet.de	(01019) 01 92 31 750	frei wählbar	frei wählbar	nein
	Arcor Internet by Call easy	entfällt	1,9 Pf	22,80 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	192071	zugewiesen	zugewiesen	ja
50 Stunden Surfzeit	Talknet by Call (in 460 Talkcities)	entfällt	1,68 Pf	50,40	(01805) 3838	portal.talknet.de	(01925) 862	bycall	bycall	nein
	Freenet Special	entfällt	1,7 Pf (21-9 Uhr)	51,00 DM	(0190) 75 08 50	www.freenet.de	(01019) 01 92 31 750	frei wählbar	frei wählbar	nein
	Arcor Internet by Call easy	entfällt	1,9 Pf	57,00 DM	(0800) 10 70 005	www.arcor.de	192071	zugewiesen	zugewiesen	ja

	Anbieter und Tarif	Einrichtungsgebühr	Kündigungsfrist	Mindestlaufzeit	Preis pro Monat	Info-Telefon	Webadresse	Sonstige Bedingungen
90 Stunden Surfzeit & mehr	AOL Flatrate	entfällt	30 Tage	12 Monate	39,95 DM	(01802) 50 60 00	www.aol.de	derzeit nur 1000 Neuanmeldungen/Woche
	Talknet Flatrate	59,90 DM	30 Tage*	6 Monate	59,90 DM	(01805) 38 38	portal.talknet.de	gilt Mo-Fr von 18-9 Uhr, sonst ganztägig
	T-Online Surftime 90	entfällt	30 Tage	keine	79 DM	(0800) 33 05 500	www.t-online.de	gilt für 90 h, jede weitere Stunde 2,9 Pf/Min.

*Nach Ablauf der Mindestlaufzeit · Stand: Anfang November 2001 · alle Angaben ohne Gewähr

Indianer!!

Zwieback-Fan Michael „Bully" Herbig schlägt bei der Arbeit zu. Drehszenen wie diese veredeln die DVD

Bald beim Händler: DVD (l.) und Buch (r.). Das Buch enthält die Filmstory, das Making Of und unveröffentlichte Szenen (Karl-May-Verlag, 20 Mark)

„Der Schuh des Manitu": Die Perle der Prärie erscheint als Buch und DVD.

Winnetou-Darsteller Pierre Brice ist wohl der Einzige, der sich von Abahachi und seinen Blutsbrüdern gemartert fühlt. „Bully" Herbig kann's gelassen nehmen: Neun Millionen Zuschauer sind bisher lachend vom Kinosessel gekippt. Und der Spaß geht weiter: **Jetzt erscheint der Western-Klamauk zwischen zwei Buchdeckeln und am 7. Januar 02 auch auf DVD.**

Im Frühjahr geht auch die „Bullyparade" (*www.prosieben.de*) wieder los. Dort stimmen die Zuschauer über einen zweiten Teil vom „Manitu" ab. Hugh!

Kurbel-Akku

45 Sekunden drehen – 5 Minuten sprechen

Handy-Akku leer und keine Steckdose in Sicht? Motorola-Nutzer betätigen sich sportlich: Kräftig die Kurbel am Akku drehen und dem Handy eigenhändig neuen Saft liefern. Die umweltfreundliche Energiequelle ist Anfang 02 auf dem Markt. Preis: rund 200 Mark.

Mehr Infos zum neuen Dreh-Akku findest Du auf www.motorola.de

Spiele-Akademie

Ausbildung zum Programmierer

Spiele wie etwa Memory (o.) machen, lernt man im Unterricht schon recht bald

Vom Drahtgittermodell zur Vollblutheldin: Lara

Erstellt mit CINEMA 4D

An der IT-Akademie in Gütersloh startet am 10. Dezember 01 ein Kurs zum Gameprogrammierer. Toll: Die Teilnehmer erhalten schon vor Kursbeginn einen Arbeitsvertrag bei einer namhaften Spielefirma. Der ganztägige Kurs dauert elf Monate. Weitere Kurse sind geplant! Anmeldungsinfos auf: *www.it-akademie.org*

Spaß und Gedränge am SCREENFUN-Stand gab's immer. Hier die „Counter-Strike"-Netzsession

Games & Fun bei SCREENFUN

Über 160.000 Jugendliche auf der „YOU" in Berlin

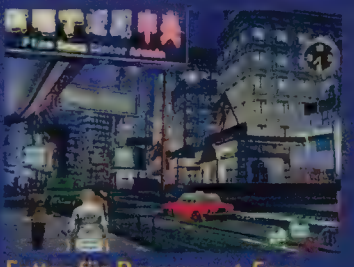
Vom 12. bis 14. Oktober war auf der Messe „YOU" bei der BRAVO-Family in Halle 2.2b die Hölle los. Am SCREENFUN-Stand gab's zeitweise kein Durchkommen mehr. Immer besetzt: die zehn „Counter-Strike"-Terminals (Saynet-PC, AOC-Monitore und Logitech-Zubehör), ebenso die Dreamcasts (von BigBen Interactive), die N64- und GBA-Stationen von Nintendo und Sonys PS2-Displays. Auch an den zehn Hewlett-Packard-PC zockten die Fans wie wild. Auf der SCREENFUN-Bühne brillierte Kickbox-Weltmeister Carl Emery auf zwei „Fighting Arena"-Matten von Thrustmaster. Dance-Freaks ließen die Rave-Matten von Blaze glühen. Danke an alle, die da waren. Ihr habt Stimmung gebracht!

Mit brillanter Computergrafik alleine macht man noch keine Kassenknüller. Diese Erfahrung bezahlte Square mit seinem „Final Fantasy"-Film teuer. Statt erwarteter 90 Millionen Dollar spielte er USA-weit nur 30 ein. Die Konsequenz: keine weiteren Filme von Square.

TICKER

Moorhuhn gackert gratis

Seit 17. Oktober dürfen Jäger zum dritten Mal auf hirnloses Federvieh anlegen: Kostenloser Download bei *www.bild.de* gegen eine Registrierung. Die Verkaufsversion (25 Mark) flatterte im Nu auf Platz 1 der Media-Control-Charts.



Futter für Dreamcast-Fans

Obwohl der Nachschub an Spielen für Segas 128-Bit-Konsole immer stärker abnimmt, haben die Hersteller für dieses Jahr noch sieben Titel angekündigt:

- Conflict Zone
- Dragon Riders
- Evil Twin
- Floigan Brothers
- Headhunter
- Shenmue 2 (Bild)
- Virtua Tennis 2

„Episode II"-Trailer im Netz

www.theforce.net zeigt Dir die erste Vorschau zu „Star Wars – Episode II: Attack of the Clones". Insgesamt sollen drei Trailer bis Ende November die Macht in Dir wecken. Den längsten Vorgeschmack gibt's in den USA vorm „Harry Potter"-Film.

Gut, günstig, gebraucht

160 Mark für das Superspiel „Conker's Bad Fur Day" ist echt happig. Wer's billiger mag, sollte bei *www.gameworld.de* in die neue Rubrik „Second-Hand" reinschnuppern. Der Online-Shop (Testsieger in SCREENFUN 12/00) verkauft nicht nur gebrauchte Spiele, sondern kauft auch jedes Game an. Da grinst der Geldbeutel.

CHARTS

1 Die Sims

My home is my castle – ab Seite 20 erfährst Du alles über die Sims und ihre Online-Pläne

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Schickt uns eine Postkarte oder E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen Einsendern 1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat. Mehr auf Seite 194!

Internationale Charts

NO1

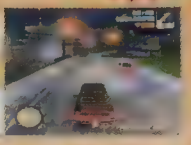
ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA

GTA 3

TAKE 2 – PS2 · Genre: Actionspiel

Freie Fahrt für freie Bürger – auch die Amis heizen gerne durch Liberty City



UK

This is Football 2002

SONY – PS2 · Genre: Sportspiel

Obwohl die Teams nicht ganz aktuell sind, überzeugen Optik und Steuerung

Japan

Dynasty Warriors 3

KOEI – PS2 · Genre: Actionspiel

Toll: Du kannst eine Attacke parieren und gleichzeitig den Gegner zurückstoßen

TOP 20

1 Die Sims
MAXIS/EA – PC
An „Hot Date" arbeiten mehr Entwickler als an den anderen Add-Ons – seid gespannt!
1→

2 Tony Hawk's Pro Skater 2
NEVERSOFT/ACTIVISION – PC, PS, DC, N64, GBA, GBC
Die PC-Version gibt's für 15 Mark bei Aldi (Aldi Nord ab 21.11., Aldi Süd ab 6.12.)
2→

3 GTA 2
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS, DC
Die Vollversion war auf der SCREENFUN-CD 10/01 – hat das fünf Plätze gebracht?
8↑

4 Diablo II
BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Auf www.diabloitems.net kannst Du Dich zu einem offiziellen Turnier anmelden
4→

5 Indiziertes Spiel
TAKE 2 – PC
Der BPjS ist das Game zu hart, doch in Euren Charts steigt es in die Top 5
10↑

6 Black & White
LIONHEAD/EA – PC
Im Nachfolger sollen die Dorfbewohner sogar gegeneinander kämpfen können
6→

7 Gran Turismo 3: A-spec
POLYPHONY DIGITAL/SONY – PS2
In den USA sind seit Erscheinen im Juni über 1 Million Exemplare verkauft worden
9↑

8 Half-Life: Counter-Strike
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Auf www.counterstrike.de gibt's einen Downloadbereich mit Maps, Bots, Skins...
13↑

9 Final Fantasy IX
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
Sounds von Square-Spielen findet man bei http://ffparadies.finalfantasy.gamigo.de
5↓

10 Final Fantasy VIII
SQUARESOFT – PC, PS
Laut Hersteller bleibt der „FF"-Film wegen geringen Erfolgs der einzige Kino-Abstecher
7↓

System TOP 5

PC

1	Die Sims	ca. 80 DM	
	MAXIS/EA		Simulation
2	Diablo II	ca. 35 DM	
	BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL		Action-Rollenspiel
3	GTA 2	ca. 20 DM	
	ROCKSTAR/TAKE 2		Actionspiel
4	Black & White	ca. 90 DM	
	LIONHEAD/EA		Strategiespiel
5	Tony Hawk's Pro Skater	ca. 60 DM	
	NEVERSOFT/ACTIVISION		Sportspiel

PLAYSTATION 2

1	Gran Turismo 3: A-spec	ca. 120 DM	
	POLYPHONY DIGITAL/SONY		Rennspiel
2	Tekken Tag Tournament	ca. 90 DM	
	NAMCO/SONY		Fightspiel
3	Red Faction	ca. 120 DM	
	VOLITION/THQ		3D-Shooter
4	Onimusha Warlords	ca. 120 DM	
	CAPCOM/EA		Action-Adventure
5	SSX Snowboarding	ca. 120 DM	
	EA SPORTS BIG		Sportspiel

PLAYSTATION

1	Final Fantasy IX	ca. 60 DM	
	SQUARESOFT/SONY		Rollenspiel
2	Tony Hawk's Pro Skater 2	ca. 50 DM	
	NEVERSOFT/ACTIVISION		Sportspiel
3	Final Fantasy VIII	ca. 50 DM	
	SQUARESOFT/INFOGRAMES		Rollenspiel
4	Tekken 3	ca. 50 DM	
	NAMCO/SONY		Fightspiel
5	Metal Gear Solid	ca. 50 DM	
	KONAMI		Action-Adventure

Text: Christoph Wiethaus

Eure Charts

SO HABT IHR GEWÄHLT! DANKE FÜR EURE ZUSCHRIFTEN

11 **Age of Empires II**
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC, PS2
3↓ Seit 18 Monaten immer unter den ersten vier gewesen – jetzt tiefer Sturz auf Platz 11!

12 **FIFA 2001**
EA SPORTS – PC, PS2, PS
12→ Matthäus tritt von einem Fettnäpfchen ins andere – trotzdem kein Platzverlust

13 **Tekken 3**
NAMCO/SONY – PS
14↑ In der Charts-Gesamtliste der letzten vier Jahre die Nr. 1. Der Nachfolger „TTT" hat's schwer

14 **Metal Gear Solid**
KONAMI – PC, PS, GBC
15↑ „MGS 2" erschien am 13.11. in den USA – hier spielt man den ersten Teil nochmal

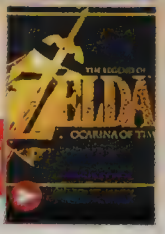
15 **Zelda: Majora's Mask**
NINTENDO – N64
11↓ So unterschiedlich wie Links Masken, so auch seine Chartsauftritte: vier Plätze runter

16 **Commandos 2**
PYRO STUDIOS/EIDOS – PC
NEU Auf leisen Sohlen hat sich der Strategiehammer in die Charts geschlichen...

17 **Die Siedler IV**
BLUE BYTE/UBI SOFT – PC
17→ Schöneres PC-Gehäuse: Die besten „Siedler"-Sticker gibt's bei www.haudenlukas.de

18 **Tomb Raider: Die Chronik**
CORE DESIGN/EIDOS – PC, PS, DC
19↑ Weder technisch noch spielerisch eine Revolution – dafür atmosphärisch sehr stark

19 **Gran Turismo 2**
POLYPHONY DIGITAL/SONY – PS
21↑ Solange nicht alle Lizenzen in Gold gewonnen sind, dreht das Spiel weitere Chartsrunden



20 **Zelda – Ocarina of Time**
NINTENDO – N64
24↑ Nintendo ist selten vertreten in den Charts – Link kehrt wieder zurück

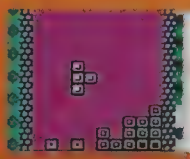
WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Ed Del Castillo

Produziert gerade das Strategiespiel „Battle Realms"

Drei Jahre lang war Ed bei Westwood, wo er die berühmte „Command & Conquer"-Reihe als Produzent betreute, bis er seine eigene Firma „Liquid Entertainment" gründete.



1 **Tetris (GB)**
„Ein Spiel, zu dem Du immer wieder zurückkehren kannst. Prima, um Geist und Reflexe zu schärfen"

2 **Sid Meier's Pirates (PC)**
„Das beste Piraten-Spiel, das jemals gemacht wurde. Das Design war unglaublich gut für damals"

3 **World of Warcraft (PC)**
„Wohl das coolste Online-Rollenspiel. Voraussetzung ist eine Internet-Verbindung auf der Insel"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 **Halo**
MICROSOFT – Xbox
Genre: Actionspiel
Erscheint: Frühjahr 2002
Lande auf einem fremden Planeten und bekämpfe Aliens

2 **Star Fox Adventures**
NINTENDO – NGC
Genre: Action-Adventure
Erscheint: Frühjahr 2002
Fox McCloud ist in diesem Abenteuer auch zu Pfote unterwegs

3 **Unreal 2**
INFOGRAMES – PC
Genre: Ego-Shooter
Erscheint: Sommer 2002
Als eine Art Space-Sheriff sorgst Du im All für Ordnung

DREAMCAST

1	Shenmue	ca. 100 DM	
	AM2/SEGA		Adventure
2	Crazy Taxi	ca. 80 DM	
	HITMAKER/SEGA		Rennspiel
3	Resident Evil: Code: Veronica	ca. 100 DM	
	CAPCOM/EIDOS		Action-Adventure
4	Virtua Tennis	ca. 80 DM	
	SEGA SPORTS		Sportspiel
5	Sonic Adventure	ca. 80 DM	
	SEGA		Jump&Run

NINTENDO 64

1	Zelda: Majora's Mask	ca. 140 DM	
	NINTENDO		Action-Adenture
2	Zelda: Ocarina of Time	ca. 110 DM	
	NINTENDO		Action-Adventure
3	Conker's Bad Fur Day	ca. 160 DM	
	RARE/THQ		Jump&Run
4	Perfect Dark	ca. 120 DM	
	RARE/NINTENDO		3D-Shooter
5	Mario Tennis	ca. 120 DM	
	NINTENDO		Sportspiel

GB ADVANCE

1	Mario Kart	ca. 90 DM	
	NINTENDO		Rennspiel
2	Tony Hawk's Pro Skater 2	ca. 110 DM	
	NEVERSOFT/ACTIVISION		Sportspiel
3	Castlevania	ca. 100 DM	
	KONAMI		Action-Adventure
4	Rayman Advance	ca. 110 DM	
	UBI SOFT		Jump&Run
5	F-Zero: Maximum Velocity	ca. 90 DM	
	NINTENDO		Rennspiel

GB COLOR

1	Pokémon Gold/Silber	ca. 80 DM	
	NINTENDO		Rollenspiel
2	Harvest Moon	ca. 70 DM	
	NINTENDO		Simulation
3	Pokémon Rot/Blau	ca. 70 DM	
	NINTENDO		Rollenspiel
4	Zelda 4 – Link's Awakening	ca. 70 DM	
	NINTENDO		Adventure
5	Pokémon Pinball	ca. 70 DM	
	NINTENDO		Flippersimulation

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 80 Mark oder 140 Mark kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino" und „TV".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Rote Kästchen zeigen, für welche(s) System(e) SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC:	Windows-Rechner	NGC:	Nintendo Gamecube
Xbox:	Microsoft Xbox	N64:	Nintendo 64
PS2:	Sony Playstation 2	GBA:	Game Boy Advance
PS:	Playstation/PSone	GBC:	Game Boy Color
DC:	Sega Dreamcast	GB:	Game Boy

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, ab wann das Spiel gut läuft. *Min.* steht für Minimal-Ausrüstung, *Empf.* für die empfohlene Ausstattung. Weniger Rechenpower sollte Euer PC nicht haben. Konsolenbesitzer erfahren hier, ob das Spiel Zusatzhardware wie etwa Spezial-Joypads oder Memory Cards unterstützt.

Altersempfehlung

Hier nennen wir besondere Altersempfehlungen der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viel Ihr auf den Tisch blättern müsst. Da die Preise je nach Händler erheblich schwanken, geben wir die unverbindliche Preisempfehlung des Herstellers an.

Wer sich ein bisschen umsieht und vergleicht, kommt mit ein wenig Glück billiger an die Spiele.

Die Macher

Wer war's? Vorn steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt. Insider erkennen vielleicht bekannte Namen wieder. Doch Vorsicht: Ein wohlklingender Herstellername macht noch lange kein gutes Spiel.

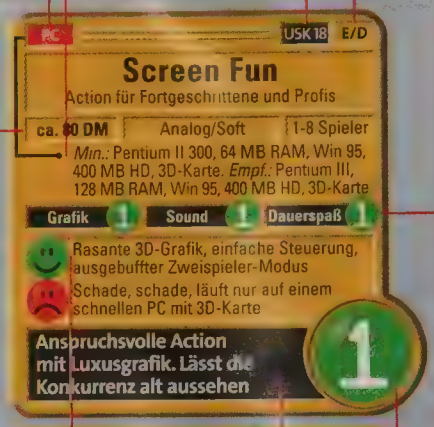
Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig rankönnen – die entsprechende Anzahl von Gamepads oder Joysticks vorausgesetzt. Wir lassen es gelten, wenn man an einem PC (auf geteiltem Bildschirm), im speziellen Internet-Modus oder per PC-Netzwerk gleichzeitig spielen kann.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Hier nennen wir die Noten von Versionen für andere Systeme, die wir bereits im Heft getestet haben.

Geplant: Hier steht, für welches System bzw. welche Systeme das getestete Spiel noch erscheinen soll.



Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Note sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Die allerbesten Spiele zeichnet der goldene SCREENFUN-Award aus. Dann geht's mit ganzen, Plus- und Minusnoten bis zur 6 runter.

1 / 1- Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2 / 2+ / 2- Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

3 / 3+ / 3- Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4 / 4+ / 4- Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 / 5+ / 5- Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 / 6+ Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Die Genres

Rollenspiel mit Adventure-Einschlag oder Strategie-Jump&Run? Damit keine Verwirrung aufkommt, findet Ihr hier die wichtigsten Genres.

ADVENTURE

Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte. Hervorragend: die „Monkey Island"-Serie und „Grim Fandango".

ACTION-ADVENTURE

Hier geht's actionreich zu. Zu empfehlen: „Dino Crisis 2", „Metal Gear Solid", „Resident Evil 3" (dt. Version) sowie die Serien „Zelda" und „Tomb Raider".

3D-SHOOTER

Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers. Mit die besten: „Red Faction", „Unreal", „Unreal Tournament", „Half-Life" (dt. Version) und „Aquanox".

FIGHT

Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte? „Soul Calibur", „Dead or Alive 2" sowie Serien wie „Tekken", „Street Fighter" und „Ready 2 Rumble Boxing" machen vor allem zu zweit Spaß.

SPORT

Ob Fußball, Basketball oder Eishockey: Sportarten aller Art werden simuliert. Exzellent: die „Tony Hawk's"-Serie, die „Pro Evolution"-Serie, „Virtua Tennis" sowie die Serien „FIFA", „NHL" und „NBA" von EA Sports.

SIMULATIONEN

Ob Renn-, Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten ein Höchstmaß an Realismus. Zu empfehlen: „Grand Prix 3", „Falcon 4.0", „Die Sims" und die „SimCity"-Reihe.

RENNSPIELE

Die sind klasse: „Formel Eins 2001", „F1-2001", „MSR", „Sega GT" sowie die Serien „Ridge Racer", „Need for Speed", „WipEout" und „Gran Turismo".

ROLLENSPIELE

Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern. Referenzklasse: „Diablo II", die „Final Fantasy"-Serie, „Gothic", „Grandia II", „Deus Ex" und „Phantasy Star Online".

JUMP & RUN

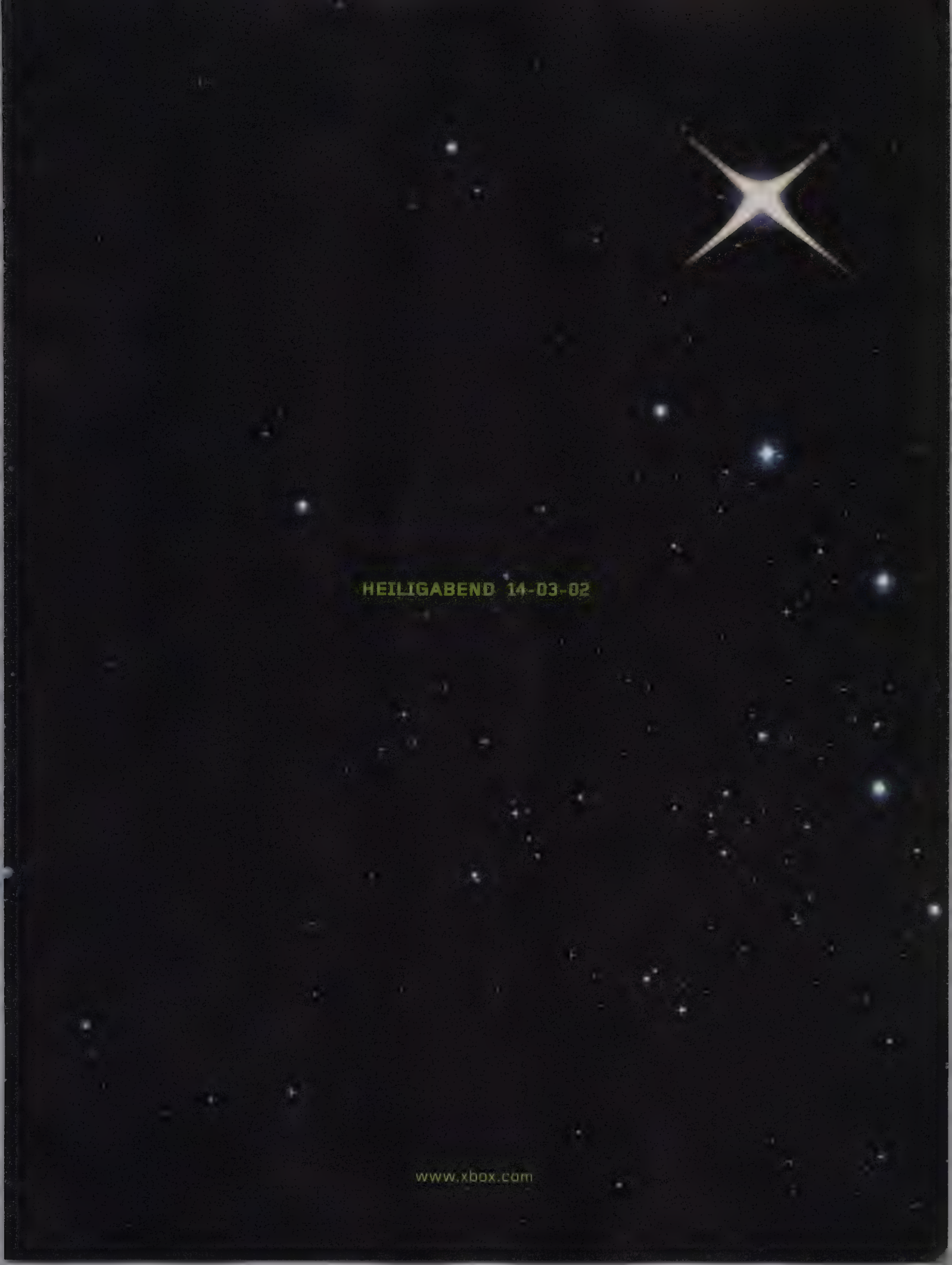
Geschick und genaues Timing sind hier gefragt. Sehr gute Vertreter: „Banjo – Tooie", „Donkey Kong 64", plus die Hit-Serien „Spyro", „Rayman", „Super Mario" und „Crash Bandicoot".

STRATEGIE

Bei solchen Spielen sind Taktik und Planung Trumpf – oft finden sie in Echtzeit statt. Die Prominenz: die Serien „Command & Conquer", „Commandos" (dt. Version), „Age of Empires" und „Die Siedler". Plus „Anno 1602" und „Stronghold".

SONSTIGE

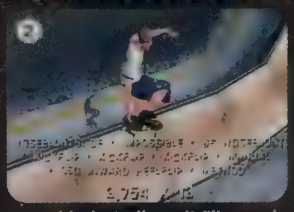
Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Billardspiele, Knobel- und Geschicklichkeitsspaß (wie etwa „Crash Bash") vollenden die Vielfalt. Und manche Spiele lassen sich beim besten Willen keinem Genre zuordnen, zum Beispiel „Beatmania" und „Dancing Stage".


HEILIGABEND 14-03-02
www.xbox.com

Canadian Combo

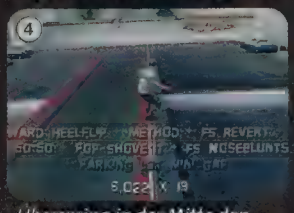
Eine nette Combo-Linie findest Du im Kanada-Level. Hier ein 370.000-Beispiel:

Anfangs grindest Du gemütlich auf Geländer und Zaun und...



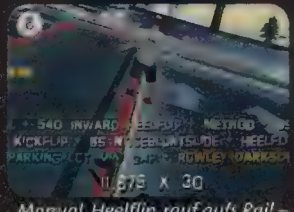
...verbindest alles mit Flips und Manuals. Den Air mit Revert...

...abschließen, Kickflip und rauf aufs nächste Geländer. 15 Tricks!

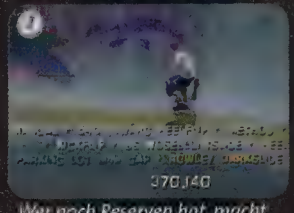


Überspring in der Mitte den Mini-Gap und grinde weiter

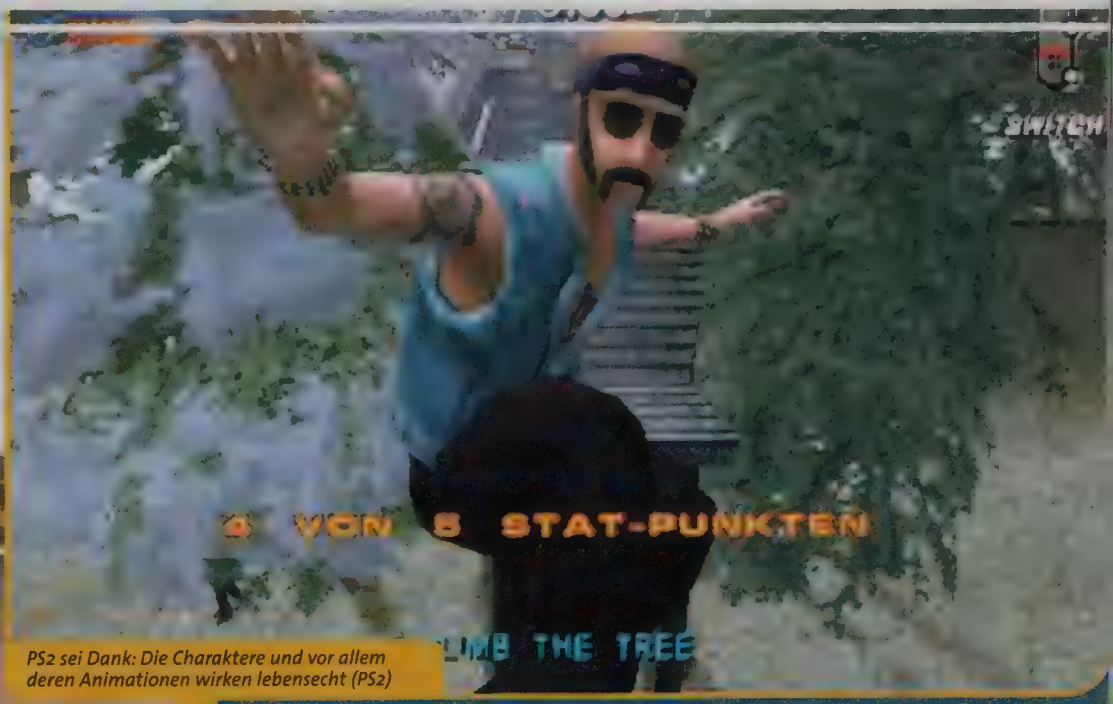
Lande einen sicheren Air an der Ramp wieder mit einem Revert



Manual, Heelflip, rauf aufs Rail – Spezial-Slide. Schon 30 Tricks!



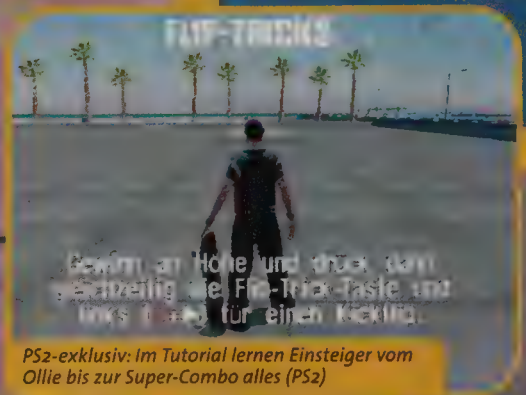
Wer noch Reserven hat, macht weiter. Tony hatte keine (PS2)



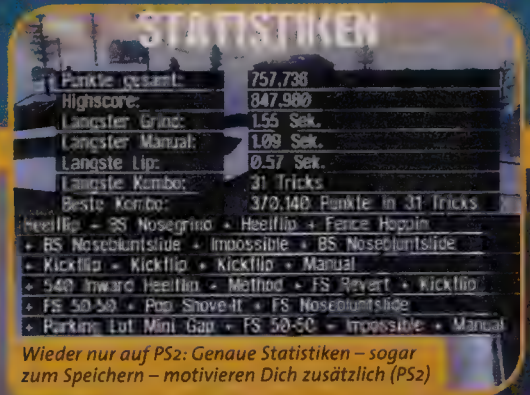
PS2 sei Dank: Die Charaktere und vor allem deren Animationen wirken lebensecht (PS2)

Das Auge slidet mit: Viele kleine Clipping-Fehler und Farblosigkeit kennzeichnen die PS-Version...

...satte bunte Farben, schöne Details und tolle Animationen siehst Du hingegen auf der PS2

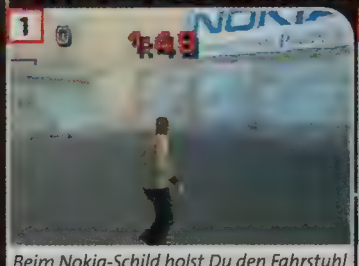


PS2-exklusiv: Im Tutorial lernen Einsteiger vom Ollie bis zur Super-Combo alles (PS2)



Wieder nur auf PS2: Genaue Statistiken – sogar zum Speichern – motivieren Dich zusätzlich (PS2)

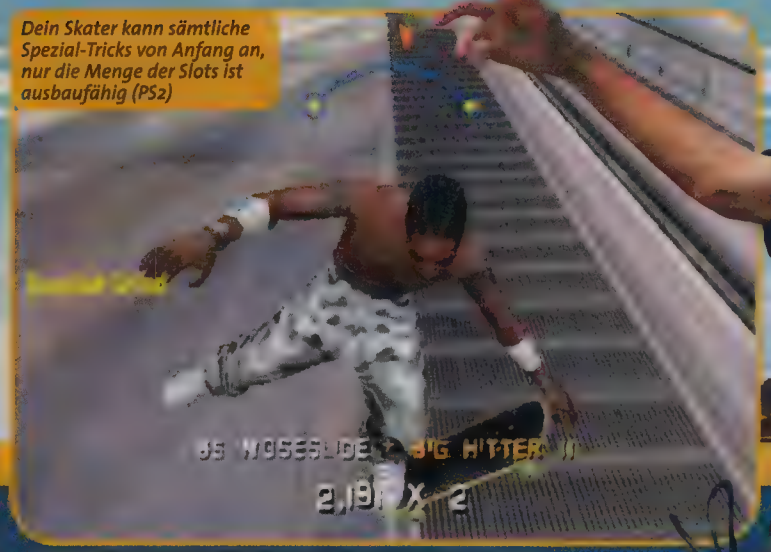
Der Fahrstuhl-Grind in L.A. (PS)



Beim Nokia-Schild holst Du den Fahrstuhl

Dann fährst Du nach oben, um von dort...

...ein superlanges Kabel abzugrinden (PS)



Dein Skater kann sämtliche Spezial-Tricks von Anfang an, nur die Menge der Slots ist ausbaufähig (PS2)

Hoch hinaus: Fette Airs baust Du dank Revert endlich in Super-Combos ein (PS2)

Tony Hawk, Skateboard-Gott No. 1, hat sein eigenes Board-, Klamotten- und Sneakers-Label

TONY HAWK'S PRO SKATER 3™

Tony Hawk darf nichts falsch machen – vom dritten Teil erwarten Fans Wunder. Sieh hier, ob er der beste ist!

Immer größer, immer schöner, immer besser – ein Motto, von dem der Erfolg jeder Spieleserie abhängt. Activisions Extremsport-Vorzeiger „Tony Hawk" nimmt diese Vorsätze stets ernst, genoss schon zweimal den Erfolg und will ihn ein drittes Mal. „Tony Hawk's Pro Skater 3" rollt auf der spielerischen Linie der Vorgänger, freut sich aber über ausgiebige An- und Umbauten. Zudem rollert „Tony" zum ersten Mal über die PS2 – ein optisches Feuerwerk sollte also vorprogrammiert sein.

Spielerisch verbesserten die Entwickler von Neversoft nicht nur, sondern änderten auch eine Menge. Doch zuerst die Standards: Du suchst Dir zu Beginn wie gehabt einen Spielmodus aus. Neben der gewohnten Karriere, dem Free-Skate-Modus und Mehrspieler-Optionen erklärt ein Tutorial Neulingen die wichtigsten Grundlagen. Jetzt entscheide Dich noch für den richtigen Skater – natürlich bastelt, wer will, wieder einen eigenen – und schon skatest Du auf einem der zehn PS2- oder acht PS-Kurse.

Die allesamt neuen Arenen toppen die Parcours aus „Tony Hawk's 2" noch. Die Designer gestalteten immer aufregendere und abgefahrene Skatespots: Im verschneiten Kanada rollst Du durch Schneeberge, auf einem Flughafen grindest Du Gepäckbänder ab und sogar auf einem Kreuzfahrtschiff, dem letzten PS2-Level, beweist Du Deine Rollbrettkünste.

Versteckte Räume und Hunderte von Gaps gilt es zu entdecken, Aufgaben löst Du wie gehabt. Entweder erreichst Du Highscores, sammelst SKATE-Buchstaben, findest das versteckte Tape oder löst levelspezifische Aufträge. Meist fährt Dein Skater dazu verschiedene Gegenstände kaputt oder steht an bestimmten Stellen bestimmte Tricks. Sogar kleine Geschichten sind eingebunden: Auf dem Flughafen warten zum Beispiel ein paar Freunde auf ihre Tickets. Bring sie ihnen, ohne zu fallen oder gar durch den Ticket fressenden Metalldetektor zu heizen.

Im Gegensatz zum Vorgänger verdienst Du kein Geld mehr. Neue Levels öffnen sich erst, wenn Ziele in anderen Stages erreicht sind, neue Boards findest Du in den Levels und sogar die Stat-Punkte wollen extra eingesammelt werden. Nur mit diesen drehst Du die Fähigkeiten des Fahrers hoch. So rollst Du durch wunderschöne Levels, freust Dich über die gleichgebliebene, immer noch sehr effektive Steuerung und ärgerst Dich genauso arg über eine verratzte 200.000-Punkte-Combo wie in den Teilen zuvor.

Eine auf den ersten Blick winzige Neuerung verändert das Spiel aber nachhaltig: der Revert. Mit diesem einfachen Trick dreht sich Dein Board 180° um die Hinterachse. Dabei erlaubt der Revert in „Tony Hawk's Pro Skater 3", hohe Airs mit Manual, Kickflip oder sonstigen Tricks zu verbinden. Die 2-Minuten-Mega-Combo inklusive echter Airs ist endlich möglich.

Mit einem Kumpel im Schlepptau kannst Du im dritten „Tony" wieder groß aufspielen: Die Zweispieler-Fights stellen jede Freundschaft auf die Probe. Lobenswert ist auch das Vertrauen der Entwickler in die Zukunft: In „Tony Hawk's Pro Skater 3" gibt es eine Netzwerk/Internet-Option für Vierspieler-Spaß. Schade nur, dass Sony das nötige Breitband-Modem bei uns erst Mitte nächsten Jahres veröffentlicht.

Spielerisch bewegt sich die PS-Variante auf nicht ganz so hohem Level, wie der PS2-„Tony". Viele Dinge wurden vereinfacht, einige Aufgaben sind anders und zwei Levels fehlen ganz. **Leider merkt man dem PS-Spiel die stiefmütterliche Behandlung bei der Entwicklung an: Die Grafik ruckelt und stört den Spielfluss an vielen Stellen. Hier fehlt Finetuning.** PS2-Besitzer kennen das Problem nicht. Sie spielen den größten, schönsten und folglich besten „Tony Hawk's Pro Skater", der bislang auf die Rampe ging.

PS2 | PS | D

Tony Hawk's Pro Skater 3

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 120/90 DM | Activision | 4/1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Memory Card, Modem

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Schön große Levels, riesiges Trick-Arsenal, tolles Handling, famoser Soundtrack

Auf der PS stellenweise sehr ruckelige Grafik, zudem arm an Farben

PS2: Den Gap zur neuen Sony-Konsole meistert der dritte Teil des Kultspiels grandios! 1

- unterstützt Memory Card

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 2

PS: Schönes Skater-Abenteuer mit Abstrichen und leider viel zu ruckeliger Grafik – schade! 2

geplant für PC, Xbox, NGC, GBA, GBC

Text: Knut Gollert

Die Sims™ hot date

ERWEITERUNGSPACK

Shoppen, baggern und flirten – In der neuen City führen Deine Sims ihre Handtaschen und Hormone spazieren.

Batsch! Au Backe, das tat weh! Eine deftige Ohrfeige hat Sim Stefan gerade vom Freund seiner neusten Eroberung kassiert. Was lässt sich die Tanzmaus auch von ihm bequatschen, wenn sie schon vergeben ist. Naja, solche Schläge und Rückschläge muss man wegstecken. In der rappelvollen Disco schlummert sicher noch ein weiblicher Sim, der sich von Märchenprinz Stefan wachküssen lassen will... zumal der Schwerenöter ja auch noch einige Asse im Ärmel hat...

Das dritte Add-on für den Dauerbrenner „Die Sims" baut wahrlich die Innenstadt von „SimCity" vor Dir auf. Im Taxi schickst Du Deine Sims ins Zentrum der charmanten Stadt. Dort lernen sie Leute kennen, kleiden sich neu ein oder haben einfach nur Spaß. Zehn recht große Bereiche warten auf amüsierwillige Sims: Am Strand stehen eine Cocktailbar, zwei Restaurants und ein Spielsalon. Im Park mampft der Sim in entspannter Atmosphäre leckere Hot Dogs und klettert in den Swimmingpool. In den anderen Stadtteilen locken Discotheken, Bars, Gaststätten, Klamottenläden, Schnellrestaurants und niedliche Boutiquen für den kleinen Bankkonto-Ruin zwischendurch.

Im Zentrum steuerst Du immer nur einen Sim. Du darfst Deine Freunde zwar telefonisch zusammentrommeln, doch dann übernimmt sie der Computer. Zwingend notwendig ist die Clique sowieso nicht. Denn ganz egal, ob Dein Sim auf einer Tanzfläche abhängt, am Strand grillt oder sich im Fast-Food-Tempel seltsames Essen zwischen die Rippen schiebt – Leute lernt er überall kennen. **Neue Charaktere wie der Latin Lover oder eine blonde Sexbombe sorgen für einen Schub Abwechslung.**

Gefällt Dir ein Sim besonders gut, bietet Dir „Hot Date" zahlreiche Möglichkeiten, das Objekt Deiner Begierde vom eigenen Schützling zu überzeugen. Männliche Bagger-Profis gehen die Sache systematisch an: Zunächst erkundigt man sich nach dem Wohlbefinden der Lady, dann verwickelt man sie in ein Gespräch und lädt sie schließlich zum Essen ein. Wer jetzt im richtigen Moment auch noch ein Sträußchen

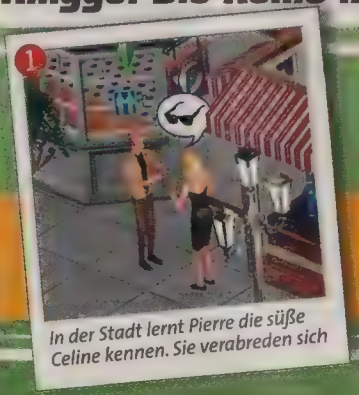
Die Ladenregale biegen sich unter Blumen, Schmuck, Zeitschriften, Spielwaren, Klamotten und Süßigkeiten

Mit bekannten und 100 neuen Objekten richtest Du Läden ein

Der Verleih-Klaus verkauft Fischfutter und leiht Dir Picknickkorb oder Modellboot

Knigge: Die Kohle macht's

So kann's enden, wenn man sich beim Rendezvous daneben benimmt



In der Stadt lernt Pierre die süße Celine kennen. Sie verabreden sich

Beim Date überreicht er ihr natürlich ein Sträußchen rote Rosen

Die Schaukel im Park schaukelt die beiden dann näher zusammen...

Nymphen im Einsatz: Sims herzen sich im Niagara-Liebes-Whirlpool

Origineller Vorgeschmack: „Darf ich Dich auf einen Hot Dog einladen?"

Der Strand verführt Deine Sims aufs Schönste zum Grillen und Relaxen

Blumen aus der Jackentasche zaubert, hat in jedem Fall schon mal mehr als einen Stein im Bett (solche Geschenke musst Du natürlich vorher in einem Shop für teures Geld kaufen).

Damit Deinen Sims auf dem Weg zum Zungenkuss auch nicht die Worte fehlen, serviert „Hot Date" viele neue Gesprächsthemen und Aktionsmöglichkeiten. Du entscheidest, worüber sie sich unterhalten und – falls es jemals so weit kommt – wie sie sich küssen. Bloß nicht mit der Tür ins Haus fallen, heißt die Devise! Was mit Abschiedsbussi oder Wangenschmatzer anfängt, führt irgendwann vielleicht zu einem romantischen Kuss oder leidenschaftlichen Zungenlutscher. Erringst Du die Gunst des oder der Auserwählten, zieht er oder sie womöglich sogar bei Dir ein!

Doch vorher musst Du gut planen, wohin Du Deine Eroberung schleppst. Fürs erste Date eignet sich eine legere Kneipe im Western-Stil vielleicht eher als ein Edel-Restaurant mit Tischmusik. Sollte kein Balz-Ort Deinen Vorstellungen entsprechen, kannst Du natürlich wieder selbst Architekt spielen. Mit den bekannten und über 100 neuen Objekten darfst Du Dein persönliches Viertel ausstatten. **Sogar die ganze Stadt lässt sich abreißen und neu aufbauen.** Änderungen an der City belasten nämlich nicht Deine private Haushaltskasse.

Für „Hot Date" brauchst Du das Original „Die Sims" – nicht nötig sind die Add-Ons „Das volle Leben" und „Party ohne Ende" (siehe „Sims"-Geschichte auf Seite 20). Dennoch ist „Hot Date" fast schon ein neues Spiel, was auch den höheren Preis rechtfertigt. Die detailverliebt in Szene gesetzte Innenstadt überzeugt und bietet viele neue Spielelemente. Auch der City-Ausbau fesselt. Weitere Melodien und Sounds im gewohnten Stil verwöhnen Dein Ohr, nur die Grafik kommt leider selbst bei flotten PC immer wieder ins Stocken.

Ober, bitte noch eine Milch, hicks! Die Restaurants bieten unterschiedliche Drinks und Menüs an

INFO

Auf der SCREENFUN-CD:

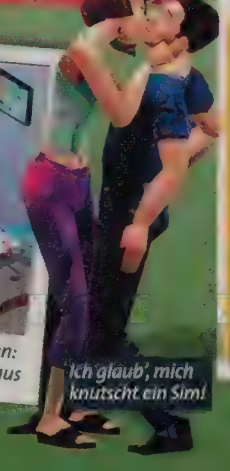
700 Zusätze für Deine „Sims"-Welt

Beleidigen die Gegenstände Deinen ganz besonderen Geschmack oder willst Du mehr? Dann leg die SCREENFUN-CD ein! Dort findest Du neben durchgeknallten Skins (siehe Bild) 330 neue Objekte sowie Böden und Tapeten in rauen Mengen. Damit richten sich Deine Sims traumhafte Geschäfte und Restaurants ein **(Überblick und Installationsanleitung ab Seite 118)**.

...woraufhin Pierre die Angebetete zu einem 3-Gänge-Menü einlädt

Beim nächsten Treffen schenkt er ihr ein sündteures Abendkleid...

...und hat damit fast gewonnen: Celine besucht ihn in seinem Haus



Ich glaub', mich knutscht ein Sim!

PC | D

Die Sims: Hot Date

Simulations-Add-On

ca. 50 DM | Maxis/Electronic Arts | 1 Spieler

Min.: Pentium II 233, 32 MB RAM, Win 95, 175 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 700 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Große und editierbare Innenstadt, viele Interaktionsmöglichkeiten und City-Extras

Grafik ruckelt, kein Mehrspieler-Modus, kaum neue Objekte für Dein Haus

Shopping and Sex in the City: Gönn Dir einen Ausflug in die lebendige „Sims"-Stadt!

1-

Text: Timo Koch

DESIGN IT» BUILD IT» RACE IT

SUPERCAR
STREET CHALLENGE

VOM REISSBRETT AUF DIE RENNSTRECKE. AB NOVEMBER!

Saleen S7™ | Lotus Concept Vehicle M200 | Callaway C12™ | Finiravanti F100™ | Zonda C12-S™ | Vision Industries CTEK K/2 | Bertone Pickster™ | Rinspeed E-Go Rocket | Pontiac Concept GTO

EXAKT entertainment

PC CD ROM

GM

PlayStation.2

LOTUS

ACTIVISION.

www.activision.de

© 2000 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlicht und Vertrieb durch Activision, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen und Supercar Street Challenge ist ein Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Von Grupp lizenziert und lizenziert. Pontiac sowie die GTO-Embleme und -Design sind Warenzeichen des General Motors Design Center und werden von Activision, Inc. mit Lizenz verwendet. Der Saleen S7 und die Saleen-Logos sind Warenzeichen von Saleen, Inc. Lizenziert zur Verwendung auf der PlayStation®2. PlayStation und das PS2-Familienlogo sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

LUCKY LUKE
IM WESTERNFIEBER

„I'm a poor lonesome cowboy...": Kocht Schnellfeuer Lucky Luke in seinem neuen Spiel nur blaue Bohnen aus der Dose?

Zum Schießen: Nur in den vier Bonusspielchen dürft Ihr auch zu zweit die Kugeln sausen lassen

Tot oder lebendig: Die vier Daltons bringen 50.000 Dollar Preisgeld

Schön vorsichtig: Sticht Dich ein Kaktus, verlierst Du einen Hitpoint

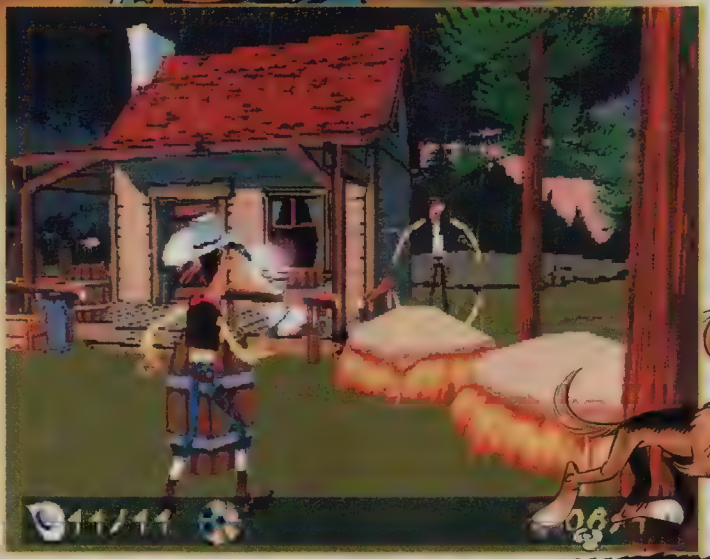
Klein, aber oho: Ma Dalton ist eine würdige Gegnerin für Lucky Luke

Mit Ma Dalton ist nicht gut Bohnen essen. Die rüstige Western-Oma schießt schneller, als andere Großmütter stricken – eine würdige Gegnerin für Comic-Cowboy Lucky Luke, der bekanntlich schneller als sein Schatten zieht.

Die Mutter der vier missratenen Dalton-Brüder ist aber nicht der einzige Gegner, der auf Deinem Trip durch den Wilden Westen Deinen Weg kreuzt: Meisterschütze Lucky Luke tappt unter Deiner Regie durch vier – leider etwas klein geratene – 3D-Levels und stellt sich einer Unzahl von genretypischen Gegnern. **Schmierige Banditos und Pistoleros sind ebenso im Angebot wie schlecht gelaunte Indianer, Klapperschlangen und Falschspieler.** Kommt es zur Begegnung, dann spricht der Colt. Auf einem speziellen Baller-Bildschirm tauchen die Gegner abwechselnd auf und werden von Lucky in die Ewigen Jagdgründe geschickt.

Nach sechs Schüssen ist die Pistole leer und muss mittels Tastendruck nachgeladen werden. Damit Dir nicht gleich beim ersten Gegentreffer die Puste ausgeht, sammelst Du unterwegs Cowboyhüte, mit denen Du die Hitpoint-Vorräte auffüllst. Aufgeklaubte Glückskleeblätter bringen im Kampf zusätzliche Vorteile. Mit dem frischen Grün kann Dein Held Gegner auch ohne Waffeneinsatz vom Bildschirm pusten.

Das war's auch schon im Wilden Westen. **Zwischen den Ballereien herrscht spielerische Ödnis.** Ein paar läppische Simpelrätsel und dünne Story bringen weder Dein noch Luckys Blut in verschärfte Wallung. Schade, denn die Optik stimmt.



Gut gezielt ist halb gewonnen: Die Gegner tauchen abwechselnd aus ihrer Deckung auf – per Knopfdruck visiert Lucky Luke sie an

INFO

Lucky Luke: Wanted

Fans des schlaksigen Helden schieben wegen seines Playstation-Abenteuers eher den Western-Blues. Dagegen verspricht sein neuer GB-Advance-Auftritt recht viel. **In „Lucky Luke: Wanted" versammelt Infogrames witzige Geschicklichkeitsspiele.** Du tanzt unter anderem mit Medizinmännern um die Wette (siehe Bild), probst Armdrücken mit Deinem Pferd oder ballerst auf Schießbudenfiguren. Das geht, dank Link-Funktion, auch zu zweit und wird sicher Spaß bringen.

Lucky Luke tanzt locker aus der Hüfte...

Das Hufeisen: Wenn Du es findest, kannst Du in den Levels speichern

Der Hut: Versteckte Cowboy-Deckel füllen Deinen Vorrat an Hitpoints auf

PS D

Lucky Luke: Im Westernfieber
Actionspiel für Einsteiger

ca. 60 DM | Infogrames | 1-2 Spieler
• unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 4

Sympathische Charaktere, einfache Steuerung, ordentliche Grafik

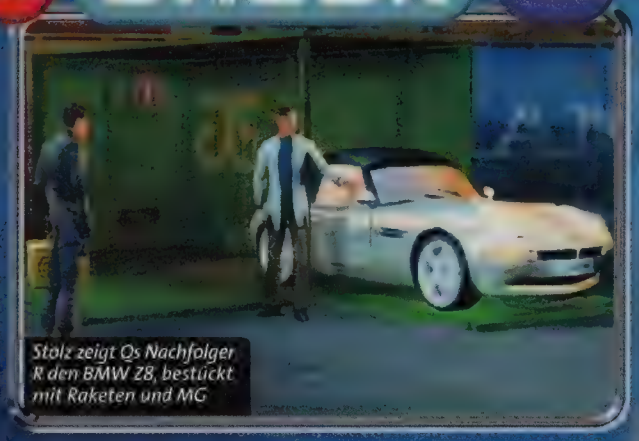
Wenig Abwechslung, Multiplayer-Funktion nur in den vier Bonusspielen

Respektabel präsentierter Western-Eintopf mit dünner Spielidee und wenig Pep

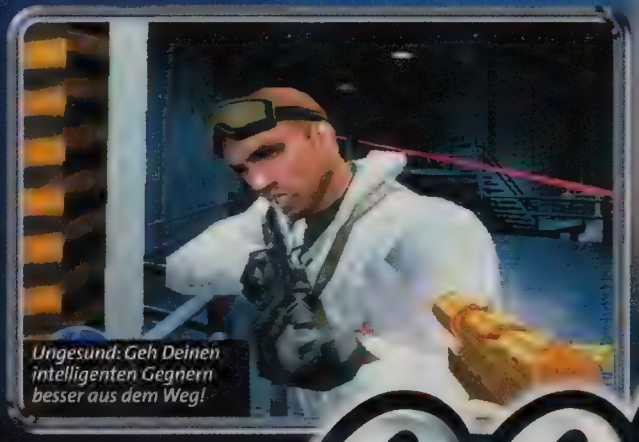
3-

geplant für PC

Text: Volker Weitz



Stolz zeigt Qs Nachfolger R den BMW Z8, bestückt mit Raketen und MG



Ungesund: Geh Deinen intelligenten Gegnern besser aus dem Weg!

Videos

Power-Team: Wenn's brenzlig wird, greift sie James Bond unter die Arme: Zoe Nightshade (r.)

007 Agent im Kreuzfeuer

Du kennst seinen Namen und Du kennst seine Nummer: Nach 20 Kinofilmen erlebt James Bond sein neustes Abenteuer exklusiv auf der Playstation 2.

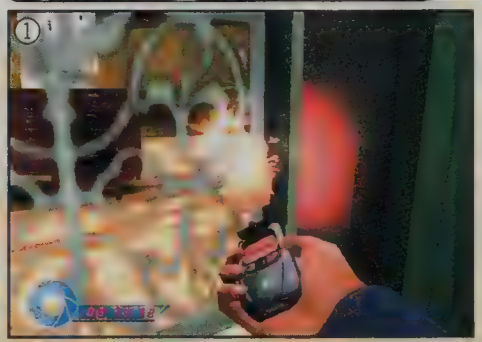
Happy Birthday, Bond!

Nächstes Jahr feiert der berühmteste Agent der Filmgeschichte seinen 40. Geburtstag: Bereits 1962 jagte Sean Connery alias Bond den fiesen „Dr. No". George Lazenby diente 1969 „Im Geheimdienst ihrer Majestät". Roger Moore war 1974 „Der Mann mit dem goldenen Colt". 1987 erwarb Timothy Dalton die „Lizenz zum Töten". Der derzeitige 007 Pierce Brosnan zielt seit 1995 mit seinem „GoldenEye".

Seit November da und schon vergriffen: die **„James Bond DVD-Monsterbox"** mit den 19 „echten" Bonds – das „Feuerball"-Remake „Sag niemals nie" fehlt im Set!

19 mal Bond für 600 Mark: Die DVD-Box war blitzschnell ausverkauft

Spielzeug für Männer



*Unbemerkt schleichst Du Dich durch die Lüftungsschächte – Schlösser knackst Du problemlos mit dem **Q-Laser**!*

*Bitte lächeln: Belastendes Beweismaterial wie diese Grundrisszeichnung lichtet die **Q-Kamera** ab*

*Dem **Q-Entschlüssler** hält kein Computersystem lange stand – in wenigen Sekunden hackst Du den Rechner*

*Jetzt aber weg! Die **Q-Kralle** zieht Dich nach oben zum sicheren Schacht. Die Wache hinter der Tür merkt nichts*

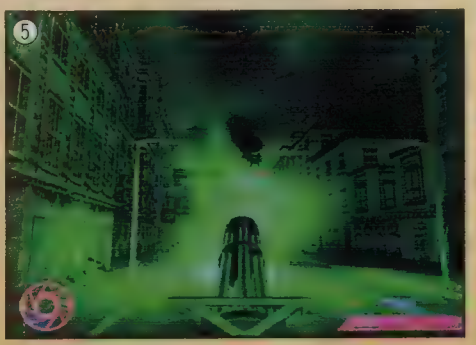
Bombenstimmung in Bukarest

In Bukarest versteckt sich ein wichtiger Chip. Der Pfeil auf der Karte (o. r.) verrät den direkten Weg dorthin...

...doch Vorsicht: Überall lauern Malpraves Schergen. Du wehrst Dich mit Zielsuchraketen

Nachdem Du den Chip eingesammelt hast, zündest Du den Boost und rettest Dich mit Vollgas über den Fluss

Bitte umsteigen: Weiter geht die Hatz mit einem Panzer – jetzt musst Du nur noch ballern, gelenkt wird automatisch



Mit Qs Nachtsichtgerät nimmst Du heranfliegende Hubschrauber und feindliche Heckenschützen ins Visier

Gewusst wie: Um die beiden gegnerischen Panzer zu zerstören, schießt Du auf das Bahngleis über der Straße

Verzwickte Situation: Der Eingang zur Kommandozentrale wird von...

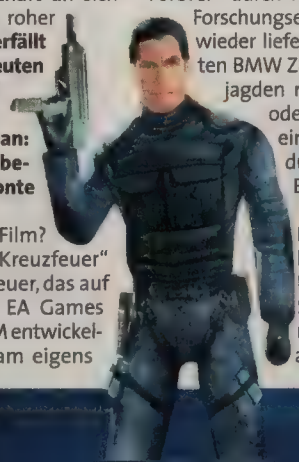
...Scharfschützen bewacht. Aber auch Bond hat ein Sniper-Gewehr!

Gangster ohne Perspektiven: Malprave (l). und Bloch

Mit seinem Charme verdreht er Frauen den Kopf, am liebsten fährt er teure Edelkarren zu Schrott und nebenbei löst er fast spielend gefährliche Aufträge für die Regierung. Sein Name? Bond, James Bond.

Diesmal steht der Geheimagent vor einer Herausforderung, die keinem seiner bisherigen Einsätze gleicht: Adrian Malprave, Anführerin einer Terroristengruppe, will mit einer Armee geklonter Soldaten die Weltherrschaft an sich reißen. Doch nicht mit roher Gewalt: **Hinterlistig überfällt Malprave mit ihren Leuten den Flugzeugträger, auf dem die Regierungschefs der G8 tagen. Ihr Plan: die Führungsköpfe zu beseitigen und durch geklonte Kopien zu ersetzen!**

Klingt wie ein Bond-Film? Nicht ganz: „Agent im Kreuzfeuer" ist das erste 007-Abenteuer, das auf keiner Vorlage beruht. EA Games und Kinoproduzent MGM entwickelten die Story gemeinsam eigens für den PS2-Auftritt des professionellen Martini-Schlürfers.



Im Auftrag der CIA schlüpfst Du in Bonds maßgeschneiderte Anzüge und hängst Dich an die Fersen der Terroristen – verfolge sie über die halbe Erdkugel, von der chinesischen Küste bis in die Schweizer Alpen. Die zwölf Missionen unterhalten Dich mit wechselnden Anforderungen: Für Informationen schleichst Du wie Dein weibliches Gegenstück in „No One Lives Forever" durch feindliche Basen und Forschungseinrichtungen. Dann wieder lieferst Du Dir im getunten BMW Z8 heiße Verfolgungsjagden mit Deinen Gegnern oder ballerst Dich mit einem schweren Panzer durch die Straßen von Bukarest.

Zusätzlich fordern Dich Malpraves Handlanger – wie Nigel Bloch oder Carla der Schakal – zu spannenden Duellen heraus. Nur mit der richtigen Taktik bezwingst Du die übermächtigen Boss-Gegner.

Dafür hat Dein Held die richtigen Waffen im Gepäck: Schallgedämpfte Pistole, Schrotflinte, MG, Raketenwerfer, Sniper-Gewehr – James ist für jede Situation bestens bestückt. Auch Qs berühmte Geräte helfen: Der Q-Laser durchschneidet Metall wie Butter, mit dem Q-Entschlüssler brichst Du in geschützte Computersysteme ein.

Die Story sorgt mit frischen Ideen, überraschenden Wendungen und einem effektgeladenen Showdown dafür, dass Du die Finger nicht so schnell vom Abzug nimmst. Problemlos hätte „Agent im Kreuzfeuer" auch das Zeug zum Kino-Blockbuster.

Natürlich haben die Entwickler kein Bond-Klischee ausgelassen: Lässig kommentiert der Agent das Geschehen, während aufreizende Schönheiten regelmäßig seinen Weg kreuzen. Eine dieser Frauen ist aber nicht nur nett anzuschauen, sondern auch äußerst hilfreich: Wenn James mal wieder übertrieben heldenhaft aus einem brennenden Haus springt, rettet Zoe Nightshade seinen britischen Hintern – bei Bedarf sogar am Steuer eines Düsenjets!

Der kurzweilige Mix aus spannenden Ego-Shooter-Abschnitten, kugelhaltigen Action-Einlagen und rasanten Rennsequenzen fesselt bis zur Entscheidung. Schade nur, dass geübtere Zocker die Terroristenbande schon an einem Wochenende aushebeln – die freischaltbaren Extras (goldene Waffen, unbegrenzte Munition) motivieren nach dem Durchspielen nur bedingt. Also: Nächstes mal mehr Bond, bitte!

PS2 | USK 16 | D

James Bond 007: Agent im Kreuzfeuer

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 120 DM | MGM/EA Games | 1-4 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Multitap

Grafik	Sound	Dauerspaß
1	1	2

Perfekter Bond-Style, effektgeladene Grafik, spannendes Missionsdesign

Etwas zu kurz geratener Einsatz, langweiliger Mehrspieler-Modus

James Bond in Bestform: Königliche Unterhaltung im Auftrag Ihrer Majestät!

1

Text: Michael Stapf

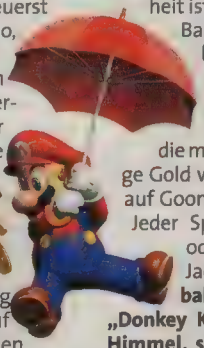
Fiesling Waluigi (l.) steht im Schatten der Gebrüder Mario und Luigi

Die Mario-Clique trifft sich zur Würfelolympiade: Wer wird Superheld des Nintendo-Universums?

MARIO PARTY 3

Acht Nintendo-Helden zanken sich um den Millennium-Stern: Das Kleinod purzelt in den Schlossgarten von Prinzessin Peach und beamt sie, die Mario-Brüder, Yoshi und Donkey Kong in eine Spielzeugkiste. Du steuerst auch das finstere Trio Wario, Waluigi und Prinzessin Daisy.

In fünf Brettspielwelten küren vier Spieler den Superhelden. Gewürfelt wird der Reihe nach: Dornenwüste und Woodys Wald sind mächtige Rundkurse mit Einbahnstraßen, Geheimgängen und Kreuzungen, die Du je nach Würfelglück in beliebige Richtung abmarschierst. Du landest auf Teleportern und Action-Fallen, Treibsand befördert Dich in die Schattenwelt, eine Schneekugel scheucht Deine Figur quer übers Spielfeld – rette Dich aus der Rollbahn! Weitere Nintendo-Figuren überraschen Dich mit Läden: Toad und Kröte verkaufen Bonuswürfelpilz, Teleporterlampe und Bowser-Kostüm, mit dem Du die Gegner ausraubst. Pro Runde darf jeder Spieler ein Extra benutzen. In Sicherheit ist Dein Gold nur auf Koopas Bank, in die Du bei jedem Vorbeischlendern einzahlst.



Der Sieger kauft oder findet innerhalb des Limits (zehn bis 50 Runden) die meisten Sterne: Um das nötige Gold wird nach jeder Runde und auf Goombas Duellfeldern gezockt. Jeder Spieler stellt ein Startgeld oder alle kämpfen um den Jackpot. **In 70 Mini-Spielen ballerst Du Deine Gegner im „Donkey Kong Racing"-Flieger vom Himmel, streitest à la „Reise nach Jerusalem" um Türen und hämmerst Bowser-Babys um die Wette.** Manchmal stört das Zeitlimit, bei Feuer- und Rempelgefechten zum Beispiel wird der Sieger oft nach der Trefferquote ermittelt – Du vermisst den Triumph, als Einziger übrig zu bleiben.

Abwechslung bringen die Team-Disziplinen: Beim Feuerwerk pumpen je zwei Partner Treibstoff in eine Rakete, die nach dem Countdown gezündet wird – welche höher fliegt, gewinnt. Einzelkämpfer verteidigen mit Poltersteinen einen Berg gegen drei feindliche Gipfelstürmer: Wer Solo-Missionen gewinnt, räumt fette Schätze ab! Die Steuerung ist in allen Disziplinen direkt und intuitiv, eine RAM-Pak-Unterstützung hat Entwickler Hudson aber vergessen: Im Vierspieler-Splitscreen hätte eine höhere Auflösung mehr Übersicht gewährt.

„Mario Party 3" eignet sich nur für Mehrspieler-Sessions: Im Solo-Modus schläfern die Wartepausen und ewig lange CPU-Spielzüge ein. Der Sieg in den Mini-Spielen macht erst dann richtig Laune, wenn menschliche Gegner um ihre Goldstücke bibbern und fluchen. Für die Jüngsten ist der „Easy-Mode", in dem sich die Auswahl auf einfache Mini-Spiele beschränkt. Im Familien-Match gleichst Du die Chancen durch variables Start-Budget aus.

Die lockere Mischung aus Würfelspiel und Spielolympiade gefällt nicht jedem Zocker, ein Spielchen machen aber alle mit – und dann entwickeln sich verbissene Fehden bis in die frühen Morgenstunden.

N64 D

Mario Party 3

Brettspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 130 DM	Nintendo	1-4 Spieler

• unterstützt Batterie-Speicher, Rumble-Pak

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 4

K.o.-Matches, Glücksspiel und Reaktionstests: Für jeden Spielertyp ist was dabei

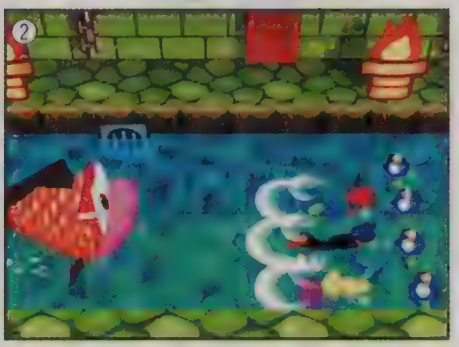
Wenig Sicht im Splitscreen, Wartezeiten beim Solo-Spiel

Die Mischung aus Brett- und Mini-Spiel-Sammlung lohnt sich nur für Neulinge im Würfelgenre.

3+

Schnelle Duelle: Die Mini-Spiele

Einarmiger Bandit im Duett: Haben beide Partner das gleiche Symbol, gibt es einen Punkt

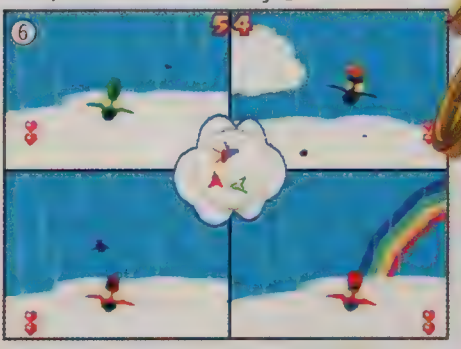


Den Letzten frisst der Fisch: Stample um Dein Leben und tauche unter den Minen durch

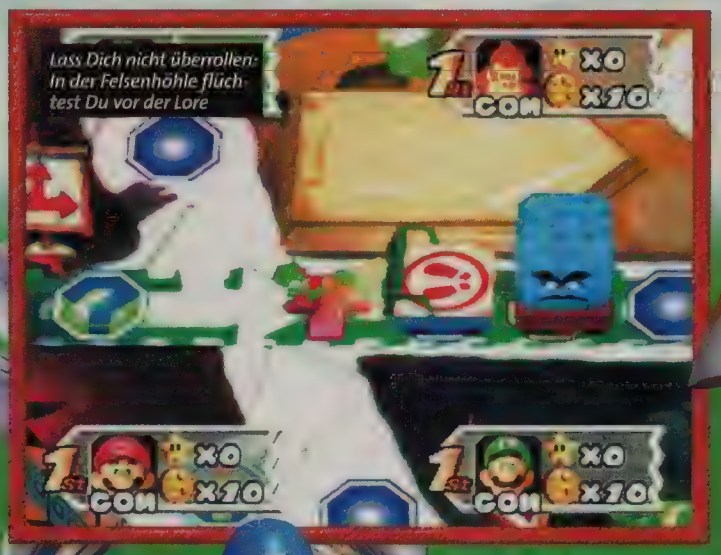
Gegenstand-Klatsche: Erscheinen zwei gleiche Extras, hämmerst Du schnell auf Ⓐ

Zimmer-Memory: Toad verwüstet seine Bude, vier Spieler räumen wieder auf

Beim Golf wird der Reihe nach geputtet: Wer dem Loch am nächsten kommt, gewinnt



Luftkampf im geteilten Bildschirm: Orientiere Dich am Radar in der Mitte des Bildschirms



Lass Dich nicht überrollen: In der Felsenhöhle flüchtest Du vor der Lore

Her mit dem Pilz: Bei den Solo-Spielen schlägst und sortierst Du Extras

INFO

Bye bye, Nintendo 64!

„Mario Party 3" ist das letzte N64-Spiel von Nintendo. 2002 konzentriert sich der Hersteller auf die neue Konsole Gamecube: Der Europa-Start weniger Titel (zum Beispiel die Puzzelei **„Dr. Mario 64"**) steht zwar noch aus, derzeit sind aber keine weiteren Module geplant.

Das Nintendo 64 erschien im März 1997 in Deutschland und kostete ohne Spiel 400 Mark. Fast zwei Millionen Geräte stehen in deutschen Wohnzimmern. Nach drei Preisnachlässen kostet die Konsole seit dem 2. November mit einem Spiel nur noch 150 Mark. Das erfolgreichste Modul ist **„Super Mario 64"**, die Plätze zwei bis fünf belegen **„Mario Kart 64"**, **„Pokémon Stadium"**, **„Diddy Kong Racing"** und **„Banjo – Kazooie"** – diese Spiele gehören in jede N64-Sammlung!

Pump die Rakete auf: Um Wario zu helfen, drückst Du Ⓐ und Ⓑ im Takt

Das Bowser-Feld bringt Unglück: Der Nintendo-Verbrecher klaut Dein Gold

Panik auf dem See: Das Eis bricht in Stücke und treibt die Spieler an verschiedene Ufer

Handbuch lesen überflüssig: Vor jedem Mini-Spiel erklärt der Lehrer Tastenbelegung und Regeln

Text: Oliver Ehrle

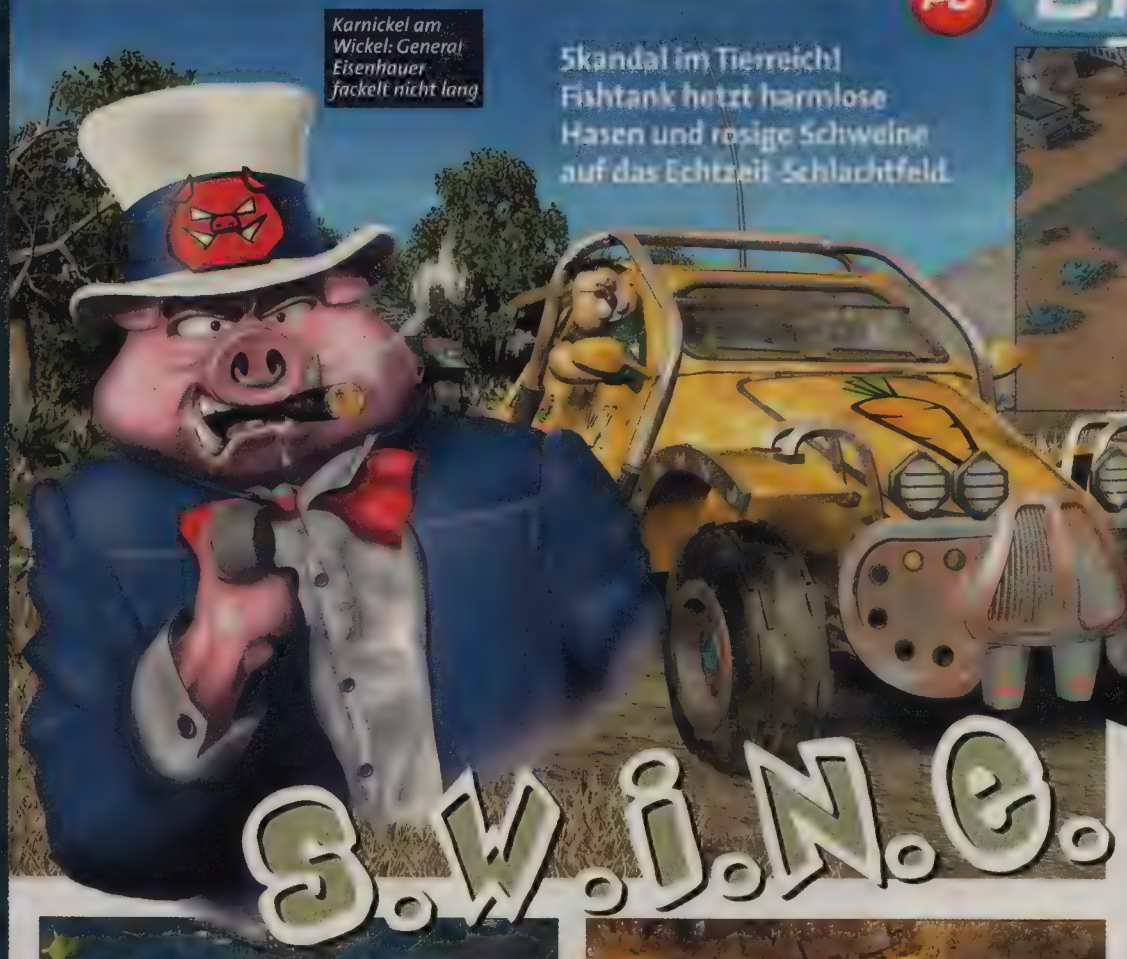
HART AM ASPHALT!

HIER KOMMEN RACINGFREAKS VOLL AUF IHRE KOSTEN. ZAHLLOSE WETTBEWERBSMODI WIE SINGLE RACE, TIME ATTACK UND DER DUAL RACE MODE FÜR ZWEI SPIELER SORGE FÜR ABSOLUTE LANGZEIT-MOTIVATION.

- 22 verschiedene Strecken
- über 130 offizielle Rennwagen
- fünf Renn-Saisons
- Einfacher Spiel-Einstieg
- zahllose Wettbewerbsmodi und Aufstiegsmöglichkeiten
- Fabrik-Modus: tunen, frisieren und eigene Fahrzeuge erstellen
- Absolut authentischer Sound

SEGA

WWW.EMPIREINTERACTIVE.COM
© SEGA CORPORATION, 2... SEGA GT ... 2002.
Empire is a registered Trademark ... All rights Reserved.



Karnickel am Wickel: General Eisenhauer fackelt nicht lang

Skandal im Tierreich! Fishtank hetzt harmlose Hasen und rosige Schweine auf das Echtzeit-Schlachtfeld

S.W.I.N.E.

Ein schweinischer Panzerverband räumt auf

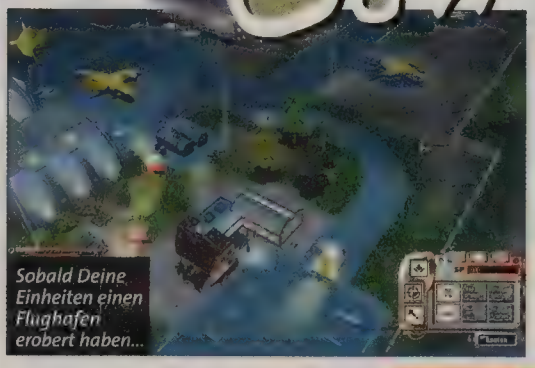
Hasen gehören zu den eher friedlichen Naturen im Tierreich. Hier ein Möhrchen mümmeln, dort ein paar Hasenbabys machen, das sollte genügen.

Die Hasen in Fishtanks Echtzeit-Strategiespiel sind da von einem ganz anderen Kaliber! **Die Mümmelmänner hoppeln bis an die Zähne bewaffnet herum und liegen im explosiven Dauerclinch mit den Schweinen.** „S.W.I.N.E." bietet deshalb 20 ulkige Missionen, in denen Du die beiden verfeindeten Parteien aufeinander hetzen kannst.

Jede Truppe verfügt über zehn unterschiedliche Kampfeinheiten, die Du je nach Einsatzziel auswählst. Leider gibt's die Spähpanzer, Raketenwerfer und Artilleriegeschütze nicht umsonst: Kostbare Prestigepunkte müssen von Dir für Nachschub verbraten werden. Neues Prestige erwirbst Du für siegreich geschlagene Schlachten.

Doch Gewinnen ist leichter gesagt als getan. Trotz putziger Comicgrafik sind die Kämpfe nicht von schlechten Eltern. **Besonders die Versorgung mit Nachschub erweist sich als knifflige Sache und verlangt nach strategischem Durchblick.**

Unschön haben die Programmierer die Wegsuchroutine der Einheiten entwickelt: zu fummelig. Hasen- und Schweinepanzer bleiben des Öfteren an Ecken und Kanten hängen – das erfordert steuernden Eingriff und ständige Aufmerksamkeit Deinerseits. Wenn Du das aber im Griff hast, belohnt Dich „S.W.I.N.E." mit originellen Aufträgen, witzigen Wortgefechten und einer liebevollen Präsentation.

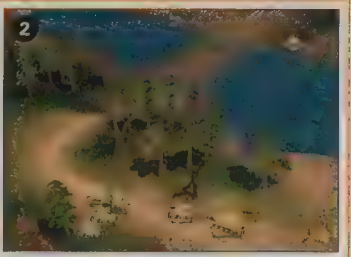


Sobald Deine Einheiten einen Flughafen erobert haben...

...kannst Du Unterstützung aus der Luft anfordern

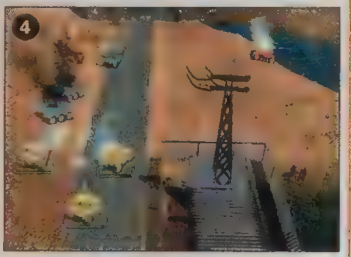
Freiheit für Rübenhausen!

Dein Kampfverband aus Langohren rückt zur Verteidigung von Rübenhausen aus



Deine Truppen erreichen das Städtchen nur über eine schmale, gefährliche Furt

In der Langohr-Metropole verteilen sich Deine Einheiten auf den Straßen...



...und können die angreifenden Schweine über den Fluss zurückdrängen

Tipps

Hasen am Haken

Das Nachschub-Management spielt bei „S.W.I.N.E." eine wesentliche Rolle. Die wichtigste Einheit ist deshalb der **Abschleppwagen**. Nur mit diesem nützlichen Gefährt kannst Du die Munitions-, Treibstoff- und Reparaturkarren übers Schlachtfeld ziehen. Schick deshalb Deinen Abschlepper nie alleine in ein unerforschtes Missionsgebiet. Zwei leichte Panzer als Schutztruppe sollten auf keinen Fall fehlen.

Mit dem Abschleppwagen transportierst Du Deinen Nachschub

PC D

S.W.I.N.E.

Strategiespiel für Profis

ca. 80 DM	Fishtank	1-8 Spieler

Min.: Pentium II, 128 MB RAM, Win 95, 1 GB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 256 MB RAM, Win 95, 1 GB HD, 3D-Karte

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

Klasse Grafik und Musik, viel Abwechslung, witzige Helden und Story

Schlampige Wegfindung der Einheiten, etwas wenig Missionen

Originelles Ablachspiel mit reizvoller Optik und viel inhaltlichem Tiefgang

2+

Text: Volker Weitz

Vom Faustkeil zur Plasmakanone: „Empire Earth" simuliert 500.000 Jahre Krieg

Eine halbe Million Jahre in einem Spiel. Kann das funktionieren? Das gelungene „Empire Earth" rollt die Entwicklung der Menschheit als Echtzeit-Strategiespiel auf.

EMPIRE EARTH

Erst im Atomzeitalter im Einsatz: der Soldat mit Automatik-Waffe

Die Epochen

Zwölf Zeitalter durchquerst Du in „Empire Earth". Von 500.000 vor Christus bis in die Zukunft reichen die Epochen.

Vorgeschichte
Die Zeit der Keulenträger und Steinewerfer. Die einzigen nötigen Rohstoffe in dieser Anfangsepoche: Holz und Essen

Steinzeit
In der Steinzeit wird es, dank Steinschleuder und Speerwurf, für Kämpfer interessanter. Die Einheitenvielfalt wächst

Kupferzeit
Echte Bogenschützen und sogar schon Reiter bringt die Kupferzeit. Metall und Gold heißen die wichtigsten Ressourcen

Bronzezeit
Griechische High-Tech am Start: Tolle Schwertkämpfer und Streitwagen sowie schwere Elefanten gehören zu Deinem Heer

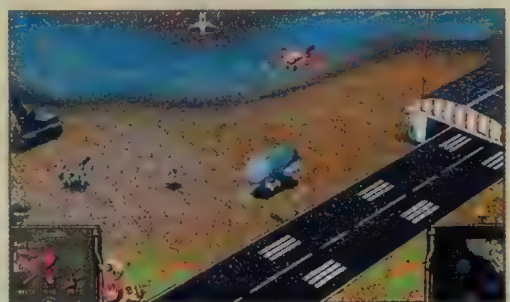
Frühes Mittelalter
Endlich baust Du echte Burgen, freust Dich über die starken Armbrustschützen und eine kräftige Kavallerie

Mittelalter
Unverkennbar: Die Zeit der Kreuzzüge beschert Dir berittene Bogenschützen, Kreuzritter und Langschwert-Kämpfer

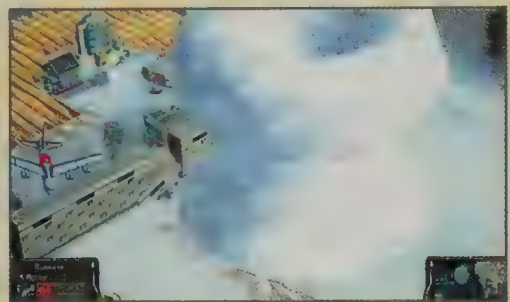
Die vier Kampagnen für Einzelspieler

Sagenhafte Gestalten: In Kampgane Eins hilfst Du den alten Griechen, den Mittelmeerraum zu unterjochen. Dabei triffst Du Odysseus, Achilles oder, hier im Bild, Pelops

Das mittelalterliche England ruft nach einem König und der schreit nach Macht. Als William eroberst Du zuerst den Thron und führst dann Krieg gegen Frankreich



Ein Held der dritten Kampagne ist der „Rote Baron" – in manchen Missionen musst Du mit dem deutschen Flieger-Ass Aufträge erfüllen. Stirbt er, ist die Mission gescheitert



In der vierten Kampagne in Russland greifst Du anfangs auf Militärtechnik von heute zurück. Hier ein überaus kräftiger Nuklearschlag mit dem B-52-Bomber

Text: Knut Golliert

Zeit für Walross-Steaks: Je nach Breitengrad beschaffen die Arbeiter Nahrungsmittel auch aus der heimischen Tierwelt

Kräftiger als alles andere: Einer Horde Mechs aus dem Nanozeitalter tritt nichts entgegen, was überleben will

Eine Armee ist zum Siegen da. Deine Truppen stehen bereit. Ein Mausklick, und die gut 120 Mann marschieren los. Hinter der nächsten Anhöhe steht der Feind, die ersten Einheiten kommen in Sicht. Dumpfes, fernes Grollen, dann Explosionen mitten in Deinen Reihen. Was ist das? Kann es sein, dass sich der Feind schon eine Epoche weiter entwickelt hat und Kanonen und Musketen besitzt?

Diese und ähnliche Fragen stellen sich „Empire Earth"-Spieler ununterbrochen. Das macht den Reiz des Echtzeit-Strategiespiels aus. Was ist der klügste Zug? Baue ich ein kleines Flottengeschwader, eine flotte Reitertruppe oder besser eine Horde Arbeiter, die noch mehr Rohstoffe noch schneller sammeln? Hab ich davon genügend angehäuft, ist sogar ein Epochensprung drin.

Ganz früh, irgendwann in der prähistorischen Zeit vor fast 500.000 Jahren, fängt die „Empire Earth"-Geschichte an. Ein paar Keulenschwinger und Steinewerfer bewachen Dein Lager. Arbeiter hacken Holz im nah gelegenen Wald oder jagen Wild, das als Nahrungsmittel dient.

Dies wird sich bis ins Atomzeitalter nicht ändern. Je mehr Rohstoffe Du hortest, desto schneller entwickelt sich Deine Zivilisation durch ein „Upgrade" des Hauptquartiers. Du errichtest weitere, technologisch fortgeschrittene Gebäude und erforschst neue Einheiten. Daneben gilt es, die Missionsziele zu erreichen. Diese Abläufe kennt man hinlänglich aus „C&C" oder „Age of Empires".

Wer „Empire Earth" allein spielt, kämpft sich durch vier Kampagnen, die die Geschichte der Menschheit aufteilen. In der ersten steuerst Du die Griechen durch die trojanischen Kriege. Die zweite Kampagne beschäftigt sich mit dem mittelalterlichen England, während Du in der dritten die Deutschen durch die Weltkriege führst. In Russland spielt die letzte Campaign: Als größenwahnsinniger Feldherr willst Du Dein Reich im 21. Jahrhundert wieder an die Spitze bringen: Russland soll als Weltmacht weiterbestehen – und Du bist der Bauherr dieses Plans.

Jede Menge Helden und spezielle Missionsziele begleiten Deinen Weg durch die vier Kampagnen mit ihren jeweils bis zu acht Missionen. Da sammelst Du vor großen Schlachten erst Verbündete, musst ganz bestimmte Städte einnehmen, verteidigst wichtige Nachschublinien oder neutralisierst eine spezielle Einheit des Gegners.

Das Spiel wirkt riesig, mit einer enormen Vielfalt an Einheiten und hübsch zahlreichen Missionen. Allerdings fehlt es „Empire Earth" an Schick und Charme. Die Optik schwankt zwischen „hübsch" und „hässlich", das Auftragsbündel zwischen „interessant" und „kenn' ich doch irgendwoher".

„Age of Empires"-Fans erfreuen sich sicher daran, entdecken neben den zahllosen Epochen und Einheiten aber nicht eine Neuerung. So erweist sich „Empire Earth" als tolles Strategiespiel mit viel Tiefgang, aber der riesigen Erwartungshaltung wird es nicht gerecht – dazu spielt es sich auf ganzer Linie zu herkömmlich.

Kam zu spät für die CD: Das neue Demo (97 MB) gibt's zum Downloaden auf **www.screenfun.de/empireearth/**

PC E/D

Empire Earth

Echtzeit-Strategie für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 90 DM | Vivendi Universal | 1-16 Spieler

Min.: Pentium 350, 64 MB RAM, Win 98, 550 MB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 98, 550 MB HD, 3D-Karte

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Sehr viele interessante Missionen, Einheiten und Epochen; anspruchsvoll

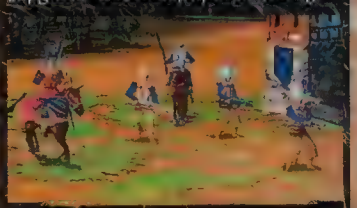
Keine spielerischen Neuerungen, grafisch nicht sehr imposant

Das größte Strategical, das es je gab. Reich, aber uninspiriert: kein Meilenstein der Spielgeschichte

2+

Die Epochen (Forts.)

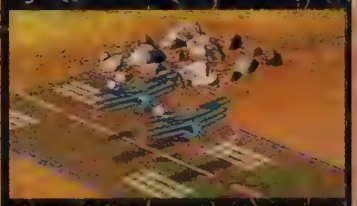
Der Sprung ins nächste Zeitalter fällt nicht schwer. Sammle genug Rohstoffe, „upgrade" Dein Hauptquartier, fertig!



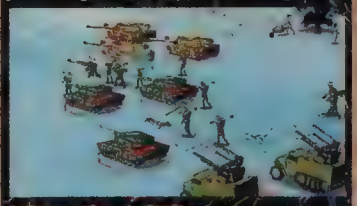
Renaissance
Knall, Peng, Schwarzpulver: Die ersten Musketiere baust Du im 14. Jahrhundert. Kanonen hat noch keiner erfunden

Kolonialzeit
Erst jetzt verfügst Du über die Schusskraft der Metallungetüme. Kanonen helfen Dir ungemein gegen feindliche Zitrone

Industriezeitalter
Gegen Ende des 19. Jahrhunderts kämpfst Du fast ausnahmslos mit Kanonieren und sogar mit berittenen Gewehrschützen



Atomzeitalter
Im 20. Jahrhundert blüht die Rüstungsindustrie: Flugzeuge, Panzer, Artillerie und jede Menge Bodentruppen werden gebaut



Informationszeitalter
Waffensysteme aus der heutigen Zeit steuerst Du im Informationszeitalter. Die Hauptwaffen: Flieger und Panzer

Nanozeitalter
Riesige Mechs, Laser- und Plasmawaffen kennzeichnen die letzte „Empire Earth"-Epoche im 22. Jahrhundert

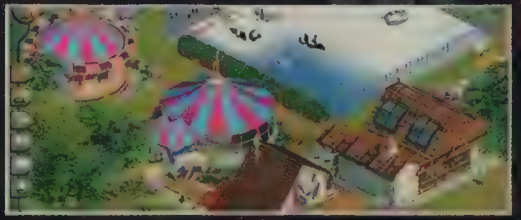
Microsoft

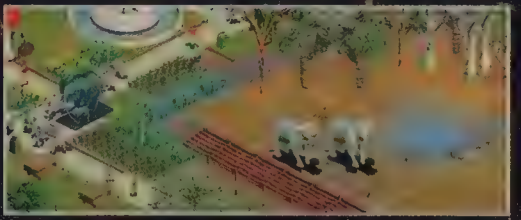
ZOO TYCOON

Alles grunzt, frisst und schmust auf dein Kommando.

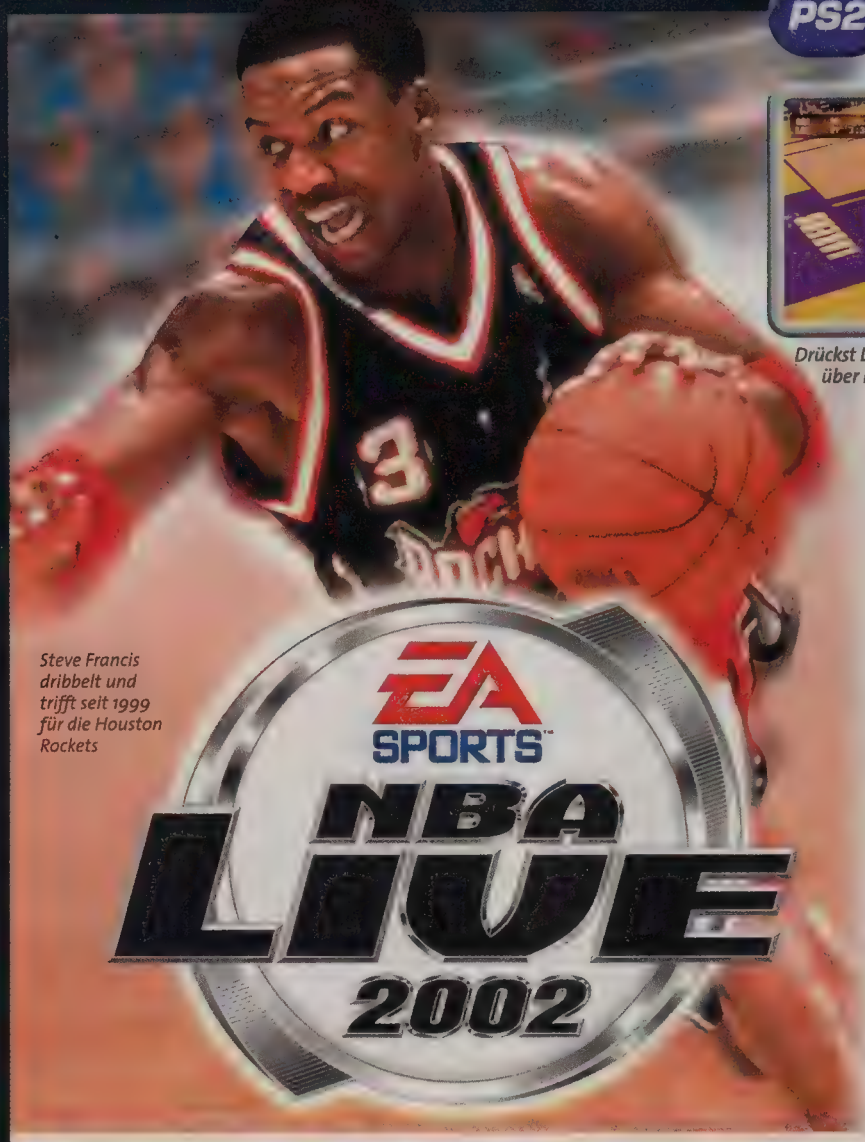
Hier hat nur einer was zu sagen. Und das bist du.

Denn du bist Zoodirektor und Manager in einem. Und du hast ganz schön was zu tun, damit dein Tierpark ein voller Erfolg wird. Du musst für über 40 exotische Tierarten ein neues Zuhause bauen. Organisiere den Park, verwalte Personal und Inventar und sorge mit immer neuen Attraktionen für steigende Besucherzahlen. Deine Fähigkeiten als cleverer Manager sind also gefragt. Worauf wartest du? Mit der eingängigen Benutzeroberfläche kannst du einfach loslegen. Eintritt frei in den Zoo deiner Träume.
www.microsoft.com/germany/games





Alle mit ® und ™ gekennzeichneten Produkte, Namen sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

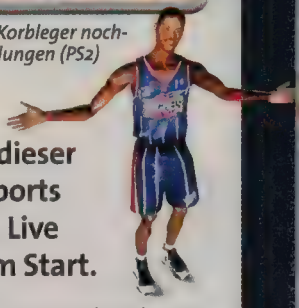


Steve Francis dribbelt und trifft seit 1999 für die Houston Rockets

Drückst Du im Angriff L1, erscheinen über Deinen Mitspielern Symbole...

...die es Dir erlauben, den Ball direkt zum gewünschten Kollegen zu passen (PS)

Die „Jam-Cam" zeigt gelungene Dunks und Korbleger nochmal in spektakulär geschnittenen Wiederholungen (PS2)



Michael Jordan is back! Der Ausnahmesportler feiert in dieser Saison seine Rückkehr. EA Sports gratuliert und hat mit „NBA Live 2002" das passende Spiel am Start.

Zum Vergleich: Der Eins-gegen-Eins-Modus auf der alten Playstation und...

...hier in schicker PS2-Optik. Der Court wirkt aber in beiden Versionen etwas trostlos

Steht ein Mitspieler günstig, leitest Du mit L2 einen Alley-Oop ein (PS2)

Die Luft wird dünn für EA Sports. Das glanzvolle Auftrumpfen der „NBA Live"-Serie ist fast verschwunden: Das 2001er-Update überzeugte nur bedingt, die Playstation-2-Version enttäuschte sogar in vielen Punkten. Um wieder die alte Form zu erreichen, verzichtete der kanadische Entwickler diese Saison sogar auf eine PC-Umsetzung – er konzentrierte sich stattdessen auf die Konsolenfassungen.

Erneut standen optische Verbesserungen im Vordergrund. **Die Bewegungen der Sportler wirken echter, die Sprünge zum Korb kraftvoller. Nicht weniger als 30 verschiedene Dunk-Animationen sorgen für Abwechslung, passende Jubelpose inklusive!** Der glamouröse Einlauf der Mannschaften heizt die Stimmung auf, spannend inszenierte Wiederholungen rücken gelungene Spielszenen nochmal ins rechte Licht.

Playstation-2-Besitzer freuen sich über den motivierenden neuen Franchise-Modus: Du hältst als Team-Manager Ausschau nach unverbrauchten Talenten und nimmst sie unter Vertrag.

Die Steuerung wurde leicht verbessert, die Sportler reagieren stärker auf Deine Anweisungen und führen Pässe oder Würfe flotter aus. Leider kannst Du die Belegung der Knöpfe wieder nicht frei wählen. Störend: die Überbelastung der Schulter-Tasten. Um zu spurten und gleichzeitig einen Trick auszuführen, musst Du die beiden R-Knöpfe zwangsweise mit zwei Fingern bedienen.

Nur für Playstation-Spieler bleibt immer noch der Challenge-Modus: Erziele in einem Match eine bestimmte Anzahl Steals, Blocks oder Slam-Dunks. Warum EA Sports PS2-Besitzern diese witzige Variante vorenthält, ist ein Rätsel.

Insgesamt erhalten Fans ein zwar gelungenes, aber verhaltenes Update. Wenn Du auf Simulationsbeigaben verzichten kannst, solltest Du lieber in „NBA Street" Körbe werfen.

PS2 PS D

NBA Live 2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 120/80 DM	EA Sports	1-4 Spieler

• unterstützt Dual Shock, Multitap

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Spielerisch ausgereift (PS), Franchise-Modus neu, verbesserte Animationen (PS2)

Kamera-Ansichten fehlen (PS2), Steuerung ist fest, Defizite in der Abwehr

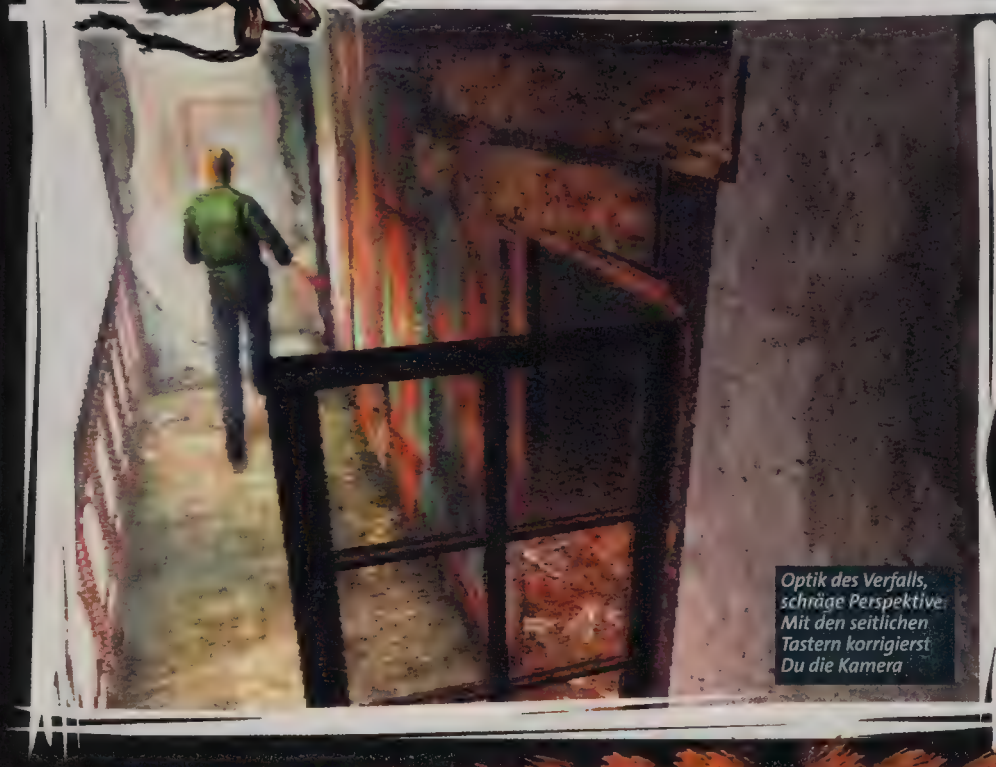
Routiniertes, nicht ganz fehlerloses „NBA Live"-Update mit vertrautem Spielablauf

2

geplant für Xbox

Text: Michael Stapf

In „Resident Evil“ springen Zombies durchs Fenster, das Böse kommt von außen. Anders in „Silent Hill 2“: Du dringst in Deine eigenen Alpträume ein!



Optik des Verfalls, schräge Perspektive: Mit den seitlichen Tastern korrigierst Du die Kamera

Mary oder Maria? James trifft eine Doppelgängerin seiner toten Frau...

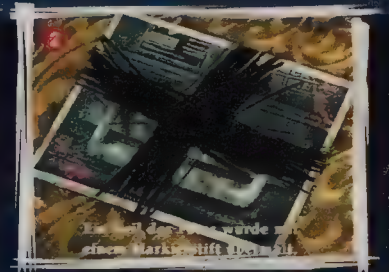
SILENT HILL 2

Vier Charaktere ringen im Städtchen Silent Hill mit ihrem Schicksal, darunter James und die junge Angela (l.)

Die Wirklichkeit steht Kopf: Das Action-Adventure entpuppt sich als Trip ins menschliche Unterbewusstsein

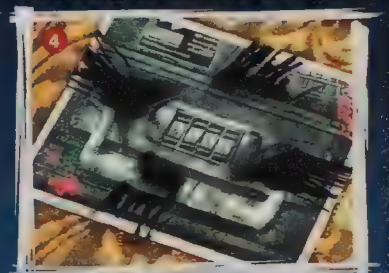
Ein Fall für Meister Propper

Das pure Chaos: Neben seinem Koffer ließ ein Fremder auch viele Fotos zurück

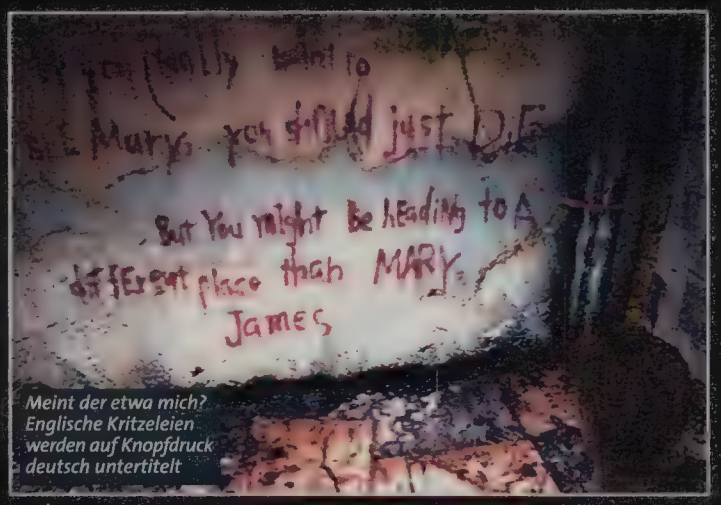


Der Koffer ist versperrt, doch Moment – was verbirgt Dir dieses Bild? Ein Griff...

...ins Inventar zum Lösungsmittel. Die Dose hattest Du zuvor im Keller gefunden...



...aha: Die Chemikalie bringt den Geheimcode für den Reisekoffer ans Tageslicht

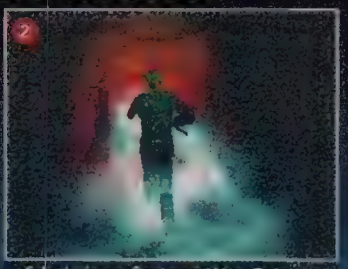


Meint der etwa mich? Englische Kritzeleien werden auf Knopfdruck deutsch untertitelt

Horrorvision im Dunkel: Taschenlampen-Schein und Mündungsfeuer erhellen nur wenige Meter

Unheil am Ende des Tunnels

Ein Grab mit Deinem Namen erwartet Dich im Garten. Du steigst hinab und...



...folgst einem finsteren Weg. Rotes Licht weist den Ausgang, dahinter...

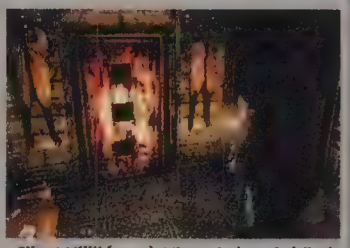
...stoßt Du auf den eigenartigen Eddie. Leichen umgeben ihn, er redet wirr und...

...das hier hättest Du ihn besser nicht gefragt – Eddie eröffnet das Feuer!

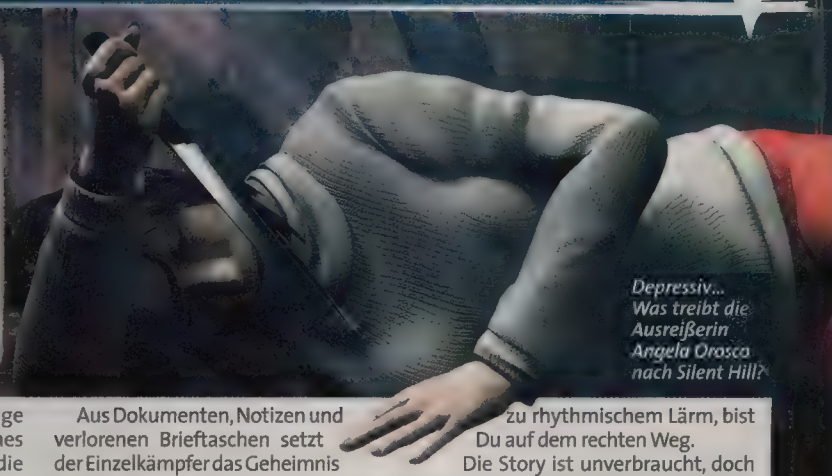
INFO

Prequel oder Parallel?

Der Ort trägt den gleichen Namen: Silent Hill. Auch die Titelmusik klingt ähnlich. Doch Architektur und Helden sind anders: Im Playstation-Vorgänger spielst Du nicht James Sunderlands ersten „Silent Hill"-Trip, sondern erlebst **die Abenteuer von Harry Mason**. In „Silent Hill" suchte er Tochter Cheryl und durchstöberte Schule, Krankenhaus und Vergnügungspark in einem Ort mit anderen Straßen und Grundriss. Das gelungene Spiel ist als Platinum-Neuauflage für knapp 50 Mark im Handel.



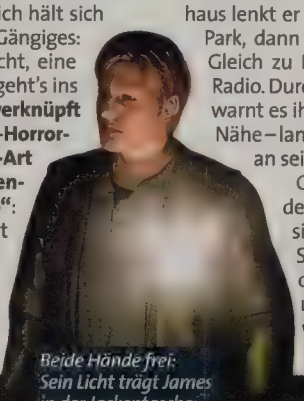
***„Silent Hill" (1999):** Hinter jedem Gebäude lauert eine verzerrte Alptraum-Variante*



Depressiv... Was treibt die Ausreißerin Angela Orosco nach Silent Hill?

Für Playstation-Fans ist es der zweite Trip in das ungemütliche Städtchen Silent Hill – auch der neue Held James Sunderland war schon mal dort: Er hatte in dem Kaff am malerischen Toluca-See mit seiner todkranken Frau den letzten Urlaub verbracht. Drei Jahre nach Marys Tod erreicht James die Einladung zu einer zweiten Reise – seine Frau erwartet ihn an ihrem besonderen Ort!

James sucht die menschenleere Stadt zu Fuß ab. Äußerlich hält sich „Silent Hill 2" an Genre-Gängiges: vertraute Kamera-Ansicht, eine Aktionstaste, mit START geht's ins Inventory. **Inhaltlich verknüpft Konami das Survival-Horror-Schema auf Hollywood-Art mit bedrohlichen Seelenvorgängen à la „Psycho"**: Die verlassene Stadt ist ein Tor in die Hölle, die Realität verkehrt sich. Gebäude ändern sich, verstaubte Briefe nennen Dich beim Namen.



Beide Hände frei: Sein Licht trägt James in der Jackentasche

Wo andere Helden auf markige Schurken treffen, begegnet James traumwandelnden Gestalten, die selbst nicht genau wissen, wo sie hingehören – in die Wirklichkeit oder in die Welt der Geister?

Marys Doppelgängerin Maria, der dicke Eddie, das freche Gör Laura... in „Silent Hill 2" finden kurze und unbefriedigende Begegnungen statt. Nach wenigen Minuten ist James wieder allein. Von einem verlassenen Wohnhaus lenkt er seine Schritte in den Park, dann weiter ins Hospital. Gleich zu Beginn findet er ein Radio. Durch heftiges Rauschen warnt es ihn vor Untoten in der Nähe – lange bevor ihr Grunzen an seine Ohren dringt.

Gegen die taumelnden Fleischsäcke wehrt sich James mit einem Stahlrohr, später findet er Pistole, Gewehr und Schrotkugeln sowie Heilmittel in drei Stärkeklassen.

Aus Dokumenten, Notizen und verlorenen Brieftaschen setzt der Einzelkämpfer das Geheimnis der Stadt zusammen und knackt die Puzzles, die zwischen ihm und Mary liegen. Eine alte Standuhr etwa kann James erst verschieben, wenn er den Wandkritzeleien folgt und das Zifferblatt auf eine bestimmte Zeit stellt.

Die Suche verdichtet sich zum Horror-Trip, mittendrin wütet ein monströser Metzger mit Stahlkapuze. Grafisch schaltet die Kulisse von trostlos auf Alptraum: **Blutbeschmierte Eisenkäfige lösen verrottete Appartements ab, die Feuertreppe gerät zu einem Abstieg ins Endlose. Der Strahl der Taschenlampe huscht über faulende Texturen, dazu erklingt eine Symphonie des Grauens.** Nur selten spielen die Macher Melodien ein: Konami verstärkt das Abenteuer mit Knarzen, Schlurfen, Störgeräuschen – nicht als Effekt, sondern als ständige Einladung und zugleich Warnung, noch tiefer vorzustoßen. Achte auf Wechsel in der Soundkulisse: Steigern sich Geräusche zu rhythmischem Lärm, bist Du auf dem rechten Weg.

Die Story ist unverbraucht, doch die Puzzles sind bekannt: Fast alle drehen sich um Codezahlen und versteckte Schlüssel. Trotzdem gelang Konami ein Action-Adventure mit ständigen Überraschungen. Mit wuchtigen Bildern und Klängen führt es nervöse PS2-Fans fast über die Grenze: **Wer „Silent Hill 2" nachts spielt, fühlt sich in den eigenen Wänden nicht mehr sicher...**

PS2 | USK 18 | D

Silent Hill 2

Action-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 120 DM | Konami | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Prima zerschlissene Texturen, unheimlich guter Sound, Top-Thriller-Atmosphäre

Brutal und etwas kurz – zum Glück gibt's Spieloptionen zum Freispielen

Psycho-Grusel für schlaue Köpfe, starke Mägen und Nerven wie Drahtseile

1-

geplant für Xbox

Text: Winnie Forster

Nur du und er Du-weißt-schon-wer.

Sei Harry Potter. Erlebe die Videospiele. Das Schuljahr in Hogwarts beginnt am 16. November 2001.

Harry Potter

EIN ANDERES ABENTEUER FÜR JEDE PLATTFORM.

GAMEBOY ADVANCE PC CD-ROM GAMEBOY COLOR

WWW.HARRYPOTTER.COM WWW.EAGAMES.COM

© ELECTRONIC ARTS INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. EA GAMES™ IST EINE ELECTRONIC ARTS™-MARKE. ALLE ANDEREN MARKEN SIND EIGENTUM IHRER JEWEILIGEN BESITZER. HARRY POTTER, CHARACTERS, NAMES AND RELATED INDICIA ARE TRADEMARKS OF AND © WARNER BROS. ™ & © WARNER BROS.
(S01)

HALF-LIFE

(dt. Version)

Husch, husch, ins Körbchen: Superheld Freeman hält sich Aliens vom Leib

Mutierte Mitarbeiter greifen an! Die Entwickler haben Animationen und Detailfülle der Charaktere stark verbessert

Wenn ein 3D-Shooter ins Schwarze trifft: Der spannungsgeladene PC-Hit erobert die PS2.

INFO

Doppelt gut: Decay

Mehrspieler-Modi in „Half-Life" (dt. Version) sind besonders reizvoll. In der PS2-Fassung begeistert nicht nur das Deathmatch, sondern auch der **„Decay"-Modus: Hier spielt Ihr zu zweit zwölf Missionen als Team.** Über Splitscreen löst Du mit Deinem Freund spezifische Rätsel und kämpfst parallel zur Freeman-Story an etwas anderen Schauplätzen. Gespeichert wird nach jeder Mission.

Gefährlich und bitterböse: kämpfende Söldner

Die Luftschächte im Forschungskomplex Black Mesa sind eng und dunkel. Deine Taschenlampe glimmt nur noch. Du weißt: Irgendwo da vorne warten sie wieder – die kleinen hässlichen Facehugger, die Dir direkt ins Gesicht springen. Das war's, Licht aus. Ein Geräusch von hinten und wieder dieses elende Kreischen... Du leerst das ganze Magazin mitten hinein ins Finstere. Du musst hier raus. Schnell.

Nichts Anderes hat Gordon Freeman im Sinn. Gejagt von mörderischen Aliens und einer schwer bewaffneten Söldnertruppe, wird aus dem Wissenschaftler ein richtiger Held.

Gordon ist der Star von „Half-Life" (dt. Version). **Die PS2-Variante des kultigen 3D-Shooters spielt sich wie das PC-Original. In Sachen Handling haben die Entwickler sie optimal ans Pad angepasst und zum leichteren Zielen eine „TargetLock"- und Autoziel-Funktion eingebaut.** Es gibt sogar ein wunderschön schnelles „QuickSave".

Grafisch kann die Spielumgebung nur bedingt überzeugen, dafür sehen die Charaktere und Monster besser aus denn je. Besonderes Lob verdient der neue „Decay"-Modus (siehe Info-Kasten). **PS2-Besitzer, die diese 3D-Action-Perle noch nicht kennen, müssen sie unbedingt ausprobieren!**

Du bist nicht allein – Hilfe in Black Mesa

Hallo Doc! Versteckte Wissenschaftler spritzen Dich bei Bedarf wieder fit

Menschlicher Türknauf: Manche Figuren öffnen Dir wichtige Türen

Triffst Du auf Security-Guards, kannst Du ihnen einen Folgebefehl erteilen...

...der sie für bestimmte Zeit an Deiner Seite kämpfen lässt

Helden, bitte melden: Gordon kämpft mit ganzen Horden

PS2 | USK 16 | E

Half-Life (dt. Version)

Actionspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 120 DM | Sierra/Vivendi | 1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Maus

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Packende Handlung und großartige Atmosphäre, toller „Decay"-Modus

Trotz Version für Deutschland alle Texte in Englisch, hakelige Hüpfeinlagen

So mitreißend und gruselig wie das PC-Kultspiel. Diesen Shooter muss man spielen!

1

bereits getestet für PC 1

Text: Knut Gollert

Zoo Tycoon

Als Wildpark-Tycoon hast Du gut was zu tun: Wer seine Tiere hegt und pflegt, lockt reichlich Besucher ins wachsende Zoo-Imperium.

Je hübscher der Park, desto zufriedener die Besucher. Ein bisschen Deko-Grünzeug, ein paar Lampen und Springbrunnen haben noch keinem Zoo geschadet

Andere Leute begnügen sich mit einem Goldhamster, aber unsereins braucht unbedingt eine Hyäne. Und ein Krokodil. Und einen Wolf... oder zwei... ach was, Tiernarren packen gleich ein halbes Dutzend ein, damit sich die geselligen Tierchen auch wohl fühlen.

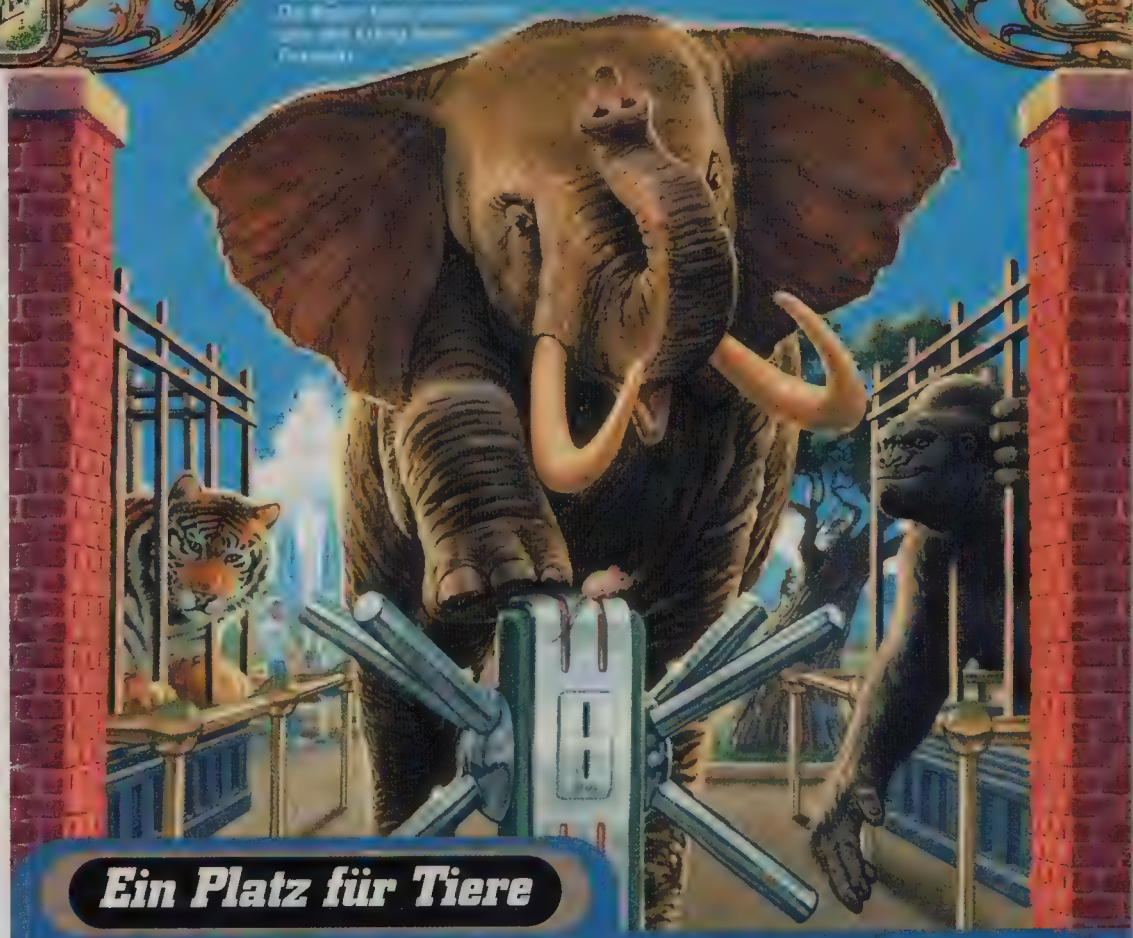
In einer mickrigen Zweizimmer-Wohnung wird's da aber schnell eng – deshalb tobt der kleine Tierfreund solche Begierden mit dem neuesten Aufbauspiel aus der Vergnügungspark-Ecke aus. **Um bei „Zoo Tycoon" Besucher mit lockeren Geldbörsen zu ködern, baust Du hübsche Gehege und siedelst bis zu 45 Spezies an.**

Das Spielfeld lässt sich in drei Zoomstufen betrachten und in 90°-Winkeln drehen. Bei der Planung eines Parks legst Du Pfade an, auf denen die Besucher später entlangspazieren. Du willst die Gästeschar aber nicht nur zu den Gehegen leiten, sondern ihr auch Gelegenheit geben, möglichst viel Geld für Snacks und Souvenirs auszugeben.

Wirf immer wieder mal einen Blick auf die Zufriedenheits-Statistik: Sind viele Leute hungrig, brauchst Du mehr gut verteilte Pizzastände. Auch ein Toiletten-Notstand kann die Besucherlaune beeinträchtigen. Spezialgebäude wie Vogelgehege oder Teegarten steigern die Attraktivität Deiner Anlage ebenfalls. Extras wie Karussell oder Kino sorgen sogar für Ticketerlöse.

Am meisten Arbeit kostet Dich der Gehegebau. **Achte auf ausreichend robustes Material (Nashörner knacken billige Sperrholz-Zäune wie Streichhölzer), wähl eine vernünftige Größe und pflanze Bäume und Bodenbelag.** Jeder Schützling hat andere Bedürfnisse: Die Salzwasser-Packeis-Kombi etwa, deren Anblick jeden Eisbären entzückt, ruft beim Löwenrudel Entsetzen und Schüttelfrost hervor.

Einige Gehege sind komplexer eingerichtet als manches Wohnzimmer. Aber wenn alles mal steht und die Tiere sich wohl fühlen, darfst Du Dich weitgehend zurücklehnen. Für die weniger glamourösen Routinejobs wie

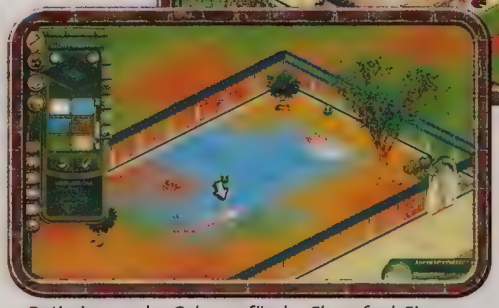


Ein Platz für Tiere

City-Zoo: *Bei diesem Szenario sollst Du einen Tierpark mitten in der Stadt aufbauen. Das Hauptproblem: der Platz ist knapp*

Der entscheidende Kniff: In dieser WG bringst Du gleich drei Tierarten unter, die Savannen-Bedingungen schätzen

Abwechslungsreiche Gehege locken Besucher in Scharen an. Denk dran: Die Leute wollen auch essen. Imbissbuden garantieren volle Mägen (und Kassen)



Optimierung des Geheges für das Flusspferd: Eine Wasserloch-Vergrößerung – und es suhlt sich vor Freude

Das Problem in diesem Riesenzoo ist drohende Hungersnot: Es müssen mehr Stände mit Speis' und Trank her!

Mit Cheats kannst Du versteckte, verrückte Viecher freischalten, zum Beispiel den Triceraptos

Mist wegschaufeln heuerst Du Tierwärter an, die selbständig von Käfig zu Käfig wandern. Du kannst jedem Angestellten auch genau vorschreiben, um welche Gehege er sich kümmern soll. Bei größeren Zoos macht das Sinn. Die Wärter belasten Dein Budget zwar, sind ihr Geld aber wert: Schließlich füttern Sie auch Deine edlen Tiere und heilen Krankheiten. Zudem heuerst Du auskunftsfreudige Reiseführer an sowie Gelegenheitsarbeiter, die den Müll beseitigen und Zäune reparieren.

Trotz dieser Herde an Personal lohnt es sich, ab und an alle Gehege zu checken. **Liebestolle Pärchen bekommen schnell Nachwuchs – und eng wird's im Käfig. Dann musst Du entweder anbauen oder einzelne Tiere verkaufen.** Im Lauf der Zeit wird auch das Erdreich zertrampelt. Solche Bodenfliesen musst Du „von Hand" ausbessern – leider etwas fummelig. Mitunter verdecken Bäume die Schadstellen und Du spürst sie nur mit etwas Geduld auf.

Sobald das Endlos-Spiel seinen Reiz verliert, warten 16 Szenarien auf ihren Bändiger. Hier hast Du in der Regel ein bis zwei Spieljahre Zeit, um bestimmte Siegesbedingungen zu erfüllen. Nach dem Vorbild von „Die Sims" lassen sich außerdem zusätzliche Missionen, Objekte und Tiere leicht importieren. Wer eine Internetverbindung besitzt, braucht nur einen Mausklick tun, um online neuen Spielstoff aufzustöbern.

INFO

Microsofts Tierleben

45 Tiere kannst Du in Deinem Zoo ansiedeln. Die Macher schenkten jeder Spezies eigene drollige Animationen. So rollt sich der Tiger verspielt auf dem Rücken, während Pandas eher ereignisarm im Grünen dösen.

Immer wieder kannst Du zusätzliche Tiere importieren oder welche durch Geheimcodes freischalten. Infos unter: *www.microsoft.com/games/zootycoon*

Nicht alle Viecher sind so genügsam wie das Bergschaf oder die Antilope. Elefanten zum Beispiel sind Publikumslieblinge, aber richtige Divas: Ohne ein großes Gehege, viel Gesellschaft und massenweise Spielzeug werden sie ziemlich schnell zickig…

Das Ganze unterfordert Strategie-Profis auf Dauer, denn Anspruch und Abwechslung halten sich in Grenzen. Der Langzeit-Spielwitz ist gleichwohl größer, als man auf Anhieb glauben möchte. „Zoo Tycoon" ist eines von den Spielen, bei denen sich nach einer Stunde der Gedanke aufdrängt: „Böh, das ist ja viel zu leicht und durchsichtig". Aber dann ertappt man sich doch dabei, dass man den ganzen Abend damit zugebracht hat, seinen Tierpark auszubauen und das Bestmögliche aus ihm rauszuholen. Wenn Du ein gemütliches und nicht allzu schweres Aufbauspiel mit originellem Szenario suchst, wirst Du viel Spaß an der tierisch netten Zoo-Verwaltung haben.

Zu spät für die Heft-CD: Das neue Demo (27 MByte) gibt's zum Downloaden auf **www.screenfun.de/zootycoon/**

PC E/D

Zoo Tycoon

Strategiespiel für Einsteiger

ca. 100 DM	Microsoft	1 Spieler

Min.: Pentium 233, 32 MB RAM, Win 95/98, 250 MB HD. *Empf.:* Pentium II 400, 128 MB RAM, Win 95/98, 600 MB HD

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	3	2

Schneller Spielspaß, einfache Bedienung, leicht erweiterbar

Glanzlose Sprite-Grafik, keine große strategische Herausforderung

Unkomplizierte Zoodirektor-Karriere mit Dauerspiel-Charme. Fein für Groß und Klein

2-

Schnapp sie dir alle: „Zoo Tycoon"-Tiere von A(meisenbär) bis Z(ebra)

Geschafft: Die viel Auslauf brauchen (etwa Elefanten) kommen in weiten, Dem Leopard reicht dagegen ein Terrarium-Gehege

Geschafft: Um alle sechs Tierarten artgerecht unterbringen zu können, sind diese Gehege gereicht. Es blieb sogar massig Stadtfläche übrig..

Text: Heinrich Lenhardt

Die ultimative Anleitung zum Durchdrehen!

klink, liedig & erat

Achterbahn Designer

Bauen –
Anschnallen –
Abfahren!

www.Achterbahn-Designer.de

DISNEY IMAGINEERING

PC CD

MONOPOLY TYCOON

TiPPS

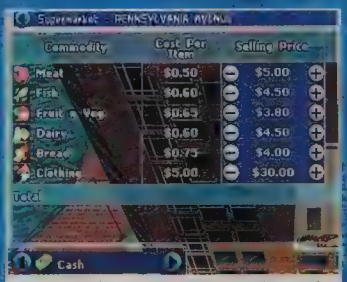
Hammerhart: die Auktion

Immer wenn Du in einen **Straßenblock** kaufen willst, musst Du in die Auktion einsteigen. Per Mausklick meldest Du für die Versteigerung Deinen Kaufwunsch an – nach einiger Zeit startet der Kampf um den wertvollen Bauplatz.

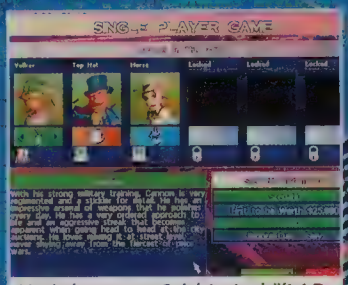
Jetzt heißt es mit ruhigen Nerven mitbieten. Die Kaufpreise steigen so lange, bis alle Mitbieter ausgestiegen sind. Du solltest immer versuchen, alle drei Bauplätze einer Farbe zu kaufen. Nur dann kannst Du dort die besonders gewinnträchtigen Hotels bauen.

Ein anderer Weg zum finanziellen Erfolg führt über die **vier Bahnhöfe.** Damit strömt besonders am Spielanfang stetig Geld in die Kasse. Besitzt Du alle vier Stationen, steigt der Gewinn in astronomische Höhen. Mit einem solchen Finanzpolster ist der Sieg sicher.

Nicht die Nerven verlieren... In der Auktion werden Straßen gezockt



In Menüs kannst Du Mieten, Ein- und Verkaufspreise haargenau festlegen



Vor jedem neuen Spielstart erhältst Du wertvolle Infos über die Figuren

Zackig oder ganz charmant: Jeder Computergegner verhält sich anders

Geschafft: Du hast ein Geschäftsmonopol und feierst im Frack

Dicker Stau beim Feierabendverkehr

Ein Fest für Raffzähne und Miethaie: In Infogrames' Monopoly-Version herrscht hemmungslose Geldgier.

Pech gehabt, die Schlossallee ist futsch. Dabei hast Du Dir schon als künftiger Besitzer der wertvollen Immobilie auf die Schultern geklopft. Leider sind Dir im entscheidenden Moment der Auktion die Nerven durchgegangen und der Konkurrent hat Dich überboten.

Der Besitz von Grundstücken und Gebäuden ist in „Monopoly Tycoon" der Schlüssel zum Erfolg. **Wie in dem legendären Brettspiel-Vorbild sammelst Du Straßenzüge und baust dort, zur Gewinnmaximierung, Häuser und Hotels.** Womit sich die Gemeinsamkeiten aber auch schon erschöpfen, denn ab jetzt regiert kein Würfelglück, sondern knallhartes Wirtschaftskalkül.

Hast Du mit Deinem Startkapital eine Straße ersteigert, errichtest Du nicht nur Wohnhäuser in Echtzeit, sondern kannst zudem 44 unterschiedliche Geschäfte aufs Pflaster setzen. Ob nun Würstchenbude oder Nobelboutique, orientiert sich an der Nachfrage der selbständig umherwuselnden Stadtbewohner. Die gehen morgens in den Supermarkt einkaufen, suchen mittags einen leckeren Snack und entspannen sich abends im Nachtclub. In welche Sparten Du Geld steckst, richtet sich letztlich nach Deinem Geldbeutel. Klar, dass ein Hamburger-Stand weniger Miete kostet als ein glitzernder Nachtclub.

Dein Wirtschaftsgeschick wird in 16 Szenarien mit verschiedenen Spielzielen auf die Probe gestellt. Du musst etwa möglichst viel Geld anhäufen, ein Geschäftsmonopol errichten oder die fünf Computergegner finanziell von der Platte fegen. **Das bringt viel Maklerspaß und ist auch optisch ein Genuss.** Voll Stolz darfst Du Dein 3D-Imperium betrachten und Dich über zufriedene Einwohner freuen. Die durchdachte Menüstruktur erleichtert die anspruchsvolle Finanzarbeit. Leicht verständliche Info-Screens und Statistik-Menüs werten das originelle Wirtschaftsspiel zusätzlich auf.

Vogelperspektiven

Alles im Griff: Die Übersichtskarte zeigt das Stadtgebiet mit allen Wohnblocks

Aus der schrägen Perspektive erkennst Du alle Häuser und freien Bauplätze

Mit dem stufenlosen Zoom darfst Du Dein Reich in voller 3D-Pracht bewundern

PC E/D

Monopoly Tycoon

Wirtschaftssimulation für Fortgeschrittene

ca. 80 DM	Infogrames	1-6 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 90 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 256 MB RAM, Win 95, 200 MB HD

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	1	1

Gutes Tutorial, hübsche Grafik, durchdachtes Spielsystem, einfache Steuerung

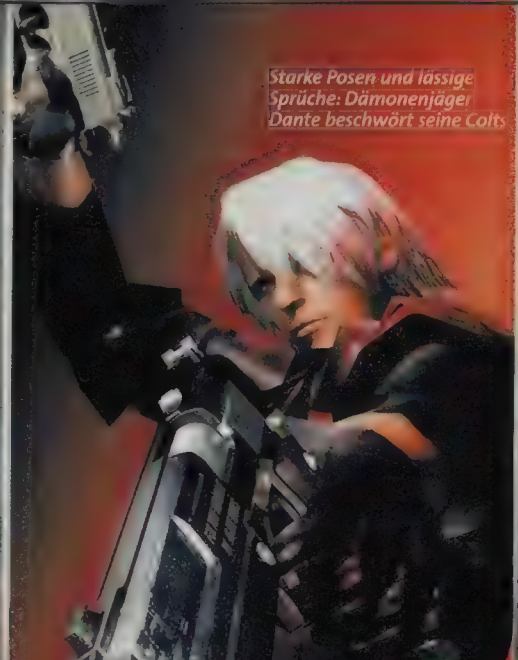
Auf Dauer berechenbare Computergegner, zu wenig Missionen

Originelles Wirtschaftsspiel, das – anders als die Vorlage – ohne Würfelglück funktioniert

2+

Text: Volker Weitz

Spinne im Doppelpack: Weich den Remplern der Biester aus und brate ihnen dann eins über



Starke Posen und lässige Sprüche: Dämonenjäger Dante beschwört seine Colts

Flammendes Inferno: Als Dämonenjäger Dante stürmst Du die Festung des Satans. Verbanne ihn und seine Schergen ins Schattenreich!

Devil May Cry

Energie aus Magie: Um das Vortex-Schwert züngeln blaue Blitze

Der Scherendämon will Dich im Blitzkäfig fangen. Nur die Schrotflinte hält das Ungeheuer auf Abstand

Gleißende Lichteffekte: Wenn Dantes Granaten explodieren, erhellen sie Wände und Boden

Duell mit der Magma-Spinne

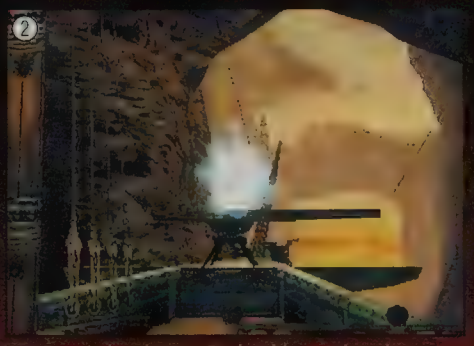
Die feurige Tarantel verfolgt den Helden durchs Schloss: Nimm sie mit der Schrotflinte unter Beschuss und...

...bearbeite das haarige Monster anschließend mit Dämonenkräften und schnellen Schwertcombos

Vorsicht: Das Biest hüllt sich in beeindruckende Feuerwolken und droht mit seinem gefährlichen Stachel!

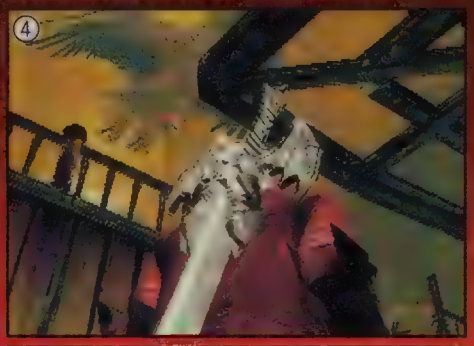
Entere das Piratenschiff ...

Taucheinlage in Ego-Perspektive: Schwimm hinab ins Gruselwrack und weich den Fischmonstern aus

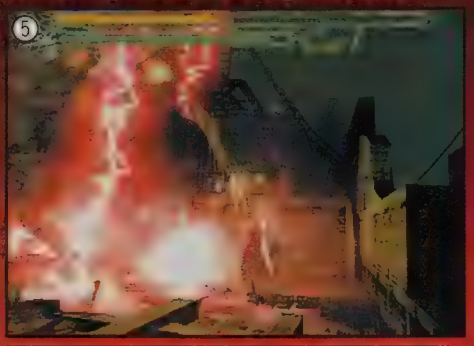


Bist Du wieder oben an Deck, schippert der schwere Kahn zur Teufelshöhle. In dem Augenblick, als Du...

...die Kapitänskajüte betreten willst, hörst Du von weitem ein schauriges Flattern



...kurze Zeit darauf fällt ein riesengroßer Donnervogel über den Dreimaster und Dante her

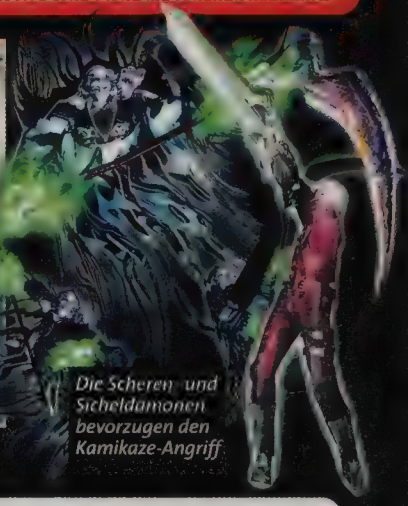


Es kommt zu einem Bildschirm-erschütternden Duell! Währenddessen sinkt das Schiff. Statte dem...

...schon sehr mitgenommenen Kapitän noch einen Besuch ab und rette Dich durch ein Loch in den Planken

Megasprung durch die Eingangshalle: All diese stattlichen Hintergrundgrafiken werden in Echtzeit berechnet!

Die Wasserpumpe öffnet das Gittertor. Um sie anzuwerfen, brauchst Du einen passenden Hebel



Die Scheren- und Scheldämonen bevorzugen den Kamikaze-Angriff

Der Produzent von „Resident Evil", Shinjis Mikami, lehrt Dich wieder das Fürchten: In „Devil May Cry" ziehst Du als Halbdämon Dante aus, um die Wiederkehr des Teufels zu verhindern. Du reist mit Blondine Trish in eine einsame Festung. Dämonen und Zauberer bereiten dort eine Satansbeschwörung vor. **In 23 Missionen durchstöberst Du das unheimliche Gemäuer und vertreibst die Ausgeburten der Hölle in harten Feuergefechten und Schlägereien.**

Die komfortable Steuerung schenkt „Devil May Cry" mehr Action als „Resident Evil": Obwohl die Perspektive alle paar Schritte wechselt, lenkst Du nur in eine Richtung, um durch einen Gang zu sprinten – erst wenn Du den Analogstick loslässt, passt sich die Steuerung dem aktuellen Blickwinkel an.

Auch Springen ist einfach: Ob vorsichtiger Hüpfer auf eine bewegliche Plattform oder meterweiter Satz über eine Schlucht, entscheidet Dante automatisch. Mit seinem Doppelsprung erklimmt der Halbdämon Dächer und Galerien, wo Energiecontainer und Bonusschätze bereitliegen – davon gibt's in „Devil May Cry" reichlich.

Hexen und Höllenkrieger nimmt Dein Held mit der Schultertaste ins Visier, um sie im Vorbeilaufen zu erledigen. Aus der Distanz ballert Dante mit Schrotflinte, Doppelcolt und Granatwerfer. Im Nahkampf empfehlen sich Schwert, Faustschläge und Tritte.

Bei den taktischen Obermotz-Duellen gegen Magma-Spinne und Schattenkrieger verwandelt sich Dante in einen Dämon: Seine Schläge besitzen dann doppelte Wucht, außerdem erholt er sich von feindlichen Treffern. Setz die Dämonenenergie gezielt ein, denn sie ist begrenzt!

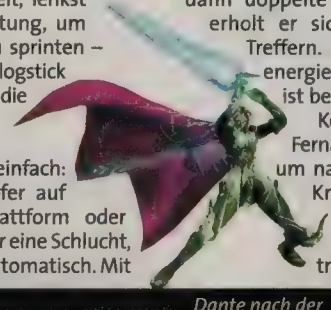
Kombiniere Nah- und Fernattacken zu Combos, um nach jedem Sieg rote Kristalle abzuräumen. Mit ihnen lassen sich Heilsterne, Extraleben und geheime Spezialattacken (wie Wirbelschlag oder Stichcombo) kaufen. Einsteiger schalten auf den „Easy-Mode", der Handgemenge einfacher macht: Autofeuer schont den Daumen, auch zielt Dante von selbst und zeigt mehr Combos.

Rätsel sind selten und simpel – zumal jede Mission in wenigen Hallen und Höfen spielt: Meist erledigt Dein Held einfach alle Gegner, um weiterzukommen. Manche Türen öffnet nur ein roter Kristall oder Schlüssel. Dreizack und Edelstein steckt Dante in Statuen, um in Geheimgänge oder Kammern zu gelangen. Gelegentlich drängt auch die Zeit: Bring eine Seele zum Altar, bevor ihre Kraft erlischt.

Eine willkommene Abwechslung stellt die Taucheinlage im versunkenen Piratenschiff dar: Schwimm aus der Ego-Perspektive durch Lagerraum und Kapitänskajüte und schieß mit der Harpune auf gefräßige Fischmonster.

So bleibt „Devil May Cry" eine schnelle Action-Ballerei mit einfachen Suchspielen, aber trickreichem Lernsystem: Ob Du den nächsten Endgegner besiegst, hängt oft vom Kauf der Spezialattacken ab – den starken Donnervogel erwischt Dein Held am besten mit dem Feuersprung.

Dämonisch gut gelang die Atmosphäre: Staubige Kapellen und weitläufige Schlosshallen lassen Dich in Ehrfurcht erstarren. Wuchtige Dolby-Surround-Effekte schocken in Hinterhalten. Beim erneuten Durchspielen kennst Du aber alle Gegner, die Optik und die Rätsel und flitzt einfach durch das Gemäuer: Wie die anderen Capcom-Abenteuer ist „Devil May Cry" ein einmaliges Gruselvergnügen.



Dante nach der Verwandlung: Fies!

PS2 | USK 18 | D

Devil May Cry

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 120 DM | Capcom/EA Games | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Erst denken, dann schießen: Clevere Obermotze fordern taktisches Geschick

Ex und hopp: Beim zweiten Versuch langweilen die 23 Missionen

Flotter 3D-Horror mit heißen Effekten und prima Action – nur die Rätsel sind zu leicht

1-

Text: Oliver Ehrle

The Simpsons ROAD RAGE

Sicherheit im Straßenverkehr wird belohnt: Erreichst Du das gewünschte Ziel ohne Unfall, erhältst Du Extra-Trinkgeld und einen Zeit-Bonus!

Gelbsucht-Alarm auf der PS2: Die Simpsons steigen ins Taxi-Geschäft ein – und Du klemmst Dich hinters Steuer!

Krusty der Clown (l.) und Bart (r.) sind Homers erste Voligas-Opfer

Krusty kann die Clown-Schilder nicht mehr sehen: Fahr 15 von ihnen in kurzer Zeit um

„Homer 4 hire": Das Simpson-Oberhaupt hat eine geniale Idee – er wird Taxi-Fahrer!

Turbulenter Zweispieler-Modus: Ramme Deinen Kumpel und Du stibitzt ihm den Fahrgast

Chaos in Springfield: Mr. Burns kauft alle Verkehrsbusse auf und rüstet sie mit strahlendem Atomantrieb aus. Zudem zieht der skrupellose Geschäftsmann die Fahrpreise kräftig an. Doch Homer hat einen Geistesblitz: Er schwingt sich in seinen Wagen und kutschiert die verzweifelten Bewohner für bare Münze durch die Gegend.

Mit einem von 18 Charakteren gehst Du in „Road Rage" auf Kundenfang. Jede Figur hat ihr eigenes Vehikel am Start: Lisa düst mit Elektroauto durch die Straßen, Otto tritt im Schulbus aufs Gaspedal. Springfield und Umgebung unterteilen sich dabei in sechs Bezirke, die Du mit dem verdienten Geld nach und nach freischaltest.

Damit der Rubel rollt, musst Du Dich aber sputen – eine unangenehme Zeitbeschränkung hängt Dir im Nacken! Überfährst Du Bushaltestellen oder lieferst Insassen besonders schnell ab, winken Bonus-Sekunden. Das kommt Dir bekannt vor? Kein Wunder, die Entwickler haben das Prinzip frech von „Crazy Taxi" kopiert.

Neu ist das Kopf-an-Kopf-Duell: Bei geteiltem Bildschirm zankst Du Dich mit einem Freund um die Passagiere. Wer als Erster den geforderten Betrag erreicht, gewinnt! Im Missions-Modus musst Du in zehn Levels vorgegebene Aufgaben erfüllen (Mülltonnen oder Statuen umfahren). Besonders fair: Scheiterst Du mehrmals an einer Mission, überspringst Du sie einfach.

Viele versteckte Anspielungen auf bekannte TV-Folgen und das fröhliche Miteinander der Charaktere machen Laune. Bei so viel Unterhaltung nehmen echte Simpsons-Fans kleinere spielerische Mängel gerne in Kauf.

Hey, Taxi! So kommt Geld in Deine Kasse

Die blauen Kreise zeigen's an: Diesen Passagier kannst Du aufsammeln!

Bremse in seiner Nähe und der Fahrgast steigt ein. Der Zielort erscheint links

Folge nun der gelben Hand am oberen Bildschirmrand bis zur markierten Zone

PS2 E

The Simpsons Road Rage

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 120 DM | Fox Interactive/EA | 1-2 Spieler

• unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Viele freispielbare Charaktere, Autos und Umgebungen, stilgerechte Optik, spaßig

Kurzer Missions-Modus, wenig Abwechslung, nur englische Sprachausgabe

Verrückte Taxi-Fahrten durchs kunterbunte 3D-Springfield: Für Simpsons-Fans ein Muss!

2

geplant für Xbox

Text: Michael Stapf

PROJECT EDEN

DU HAST EIN TEAM.
SEINE STÄRKE: DEIN KOPF.
SEINE SCHWÄCHE: DEINE NERVEN.

AMBER **CARTER** **MINOKO** **ANDRÉ**

Gigantische Mega-Citys, hoffnungslos überfüllt mit Millionen von Menschen. Sie kämpfen nicht ums Leben, sondern ums Überleben. Mit allen Mitteln. Du kämpfst mit. Deine Waffen: ein vierköpfiges Team aus Spezialisten. Kombiniere die Stärken des Einzelnen mit denen der anderen. Handle taktisch. Unterstütze den Teamgeist. Gewinne das Vertrauen Deines Teams. Sonst verlierst Du am Ende mehr als nur Leben. Eine Eidos Interactive Production

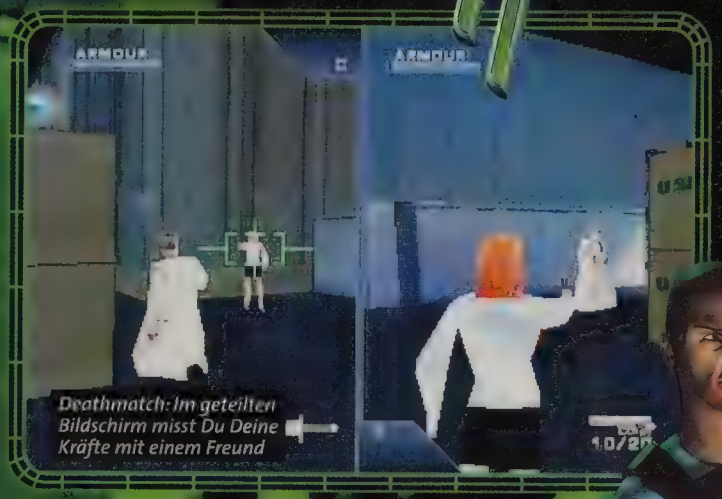
In den Hauptrollen: Du als Carter, Du als Amber, Du als Minoko und Du als André.

PlayStation.2 CORE PC CD EIDOS INTERACTIVE www.eidos.com

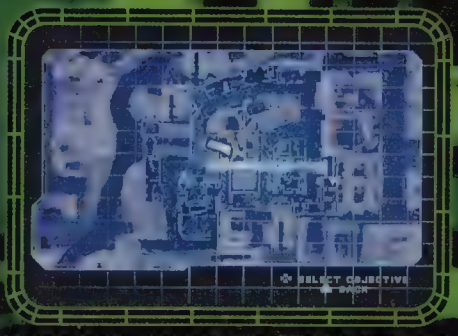
Project Eden © 2001 Core Design Limited. Published by Eidos Interactive Limited. Project Eden is a Trade Mark of Core Design Limited.

Syphon Filter 3

„Metal Gear 2001“: Agent Logan hat von Solid Snake gelernt. Mit cleveren Hightech-Waffen kämpft er gegen Bio-Terroristen.

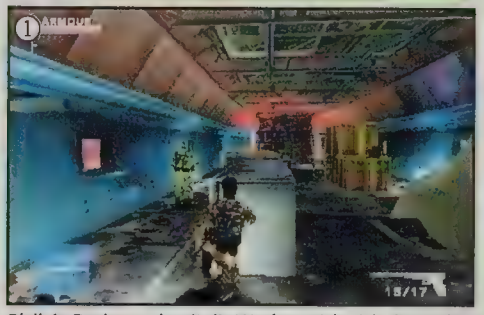


Deathmatch: Im geteilten Bildschirm misst Du Deine Kräfte mit einem Freund



Behalt den Durchblick: Die übersichtliche Karte sagt Deinem Helden, wo er ist und wo's lang geht

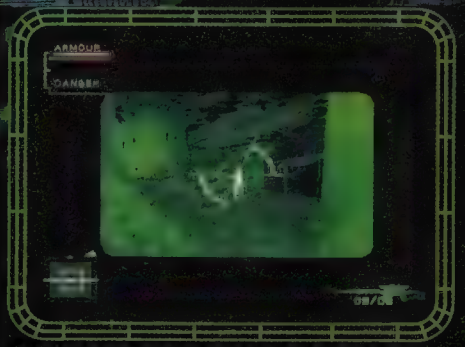
Tarnung ist alles



Bleib in Deckung, damit die Wachen Dich nicht bemerken

Wenn sie Dir den Rücken zukehren, schlägst Du zu!

Vier gewinnt: Superagent Gab Logan (oben, Mitte) und sein durchtrainiertes Team legen den Terror-Sumpf trocken



Mit der Zoomfunktion holt sich Dein Held auch weit entfernte Gegner ins Scharfschützen-Visier

Unglaublich, aber wahr: In den Mini-Spielen klaust Du als Oma Brieftaschen und erledigst Gangster

Retter in der Not

Mit dem Fallschirm springst Du über der Mine ab und...

...suchst als Erstes den Sprengstoff. Dann schaltest Du...

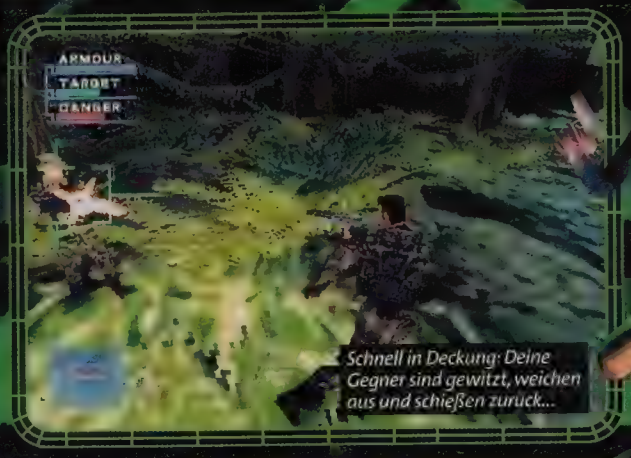
...die Wachen aus, kletterst nach unten und schnappst...

...Dir die schützende Flak-Weste. So gerüstet sprengst Du...

...die Hütte der Aufseher in die Luft! Nun ist der Weg...

....in die Mine frei, und Du befreist die Sklaven!

Bodenturnen rettet Leben: Gegenfeuer weichst Du mit einer Vorwärtsrolle aus



Schnell in Deckung: Deine Gegner sind gewitzt, weichen aus und schießen zurück...

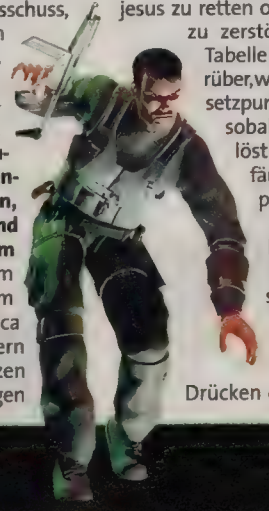
Kampfmaschinen für den Frieden: Lian (l.) und Mujari

Exzellentes Timing: Eine Kugel trifft Gab Logan ins Bein, als er gerade über brennende Fässer in Deckung hechtet. Er entsichert sein Sturmgewehr, macht mit dem Nachtsichtgerät den Heckenschützen aus, den Finger am Abzug, zitternd vor Anspannung...

Nach über einem Jahr Pause kehrt der Superagent zurück. „Syphon Filter 3" erzählt die Geschichte in Rückblenden: Logan und sein Team stehen vor einem Untersuchungsausschuss, der sich mit dem tödlichen „Syphon Filter"-Virus befasst. Die Agenten berichten von ihren vergangenen Einsätzen – und Du spielst sie nach.

In den 20 Missionen steuerst Du aus einer Von-Hinten-Ansicht nicht nur Gab Logan, sondern auch Lian Xian und Lawrence Mujari aus seinem Team. Die Agenten reisen um die ganze Welt, suchen im Regenwald von Costa Rica tödliche Giftpflanzen, ballern gegnerische Scharfschützen von den Dächern und sprengen afrikanische Sklavenminen in die Luft. Mit der Spion-Kamera hältst Du Truppenbewegungen fest, Du lieferst Team-Kollegin Lian Feuerschutz im Dschungel und dringst in Guerilla-Camps ein – Rätsel und Puzzles suchst Du in der bleihaltigen Luft vergebens.

Die vielfältigen Aufgaben erweitern sich während eines Einsatzes noch: Kleben in einer Höhle Sprengladungen, erhältst Du aus dem Hauptquartier neue Befehle – wie den Gefährten Dejesus zu retten oder einen Helikopter zu zerstören. Praktisch: Eine Tabelle informiert Dich darüber, was noch ansteht. Rücksetzpunkte aktivieren sich, sobald Du Teilaufgaben löst. Stirbt Dein Held, fängst Du an den Checkpoints von vorn an.



Mit der R1-Taste bringst Du Soldaten, Yakuza und chinesische Rebellen ins Fadenkreuz von Shotgun, MG und 9mm-Knarre – durch Drücken der L2-Taste sogar mit Zoomfunktion. In spärlich verteilten Armeekisten lagern kugelsichere Flak-Westen und Plastiksprengstoff. Munition für die 17-Schuss-Waffen sammelst Du von Soldaten auf.

Wie Solid Snake, der abgebrühte Geheimagent aus „Metal Gear Solid", kommt auch Gab Logan mit vorsichtigem Anschleichen weiter als mit Dauerfeuer im Rambo-Stil: Lass ihn hinter einen Felsen krabbeln, dort in Deckung gehen und mit den hinteren Schulter-Tasten vorsichtig zur Seite lugen. Kommt ein Wachposten in Reichweite, visiert der versteckte Agent ihn an und drückt ab! Ein Radar enthüllt jede Feindbewegung in Deiner Nähe.

Eine Karte verrät in den riesigen Levels Standorte von Kontaktpersonen, Aufbewahrungsorte von Geheimdokumenten und Schleichwege. Lästig und zeitraubend: Für die Karte musst Du jedes Mal extra ins Menü umschalten.

In den Mini-Spielen stehen Militär-Basis, U-Bahn und Levels aus den Vorgängern zur Wahl und Du musst einen von fünf kleinen Aufträgen erledigen: alle Gegner ausschalten, Brieftaschen klauen, Bomben entschärfen.

Das Spiel ist hart und aufregend. Grafisch Mittelklasse, heben die dichte Agenten-Atmosphäre und anspruchsvolle Feuergefechte „SF3" weit über den Durchschnitt. Leider ist die Action oft brutal: Kopfschüsse, Brandopfer, zusammengeschlagene Geiseln – sinnlos und unnötig. Beim Anschleichen an die Gegner wie in „Metal Gear Solid" rast einem Spieler nämlich aufs Schönste das Herz, die komplexen Missionen beschäftigen über Wochen. Die Gegner sind ausgebufft und treffsicher – Anfänger haben keine Chance!

PS | USK 16 | E

Syphon Filter 3

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM	Sony	1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card, Dual Shock

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 2

Umfangreiche Missionen, klasse Atmosphäre, clevere Gegner, vielfältige Waffen

Grafisch und technisch nur Durchschnitt, ziemlich brutal

Harte Agenten-Einsätze mit viel Ballerei, klugen Gegnern und kurzweiligen Mini-Spielen

2+

Text: Frank Michaelis

Auweia! Je nach Strecke herrscht unterschiedlich starker Verkehr. Hier kommen Dir mitten im Drift gleich zwei Fahrzeuge entgegen

Zündest Du den Turbo, setzt ein Blur-Effekt ein – die Grafik wirkt dadurch noch flotter

Wenn Du richtig Gas gibst, herrscht Höchstgefahr für andere Verkehrsteilnehmer

BURNOUT

Todesmutige Asphalt-Piraten gesucht! Acclaims Arcade-Raserei im Berufsverkehr fährt sogar der Genre-Größe „Ridge Racer“ ans Blech.

Geisterfahrer: Auch die Gegner beweisen sich als Verkehrsrowdys und lassen es scheppern

Kantenflimmern: Fernere Schilder und Autos stellt die Spielengine verschwommen dar

Vorbildlich: Selbst bei den heißesten Duellen wird vor dem Abbiegen geblinkt

Hui, das war knapp! Um Haaresbreite hätte Dich der Sattelschlepper erwischt. Doch unbeirrt rast Du auf die nächste rote Ampel zu. Bremsen? Niemals!

Bei den wilden Straßenrennen in „Burnout“ jagst Du Deinen Wagen an die Leistungsgrenze – bei 200 Sachen werden selbst sanfte Kurvenschwünge zur ultimativen Herausforderung! Und dann kommt Dir meist noch irgendeine lahme Familienkutsche in die Quere...

Doch seinen Turbobalken lädt nur auf, wer knapp an den Autos vorbeischießt oder einen riskanten Ausflug auf die Gegenspur unternimmt. Wenn Du das Nitro zündest, treibt die Musik wie pochender Herzschlag und der Grafik wird ein zusätzlicher Schub verpasst. Spätestens jetzt pumpt Adrenalin durch Deine Adern – und der Geschwindigkeitsrausch verpasst Dir den totalen Kick!

Verlierst Du jetzt die Kontrolle, ist ein Unfall fast vorprogrammiert. Wie in einem Actionfilm führt Dir eine Wiederholung den Zusammenprall sofort aus mehreren Perspektiven vor Augen. Aber keine Sorge, nach dem Crash rast Du sofort in einem neuen Wagen weiter.

Die Kurse führen vorbei an imposanten Gebäuden, über staubige Bergpässe und durch enge Tunnels. Bei der raketenschnellen Optik hast Du aber kaum Zeit, auf die Umgebung zu achten.

Trotz des pulsierenden Verkehrs fühlst Du Dich oft einsam: Keine Anzeige verrät den Abstand zur Konkurrenz, wenn sie mal nicht in Sicht ist. Trödeln gilt aber nicht. Wie bei echten Straßenrennen haben Schattenparker nichts zu lachen: Verpasst Du dreimal den geforderten Rang, ist die Meisterschaft gelaufen. Ungeduldigen Fahrern platzt da schnell der Kragen.

Das juckt Dich nicht im geringsten? Dann gib Gummi und hol Dir „Burnout“. Nicht nur die flotte Grafik, sondern auch der dynamische Soundtrack sorgen für mächtig Spielspaß.

PS2 D

Burnout

Rennspiel für Profis

ca. 120 DM	Criterion/Acclaim	1-2 Spieler

• unterstützt 8-MB-Card, 60-Hz, 16:9-Modus

Grafik	Sound	Dauerspaß
2	1	2

Noch nie dagewesenes Geschwindigkeitsgefühl, spektakuläre Unfälle

Starkes Kantenflimmern, hoher Schwierigkeitsgrad frustriert selbst Profis

„Burnout“ heizt mit Höchstgeschwindigkeit durch den Verkehr – und ins Herz der Spieler

2+

Text: Daniel Blank

«WELCOME TO MY WORLD»

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Empfohlen von:

skateboard

blond

Ab November erhältlich!

Komplett in Deutsch!

Kompatibel mit PlayStation® und PlayStation® 2

PlayStation.2 GAME BOY COLOR GAME BOY ADVANCE NEVERSOFT

ACTIVISION O2

SPORTS REVOLUTION

ACTIVISIONO2.COM

© 1999-2001 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Activision O2, Tony Hawk's Pro Skater and Pro Skater are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. Tony Hawk is a trademark of Tony Hawk. All Rights reserved. Game Boy Color version developed by HotGen Studios Ltd. Game Boy Advance version developed by Vicarious Visions, Inc. PlayStation 2 version developed by Neversoft Entertainment, Inc. and PlayStation version developed by Shaba Games, LLC. © 2001 Nintendo. Game Boy is a trademark of Nintendo.Co., Ltd. Game Boy Advance and Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo.Co., Ltd. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners.

SSX Tricky

Chilling: Als Bonus-Track winkt der „Untracked"-Kurs – Powder-Fahren und sonst nichts!

Lass die Kanten rosten, die Boots verstauben – „SSX Tricky" macht jeden Winter überflüssig. Hier schneit es Pisten, Tricks und Rider aus einer anderen Dimension.

Sexy Elise (M.) trägt nur hautenge Klamotten. Eddie (r.), neu im „SSX"-Team, fällt immer weich auf den Kopf...

Zoe hasst nichts mehr als Regeln, eigene Fehler und Langweiler-Mode

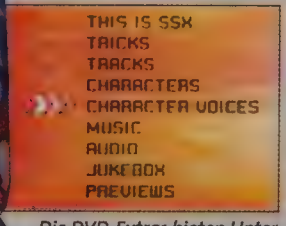
SCREENFUN AWARD

INFO

Feine DVD-Extras

Als erster PS2-Titel nutzt „SSX Tricky" den Platz auf der Spiel-DVD für Extras aus: Unter dem Punkt **„DVD Content"** findest Du Bonusmaterial, wie man es von einer guten Film-DVD erwartet. Making-Of-Filme über alle Teile der Entwicklung fesseln jeden Spieler.

Wie entstanden die Tracks? Die Macher verraten es im Interview



Die DVD-Extras bieten Unterhaltung in neun Menüpunkten

Stuntshow: Showoff in „Elysium Alps"

Garant gleich zu Beginn: Wenn Du die Rail zwischen den beiden Ramps erwischst, hagelt es Punkte

In der Mitte des Tracks sollest Du möglichst viele Übertricks stehen. Kombiniere immer mit Drehungen!

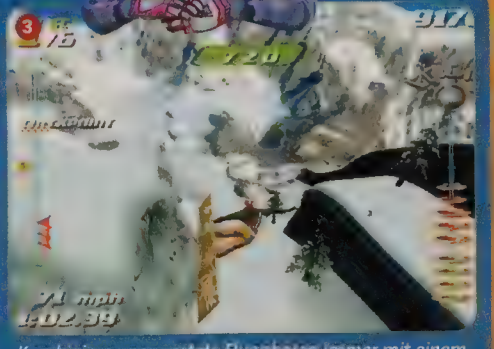
Zeitmangel im letzten Teilstück musst Du Gas geben. Der Abschlussjump kann Dich zu „Gold" katapultieren

Tricky-Basics: So gewinnst Du

Designer-Mütze oder Haarpracht? Eddie Wachowski ist der „SSX"-Spaßvogel

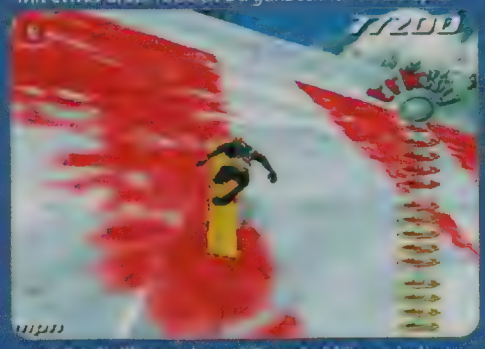
Zu Beginn kräftig an den Startbügeln pushen – Mit dem richtigen Timing gibt's einen Extraschub

Blaue „SSX"-Schilder markieren wieder Abkürzungen. Mit etwas Glück rutschst Du ganz schnell an die Spitze



Kombiniere unerwartete Flugphasen immer mit einem Grab (L-Tasten) – das füllt den Turbo auf

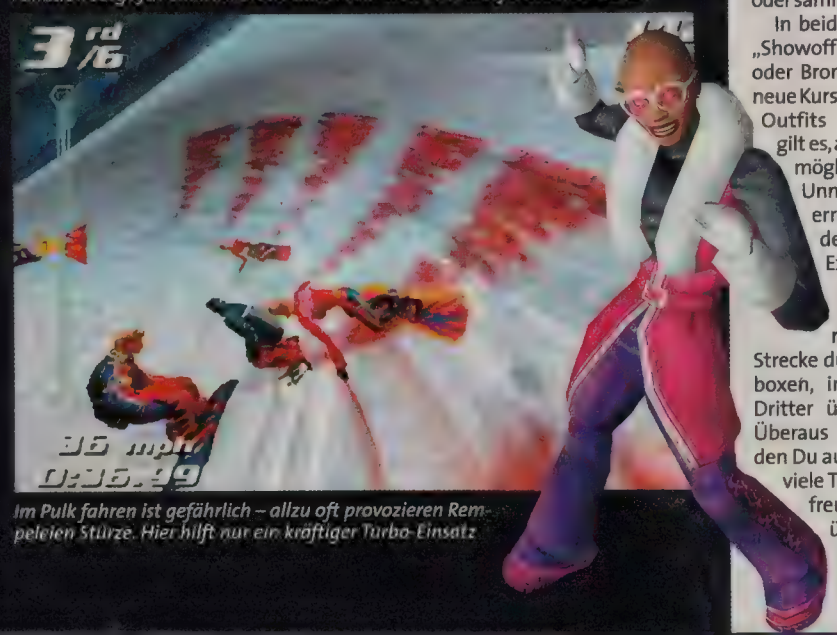
Wenn die „Tricky"-Ampel leuchtet, setzt Du bei großen Sprüngen immer einen Übertrick an (L-Taste + ○)



In vielen Steilkurven kannst Du gut abkürzen, indem Du sie als Schanzen benutzt und einen Trick landest

Für Extra-Speed solltest Du den Stick nach vorn drücken. Ein Druck auf die ○-Taste schaltet den Turbo dazu

Kaori bei einem spektakulären Übertrick: Die wunderschöne Wiederholungs-Funktion sorgt für eindrucksvolle Bilder und lässt sich komfortabel bedienen



Im Pulk fahren ist gefährlich – allzu oft provozieren Rempeleien Stürze. Hier hilft nur ein kräftiger Turbo-Einsatz

Dein Speed – unvorstellbar! Der Wind übertönt selbst das Kratzen Deiner Kanten auf dem Eis des Gletschers. Du liegst vorn, ganz weit vorn – Deine Konkurrenten haben nicht den Hauch einer Chance. Doch das härteste Stück liegt noch vor Dir. Meterhohe, vereiste Steilkurven und Schwindel erregend tiefe Gletscherspalten. Egal! Mit Tricks höchster Schwierigkeitsstufe hast Du Deinen Boost bis zum Anschlag aufgedreht. Rein mit dem Turbo und beten...

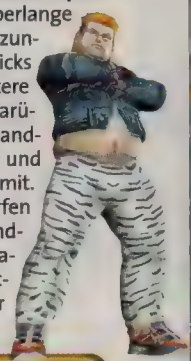
Schnell ist es, wahnsinnig groß und alles andere als realistisch. Der Nachfolger des wundervollen PS2-Highlights „SSX" mit dem Zusatz „Tricky" fängt da an, wo das Original aufhört. Auf insgesamt zehn kilometerlangen Kursen fährst Du mit einem von zwölf Charakteren entweder um die Wette oder sammelst möglichst viele Punkte.

In beiden Spielmodi – „Race" und „Showoff" – erringst Du Gold, Silber oder Bronzemedaillen und schaltest neue Kurse, Boards, Boarder und Rider-Outfits frei. Im „Showoff"-Modus gilt es, auf einem Kurs lediglich eine möglichst hohe Punktzahl mit den Unmengen integrierter Tricks zu erreichen. Combos und besonders hohe Sprünge bringen Extra-Zähler.

Entscheidest Du Dich hingegen für den Renn-Modus, musst Du Dich auf jeder Strecke durch Viertel- und Halbfinale boxen, indem Du mindestens als Dritter über die Ziellinie rauschst. Überaus hilfreich hierbei: der Boost, den Du auflädst, indem Du möglichst viele Tricks stehst. Auf Knopfdruck freut sich Dein Boarder dann über den Extraschub.

Neu ist der „Übertrick". Hat sich Dein Boost-Balken gänzlich gefüllt, blinkt ein rotes Lämpchen und ein „Run DMC"-Jingle ertönt („It's tricky, tricky, tricky!"). Nun löst der mutige Rider auf Knopfdruck den Supertrick aus, der einen Buchstaben des Wortes „tricky" aufglimmen lässt. Sind alle sechs Lettern rot, bleibt Dein Boost am Limit und Dein Fahrer lässt sich dank Dauerturbo fast nicht besiegen.

Wirklichkeitsnah ist „SSX Tricky" nie, aber wie bei „Tony Hawk's" springt dafür eine dicke Portion Spielspaß in die Bresche. Superlange Kurse, gespickt mit Abkürzungen, abgedrehte Übertricks und farbenfrohe Charaktere erfreuen ausdauernd. Darüber hinaus stimmt das Handling, die Optik berauscht und der Soundtrack reißt Dich mit. Einen Salto vor Glück dürfen Besitzer einer Surround-Anlage schlagen: Der knackige DTS- oder ProLogic-Sound sorgt für noch mehr Powder-Atmosphäre.



PS2 — E

SSX Tricky

Action-Sportspiel für Fortgeschrittene

ca. 120 DM	EA Sports BIG	1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, DTS

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Riesengroße abgefahrene Kurse, viele Extras, effektvolle Optik, DVD-Boni

Für Simulationsfans ungeeignet, unschönes Trickhandling in der Half-Pipe

Größer, schneller, schöner: Mit „SSX Tricky" gibst Du Dir erneut richtig die Kante!

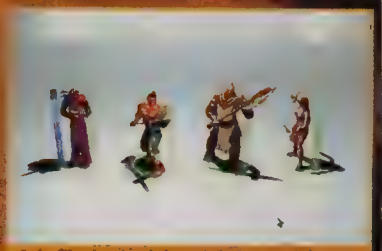
1

geplant für Xbox, NGC

Text: Knut Gollert

Zwerge kämpfen mit Äxten und sehr praktischen Sprengbomben

Erst die höchste Zoomstufe enthüllt die ganze Grafikpracht



Solo für vier: In einigen Missionen ziehst Du nur mit einem Helden-Quartett aus...

...das im schummrigen Verlies gefährlichen Obermotzen die Stirn bietet

myth III
THE WOLF AGE

Gegen Oger hast Du nur im Team eine Chance

Nach der Schlacht. Deine Ritter versammeln sich um den geschlagenen Feind

Nur ein totes Monster ist ein gutes Monster... In „Myth III“ wird erst geprügelt und dann gefragt.

Zeit zum Nachdenken bleibt nicht viel – kaum hast Du die Mauskontrolle Deiner Zwergenarmee übernommen, schon stürmt der Fantasy-Feind die Stellungen. Bald fliegen die Fetzen durch die 3D-Landschaft.

Der Schlachten-Simulator „Myth III“ belohnt kompromisslosen Vorwärtsdrang, nachdenkliche Generäle enden dagegen schnell im Monstersuppentopf. Damit das nicht zu oft passiert, spendiert Dir „The Wolf Age“ mächtige Kämpfer und Zauberer.

Zwerge ballern mit Sprengsätzen und Flammenwerfern, Bogenschützen feuern Brandpfeile, Magier fackeln den Feind mit einem Feuerball ab. Egal mit welchen Einheiten Du zur Tat schreitest, die Einsatzziele in allen 25 Missionen unterscheiden sich nicht. Entweder musst Du alle Feinde von der Platte fegen oder mit Deiner Truppe den rettenden Ausgang finden. Etwas Abwechslung schaffen Solo-Missionen, in denen Du nur eine Handvoll Spezialhelden steuerst und dabei kleinere Rätsel lösen kannst.

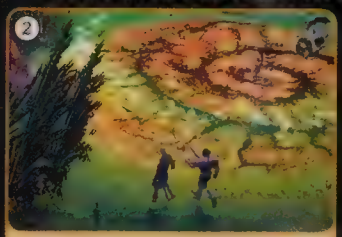
Die Entwickler haben die einzelnen Kämpfer sehr detailliert gestaltet: ein echter Augenschmaus. **Deutlich öder dagegen breitet sich die Landschaft vor Dir aus. Hier herrschen muffige Erdtöne vor, die auf Dauer selbst den fröhlichsten General in die Depression treiben.** Ebenfalls zum Heulen ist die gründlich vergeigte Kameraführung. Um im Kampfgetümmel den Überblick zu behalten, musst Du Dir ganz schön die Finger verbiegen. Ein paar feste Perspektiven hätten hier wahre Wunder gewirkt. So ärgert die unnötig komplizierte Steuerung jeden Luxus gewöhnten Spieler und wird nur richtig harte Rittersburschen nicht stören.

Auf der positiven Seite verbuchen Schlachtenfans eine saftige Fantasy-Story um Verrat und Gegenverrat und einen Soundtrack der Extraklasse.

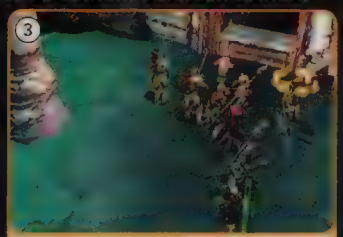
Sesam öffne dich!

Bevor Deine vier Helden dem Obermotz entgegentreten können, müssen sie erst die Tür zu seinem Versteck öffnen.

Mit Schwert und Zauber besiegst Du die zahlreichen Feinde im Level...



...dann aktivierst Du vier magische Schalter zum Öffnen der Türen



Zum Schluss räumst Du die Leibwache am Eingang zum Boss-Versteck weg

PC | USK 16 | E/D

Myth III

Strategiespiel für Profis

ca. 90 DM | Take 2 | 1-16 Spieler

Min.: Pentium II, 128 MB RAM, Win 95, 250 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium III, 256 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 3

Episch Fantasystory, gewaltiger Soundtrack, detaillierte Kämpfergrafiken

Nerviges Kamera-Nachjustieren, nur in kleinster Zoomstufe spielbar

Deftiges Schlachtengemälde, leider von gewöhnungsbedürftiger Steuerung übertüncht

3+

Text: Volker Weitz

nutella

Jetzt in jedem 750g-Glas eines von drei

ActionGames

auf MiniDemoCD.

Jetzt im Netz:
www.nutella.de

Internet-Zugangssoftware von freenet.de
normal ist das nicht!

Aufdrehen. Einlegen. Durchstarten.

Der Spaß am „großen" nutella Glas wird jetzt noch größer. Mit den ActionGames erlebst du den ultimativen Spielspass. Ob pfeilschnelle Jetboats, PS-starke Motorschlitten oder fesselnde Reitsportatmosphäre – jedes ist ein cooles Game für heiße Action. Zusätzlich gibt's den Original nutella Bildschirmschoner, das exklusive Spiel „Nunuc, das Eichhörnchen" und Internet-Zugangssoftware.

© Ferrero MMI

nutella aufs Brot. Da hast Du was drauf.

FIFA FOOTBALL 2002

Schuster, wechsel' Deine Leisten: Um der „FIFA"-Reihe frischen Schwung zu verpassen, schraubt EA Sports neue Stollen an das ausgelatschte Passsystem.

Tritt in berühmte Fußstapfen: Gerald Asamoah ziert diesmal die „FIFA"-Packung

Besser passen mit System

Drücke L1, um einen Kollegen Richtung Tor zu schicken. Die rote Linie zeigt den Laufweg...

...Deines Mitspielers an. Mit exakter Kraft passt Du ihm den Ball nun direkt vor die Füße

Der überlaufene Verteidiger bleibt verdutzt stehen – draufhalten und sich freuen! (PS2)

Zum schönen Treffer in zwei Schritten: Gefühlvoll flankst Du das Leder auf den...

...Stürmer im Strafraum, der die Kugel mit einem Seitfallzieher ins Tor hämmert (PC)

Während die Teams mit letztem Einsatz um die Herbstmeisterschaft kämpfen, balgen sich die Entwickler bereits um das bevorstehende Weihnachtsgeschäft – schließlich will ein heißblütiger Fußballfan auch in der Winterpause nicht auf seinen Lieblingssport verzichten.

Den Machern der „FIFA"-Reihe bläst diese Saison allerdings ein rauer Wind ins Gesicht: Mit „TIF 2002" und „Pro Evolution Soccer" teilen sich gleich zwei Spiele die Rolle des Favoritenschrecks. **Aber EA Sports reagiert und verpasst seinem Update mehr als die sonst üblichen Schönheitskorrekturen. „FIFA 2002" wurde erstmals auch spielerisch vollständig überarbeitet – und verbessert!**

Im Mittelpunkt steht ein neues Passsystem, das mehr Bewegung in die Partien bringt. Dazu wurden die zwei Zuspielfunktionen leicht verändert: Bislang konntest Du einen kurzen und langen Pass schlagen. Jetzt wählst Du zwischen hohem oder flachem Zuspiel – die Weite wird mit einem Kraftbalken reguliert. Sobald Deine Kollegen durch Handzeichen und farbige Weganzeige mitteilen, dass sie anspielbereit sind, schickst Du das Leder zielstrebig auf die Reise.

Mit solchen Steilpässen öffnest Du den Raum, wie es in „FIFA" bislang nicht möglich war. Ganz nebenbei verleiht dieses System den Begegnungen mehr Taktik – ohne dass sie gleich in träges Rasenschach ausarten. **Playstation-Besitzer müssen unverständlicherweise auf ein Großteil dieser Funktionen verzichten, was ihre spielerischen Möglichkeiten stark einschränkt.** Insgesamt hinterlässt die Playstation-Version einen ziemlich umständlichen Eindruck: Deine Mannschaftskameraden stehen sich gern selbst im Weg und erschweren Dir das Zusammenspiel.

Auf PC und Playstation 2 dagegen offenbaren sich nach kurzer Eingewöhnungszeit die Stärken des neuen Passsystems. Auch Flankenläufe mit feinfühligen Hereingaben gelingen problemlos – auf Wunsch mit zuschaltbarer Zielhilfe für Einsteiger. Erfreulicherweise führen die anschließenden Kopfbälle und Direktabnahmen nicht mehr so oft zum Erfolg wie in „FIFA 2001". Doch gleichen sich die Spielsituationen immer noch sehr – die lebensnahe Vielfalt von „Pro Evolution Soccer" wird nicht erreicht.

Zu den Spielmodi kam die WM-Qualifikation neu dazu. Dank der Ori-

Feinabstimmung: Der Pfeil lässt sich nach Belieben biegen und neigen, damit das Leder garantiert im Netz landet – und nicht in der Mauer (PS)

Glanzparaden wie am Fließband: Die Holzhammer-Methode hat ausgedient, eher führen raffinierte Schlenzer zum Erfolg (PC)

Den Polygonspielern steht die Freude nach einem Treffer ins Gesicht geschrieben – im Hintergrund tobt das begeisterte Publikum (PC)

Farbe bekennen: Begleitet von einem gellenden Pfeifkonzert zückt der Mann in Rot die gelbe Karte. Beim nächsten Foul ist Duschen angesagt! (PC)

ginal-Gruppenkonstellationen kannst Du so die peinliche 1:5-Niederlage Deutschlands gegen England vergessen machen. Die Routine eignest Du Dir im komplexen Training an. Hier lernst Du alle wichtigen Steuerungselemente, von einfachen Eckbällen bis zur raffinierten Angriffskombination. Natürlich fehlen weder Schnellspiel noch Saison und unterschiedliche Turniervarianten – für reichlich Abwechslung ist gesorgt.

Als einziger Genre-Vertreter glänzt „FIFA 2002" mit ausnahmslos korrekten Spieler- und Teamnamen – selbst mit denen aus dem südamerikanischen Raum. **Zudem beeindruckt die Anzahl der lizenzierten Ligen: 16 internationale Sportverbände sind vertreten – von der deutschen Bundesliga über die englische Premiere League bis hin zur amerikanischen MLS.** Zusätzliche Vereine sowie die komplette Riege Nationalteams machen das 2002-Update zum bisher umfangreichsten „FIFA"!

Leider müssen Playstation-Besitzer nicht nur spielerische, sondern auch technische Abstriche in Kauf nehmen. Die leicht aufgepeppte Polygon-Optik wirkt sehr unruhig und ruckelt bei schnellen Kameraschwenks. Grafische Brillanz dagegen auf dem PC und der Playstation 2: Die Spielermodelle überzeugen durch eine äußerst plastische Darstellung, Gestik und Mimik wirken noch stärker wie aus dem Leben gegriffen. Vom Rasen bis zum Tribünendach – an allen Ecken und Kanten wurde der Grafik ein gelungener Feinschliff verpasst. Wahrlich meisterlich!

PC PS2 PS D

FIFA Football 2002

Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 80-120 DM | EA Sports | 1-8 Spieler

PC-Min. Pentium II 300, 64 MB Ram, Win 95, 8-MB-Grafikkarte, Soundkarte, 300 MB HD. *Empf:* Pentium III, 128 MB RAM, GeForce 2 *PS2:* unterstützt 8-MB-Card, Multitap

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Dickes Lizenzpaket, gelungenes Passsystem (PC, PS2), Soundtrack (Schiller)

Erschwerter Einstieg, für „FIFA"-Fans, ungewohnter Spielablauf

PC und PS2: Das schönste Fußballspiel gehört endlich auch spielerisch zur Spitzenklasse

1

• unterstützt Memory Card, Multitap

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Playstation: Unspannendes 32-Bit-Finale, dem fast alle Neuerungen verwehrt blieben

2-

geplant für Xbox, NGC

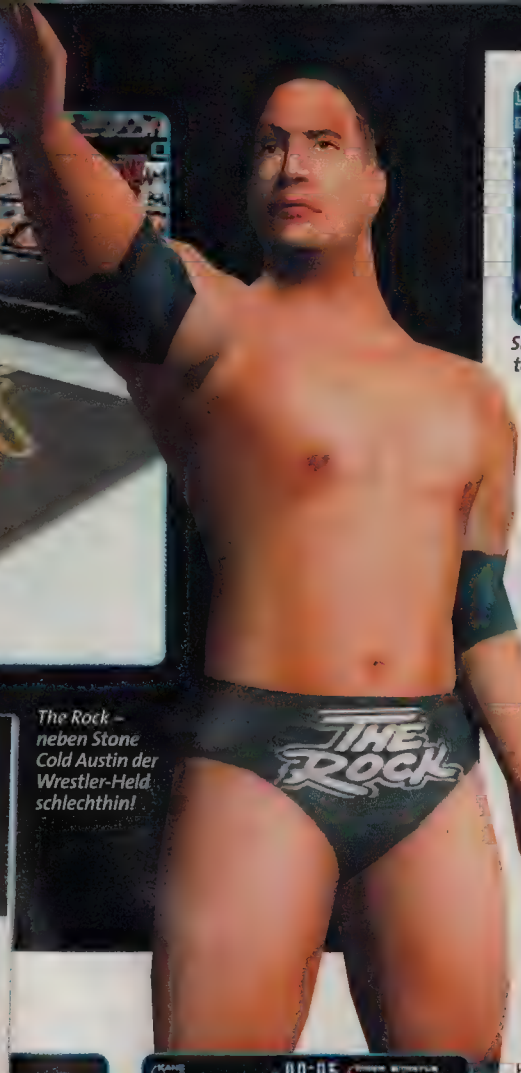
Der brasilianische Stürmer läuft sich frei und hebt den Arm – prompt folgt das Zuspiel...

...in den freien Raum. Kurzer Antritt, trockener Schuss – Barthez ist chancenlos (PS2)

Text: Michael Stapf

Weh tun muss es! Die Gesichtsausdrücke der Wrestler sind toll animiert

WWF SMACKDOWN! JUST BRING IT



The Rock – neben Stone Cold Austin der Wrestler-Held schlechthin!

Supersimpel, aber gehaltvoll: der Baukasten für Deinen persönlichen Fleischberg

Der King der Wrestling-Spiele beehrt jetzt auch den PS2-Ring und lässt die Knochen knacken!

Die Massen schreien. Mitten im großen Ring zwei Muskelmänner, die sich kratzen, beißen und hauen. Plötzlich stemmt der eine den anderen hoch und lässt ihn, padauz, gnadenlos auf den Rücken krachen. Der Gefallene winselt, der Zuschauerlärm erreicht einen ohrenbetäubenden Lärmpegel. Das ist Wrestling.

Immer dichter dran an den brutalen – vor allem brutal gut geschauspielerten – Brachialsport kämpft sich „WWF Smackdown!", THQs erfolgreiche Konsolen-Wrestling-Serie. Der erste Playstation-2-Vertreter „WWF Smackdown! Just bring it" gewinnt mit ein paar Verbesserungen, einer neuen Grafikengine und einem stark ausgebauten Story-Modus.

Im Standard-Spielmodus „Exhibition" findet ein Kampf mit den WWF-Wrestlern Deiner Wahl statt. Im Angebot: satte 72 Kampfmodi! Ob Single-, Tag-Team, Hell-in-a-Cell-, Ladder- oder Survival-Match – die Möglichkeiten kennen fast keine Grenzen. Sagenhaft lang ist auch die Liste der integrierten WWF-Stars. Und dank des Menüpunkts „Create a Wrestler" steht Deiner Fantasie beim Boxerbauen nichts im Weg.

Interessant: der Story-Mode. Hier steuerst Du Deinen Helden durch Gespräche und die Hinterräume der Arenen auf der Suche nach Gegnern, Partnern oder verbalen Prügeleien.

Spielerisch auf dem Level von „Smackdown! 2" zeigt „Just bring it" alles, was Wrestling-Fans wollen. Das Handling ist ausgefeilt, die Reversal-Moves machen Spaß und die Grafik fetzt, ließe sich stellenweise aber noch ausbauen. WWF-Freaks kloppen sich damit die Nächte um die Ohren.

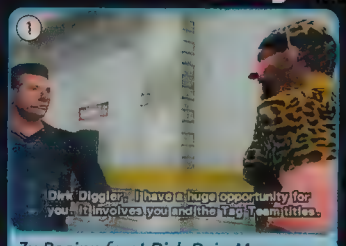
Die Dehnübungen für den Leoparden sind live auf der Arena-Leinwand zu bestaunen

Auch Frauen kämpfen mit – und das fast ausschließlich im Mini-Rock

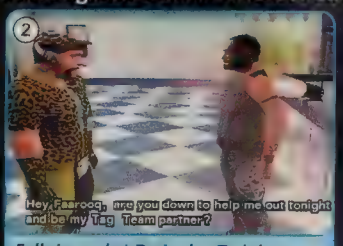
Gemütlich oder unübersichtlich? Beim Tag-Team-Match geht's rund

Wrestlers Story

Das Herz von „WWF Smackdown! Just bring it": der Story-Modus. Begleite Deinen Wrestler durch seine Karriere!



Zu Beginn fragt Dich Dein Manager, ob Du im Tag Team kämpfen willst



Falls ja, suchst Du in den Trainingsräumen den passenden Partner aus...

...und vermöbelst im „Raw is War"-Ring im Duo verfeindete Tag-Teams

PS2 E

WWF Smackdown! Just bring it

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 120 DM	THQ	1-4 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Multitap

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

Tolle Animationen, extrem viele Kampfmodi, netter Story-Modus

Teils sehr hässlich texturierte Wrestler, wenige Neuheiten

„Smackdown! Just bring it" schlägt sich wacker, hat aber wenig Neues auf dem Kasten

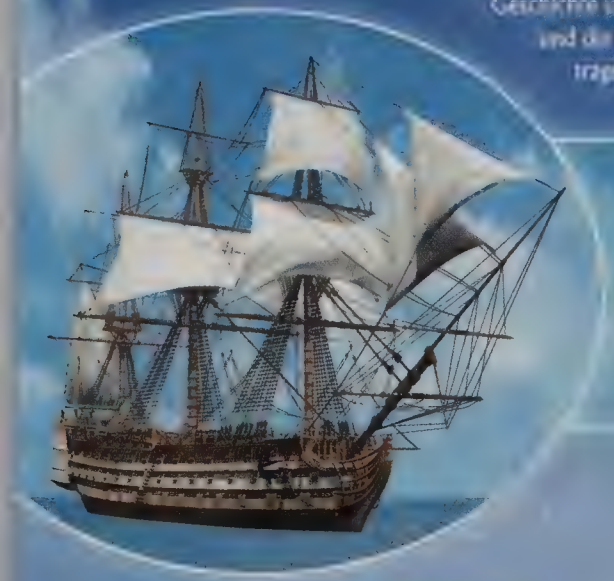
2+

Text: Knut Gollert

Cossacks

The Art of War

Auf den Welthit "Cossacks: European Wars" folgt nun endlich die Erweiterung "Cossacks: The Art of War". Der Fokus liegt diesmal auf einem verbesserten, dynamischeren Einzelspieler-Modus mit regelbarer Schwierigkeit. Zusätzlich wurden auch das Internet-Spiel und die Community-Features deutlich verbessert, so dass Spieler jetzt gegeneinander Ihre Geschichte und Spiele eintragen können. Neue Einheiten, Nationen, Schiffe, ein Kartenmaker und die Möglichkeit, sich mit dem Computer zu verbünden und Ressourcen zu tauschen, tragen allesamt dazu bei, dass Cossacks zu einem ganz neuen Spielerlebnis wird.



Release:
16. November 2001

- Sieben neue Schiffe
- 2 neue Einheiten: Infanterist des 18. Jahrhunderts und preußischer Husar
- 2 neue Nationen: Bayern & Dänemark (mit jeweils einzigartiger Architektur und 1 einmaligen Einheit)
- 5 neue Kampagnen (mit insgesamt 30 neuen Missionen): Preußen, Österreich, Sachsen, Algerien, Polen
- 4 Schwierigkeitsgrade in Kampagnen
- 6 neue Einzelmissionen
- Speichern in einer Datei mit Einsichtmöglichkeit
- Im Netzwerk mit Allianzen und gegen den Computer spielbar
- Zahlreiche neue Arten v. Formationen
- Karten- und Missionseditor
- Viermal größere Karten
- Erfahrungsbonl für Soldaten
- Eine Vielzahl von Verbesserungen

Tolle Erweiterung des Strategiekrachers – eigentlich weit mehr als nur ein schlichtes Add-On.

gameStar (10/2001)

Add-On zum Megaseller "Cossacks: European Wars" mit weltweit über 300.000 verkauften Exemplaren!

Das offizielle Add-On

GAME WORLD

www.cossacks.de www.cdv.de tel. 0700-CDVGAMES

cdv

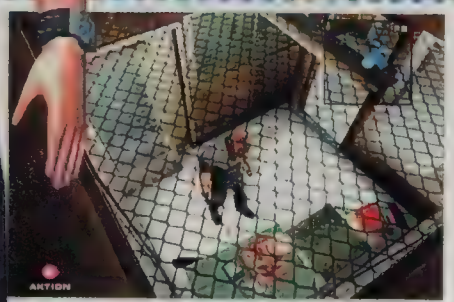
Kistenrücken in der Basis der Rocker-Gang: Liegt hinter dieser hölzernen Box der Schlüssel zum Besprechungsraum?

Hinter der Mauer verschanzt wartest Du auf den Moment der Entscheidung: Wird „Grey Wolf" in die von Dir gelegte Mine laufen?

HEADHUNTER

Breitschultriger Held: Jack Wade verdient seine Brötchen als privater Kopfgeldjäger

Dreimal mit dem Gesetz in Konflikt kommen führt zur gezwungenen Organspende: Die Sitten sind rau im Amerika der nahen Zukunft, in dem Du als Kopfgeldjäger Deinen Geschäften nachgehst!



Verwinkelt: Ungewöhnliche Kameraperspektiven sorgen für zusätzliche Spannung

Frontale Konfrontationen mit den Terroristen sollte Jack unter allen Umständen vermeiden

Jack Wade war der beste Kopfgeldjäger der Regierung. Bis zu jenem Tag, an dem er während eines Kampfeinsatzes sein Gedächtnis verlor und unehrenhaft seiner Aufgaben enthoben wurde. Und das in einer Zeit, die durch illegalen Organhandel geprägt wird. Allen voran das Syndikat unter der Führung von Don Fulci treibt damit dunkle Geschäfte in der Unterwelt. Zu allem Überfluss kommt auch noch ein enger Vertrauter des US-Präsidenten unter mysteriösen Umständen ums Leben. Dessen Tochter Angela Stern veranlasst daraufhin, Jack privat anzuheuern. Alle Anzeichen der Tat deuten auf Fulci – doch das muss bewiesen werden.

Bevor Du als Jack Wade in Segas neuem Action-Adventure den Schwerkriminellen auf die Zehen trittst, musst Du verschiedene Lizenz-Prüfungen bestehen. Ohne diese gibt's keinen Zugang zu Geheiminformationen und größeren Kalibern – und somit zu brisanteren Fällen.

Du trainierst den Umgang mit verschiedenen Waffen, lernst Dich lautlos zu bewegen und ein Motorrad zu steuern. Denn der schwarze Rächer braust schon mal mit 200 Sachen von einem Brennpunkt zum nächsten!

Das eigentliche Spiel besteht aus fünf großen Missionen. Um seine Fähigkeiten zu schulen, wird Jack zunächst auf die Rocker-Gang „Wolfpack" angesetzt, die sich in ihrem fünfstöckigen Hauptquartier verschanzt hat. Hast Du den Umgang mit Minen, Betäubungspistole und Schrotflinte perfektioniert, steht schließlich einem standesgemäßen Endkampf auf dem verregneten Dach mit „Grey Wolf" nichts mehr im Wege. Bis dahin gilt es jedoch einige typische „Resident Evil"-Rätsel zu lösen, etwa Medaillen prägen um Türen zu öffnen oder die Stromversorgung wieder in Gang setzen.

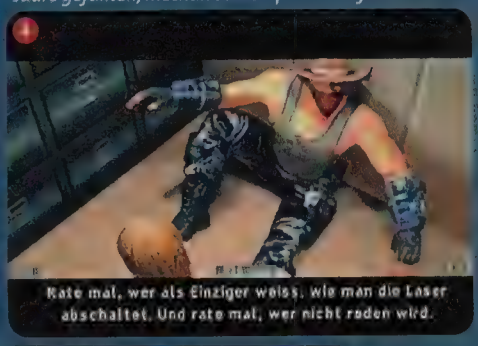
In der Folge bekommst Du es mit Esteban Ramirez' Bande zu tun, die unter einem Vorwand in einem Einkaufszentrum Geiseln genommen und Bomben platziert hat. Als Nächstes steht ein bleihaltiger Ausflug auf einen Frachter an, auf dem Organe aus

Der Niedergang des Esteban Ramirez

Saure gefüllten, mechanischen Spinnen auf den Pelz

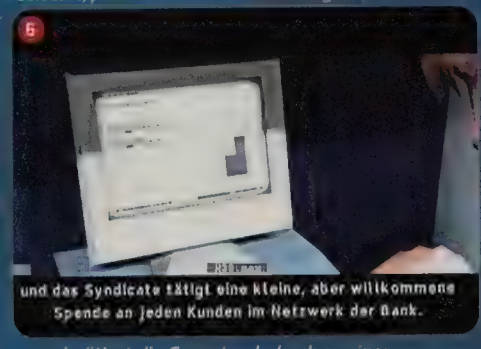
Jack legt die Krabbeltiere mit gezielten Schüssen lahm, programmiert sie um und schickt sie mit ihrem...

...gefährlichen Inhalt zur schweren Panzertür. Ist diese zerstört, packst Du Ramirez und bringst...



...ihn mit einem Wahrheitsserum dazu, den verriegelten Tresorraum zu öffnen

Dort kehrst Du mit der Hilfe von Angela Stern den Kontendownload des Syndikats um...



...und nötigst die Gangster dadurch zu einer unfreiwilligen Millionenspende

Als cooler Kopfgeldjäger flitzt Du mit deiner schwarzen Maschine zwischen den Einsatzorten hin und her

Luxus-Optik: Herrliche Lichtspielereien und detaillierte Räume sorgen für Atmosphäre bei den Schießereien

Herr der Spinnen: Esteban Ramirez ist einer von fünf Boss-Gegnern!

der Karibik vermutet werden. **Die gegnerischen Terror-Kommandos handeln dabei immer raffinierter und machen „Headhunter" zur perfekten Spielwiese für erfahrene Action-Spezialisten**: Während Jack sich hinter einer Säule versteckt, pirscht sich zum Beispiel ein Gangster im Feuerschutz seiner Kumpane heran. Dennoch vermeiden faire Rücksetzpunkte und eine jederzeit verfügbare Speicher-Funktion echte Frust-Situationen. Und das trotz des hohen Schwierigkeitsgrades!

Technisch wird in jedem Abschnitt Erstklassiges geboten. **Wunderschöne Texturen, auf denen man sämtliche ironische Seitenhiebe lesen kann (siehe Info-Kasten rechts) sorgen mit stilvollen Rauch-, Licht- und Schatten-Effekten für eine besonders starke Atmosphäre.** Dramatische Orchesterklänge in Leinwand-Qualität runden die gelungene Präsentation ab. Die leider nur englische Sprachausgabe mit sehr unterhaltsamen mexikanischen und deutschen Akzenten verleiht den Charakteren-Typen zusätzliches Profil. Und an der Spielbarkeit gibt es bis auf die etwas störrische Kamera nichts auszusetzen.

Entwickler Amuze hat viele bekannte Elemente in einer mitreißenden Geschichte und hervorragenden Präsentation verwoben. **Herausgekommen ist ein Action-Kracher, der allen Fans von „Metal Gear Solid" wärmstens ans Herz gelegt werden darf.** Wer keine Dreamcast besitzt, kann sich trotzdem freuen: „Headhunter" erscheint nächsten Jahres auch für die Playstation 2.

DC | USK 16 | D

Headhunter

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

ca. 90 DM | Amuze/Sega | 1 Spieler

• unterstützt: VM, Vibration Pack, 60-Hz-Modus

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Ausgetüftelte Missionen, Soundtrack, schlaue Gegner, faire Rücksetzpunkte

Grafik-Pop-Ups in den Renn-Sequenzen, bockige Kamera, lange Ladezeiten

Wie „MGS" auf Dreamcast: Furioser Agententhriller mit starken Helden und Gegnern

1-

geplant für PS2

INFO

Düstere Zukunfts-Vision?

Entwickler Amuze hat es exzellent verstanden, „Headhunter" in einem düsteren Szenario (Organhandel) anzusiedeln, das dem Spiel viel Atmosphäre verleiht. Trotzdem kommen pfiffige Gags nicht zu kurz. In den Ladepausen bekommst Du zum Beispiel seltsame Werbeeinblendungen präsentiert. Ein kleiner Auszug: „MUST – der neue Energy-Drink: Enthält keine natürlichen Zutaten" (siehe Bild). Oder: „Ist Dein Partner ehrlich? Überprüfe sein Vorleben mit der neuen DNA-Analyse!".

Ein Kracher ist auch das Nachrichtensprecher-Duo (echte Schauspieler!) im völlig überzogen US-Stil, das mit Standard-Grinsen die absonderlichsten Meldungen verliest. Einfach köstlich.

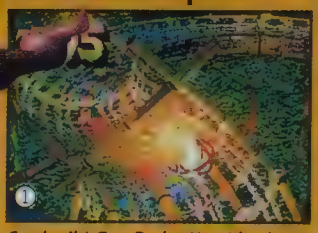
Text: Ralph Karels

Dr. Neo Cortex (r.) will die Welt an sich reißen – doch Crash hat was dagegen...

CRASH BANDICOOT™ DER ZORN DES CORTEX

Das inoffizielle Playstation-Maskottchen hüpft und springt wieder – erstmals mit 128 Bit in den Pfoten: „Der Zorn des Cortex" ist Crashs viertes Abenteuer.

Auf Schumis Spuren



Crash gibt Gas: Du bretterst in einer Kugel eine Bambusbahn herunter...

...schlitterst auf Lorengeleisen halsbrecherisch durch einen Stollen...

...und fliehst im Jeep vor einer Herde wild gewordener Nilpferde

Mit schwerem Geschütz geht's gegen die Belagerung durch Seeräuber: Auf der Vulkaninsel attackierst Du aus der Luft Piratenschiffe, die Kanonenkugeln abfeuern

Feige und gemein – um Crash für immer zu beseitigen, kennt Neo Cortex keine Skrupel. Er befreit vier Elementargeister und richtet ihre vernichtende Kraft gegen den gebeutelten Nasenbeutler. Zudem entwickelt der Wissenschaftler einen Roboter und programmiert ihn auf die Vernichtung seines cleveren Erzfeindes. Zum Glück funktioniert der Blechkiller nur mit genug Kristallenergie – hier springst Du ein: **Um Cortex' Zorn zu entwischen, schnappst Du ihm in 25 Levels die Kristalle vor der Nase weg.**

In seinem ersten Playstation-2-Abenteuer blickst Du Crash in 3D-Hüpfabschnitten wie gewohnt über die Schulter, sprintest durch klassische Plattform-Passagen und flüchtest vor bildschirmfüllenden Flutwellen. Damit nicht genug: Rase im Jeep durch mexikanische Dörfer, zerstöre Wirbelmaschinen am Steuer eines Doppeldeckers und durchleuchte im Mini-U-Boot dunkle Gewässer – abwechslungsreichere Action bietet kein anderer „Crash Bandicoot"-Teil. Fingerspitzengefühl musst Du in den neuen Murmel-Levels beweisen: Manövriere Crash in einer Glaskugel an Nitro-Kisten und Abgründen vorbei ins Ziel!

Angriffslustige Pinguine und Gift sprühende Bösewichter erledigst Du mit Wirbel- oder Rutschattacke. Nach jedem heil überstandenen Bossduell erlernt Dein Held zusätzliche Fähigkeiten, wie Schleichen oder Doppelsprung.

Technisch ziehen die Entwickler alle PS2-Register: Glänzende Eiszapfen spiegeln den Helden raffiniert, loderndes Feuer lässt den Bildschirm vor Hitze wabbeln, Schneeflocken wirbeln vom Wind aufgescheucht durch die eisige Luft. Grund zu klagen gibt es trotzdem: Die Ladezeiten sind unverschämt lang, die deutschen Synchronsprecher langweilen, und an haarigen Stellen reagiert die Steuerung einen Tick zu sensibel.

Der Nasenbeutler ernährt sich nur von Äpfeln – stöberst Du 100 rot-gelbe Früchte auf, erhält Crash ein Extraleben

Hilfe, ein Drache! In der verwinkelten Ritterburg nimmt Dein Held vor einem ungemütlichen Zeitgenossen Reißaus...

PS2 D

Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

ca. 120 DM | Traveller's Tale/Vivendi | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card, Dual Shock 2

Grafik 1 | Sound 3 | Dauerspaß 2

Excellente Grafik, unterhaltsame Mischung aus Action- und Jump&Run-Einlagen

Minutenlange Ladezeiten (selbst für das Level-Auswahlmenü), sehr schwer

Neue Entwickler, neues System, bekannter Held: Farbenfrohes Action-Spektakel mit Edeloptik

1-

Text: Michael Stapf

geplant für Xbox, GBA

© 2001 Nintendo. TM & ® Trademarks of Nintendo.

GAME BOY COLOR

Disney's Atlantis

Jump&Run für Einsteiger

ca. 70 DM | THQ | 1 Spieler

Golems drehen sich nicht mal um, wenn Du sie mit dem Bumerang bewirfst

Zu Disneys Weihnachtsfilm gibt THQ einen GBC-Vorgeschmack: Der Forscher Milo hüpft, klettert und taucht nach Atlantis, um einen magischen Kristall zu bergen. Die Levels sind groß und überraschen mit Türen in den Hintergrund.

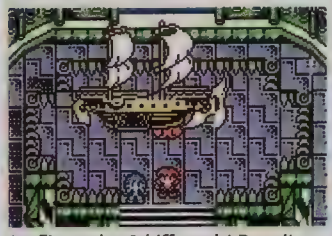
Die wenigen Rätsel sind plump: Suche aufleuchtende Steuerkreuzsymbole, drücke nach oben und der Held sprengt automatisch einen Geheimgang frei. Statt mit Kombinationsgabe löst Du das Spiel durch Nachmachen und Abklappern.

Langweilige „Pitfall"-Kopie mit doofen Gegnern und flachen Rätseln **4**

Lufia: The Legend Returns

Rollenspiel für Fortgeschrittene

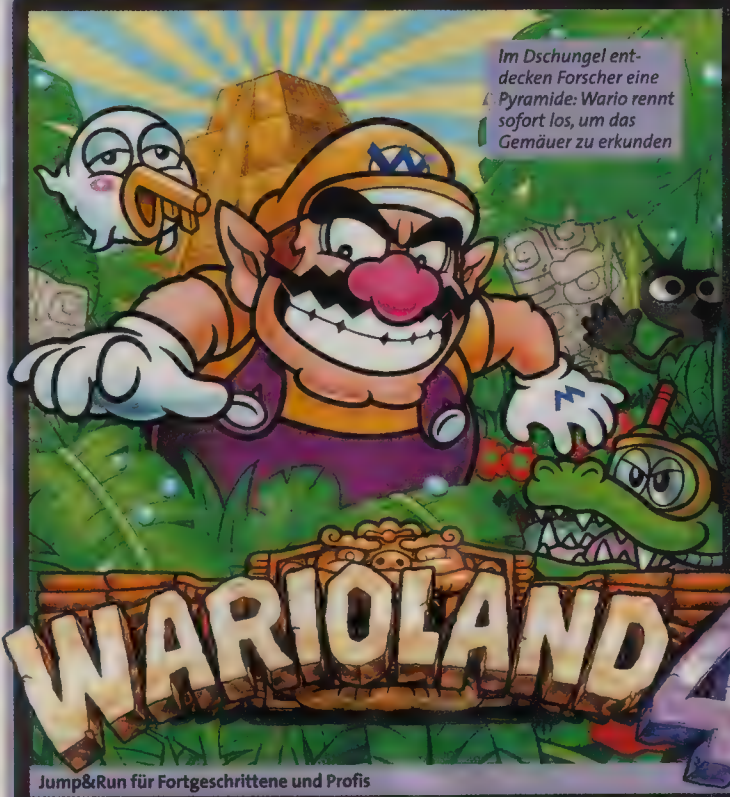
ca. 70 DM | Ubi Soft | 1 Spieler



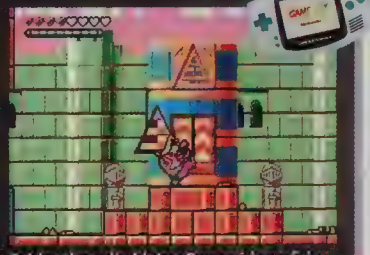
Im fliegenden Schiff segelst Du mit Deiner Truppe über Berge

Im „Tower of Death" ist die Hölle los: Erdbeben und Donnerblitz kündigen die Auferstehung des teuflischen Imperators an. Deine Truppe, Schwertschwinger Wain und bis zu acht Krieger und Zauberer, sieht in dem Gemäuer nach dem Rechten, entdeckt magische Schriftrollen und bereist vier Kontinente. Alle Kerker werden per Zufall generiert. In den 30 Spielstunden wird viel gekämpft und wenig geplaudert. Die Schatzsuche ist spannend, für GBC-Rollenspieler gibt's kaum Alternativen.

Turbulente Monsterjagd mit fetter, aber wortkarger Helden-Party **1**



Im Dschungel entdecken Forscher eine Pyramide: Wario rennt sofort los, um das Gemäuer zu erkunden



Schleudere die kleine Pyramide auf den Schalter, um das Tor zu öffnen

Aus den Löchern im Hintergrund schnappen hungrige Fische

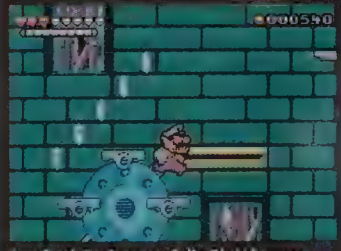
WARIOLAND 4

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Nintendo schickt seinen Griesgram in den Dschungel: Erforsche mit Wario die magische Pyramide.

Gruselig: Der Piratengeist verfolgt Dich – rempele die Felsen aus dem Weg, um ihm zu entkommen!

Im Regenwald schwingst Du Dich von Liane zu Liane, im spiegelnden Wasser darunter lauern gefräßige Piranhas



Laufrad: Springe auf die Plattformen, um die Wand entlang zu reiten

Baseball-Mini-Spiel. Schlage Homeruns mit getimtem Knopfdruck!

Mit „Wario Land 4" bringt Nintendo ein frisches Hüpfspiel für den Advance. Wario ist das grimmige Gegenstück zu Mario – er befreit keine Prinzessinnen, sondern plündert eine Pyramide. Um die Schatzkammern zu öffnen, reist er per Teleporter in antike Welten, wo er Schlüssel und Diamanten findet.

Wario kennt mehr Manöver als Mario: Mit Hosenbodenstampfer, Rempelsprint und Rollattacke plättet er Felsen und Monster, er schleudert Steine und verwandelt sich in Ballon und Sprungfeder.

Jeder Level fordert auf zwei Etappen: Auf dem Weg zum Levelschalter irrt man durch Höhlen und löst Rätsel. Mit gezieltem Sprung vom Baum zerbröselst Du Granit, verschüttete Gänge werden mit Wurfgeschossen freigeräumt. Hast Du den Schalter aktiviert, tickt die Zeitbombe – sprinte zum Levelanfang und flüchte in die Oberwelt!

Akustisch ist „Wario Land 4" brillant. Setze einen Kopfhörer auf, um schwungvollen Jazz, Gesang und schrille Jodelmelodien zu genießen. Erholung vom Grübel- und Rennstress bieten die Mini-Spiele, die Du mit Edelsteinen freischaltest: Schlage im Stadion Homeruns, spiele Roulette und fahre Offroad-Einrad.

ca. 90 DM | Nintendo | 1 Spieler

unterstützt Batterie-Speicher

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Dank der verzweigten Oberwelt gibt's keine Hänger, tolle Sprachausgabe

Die Handlung ist knapper als die der Vorgänger, kein Mehrspieler-Modus

Lilkige Mini-Spiele, unterhaltsame Rätsel: „Wario Land 4" ist das beste Advance-Jump&Run **1**

Von links: Ryu, Ken, Chung Li und Mr. Bison fighten auf dem Advance

Schlag Balrog (l.) die Krralle von der Hand und die Maske aus dem Gesicht!

Feurig: Fei-Long (r.) steckt seine Feinde mit einem Wirbelkick in Brand

Ran an den Mann: Russe Zangief (r.) beherrscht seine Wrestling-Würfe

Kens (r.) harte Uppercut-Combo schleudert den Gegner durch die Arena

Fightspiel für Einsteiger bis Profis

Ryu, Ken und Blanka kämpfen wieder mit Drachenschlag und Blitzgewitter im Fight-Klassiker von Capcom!

Der fiese Mr. Bison lädt zum Kampfsportturnier: Die Neuauflage des 16-Bit-Klassikers „Super Street Fighter 2 Turbo" bedarf der Gewöhnung, denn die sechs Schläge und Tritte in drei Härteklassen liegen auf nur vier Knöpfen: Wenn man Ⓑ gedrückt hält, wechselt die Funktion der Schultertasten.

Für Treffer und Blocks kassierst Du Super-Energie, die Du in bildschirmerschütternde Uppercut-Combos und Tornadokicks investierst. Die 16 Kämpfer beherrschen alle Manöver ihrer Konsolen-Vorbilder und kloppen sich aus der Seitenperspektive.

Einsteiger üben Würger und Saltosprünge im Trainingsmodus gegen programmierbare Kontrahenten und vereinfachen per SELECT die Tastenkombinationen („Easy-Mode"). Mit blitzschnellem Schlagabtausch, präzisen Sprungkicks und viel Spektakel im Hintergrund (johlende Fans und knatternde Helis) ist „SSF2X Revival" immer noch das beste 2D-Fightspiel. Leider braucht beim Duell jeder ein eigenes Modul.

ca. 100 DM | Capcom/Ubi Soft | 1-2 Spieler

unterstützt Batterie-Speicher, Linkkabel

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Überlegter Spezialeinsatz und taktische Kämpfe begeistern Einsteiger wie Profis

Du vermisst Spielmodi wie Survival und Time Attack, doppelte Tastenbelegung

Back to the Roots: „SSF2X" glänzt mit präzisen Specials und Turbo-Geschwindigkeit

1-

Denki Blocks

Denkspiel für Einsteiger bis Profis

Grübeln, bis der Doktor kommt: In Ubi Softs „Denki Blocks" ordnest Du bunte Klötze.

Im Turnier-Modus löst Du die Aufgaben von Fabelwesen wie dem Denkigräber

Zufallsrätsel zur Übung: Bestimme, wie viele Steine auf dem Feld liegen

Einfache Regeln, aber schwere Missionen: In „Denki Blocks" musst Du bunte Steine so ordnen, dass sich gleichfarbige zu einem einzigen Block zusammenfügen. Leider kannst Du die zwei bis 30 bunten Steine pro Level nur gleichzeitig verschieben – nach links oder rechts, nach oben oder unten. Nur wenn einzelne Denkis an Hindernissen hängen bleiben, kannst Du die Steinsammlung trennen und neu ordnen.

„Denki Blocks" ist eine unterhaltsame Knobelei mit schnellem Einstieg. Im Turnier-Modus löst Du 200 Rätsel, in der schweren Puzzle-Variante ist die Form des fertigen Blocks vorgegeben. Beim Mehrspieler-Wettbewerb wird abwechselnd auf einem Handheld gegrübelt.

ca. 100 DM | Ubi Soft | 1-4 Spieler

unterstützt Batterie-Speicher, Linkkabel

Grafik 4 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Einfaches Spielprinzip, schnelle Erfolge, ideal für kurze Pausen

Beim Mehrspieler-Modus muss man sich an einem Gerät abwechseln

Die „Denki Blocks" martern Deine grauen Zellen: Das Steinsortieren steuerst Du mit einer Hand!

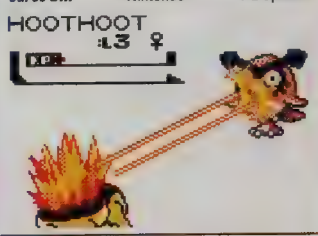
2-

GAME BOY COLOR

Pokémon Kristall-Edition

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 80 DM | Nintendo | 1-2 Spieler



Fan-Info: Mew und Mewtu kannst Du in der Kristall-Edition nicht finden

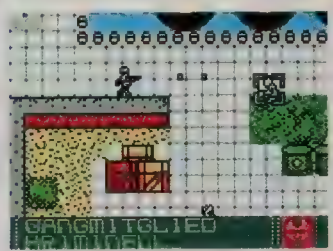
Erforsche die Pokémon-Welt und finde das scheue Suicune: Das sechste „Pokémon"-Spiel ist ein Update zu „Gold" und „Silber". Du wählst erstmals eine Heldin, triffst auf neue Herausforderer und gewinnst im Radioquiz magische Bonbons. Grafisch hat Nintendo das Abenteuer verbessert: Eingeblendete Schilder helfen bei der Orientierung, schönere Kampf-Animationen bringen neuen Schwung in die Duelle. Für Besitzer der Vorgänger lohnt sich „Kristall" nicht, Neulinge greifen zu.

Im „Gold" und „Silber"-Update tunt Nintendo kleine, aber feine Details **1**

Robocop

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 70 DM | Titus/Virgin | 1 Spieler



Ob Du Freund oder Feind anvisierst, verrät der eingeblendete Zielcomputer

Sturmtrupps und Roboter der Cybermafia verwüsten die Stadt, aus der Vogelperspektive ballert Robocop dagegen. Schütze in Hafen und Innenstadt die Zivilisten, die durch den Kugelhagel rennen. Leider kannst Du die winzigen Figuren auch bei gutem Licht kaum unterscheiden. Zwischen der Ballerei suchst Du nach Hinweisen auf die Hintermänner des Syndikats und nimmst für erledigte Missionen Nachtsichtgerät und MP in Empfang: „Robocop" ist eine nette Ballerei, mehr aber auch nicht.

Kleine Figuren machen den Mix aus Such- und Ballerspiel unübersichtlich **3**

Text: Oliver Ehrle

Best of Disney

PC

Sympathisch sind sie allesamt, die Helden aus Disneys Knuddelfilmen. Fans bestaunen die meist gemalten Helden im Kino, im Nachmittagsprogramm und seit einigen Jahren auch daheim auf dem PC und Spielkonsolen.

Die besten Spielabenteuer bekannter Disney-Figuren hat der Unterhaltungsriese aus den USA zu seinem 100-Jahre-Jubiläum in ein Päckchen geschnürt, das sich sehen lassen kann.

In der „Best of Disney"-Packung findest Du drei spielenswerte Jump&Runs („Hercules", „Toy Story 2" und „Tarzan") sowie den Funracer „Magical Racing Tour". Alle Hüpfspiele sind technisch ordentlich und spielerisch über weite Strecken sogar richtig gut.

„Hercules", der älteste Titel, überzeugt mit viel Witz, interessanten Levels und actiongeladenen 3D-Rennen. In „Toy Story 2" musst Du es als Buzz Lightyear vom Kinderzimmer bis zum Spielwarenladen nebenan schaffen, um Cowboy Woody zu befreien. Wild gewordene Spielzeuge werden mit dem Armlaser zerbrutzelt. Nur die schlampige Kameraführung dieses 3D-Jump&Runs stört. Kein Problem in „Tarzan": Stets von der Seite gezeigt und trotzdem in 3D streunt der Dschungelheld durch eine beeindruckende Welt.

„Magical Racing Tour" fällt nicht nur wegen seiner Art auf. Der „Mario Kart"-Klon lahmt aufgrund schwabbeliger Steuerung und oft unfairer Gegner. Disney-Fans haben trotz dieses Ausrutschers ihre Freude an der Sammlung.

Spieletitel	Genre	Note
Hercules	Jump&Run	2
Magical Racing Tour	Rennspiel	3
Tarzan	Jump&Run	2
Toy Story 2	Jump&Run	2-

PC D

Best of Disney

Spielesammlung für Disney-Fans

ca. 60 DM | Disney Interactive | 1-2 Spieler

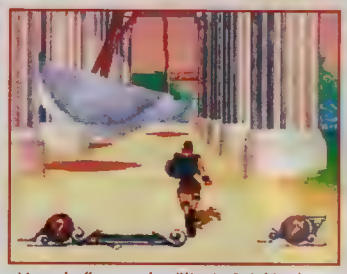
Min.: Pentium 166, 32 MB RAM, Win 95, 60 MB HD. *Empf.:* Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 200 MB HD, 3D-Karte

Viel Disney für zwischendurch: Bunte Sammlung für alle hüpffreudigen Cartoon-Fans

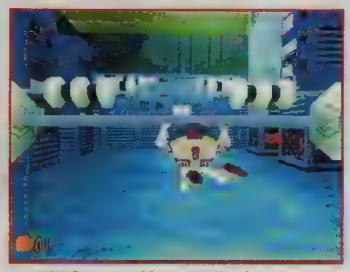
2-

Text: Knut Gollert

Schöne Idee, doch technisch und spielerisch mäßig umgesetzt: „Magical Racing Tour"



„Hercules": zwar das älteste Spiel in der Sammlung, macht aber einen Heidenspaß



3D-Hüpferei mit kleinen Rätseln: In „Toy Story 2" steuerst Du Buzz Lightyear

Railroad Tycoon II Platinum

PC D

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Take 2 hat's mit den Edelmetallen. Nach der „Railroad Tycoon II Gold"-Edition liefert der Hersteller jetzt die Platin-Fassung. „Gold" bietet neben dem Mutterspiel die „Second Century"-Erweiterung und zwölf Szenarien. Mit „Platin" fährst Du das Hauptspiel ein, die bereits erwähnte Erweiterung und 50 neue Szenarien. Die Investition ist also nur für Einsteiger wirklich interessant. Sie werden mit einem immer noch tollen Spiel belohnt. Die Entwickler simulieren die aufregende Welt der Dampfrösser und Schnellbahnen schraubengenau. Das Wirtschaftsmodell ist erste Sahne.

Wer allerdings schon eine Version von „Railroad Tycoon II" besitzt, der kann sich den Kauf von „Platinum" sparen.

ca. 50 DM | Take 2 | 1-16 Spieler

Min.: Pentium 133, 16 MB RAM, Win 95, 200 MB HD. *Empf.:* Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HD

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Haufenweise neue Szenarien, mehr als zwei Stunden klasse Blues-Musik

Komplizierter Editor, etwas angestaubte Grafik, keine Signalfunktion

Nichts wirklich Neues auf der Schiene – das aber auf höchstem Simulationsniveau

2+

Text: Volker Weitz

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Ace Combat 3	Action-Flugsim.	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Aladdin: Nasiras Rache	Jump&Run	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Baldur's Gate 2 NEU!	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 50 DM	2
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	PC	Codemasters	ca. 20 DM	1
Caesar III NEU!	Strategiespiel	PC	Sierra	ca. 20 DM	2
Crash Bash	Actionspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	2
Dark Project 2	Action-Adventure	PC	Eidos	ca. 20 DM	1
Diablo II	Action-Rollenspiel	PC	Blizzard	ca. 40 DM	1
Dino Crisis	Action-Adventure	PC	Capcom	ca. 20 DM	2
Dino Crisis 2	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Driver	Rennspiel	PS	Infogrames	ca. 30 DM	1
Ein Königreich für ein Lama	Jump&Run	PS	Disney/Sony	ca. 50 DM	2
Final Fantasy VIII	Rollenspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Frontschweine	Strategiespiel	PS	Infogrames	ca. 50 DM	2
Gran Turismo 2	Rennspiel	PS	Sony	ca. 50 DM	1
Half-Life: Gunmen Chronicles	Actionspiel	PC	Sierra	ca. 25 DM	2
Hostile Waters	Actionspiel	PC	Koch Media	ca. 35 DM	2
Insane	Rennspiel	PC	Codemasters	ca. 30 DM	2
ISS Pro Evolution	Sportspiel	PS	Konami	ca. 50 DM	1
Metal Gear Solid-Bundle	Action-Adventure	PS	Konami	ca. 60 DM	1
Planescape Torment	Rollenspiel	PC	Virgin	ca. 40 DM	2
Railroad Tycoon Platinum	Simulation	PC	Take 2	ca. 40 DM	2
Starcraft DVD	Echtzeit-Strategie	PC	Vivendi	ca. 30 DM	1
Star Trek: Voyager	Actionspiel	PC	Activision	ca. 30 DM	2
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sportspiel	PS	Activision	ca. 50 DM	1
X Gold NEU!	Space Shooter	PC	THQ	ca. 20 DM	2

LEGO STUDIOS

Mein erster eigener Film!

Mit dem LEGO & Steven Spielberg MovieMaker Set holst du dir das Kino auf deinen PC.

Die LEGO STUDIOS PC-Kamera.
Mit der PC-Kamera gelingt dir jede Einstellung. Einfach an deinen PC anschließen – und Klappe.

Die Special Effects
Mit LEGO STUDIOS sind viele Tricks und Effekte möglich, die so realistisch aussehen, als wären sie echt.

Die Schnittsoftware.
Jetzt wird dein Film am PC geschnitten und die Geräusche, die Musik und die Sprache hinzugefügt.

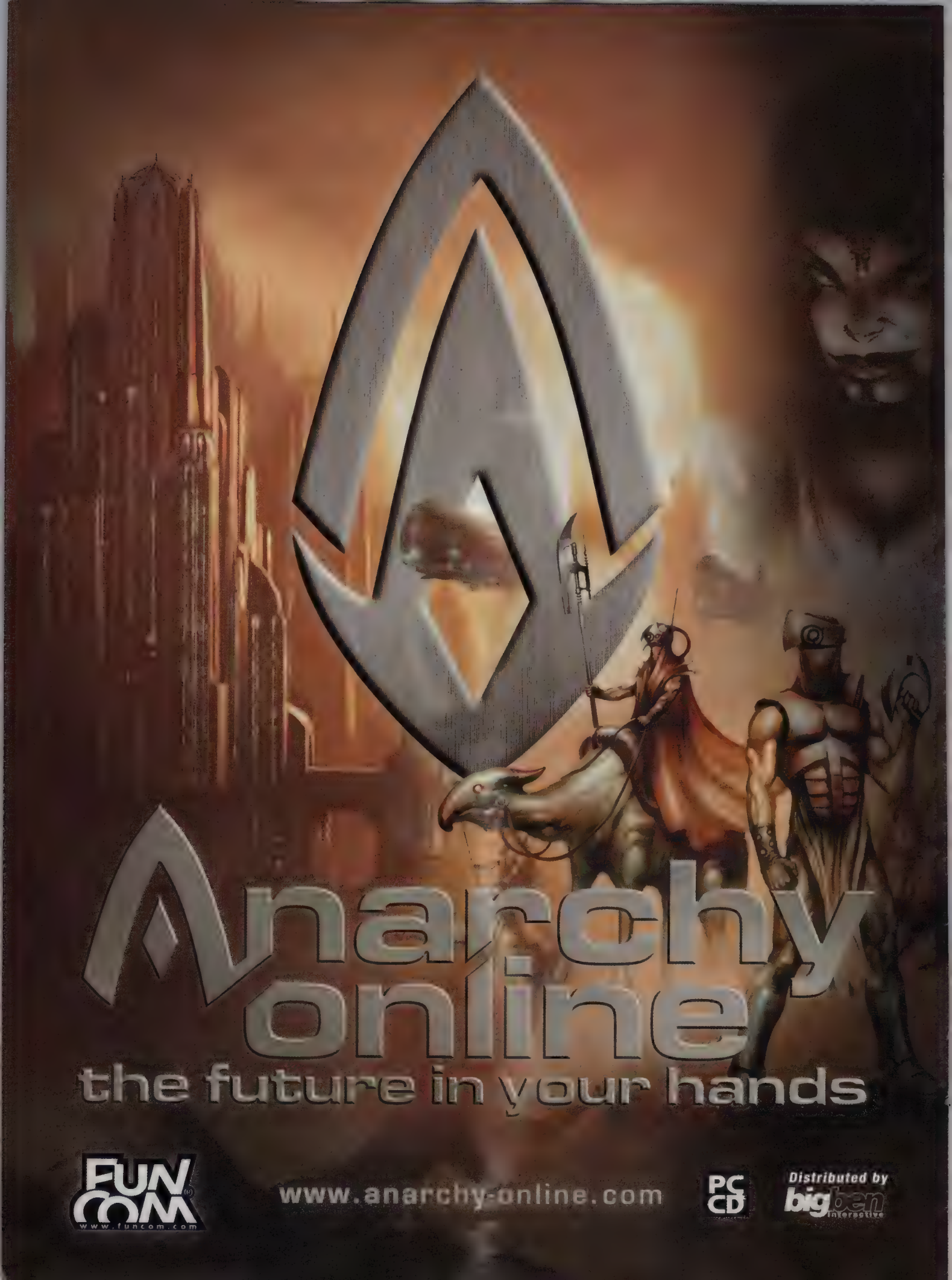
Die Premiere.
Zeig deinen Freunden, dass du vielleicht der neue Steven Spielberg bist.

• Hauptdarsteller: LEGO • Regie: Ich • Drehbuch: Ich •
• Schnitt: Ich • Kamera: Ich • Ton: Ich •
• Stunden: Papa, mein Bruder, meine Schwester und Ich •
• Produziert: Mein Zimmer • Bauen: LEGO •

Steven Spielberg

Steven Spielberg wird den gesamten Erlös der Starbright Foundation sowie der Shoah Foundation stiften.

© LEGO, das LEGO Logo und STUDIOS sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe. ©2001 The LEGO Group.


Anarchy online
the future in your hands
FUNCOM
www.funcom.com
www.anarchy-online.com
PC CD
Distributed by
bigben interactive

ZUM SAMMELN!

Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Dröhnt Dir „Verloren!" in den Ohren, lauf nicht Amok, das rät der Doc. Es hilft die Infusion mit TRIX, die kostet fast nix!

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 82 **AUSGESPIELT**

PS2 **Silent Hill 2**
Schreckliche Geheimnisse erwarten James Sunderland in Silent Hill. Welche? Erfahrt es anhand der Komplettlösung (ab S. 82)

N64 **Pokémon Stadium 2 (Teil 2)**
Diesmal geht's den Trainern im Premium-, Challenge- und Pokémon-Cup an den Kragen. Außerdem: Tipps zu den Arena-leiter-Burgen (ab S. 98)

GBA GBC **The Legend of Zelda: Oracle of Seasons (Teil 2)**
Folgt dem Lösungsweg von der Einhornhöhle bis zum Endgegner Onox (ab S. 106)

PC **Die Sims**
Hunderte von „Sims"-Erweiterungen auf der SCREENFUN-CD: So nutzt Ihr sie! (S. 118)

PC **Re-Volt**
Vollversion auf der SCREENFUN-CD: So schafft Ihr jede Kurve (S. 122)

PC **Pizza Connection**
Vollversion auf der SCREENFUN-CD: Rundum-Erfolg als Pizzabäcker! (S. 126)

Seite 90 **PLAYSTATION 2** *Alle Spiele alphabetisch*
Dave Mirra Freestyle BMX 2
ESPN NBA 2night
Operation Winback
Paris-Dakar Rally

Seite 92 **PLAYSTATION**
Hot Wheels: Extreme Racing
Sheep, Dog 'n' Wolf

Seite 95 **PC**
Commandos 2
Leadfoot
Madden NFL 2002

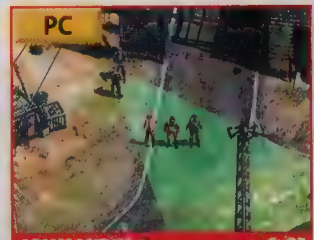
Seite 113 **GAME BOY COLOR**
Bob der Baumeister
Snoopy Tennis
Toy Story Racer

Seite 113 **GAME BOY ADVANCE**
Jurassic Park III: Park Builder

SILENT HILL 2 S. 82
Damit kein Gott im Leere geht: Die Lösung führt James durch die Stadt

POKÉMON STADIUM 2 S. 98
Brutzell Mit dem Solarstrahl grillt Ihr den Gegnern auf die Pelle

ZELDA: ORACLE OF SEASONS S. 106
Gewusst wie: Link macht durch die Feuerblume Manhandla platt



COMMANDOS 2 S. 95
Dank raffinierter Deals: Helft Dem Einsatzkommando unentdeckt!

1/02 **TRIX VORSCHAU** Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

GTA 3: Zeig den Cops, was ein gewiefter Gangster drauf hat

GTA 3, Empire Earth, Spider-Man 2 – Enter: Electro
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 1/02 erscheint am 19. Dezember

TRIX PER FAX

Neue Spiele für den Faxabruf (Auswahl)

Code	Spiel	Beschreibung	System
709	Final Fantasy IX – Lösung	Teil 1 bis Lindblum	PS
710	Final Fantasy IX – Lösung	Teil 2 bis Boss Beatrix	PS
711	Final Fantasy IX – Lösung	Teil 3 bis Boss Soulcage	PS
712	Final Fantasy IX – Lösung	Teil 4 bis Boss Meltigemel	PS
713	Final Fantasy IX – Lösung	Teil 5 bis Boss Malirin	PS
714	Final Fantasy IX – Lösung	Teil 6 bis Ende	PS
730	Commandos 2	Spielhilfen	PC
735	Logos & Klingelton	Welches Handy kann was?	
736	Moorhuhn 3	Spielhilfen	PC

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,62 DM pro Minute, wenn Ihr aus der Schweiz anruft, 0,75 SFR.

Cheats & Hilfen zu mehr als 500 Spielen!

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

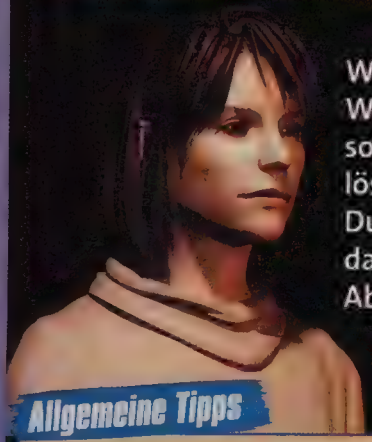
000	PC	000	PS
000	PS2	000	N64
000	GB	000	PC

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die entsprechenden Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste und die aktuelle Gesamtliste auch einmal im Monat kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail an folgende Adresse schicken:

SILENT HILL 2



Wer das Grauen in allen wichtigen Winkeln des Spiels auskosten will, sollte nicht vor einer Komplettlösung zurückschrecken. Lies, was Du brauchst und wo Du es findest, damit James Sunderland sein Abenteuer erfolgreich überlebt.

Allgemeine Tipps

- Der Text weist auf alle spielentscheidenden Objekte hin. Du findest zudem reichlich Munition und Heilgegenstände, wenn Du die Augen offen hältst. Die Rätsellösungen gelten für den Schwierigkeitsgrad „Normal".
- Wenn sich ein Gegenstand in der Nähe befindet, dreht James seinen Kopf in die entsprechende Richtung.
- Um eine Waffe zu benutzen, musst Du R2 gedrückt halten und ⓧ drücken. Für Schlagwaffen gibt's zwei Angriffe, die Du durch unterschiedlich starken Druck auf ⓧ auslöst.
- Steht James neben einem Gegner, der am Boden liegt, drück ⓧ (ohne R2), dann setzt ihn James mit einem Fußtritt außer Gefecht.
- Um Zeit zu sparen, solltest Du Schusswaffen im Menü nachladen.
- Monster reagieren auf Licht und Geräusche. Wenn Du die Taschenlampe ausschaltest, kannst Du viele Kämpfe vermeiden.
- Wenn James von einem Monster gepackt wird, musst Du schnell die Richtungstasten und die ⓧ-Taste triggern, um ihn zu befreien.

Das Abenteuer

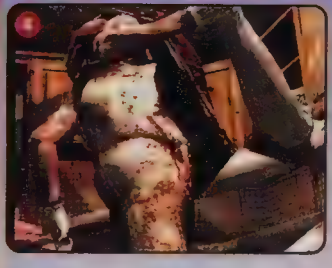
Nimm als James die **Karte** aus dem Auto und renn durch den Wald in Richtung Silent Hill. Bei der Lindsey Street entdeckst Du eine Blutlache auf dem Asphalt. Lauf nach Norden und bieg rechts in die Vachss Road ab.

Am Ende der Straße untersuchst Du den Zaun. James reißt automatisch eine **Holzplanke** aus dem Zaun ❶, mit der Du dann das Monster erledigen musst. Die Leiche am oberen Ende der Martin Street hat übrigens den **Schlüssel zum Woodside Apartment**.

Löse drinnen die **Karte** von der Wand. In Zimmer 205 findest Du die **Taschenlampe** ❷.

Geh hoch in den 3. Stock. Dort liegt ein **Schlüssel** hinter dem Gitter. Laura kickt ihn aus James' Reichweite. Besorg Dir die **Pistole** aus Raum 301 ❸ und geh runter in Zimmer 208.

Mit dem **Schlüssel** aus dem Regal schließt Du Zimmer 202 auf. Im Loch in der Wand befindet sich der **Uhrenschlüssel**. Also zurück nach 208, Uhr öffnen und Zeiger auf 10 nach 9 stellen. Verschieb jetzt die Uhr und schlüpf durch das Loch in der Wand.



In Zimmer 307 begegnet James dem Pyramidenkopf-Monster ❹. In dem Wandschrank wartet der **Schlüssel zum Hof**. Jetzt kannst Du Dir auch noch den **Schlüssel** beim Gitter schnappen.

Weiter geht's zur Treppe im Osten und in den 1. Stock. Vor Zimmer 107

liegt ein **Sechserträger Dosen**. Trag sie in den Raum mit den Waschmaschinen im 2. Stock neben dem Treppenhaus und wirf sie in den Müllschacht hinein ❺.

In dem Gang draußen rechts neben der Eingangstür findest Du jetzt eine **Münze** im Müll.

Raus auf den Hinterhof: Im Kinderwagen im Pool liegt die **zweite Münze** ❻. Sprich in Zimmer 101 mit Eddie. Öffne mit dem **Schlüssel** aus dem 3. Stock den Notausgang am linken Ende der 2. Etage. So kann James in das westliche Apartmentgebäude klettern ❼.

Der Safe im ersten Zimmer enthält Munition. Die Kombination erfährst Du, wenn Du die **Brieftasche** aus dem Klo ziehst. Eine Karte des Gebäudes gibt es im Treppenhaus.

In Zimmer 109 warten Angela und die **dritte Münze** – diese liegt auf dem kleinen Tisch neben der Tür.

Setz jetzt die **drei Münzen** in das Schränkchen in Zimmer 105 ein ⑧. Die Münze mit dem alten Mann kommt in das zweite Loch von links, die Frau in die Mitte, die Schlange nach rechts außen. Der **Schlüssel** aus dem Schrank passt zu Zimmer 209.

Begib Dich über den Balkon ins Nachbarzimmer. Dort liegt der **Schlüssel zum Treppenhaus im Norden**.

Wieder das Pyramidenkopf-Monster ⑨! Schieß so lange darauf, bis es verschwindet. Folge erst, nachdem das Wasser abgelaufen ist.

Endlich kann James in den Rosewater Park. Am Seeufer wartet Maria, die James ab jetzt begleitet. Wirf einen Blick auf die Karte und lauf zu Petes Bowlingcenter. Greif Dir unterwegs bei der Tankstelle das **Stahlrohr**, das im Motorblock eines Autos steckt ⑩.

In der Bowlinghalle triffst Du Eddie und Laura. Die Göre rennt weg – Du musst sie suchen. Geh zum südlichen Ende der Gasse beim „Heaven's Night". Maria öffnet die Tür, und Du kommst durch den Nachtclub zur Carroll Street.

Weiter südlich rennt Laura ins Krankenhaus. Folge ihr und nimm drinnen die **Karte** von der Wand.

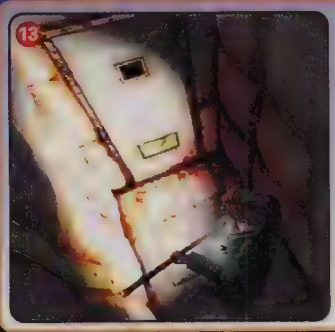
Im Document Room schnappst Du Dir erstmal den **rechteckigen Schlüssel** vom Tisch. Im Men's Locker Room im 2. Stock findest Du anschließend im weißen Kittel einen weiteren **Schlüssel**.

Gegenüber im Woman's Locker Room warten die **Schrotflinte** ⑪ und ein **Teddy** darauf, mitgenommen zu werden. Im Stofftier verborgen steckt eine verbogene **Nadel**.

Als Nächstes betrittst Du den langen Flur, der links auf der Karte im Spiel verzeichnet ist.

Lies Dir im ersten Raum rechts den Zettel in der Schreibmaschine durch. Merk Dir die vierstellige Nummer und hol den **Schlüssel mit dem Auge** aus Raum M2.

Schließ unten im 1. Stock den Examination Room mit dem **Schlüssel** aus dem Kittel auf. Nebenan in der Doctor's Lounge steht eine Nummer auf der Tafel. Dieser Code öffnet im 3. Stock die Tür zum Flur links auf der Karte. In Raum S3 legt sich Maria aufs Ohr, und Du entdeckst den **Schlüssel zum Dach** ⑫.



Sieh Dich auf dem Dach um, bevor Du das Gitter im Norden untersuchst. Da ist dann wieder Freund Pyramidenkopf, der James vom Dach schubst – nur so erreicht Dein Held den Special Treatment Room.

In einer der Zellen steht eine weitere vierstellige Zahl an der Wand ⑬. Jetzt hast Du alles beisammen, um die Box in Zimmer S14 zu öffnen: die Zahlencodes aus der Gummizelle und der Schreibmaschine sowie die Schlüssel aus dem Document Room und M2.

Die Kiste enthält nichts weiter als ein **Haar** – aber das wird gleich sehr nützlich werden: Kombiniere es im Shower Room mit der **Nadel** aus dem **Teddy**, um Dir auf diese Weise den Fahrstuhlschlüssel aus dem Abfluss zu angeln.

Der Fahrstuhl bringt Dich sicher in den 1. Stock. In Zimmer C2 wartet das Mädchen Laura – das Dich allerdings in eine Falle lockt.

Die Schrotflinte sollte in dieser verzwickten Situation die Waffe Deiner Wahl sein ⑭.

Nach dem Kampf geht es im Garten eines veränderten Hospitals weiter. Fahr mit dem Fahrstuhl in den 2. Stock. Hol **Batterie** und **Kellerschlüssel** aus Zimmer M6 und fahr weiter nach oben.

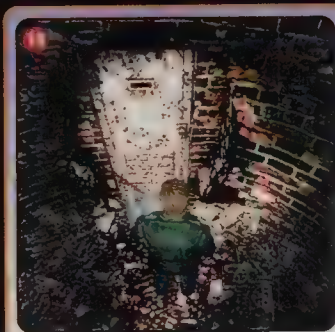
Über die Treppe neben dem Special Treatment Room kommst Du in den Keller. Verschieb das Regal an der Wand. Untersuch das Loch, und da ist Maria wieder ⑮! Durch das Loch klettert ihr beide nach unten, um den **Ring** aufzuklauben. Danach geht's in den 3. Stock.

Fahr mit Maria in den 2. Stock. Öffnet den Kühlschrank im Day Room für den **zweiten Ring**.

Im Fahrstuhl war eine Quizshow im Radio. Tipp die Antworten (3, 1, 3) im Store Room (3. Stock) in die Tastatur der Kiste. Benutz beide **Ringe** beim Bild der Frau an der Tür neben dem Fahrstuhl ⑯. Im Kellergang macht das Pyramidenkopf-Monster Jagd auf Maria. Sei schnell, um den Fahrstuhl zu erreichen – Maria aber schafft es nicht. Im Director's Office gibt's den **Schlüssel der Ausgangstür**.

Die Unterführung in der Saul Street bringt Dich in die Lindsey Street zurück. Zwei Häuser oberhalb von „Gonzale's Restaurant" liegt ein **Schraubenschlüssel** auf der Treppe herum ⑰. Nimm ihn mit.

Durch die Katz Street kehrst Du zum Rosewater Park zurück. Untersuch den Boden hinter der Statue im westlichen Teil des Parks. Mit dem **Schraubenschlüssel** öffnest Du die Kiste, die James von Hand ausbuddelt. Sie enthält den **Schlüssel zur „Silent Hill Historical Society"**.

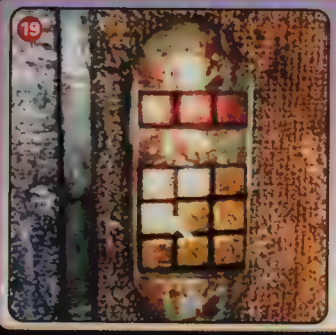


Im hinteren Teil der „Historical Society" führt ein langer Gang in den Keller. Marschier unten im Gang zuerst nach links und gleich wieder nach rechts. Im Raum am Gangende springst Du in das tiefe Loch.

Untersuch am Boden des Schachts aufmerksam die Wand, bis Du eine auffällige Stelle entdeckst. Schlag mit dem **Stahlrohr** darauf ein, bis eine Tür zum Vorschein kommt ⑱.

Lauf durch die Kanalisation, bis Du den kleinen Raum mit dem **Schlüssel** am Boden findest.

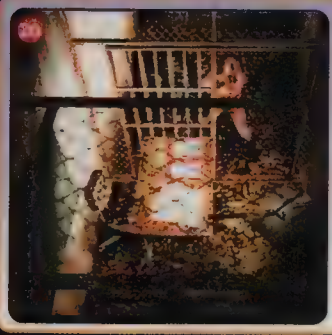
Text: Frank Glaser



Sobald Du den **Schlüssel** aufhebst, geht die Taschenlampe aus – gut, dass Du **Batterien** aus dem Krankenhaus bei Dir hast.

Plötzlich ist der ganze Raum voller Kakerlaken! Untersuch schnell die Tastatur neben der Tür (19). Probier hier alle dreistelligen Codes aus, die mit den zwei oder drei erleuchteten Tasten möglich sind. Eine der sechs Varianten öffnet zum Glück die Tür.

Öffne schließlich im Gang das Gitter im Boden mit dem soeben gefundenen **Schlüssel**.



Nach dem Treffen mit Eddie findest Du in der Gefängniskantine die **erste** von drei **Tafeln**. Geh links den Gang runter. Auf dem zweiten Tisch liegt die Umgebungskarte (20). Geh in Gangmitte nach Osten. Die **zweite Tafel** liegt in der Dusche.

In einer offenen Zelle im Süden des Gebäudes nimmt James eine **Wachspuppe**. Lauf durch den Gang im Osten zu den Zellen im Norden. Betritt die siebte Zelle von rechts und ergreif die **dritte Tafel**. Keine Angst – die Tür geht wieder auf.

Auf dem großen Platz im Osten steht ein Galgen. Setz die **drei Tafeln** ein, und ein **Hufeisen** hängt so am Ausgang. Durch die Tür links oben auf der Karte erreichst Du den Gang im Westen. Wende Dich nach links und öffne die erste Tür links. Dort liegt das **Feuerzeug**. Am unteren Ende des Flurs gehst Du rechts durch die Tür. Im Nebenraum findest Du das **Jagdgewehr**.

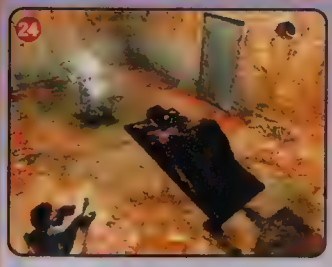
Kombiniere hinter der Gittertür **Wachsfigur**, **Hufeisen** und **Feuerzeug**, um die Luke zu öffnen (21). Hinab!

Einige Sprünge später fährt James in einen Komplex hinab, in dem nur jene Bereiche auf der Karte verzeichnet werden, die er durchquert. Geh bei der ersten Abzweigung links – geradeaus ist der Weg durch Drähte versperrt. Bleib links und steig die Leiter hinunter.

Schnapp Dir das **große Messer** aus der Kammer in der Mitte (22). Begib Dich dann wieder nach oben und zum südöstlichen Ende der Passage. Folge dem Weg, bis Du einen Raum mit Steinquader findest.

Dreh den Steinquader bis zu dem grünen Gesicht und stell es auf den Kopf (23). Durchquer den Raum hinter James und triff Maria wieder. Allerdings musst Du einen anderen Zugang zum Raum finden: Ein Gitter versperrt den Weg. Nimm beim Steinblock die **Drahtschere** und durchtrenn die Drähte oben im Flur.

Halte Dich in der unteren Etage bei der ersten Gelegenheit rechts und folg den Gängen. Nach einigen Klettereinlagen erreichst Du im Südosten den Ausgang.

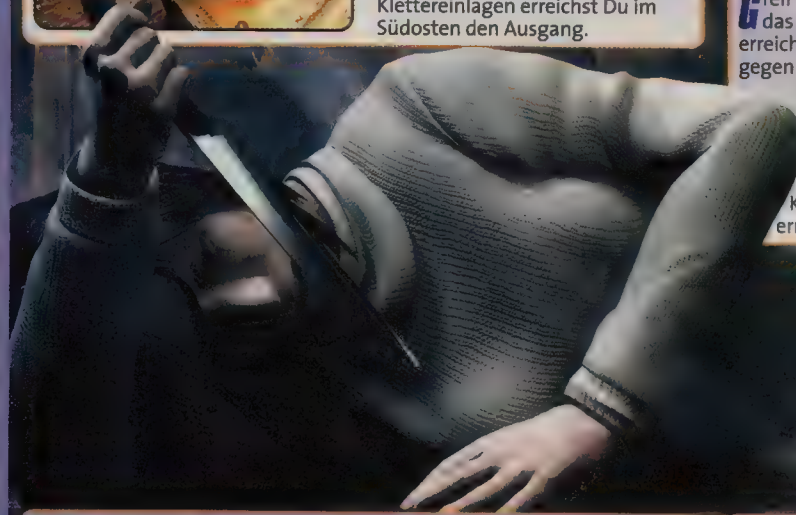


Greif zur Schrotflinte, sobald Du das nächste Speicherquadrat erreichst. Sie ist die beste Waffe gegen das Monster, das James gleich bekämpfen muss.

Beweg James von einer Ecke des Raums zur nächsten und schieß immer zwei Mal auf die eigenartige Kreatur (24). Kurze Zeit später erreichst Du einen Raum, in dem sechs Verurteilte von der Decke baumeln. Schau nach, für welches Verbrechen sie verurteilt wurden.

Im nächsten Raum hängen nur sechs Stricke von der Decke. Zieh an der Schlinge, an deren Position im ersten Raum (!) der Brandstifter hängt (25), und kehr dorthin zurück.

Dort liegt nun ein **Schlüssel**, mit dem Du die Handschellen im Gang aufschließen kannst.



Was wolltest Du mit dem Dolche, sprich! – Die Stadt von Pyramidenkopf-Monstern befrei'n...

Maria ist leider wieder tot, also weiter... Du musst zweimal mit Eddie kämpfen. Das erste Mal in einem kleinen Raum, der kaum Ausweichmöglichkeiten bietet. Wenn Du mit einem Gewehr angreifst, schießt Dein Gegner zurück. Schlag darum lieber mit dem Stahlrohr zu, bis der Spuk beendet ist (26).

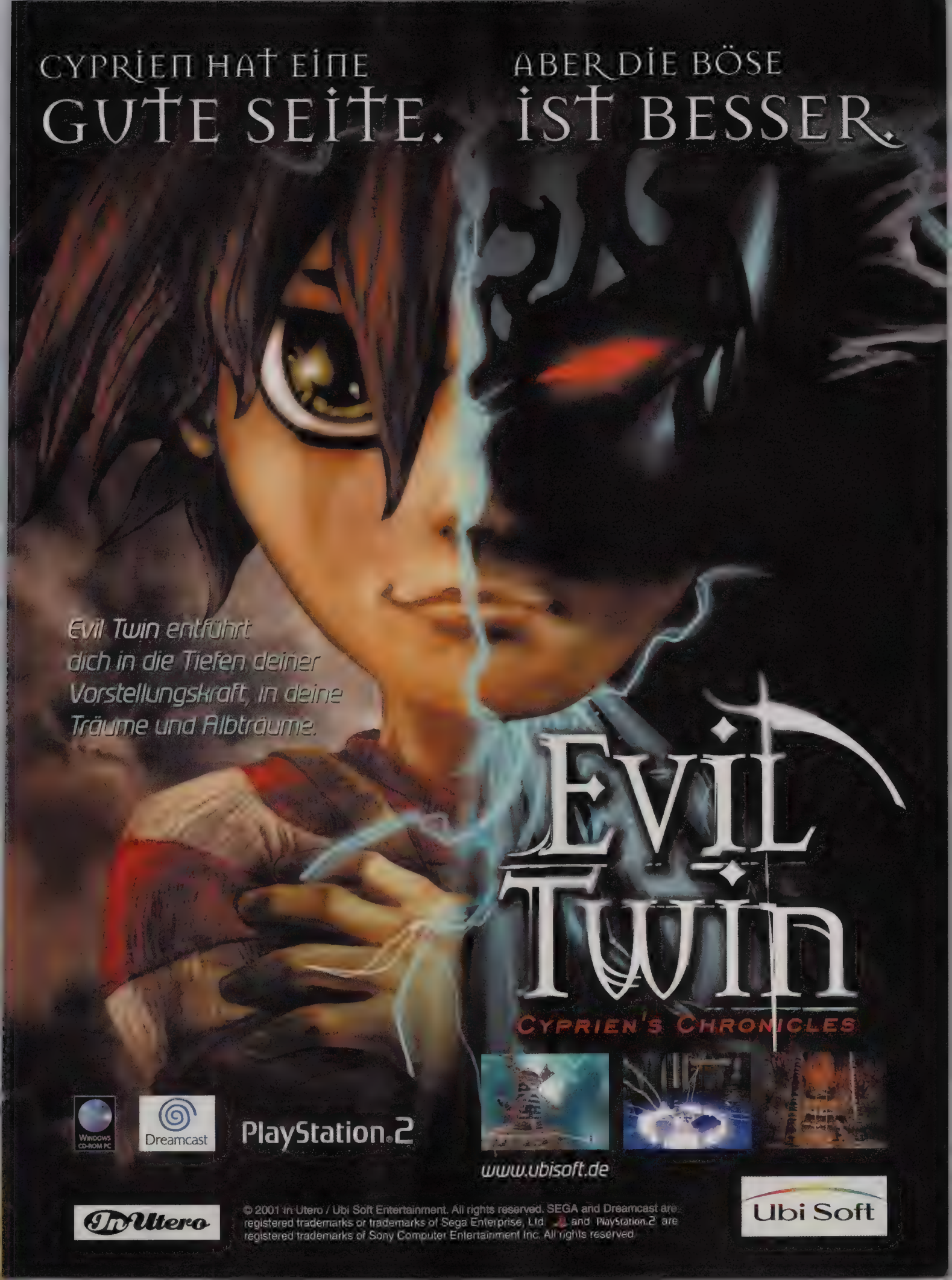
Der zweite Kampf findet in einem großen Kühlraum statt. Dort gibt's zahlreiche Deckungsmöglichkeiten. Bewaffne James mit dem Jagdgewehr oder dem großen Messer.

Klettere am Seeufer in ein Ruderboot. Steuere durch den Nebel auf die Lampe zu (27). So gelangst Du schnell zum Bootssteg des Lakeview Hotel. Die kleine Insel, die auf der Karte inmitten des Toluca Lake eingetragen ist, kannst Du übrigens nicht erreichen.

Im Garten vor dem Hotel wurde auf dem Rand eines Brunnens eine kleine **Spieluhr** vergessen, die Du natürlich mitnimmst. Im Eingangsbereich hängt eine Gästekarte des Hotels an der Wand.

CYPRIEN HAT EINE
GUTE SEITE.

ABER DIE BÖSE
IST BESSER.



Evil Twin entführt
dich in die Tiefen deiner
Vorstellungskraft, in deine
Träume und Albträume.

Evil Twin

CYPRIEN'S CHRONICLES

Windows CD-ROM PC

Dreamcast

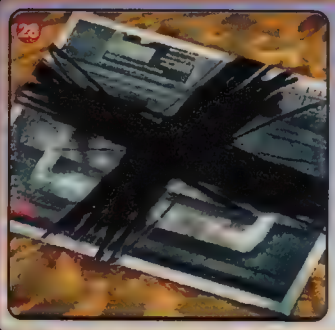
PlayStation.2

www.ubisoft.de

In Utero

© 2001 In Utero / Ubi Soft Entertainment. All rights reserved. SEGA and Dreamcast are registered trademarks or trademarks of Sega Enterprise, Ltd. and PlayStation.2 are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

Ubi Soft



Hol im Keller den **Verdünner** aus dem Fahrstuhl. Im Restaurant (1. Stock) triffst Du Laura. Nimm den **Fisch-Schlüssel** vom Tisch und geh in den Cloak Room (2. Stock). Der Schlüssel passt in den Aktenkoffer. Darin: der **Schlüssel für Zimmer 204**.

Hier findest Du den **Fahrstuhlschlüssel**. Entferne in Zimmer 202 die Markierungen auf dem Foto mit dem **Verdünner** 28. Das bringt eine Kombination zum Vorschein, mit der Du den Koffer neben dem Bett aufbekommst: noch eine **Spieluhr**!

Hol die **Spieluhr** aus der Speisekammer im Südosten 30, im Office **Videokassette** und **Dosenöffner**.

Steig in den Keller. Nur dieser Weg führt zurück in den anderen Hotelteil. Du begegnest Monstern, an denen Du mangels Bewaffnung vorbeiläufst. Besorg Dir den **Bar-Schlüssel** aus dem Heizungsraum und öffne in der Küche die Dose. Sie enthält eine **Glühbirne**, die Du in der Bar in die Lampe einsetzt. Öffne jetzt die Tür und hol Deine Sachen aus der Abstellkammer im 2. Stock.

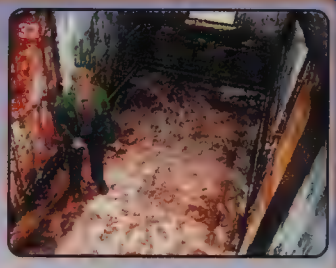
Totgesagte leben länger – ein unerwartetes Wiedersehen mit Maria

Das letzte Monster schwebt in einem Käfig durch den Raum 35. Bleib auf Distanz und schieß mit dem Jagdgewehr. Lauf vor den Insektenschwärmen davon und feuere, sobald die Viecher die Verfolgung abbrechen.

James kann wie im ersten „Silent Hill" den Kampf leichter gewinnen: Wenn er den Endgegner ohne Munition erreicht, fällt der nach einiger Zeit automatisch zu Boden. Dann muss James nur einmal zuschlagen, um das Spiel zu beenden.

Der **Fahrstuhlschlüssel** öffnet die Tür ganz im Osten der 2. Etage, die zu einer Abstellkammer führt 29.

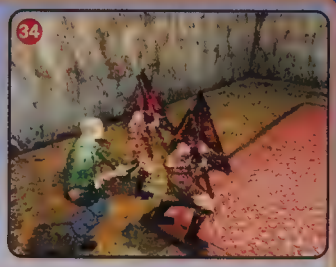
Wenn Du den Fahrstuhl betrittst, wird Alarm ausgelöst. Untersuch die Tastatur im Fahrstuhl, um den Grund dafür herauszufinden: Du hast die Gewichtsbegrenzung überschritten. Leg alle Gegenstände im Regal an der Wand ab. Jetzt kannst Du – ohne Bewaffnung und Taschenlampe – in den 1. Stock hinabfahren. Nimm als Erstes die **vollständige Hotelkarte** von der Wand.



Setz die drei kleinen **Spieldosen** in die große Spieluhr in der Lobby ein 31. Das bringt den **Schlüssel** zum Vorschein, mit dem Du das Gitter im 3. Stock aufsperren kannst.

Hol jetzt noch den **Schlüssel für Zimmer 312** aus der Rezeption und leg in dem Hotelzimmer die **Videokassette** in den Rekorder. Das Band zeigt leider nicht nur romantische Urlaubserinnerungen...

Kehr in den 2. Stock zurück und öffne die Tür zu Zimmer 202. Dadurch wird James vor Zimmer 219 auf der anderen Seite der Etage teleportiert 32. Der Fahrstuhl bringt Dich dann anschließend hinunter in den Keller.



Im Treppenhaus, das eigentlich hinauf in die 1. Etage führen sollte, triffst Du noch einmal Angela 33. Öffne nach dem Gespräch mit ihr die Tür, und Du landest im richtigen Treppenhaus.

Die Tür rechts oben auf der Karte bringt Dich auf den Weg zur Lobby, wo Du gegen zwei Pyramidenkopf-Monster kämpfen musst. Lauf von einer Ecke der Halle zur nächsten und feuere immer einen oder zwei Schüsse aus dem Jagdgewehr ab. Nach einiger Zeit geben die tyrannischen Monster auf 34.

Wenn Du die unbeweglichen Kreaturen untersuchst, findest Du **zwei Eier**, die Du in die Türen einsetzt. Ein langer Gang führt Dich nun zum letzten Kampfplatz.

Es heißt nicht umsonst, die Augen sind der Spiegel der Seele...

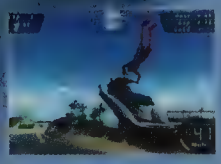
ATARI

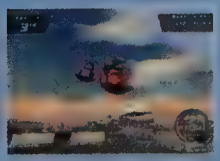
- SEA-DOO, XP, RX, SPX, LRV, Rotax
- and "Playstation" are registered

ADRENALIN

PlayStation.2 STAR

„Erstklassige Grafik, 18 coole Strecken und eine realistische und zugleich einfache Steuerung machen „Splashdown" zum Pflichtkauf."





SPLASHDOWN

RAUS AUS DEM SOFA UND REIN IN DEN NEOPRENANZUG. MACH DICH BEREIT FÜR DEN ADRENALIN-KICK DEINES LEBENS UND ZEIG DEINEN STYLE! ATEMBERAUBENDE WASSEREFFEKTE, 18 EXOTISCHE SCHAUPLÄTZE, VON HAWAII ÜBER BALI BIS ZUM RHEIN, HALSBRECHERISCHE TRICKS UND STUNTS BIS DER ARZT KOMMT...

PlayStation.2

«WELCO
TO
WO

Inspiriert von:
snowboarder
blond

Spiele als Shaun Palmer oder als einer von 9 anderen Profi-Boardern.

PlayStation® 2 Screens

PlayStation.2

GAME BOY ADVANCE

DEAR SOFT

natsume

© 2001 Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and Activision 02, Shaun Palmer's Pro Snowboarder and Pro Snowboarder are trademarks of Activision, Inc. and its affiliates. All Rights Reserved. Shaun Palmer is a trademark of Shaun Palmer. PlayStation 2 version developed by Dear Soft Inc. Game Boy Advance version developed by Natsume Inc. and PlayStation are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Game Boy Advance and the Game Boy Advance logo are trademarks of Nintendo. © 2001 Nintendo. All other trademarks and trade names are the property of their respective owners. Soundtrack includes songs by Static-X, Papa Roach and Alien Ant Farm.

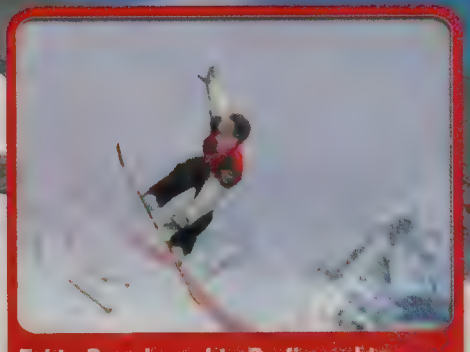
ME MY RLD

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER™

Ab Anfang Dezember erhältlich!

An 8 realen Locations kannst Du so richtig abboarden!

Dränge Deinen Gegner im brandneuen PUSH-Modus aus dem Bild!



Echte Boards, echte Profis, echte Berge – echt cool!

Lust auf 'ne Session? Dann schwing dich mit mir und ein paar der weltbesten Profi-Boarder wie Tara Dakides, Shaun White, Ross Powers und vielen anderen auf's Board! Und das alles in 8 Leveln, die auf realen Locations basieren. Das abgefahrene Trickstyle-System bringt dir das wahre Snowboard-Feeling. Jetzt richtig Lust bekommen?
Na, dann mal rauf auf's Board und los!

Soundtrack von Static-X, Papa Roach und Alien Ant Farm.

ACTIVISION O2
SPORTS REVOLUTION

ACTIVISIONO2.COM

Dave Mirra Freestyle BMX 2

Ölt die Tretlager, hier kommen die Schummeleien zum BMX-Sportler. Alle Codes aus der Tabelle könnt Ihr im **Hauptmenü** aktivieren. Die korrekte Eingabe wird mit einem Geräusch bestätigt.

Cheats

Alle Bikes: ↑←↓→↓↓→↓ ↓←○

Alle Varianten im Park Editor: ↑←↓→↓↑↑ →→←○

Mike Dias freischalten: ↑←↓→→←↑ ↓↑→○

Amish Boy: ↑←↓→→←←↓↑ ←○

Zusätzliche Outfits freischalten

Zach Shaw: ↑↓←→↓↓→↓○

Troy McMurray: ↑↓←↓→←↑←○

Todd Lyon: ↑↑↓→↑←←↓○

Tim Mirra: ↑↓→←←↑↓↑○

Ryan Nyquist: ↑↑↓←↓↑↑↓○

Rick Moliterno: ↑↑↑↑↑←↑○

Colin Mackay: ↑↓→↓↑→→↑○

Dave Mirra: ↑↑↑↓→←↑↑○

Joey Garcia: ↑↑↑←↓→↓→○

Leigh Ramsdell: ↑↑↓←↓↓↓←○

Luc-E: ↑↓→↓←→←←○

Movies freischalten:

Dave Mirra: ←←↑→↑←↑↑○

Tim Mirra: ←←→↑↓←↓↑○

Troy McMurray: ←←←↓↑→↑←○

Ryan Nyquist: ←←↓→↓→↑↓○

Mike Laird: ←←→↑↑→↑→○

Kenan Harkin: ←←←←→→↓ ↓○

Leigh Ramsdell: ←←↓↓←→↓←○

Joey Garcia: ←←↑↑↓→↓→○

Rick Moliterno: ←←↑↓←←←↑○

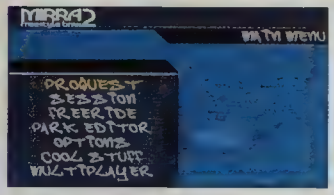
Todd Lyons: ←←↓↑↑→←↓○

Scott Wirch: ←←→↑↑↑←→○

Colin Mackay: ←←←→↓↓→↑○

Zach Shaw: ←←←←→↓→ ↓○

Bikes, Fahrer, neue Varianten und Outfits – und dann ab ins freie Gelände!



*Im **Hauptmenü** werden die jeweiligen Buttons zum Cheaten gepresst*

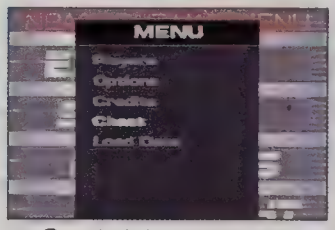
↑←↓→→←←↓↑←○: *Ja, ich kann fliegen! Die Amish-Tracht ist bekannt aus dem Film „Der einzige Zeuge“*

←←↑→↑←↑↑○: *Unter „Cool Stuff, Movies“ findet Ihr jetzt viele Filme – wie den hier von Meister Dave Mirra persönlich*

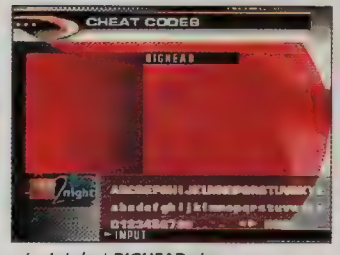
↑↑←↓→←←←○: *Luc-E hat sein Space Shirt mit galaktischem Schleim versaut. Ihr solltet besser sein Outfit wechseln*

ESPN NBA 2night

Drückt im Hauptmenü die Ⓐ-Taste. In den **Optionen** wählt Ihr „Cheat“ und gebt **BIGHEAD** ein.



*Mit Ⓐ wechselt Ihr ins **Optionsmenü**. Geht dort zu **Cheat**...*



*...tastet dort **BIGHEAD** ein...*

...schon haben die Spieler nicht nur große Bälle, sondern auch große Köpfe

Operation Winback

Jean-Luc Cougar kämpft gegen gefährliche Terroristen. Jetzt wurden ihm Geheiminformationen zugespielt: die Cheats zur Operation Winback.

Die streng geheimen Codes werden im **Start-Bildschirm** eingetastet.

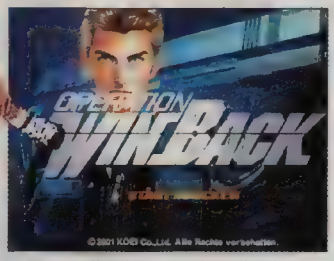
Codes

Alle Figuren im Zweikampf: ↑↑↓→→→←←←←,(○+START)

Sudden-Death-Modus (Ein Treffer tötet): L2 L2 R2 L2 R2 ○Ⓐ○Ⓐ,(L1+START)

Max. Power-Modus (Alle Waffen mit unendlicher Munition): L1 R2 L2 R2 L2 ⒶⒶⒶ○,(L1+START)

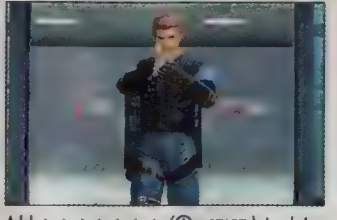
Rallye-Modus (Zugang zu allen Levels): ↑↑↓→→←←←←,(Ⓐ+START)



*Im **Start-Bildschirm** werden alle Cheatcodes aus der Tabelle eingetastet*

L1 R2 L2 R2 L2 ⒶⒶⒶ○,(L1+START): *Schockt Eure Gegner gleich zu Beginn mit heftigem Gerät*

↑↑↓→→→←←←←,(○+START): *Freie Wahl unter allen Figuren im Zweikampf*



↑↑↓→→→←←←←,(Ⓐ+START): *Im letzten Level stellt Ihr Euch dem Gegner – und erlebt eine handfeste Überraschung*

Paris-Dakar Rally

Die Wüste staubt. Umso wichtiger ist es da, immer den passenden Cheat im Kofferraum zu haben.

Achtung, zur Eingabe der Schummeleien ist eine Memory Card notwendig. Alle Cheats werden bei **Neuer Spieler erstellen** eingegeben.

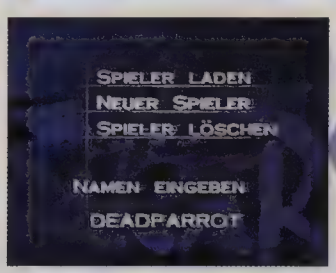
Cheats

Alle Strecken: **DEADPARROT**

Alle Fahrzeuge: **ILUMBERJACK**

Alle Fahrzeug-Outfits: **ASHRUBBERY**

Alle Strecken, Fahrzeuge und Outfits: **CRUNCHYFROG**



*Unter **Neuer Spieler erstellen** wird ein Cheatfahrer gezeugt und getauft...*

***DEADPARROT**: In Libyen erwarten Euch lange Sandpisten und mörderische Bedingungen. Nur der Stärkste kommt durch*

***ILUMBERJACK**: Welchen der vielen Untersätze Ihr wählt, bleibt Euch überlassen. Wie wär's mit einer Desert Rat?*

***ASHRUBBERY**: Wenn Euch die Standardfarbe zu langweilig ist, wählt doch einfach ein anderes Outfit*

Text: Martin Metzler

Die dunklen Armeen stehen unter seinem Befehl.
Und du bestimmst sein Schicksal.
Offizielle Star Wars® Website
www.starwars.com
PC CD-ROM
LUCASARTS ENTERTAINMENT COMPANY PRESENTS
STAR WARS
GALACTIC
BATTLEGROUNDS
LUCAS Arts
PC CD
©2001 LucasArts Entertainment Company LLC.
Lucasfilm Ltd. Mit Genehmigung verwendet.

ANZEIGE

Dein Handyfutter

UNTER WWW.HANDYFUTTER.DE FINDET IHR AB SOFORT SECHS MEGAFETTE SMS-SPIELE FÜR EUER HANDY. GEWINNE TOLLE PREISE UND TRAGE DICH IN DIE SCORE LISTEN EIN !!

NEU !

Hol Dir den coolen SMS-Adventskalender

VOM 1.12 BIS ZUM 24.12 SENDEN WIR DIR JEDEN TAG EINE NEUE ÜBERRASCHUNG AUF DEIN HANDY ! OB EIN COOLER KLINGELTON, EIN ABGEFAHRENES LOGO ODER EINE KULTIGE BLINK-SMS, DER TOTALE CHRISTMAS-FUN FÜR DEIN HANDY IST ANGESAGT. AUCH ALS GESCHENK FÜR DEINE(N/D) LIEBSTE(N) EIN ECHTER KNÜLLER !!!

COOLE RINGTONES

HOT-NEWS

2069 The Music's No Good... (Cher)
2057 How it's got to be (J. Biedermann)
2056 In the End (Linkin Park)
2052 Family Affair (Mary J. Blige)
2066 I'm a Slave 4 U (Britney Spears)
2067 Because I Got High (Afro Man)
2065 Here She Comes Again (Sascha)
2064 Che Sera (Hermes House Band)
2063 In Joy and Sorrow (Him)
2062 L'amour toujours (Gigi D'Agostino)
2061 You Rock My World (M.Jackson)

UNSERE TOP 15

2060 Amerikanische Hymne
1716 Hey Baby (D.J. Otzi)
1221 James Bond Thema (Kult-Movie)
1817 Pink Panther (Movie-Classic)
1183 Indiana Jones (Movie)
1038 Axel F. (Movie)
1031 Halloween (Grusel-Klassiker)
1325 Simpsons (TV-Kult)
1169 GZSZ (TV-Kult)
1174 Das Boot (Movie)
1030 Das Lied vom Tod (Western-Kult)
1041 Deutsche Hymne
1163 Hände zum Himmel (Feten-Kult)

TOP-CHARTS

2010 Let me blow... (Eve feat G. Stefani)
2055 What I Mean (Modjo)
2053 Smooth Criminal (Alien Ant Farm)
2051 Can't get you out... (K.Minogue)
2011 Fallin' (Alicia Keys)
1984 Crying at the discotheque (Alcazar)
2001 There must be an angel (No Angels)
2048 Daddy DJ (Daddy DJ)
1981 Follow me (Uncle Cracker)
2009 French kissing (S.Connor)
1962 Angel (Shaggy)
2003 Eternal Flame (A.Kitten)
1998 Eternity (R. Williams)
2007 All or nothing (O-Town)
2006 Some Day (DJ's at work)
2059 Hey, Amigo Charlie (Jürgen Drews)
2002 Country roads (Hermes H. Band)
1983 In the air tonight (P. Kim/Ph.Collins)
1957 Play (Jennifer Lopez)
1949 Dont stop movin (S Club 7)
2005 Ain't it funny (Jennifer Lopez)
1959 Get your freak on (Missy Elliot)
1972 Miss California (D. Thomas ft. gras)
1979 Lady Marmelade (Christina Aguiliera)
1978 The Rock Show (Blink 182)
1970 Let's get back to bed (Sarah Connor)
2013 Über 7 Brücken... (Aki/Naidoo)
1967 Thank you (Dido)
2008 When you're looking...(Westlife)
1831 Clint Eastwood (GorillaZ)
1964 Sing (Travis)
1958 Who's that girl (Eve)
1951 Ride with me (Nelly/City Spud)
1950 It's raining men (Geri Halliwell)
1948 What it feels like for a girl (Madonna)
1945 Be angeled (Sam & Spoon)
1943 One in a million (Bonson)
1928 Dream on (Depeche Mode)
1927 Dream to me (Dario G)
1788 Butterfly (Crazy Town)
1924 You're my mate (Right said fred)
1910 Hab gehört (Samy deluxe)

GEMA

Klingeltöne: Nokia: 3210, 33x0,61xx,62xx, 71x0,82x0,88x0,9xx0 / Sagem: ab Model 930 aufwärts / Alcatel: 300er + 500er Serie Siemens: C25, S25i, S35i, M35, S40

X'MAS TUNES !!!

1605 Morgen kommt...
1606 Kling Glöckchen
1607 Oh Du fröhliche
1608 Morgen Kinder
1609 Süsser die Glocken
1610 Ihr Kinderlein
1597 Jingle Bells
1598 White Christmas
1599 Stille Nacht
1600 Schneeflöckchen
1601 Oh Tannenbaum
1602 Lasst uns froh...
1604 Last Christmas

COOLE X'MAS LOGOS !!!

5581 · 5583 · 5586 · 5580 · 5569 · 5587 · 5584 · Frohe Weihnachten 5570 · 5588

FETTE LOGOS !!!

Alle Motive als sw: 3110, 8110, 8110i, 9110, 9110i

ALIEN 73879	Fit mit Sprit 73891	UNITED STATES 4068
73229	sms doch mal! 73755	Bissig 73528
Du bist ja soo 73688	FLIMMERN 71318	rasiert 74228
USA 73914	PASCHA 74294	Küss mich! 73876
ich mach blau 73874	MAFIA 73013	71311
game over 73652	ALLES WIRD GUT 4037	Red Baron 73821
for ever 72802	hatty lieb 73854	Streber 74214
SERIAL KILLER 73472	Schnuckel 71178	New York 5736

ruf an: 0190 861250 SMS online 3,63 DM/min
0900 902334 SFR 4,23/Min. = 0900 560551 ATS 50/Min

BILDMITTEILUNGEN

Alle Motive als sw: 3310, 6210, 6250, 7210 und 8210

Bin gleich bei DIR ! 6022	65195	65197
61938	Die Nacht gehört uns... 60933	62287
Mach's raus 61481	61619	Für Dich 60177
Ein Ladung 61115	alles klar 63900	Gutschein 1 night stand 63796

KULT-SMS...BLINKEN IN DEINEM NOKIA DISPLAY !!!

...NEU...NEU...NEU...NEU...

99429 DU BIST EINZIGARTIG AUF DIESER WELT ...KANN MAN NUR HOFFEN
99380 ICH FLIEG AUF DICH DICH, WILLST DU MEINE CANDEBAMM SEIN ?
99403 EINE NEUE LIEBE IST WIE EIN NEUES LESEN DU BIST MEIN NEUES LESEN!

...TOP HITS...TOP HITS...

99296 HIER KOMMT EIN SMS-BUSSI! HANDY AN DIE WANGE DRUECKEN... SCHMATZ!
99349 KANN NICHT SCHLAFEN, BIST SO FERN, FEHLST MIR SO MEIN KLEINER STERN!
99315 SCHAU MAL IM LEXIKON UNTER ZUSAMMENHALT NACH. DA IST EIN BILD VON DIR!
99390 ICH HABE MICH UNSTERBLICH IN DICH VERLIEBT
99291 NUR EINE CHANCE VON DIR - UND MEIN LEBEN HÄTTE WIEDER EINEN SINN!
99357 ICH BRAUCHE DICH, ICH WILL DICH, ICH LIEBE DICH.
99313 HÄETT ICH DICH DANN WUERD ICH DICH...DIE GANZE NACHT! ICH LIEBE DICH!
99281 3 2 1 0 ... PATSCH! SOEBEN HAT DICH EIN BUSSERL GETROFFEN

99398 LIEBE IST WENN DU ES BIST!!!
99399 LIEBER KLEINER KNUDDELBAER WARUM LIEB ICH DICH SO SEHR?
99400 MIT DIR WIRD DAS SCHWERE LEICHT DAS TRUEBE KLAR UND DAS ENGE WEIT.
99403 EINE NEUE LIEBE IST WIE EIN NEUES LESEN ... DU BIST MEIN NEUES LESEN!
99418 WER BRAUCHT SCHOKOLADE?ICH WILL NUR AN DEINEM OHRLAEPPCHEN KNABBERN!
99419 DEINE ZAERTLICHKEIT IST DIE LUFT, DIE MEINE SEELE ATMEN LAESST.
99420 MIT SMS SAG ICH'S HEUT UND HIER, ICH BIN TOTAL VERRUECKT NACH DIR!
99424 JEDER HAT SO SEINE SCHWAECHEN UND ICH GLAUBE MEINE BIST DU!
99425 BABE, VERGISS WO GESTERN IST, DENN WO DU BIST GEHT DIE SONNE AUF!
99385 NIMM MICH NICHT BEIM WORT, KUESS MICH IN DEN ARM!
99421 KNUDDEL DEIN KISSEN UND DENK AN MICH, DENN ICH DENK GERADE AN DICH!
99373 IST DEIN RHYTHMUS IM BETT GENAUSO GUT WIE BEIM TANZEN?
99379 HEY, ICH BIN BARBIE! WILLST DU MEIN KEN SEIN?
99423 ICH HABE ALS JUNGE AN DINGE GEPINKELT, DIE WAREN SCHLANKER ALS DU!
99427 KUESS MICH, ICH WILL NOTEN!

Ey Alter, dass war ... weisse Du?! 99276

BLINK-SMS

Alle Nokia ausser 6210, 7110 und Pre-Serie

Hot Wheels: Extreme Racing

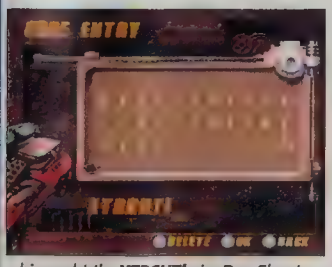
Mit transformierbaren Flitzern jagt Ihr über schnelle Strecken – von nun an mit dem Cheat-Turbo im Tank.

Gebt dazu im Optionsmenü den Code **XTRCHT!** ein, um dort das Cheatmenü freizuschalten.

*Vom Hauptmenü geht's zu den **Options**...*

*...wählt hier den Eintrag **MISC.** ...*

*...und dort dann **CODE ENTRY**...*



*...hier gebt Ihr **XTRCHT!** ein. Das Cheatmenü erscheint, und Ihr könnt...*

...verschiedene Einstellungen vornehmen, etwa Zugang zu allen Cups erhalten

Auf einem der sechs freigeschalteten Cups kommt Ihr gleich heftig zur Sache

Sheep, Dog 'n' Wolf

Und weiter geht die wilde Schafehatz! In SCREENFUN 10/01 findet Ihr ab Seite 70 eine Komplettlösung zum Spiel. Für den schnellen Levelsprung könnt Ihr auch den folgenden Cheat benutzen: Drückt während des laufenden Spiels diese Buttons:

↑□△□△○↑

Schon geht der Schafeklau in den nächsten Level über.

Wachhund Sam macht Euch in diesem Level mächtig Sorgen? Code eingeben...

↑□△□△○↑: ...und ausgetrixt! Im letzten Level muss Wolf Ralph statt Schafen Aliens fangen

Die Sternchen leuchten heller, war Sam mal wieder schneller?

Text: Martin Metzler

NACH DEM SPORT GEH ICH ERST MAL

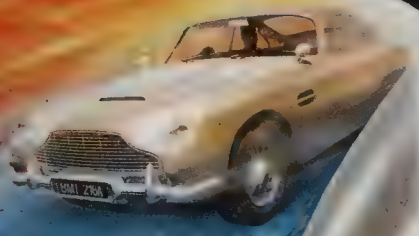
TRAINIEREN.

POWERADE

"Powerade" ist eine eingetragene Schutzmarke der The Coca-Cola Company.

DIE WELT BRAUCHT EINEN HELDEN. NUR EIN MANN KANN DIESEN JOB ERLEDIGEN.

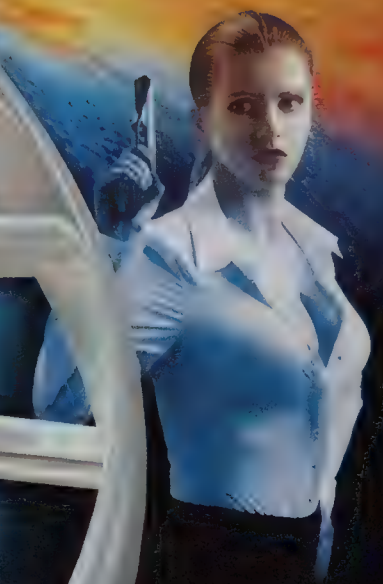
007 Agent im Kreuzfeuer



Eine atemberaubende Story voller Hochspannung.

Spitzenwagen mit Turboantrieb.

Bahnbrechende Technologien.



PlayStation 2

EA GAMES und MGM INTERACTIVE präsentieren

James Bond *007*™ in AGENT IM KREUZFEUER™

Lass dich in einem packenden ACTIONREICHEN ABENTEUER in die Welt von James Bond entführen. Schlüpfe in die Rolle des BERÜHMTESTEN GEHEIMAGENTEN in einer völlig neuen Story, die extra für PlayStation 2 geschrieben wurde. Erlebe NERVENAUFREIBENDE MISSIONEN, taucht ein in spannende Action aus der EGO-PERSPEKTIVE, ÜBERNIMM DAS STEUER von außergewöhnlichen Spitzenwagen, wie z.B. dem ASTON MARTIN DB5, dem BMW 750iL und dem BMW Z8, baue die neuesten, bestechenden Geräte, die nur für dich entwickelt wurden. Gehe mit Nahkampfwaffen zum Angriff gegen deine Feinde über. Lass deinen Charme gegenüber PHANTASTISCHEN BOND-GIRLS spielen. Pack besser deinen Koffer um, da dich deine Mission in EXOTISCHE SCHAUPLÄTZE verschlagen wird. Schlag deine Freunde im MODUS ÜBER GETEILTEM BILDSCHIRM FÜR 4 SPIELER. Die Welt braucht einen Helden. UND DAS BIST DU.

EA GAMES

Metro Goldwyn Mayer TRADE MARK

MGM INTERACTIVE

©2001 Electronic Arts Inc. Agent Under Fire/Agent im Kreuzfeuer ist eine Marke der Metro-Goldwyn-Mayer Studios Inc. Agent Under Fire/Agent im Kreuzfeuer beinhaltet lizenziertes Spiel (einschließlich Grafik, Sound, Technologie und Computercode) ©2001 Eurocom Developments Limited. Alle Rechte vorbehalten. 007 Agent Under Fire/Agent im Kreuzfeuer, interaktives Spiel (basierend auf einer neuen Komponente) ©2001 Danjaq LLC und United Artists Corporation. James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie alle anderen mit James Bond in Zusammenhang stehende Eigenheiten ©1962-2001 Danjaq, LLC und United Artists Corporation.

James Bond, 007, das Logo der James Bond-Waffe und das Iris-Logo sowie alle anderen mit James Bond in Zusammenhang stehenden Merkmale ™& ©2001 Danjaq, LLC. Electronic Arts, EA GAMES und das EA GAMES-Logo sind Marken von Electronic Arts in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™ Marke. Aston Martin DB5 wurde freundlich unter Lizenz von Aston Martin Lagonda Limited, Gaydon, Ford Motor Company, Modell Z8 und BMW 750iL sind Marken der BMW AG. "Playstation 2" und das "PS2"-Logo sind eingetragene Marken der Sony Computer Entertainment Inc.

WWW.007.EA.COM WWW.EAGAMES.COM

Commandos 2

Ihr seid mit Eurer Truppe auf Spezialmission, aber hängt gnadenlos fest? Der Befreiungsschlag: Holt Euch die neue SCREENTRIX 2/01 vom Kiosk, denn dort findet Ihr eine ausführliche Komplettlösung mit Karten.

Wer ein bisschen schummeln will, findet im Folgenden einige nützliche Geheimkommandos. Gebt den Code **gonzoandjon** während des laufenden Spiels ein, um die Cheats zu aktivieren.

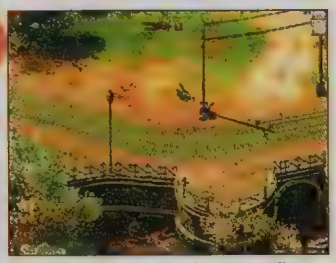
Cheats

Ausgewählten Charakter zur Position des Mauszeigers versetzen:
[SHIFT]+[X]

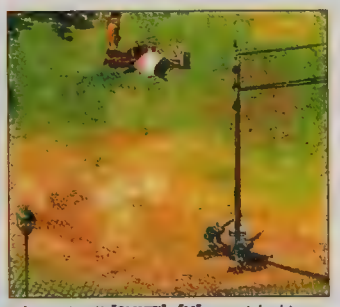
Unsichtbarkeit:
[STRG]+[V]

Framerate anzeigen:
[STRG]+[-]

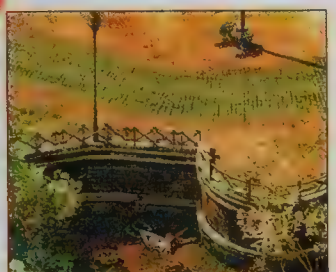
Mission erfolgreich beenden:
[STRG]+[SHIFT]+[N]



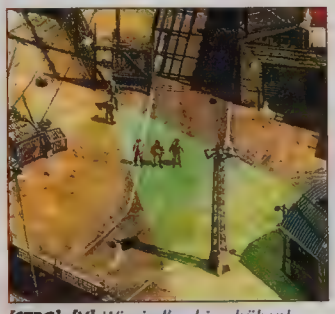
*Gebt im laufenden Spiel **gonzoandjon** ein. Nun sucht Ihr Euch ein Opfer aus...*



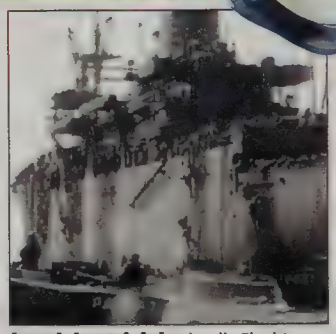
*...beamt mit **[SHIFT]+[X]** unentdeckt dorthin, entledigt Euch des Problems...*



...und flüchtet dann schnell in Sicherheit



***[STRG]+[V]**: Wir sind's – hier drüben!*



***[STRG]+[SHIFT]+[N]**: Schnelle Flucht nach vorn – mit diesem Cheat beendet Ihr eine Mission ruckzuck*

Wenn Ihr die folgenden Passwörter eingebt, könnt Ihr die einzelnen Levels direkt anspringen. Gebt dafür die Einsatzcodes aus der Liste im Kasten im **Einsätze-Bildschirm** ein.

Passcodes

Schwierigkeitsgrad „Normal":

Level 3:	Level 4:	Level 5:
XHGDR	WKUC4	YSM51
Level 6:	Level 7:	Level 8:
B7D8F	3GHSL	AZLM1
Level 9:	Level 10:	Level 11:
JAHSG	UN63A	VAZ2P
Level 12:		
9TT5W		

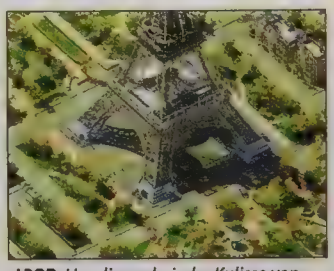
Schwierigkeitsgrad „Schwer":

Level 3:	Level 4:	Level 5:
PLKUM	JE5SH	DFY3B
Level 6:	Level 7:	Level 8:
K9D3H	NMWQ9	16G3L
Level 9:	Level 10:	Level 11:
WL3CZ	LPQ6T	SRCM8
Level 12:		
PAEN8		

Schwierigkeitsgrad „Sehr schwer":

Level 3:	Level 4:	Level 5:
PVTSL	SKDJF	3DYNG
Level 6:	Level 7:	Level 8:
9BG3S	KJWJK	E2J7H
Level 9:	Level 10:	Level 11:
ZX78Y	TRIB4	TRD78
Level 12:		
1LPQD		

In diesem Bildschirm tippt Ihr einen der oben genannten Einsatzcodes ein



***1LPQD**: Um die malerische Kulisse von Paris zu genießen, hat Dein Trupp keine Zeit. Denn hier fällt die Entscheidung*

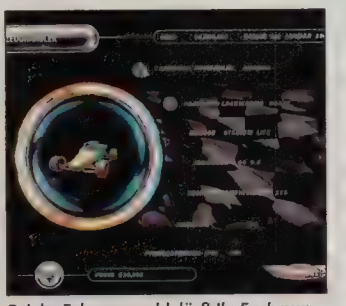
Leadfoot

Staubige Pisten und ohrenbetäubender Motorenlärm – das ist die Welt der Offroad-Rennen. Wer etwas Starthilfe braucht, macht sich mit dem folgenden Cheat mal schnell zum Millionär.

Startet dazu unter „Einzelspieler" eine **Neue Karriere** und gebt als Name **megasaxon** ein. Schon klingelt die Kasse.

*Beginnt im Einzelspieler-Modus von „Leadfoot" eine **Neue Karriere**...*

*...und tippt dann als Fahrernamen die Schummelei **megasaxon** ein*



Bei der Fahrzeugwahl dürft Ihr Euch nun auch teure Boliden leisten

So könnt Ihr etwa jetzt mit dem stärker motorisierten Amoeba auf die Piste gehen

Madden NFL 2002

Mit dieser gelungenen Simulation lassen sich die Spiele der amerikanischen Football-Liga hautnah erleben. Zusätzliche Würze erhalten sie durch die nachfolgenden Cheats.

Wählt dazu im Hauptmenü unter **Settings** den Eintrag **Secret Codes** und tippt dann eine der Schummeleien ein. Mit **GOLDENGOD** verfügt Ihr im Prinzip über alle Teams – dennoch noch eine kleine Auswahl der besten Teams...

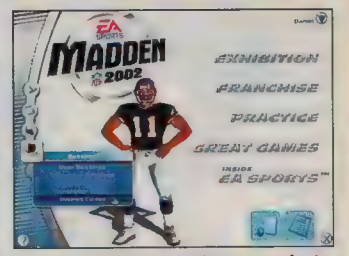
Cheats

Alle Spezialteams freischalten:
GOLDENGOD

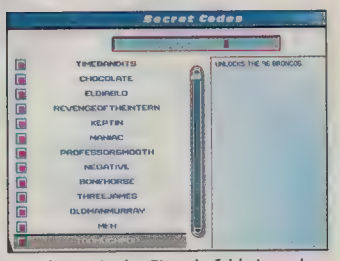
Mumien-Team:
ROCKTHECASBAH

Marshalls-Team:
IFOUGHTTHELAW

Monster-Team:
GORMENGHAST

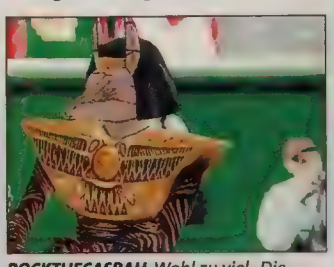


*Aktiviert im Hauptmenü **Secret Codes** im Menüpunkt **Settings**...*



*...und tippt in das Eingabefeld einen der Cheats. Mit **GOLDENGOD** etwa schaltet Ihr alle Spezialteams frei*

***GORMENGHAST**: Mit diesem Furcht einflößenden Team beim Kick-off sollten die Gegner vor Angst zittern*



***ROCKTHECASBAH**: Wohl zu viel „Die Mumie" angesehen? Die Spieler kommen nun im Anubis-Style auf den Platz*

Text: Martin Metzler, Daniel Blank

Fußball ist auch nicht mehr das, Was es mal war! ...Stimmt!

KONAMI

INTERNATIONAL SUPERSTAR SOCCER

"■" and "KONAMI" are registered trademarks of KONAMI CORPORATION. All Rights Reserved. International Superstar Soccer is a trademark of Konami Corporation. www.konami-europe.com
© 2001 Konami & Konami Computer Entertainment Osaka, Inc. All rights reserved. Nintendo ®, Game Boy™, Game Boy Advance™ and " ® " are trademarks of Nintendo Co., Ltd.

GAME BOY ADVANCE

LICENSED BY
Nintendo

... denn jetzt nimmst Du das Spiel selbst in die Hände – und zwar in beide: Mit ISS schiebst Du Dir 40 Nationalteams, 3 Spielmodi, echte Livekommentare, zuschaltbare Strategien und vieles mehr in Deinen Game Boy Advance. Und das bei einer Grafik, die Dich ganz sportlich außer Atem kommen läßt. ***ISS – Das ist Fußball!***

Pokémon Stadium 2

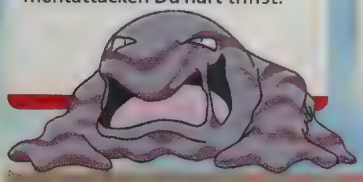
Teil 2

Ring frei: Im zweiten Teil der SCREENFUN-Tipps knöpft Ihr Euch die Trainer in drei Cups und in den Arenaleiter-Burgen vor.

Mauzi bewundert Turtoks mächtige Hochdruckwasserwerfer

Wer seinen Feind kennt, muss den Ausgang von hundert Schlachten nicht fürchten: Die Tabellen für Premium-, Challenge- und Pokémon-Cup sowie für die Arenaleiter-Burgen decken alle Pokémon Deiner Gegner auf.

Scheuche die Taschenmonster aus der Arena: Die Konterelemente in den jeweiligen Tabellen zeigen Dir, mit welchen Elementattacken Du hart triffst.

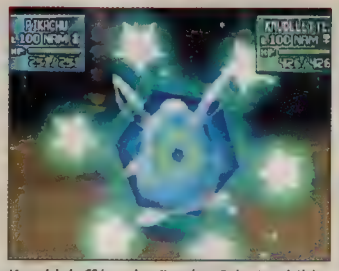


Profitrainer: Premium-Cup

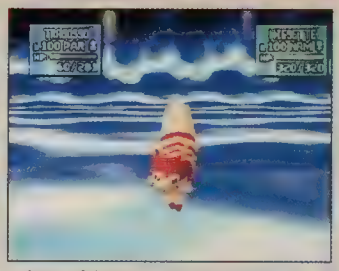
Alle Pokémon mischen in diesem Fall mit: Im Premium-Cup kämpfen routinierte Trainer mit erfahrenen Teams.

Aus Pokémon des höchsten Erfahrungs-Levels (100) stellst Du Dir hier eine vielseitige Truppe zusammen.

Mach Dich in diesem Cup besser auf lähmende Schlaf- und Eis-Attacken gefasst, außerdem sind Kamikaze-Attacken jetzt erlaubt. Kontere in diesem Fall mit „Ausdauer"!



Knuddeluff beschwört den Schutzschild: Antworte mit Fausthieben!



Achte auf die Verteidigung: Alle Pokémon beherrschen verschiedene Elemente

Duell 1: Görc

Konterelemente: Elektro, Kampf, Boden, Feuer

Nr.	Pokémon
182	Blubella
162	Wiesenior
184	Azumarill
40	Knuddeluff
181	Ampharos
176	Togetic

Duell 2: Schwarzgurt

Konterelemente: Psycho, Geist

Nr.	Pokémon
202	Woingenau
57	Rasaff
106	Kicklee
107	Nockchan
237	Kapoera
34	Nidoking

Duell 3: Vogelfänger

Konterelemente: Eis, Elektro, Gestein

Nr.	Pokémon
6	Glurak
142	Aerodactyl
22	Ibitak
198	Kramurx
207	Skorgla
85	Dodri

Duell 4: Ass-Trainer

Konterelemente: Eis, Psycho, Käfer, Geist, Duell

Nr.	Pokémon
234	Damhirplex
97	Hypno
103	Kokowei
36	Pixi
71	Sarzenia
62	Quappo

Duell 5: Angler

Konterelemente: Elektro, Pflanze, Geist

Nr.	Pokémon
226	Mantax
130	Garados
149	Dragoran
171	Lanturn
195	Morlord
87	Jugong

Duell 6: Forscher

Konterelemente: Boden, Feuer, Duell

Nr.	Pokémon
38	Vulnona
53	Snobilikat
101	Lektrobal
169	Iksbat
205	Forstellka
215	Sniebel

Feurig: Schneckmag entwickelt sich bei Level 38 zu Magcargo (r.)

Duell 7: Skifahrer

Konterelemente: Feuer, Geist, Elektro

Nr.	Pokémon
199	Laschoking
131	Lapras
221	Keifel
160	Impergator
124	Rossana
122	Pantimos

Duell 8: Ass-Trainer

Konterelemente: Geist, Unlicht, Duell, Elektro

Nr.	Pokémon
151	Mew
121	Starmie
197	Nachtara
248	Despotar
89	Sleimok
217	Ursaring

Zufallskämpfe: Challenge-Cup

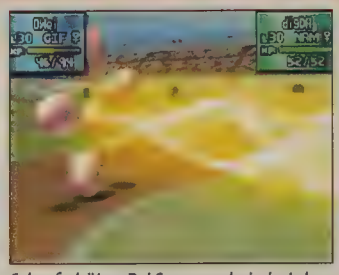
Im Challenge-Cup entscheidet der Zufall: Deine Pokémon und die Deines Gegners werden zufällig zusammengewürfelt.

Die folgenden Tabellen verraten Dir zum einen, aus welchen Pokémon die CPU Dein Team zusammenstellt, und zum anderen, mit welchen Elementen Du Deine Gegner am besten schlägst.

Neues Spiel, neues Glück: Um alle Kontrahenten im Cup aufzumischen, brauchst Du unbedingt ein ausgeglichenes Team.

Mieses Team? Drück einfach den Reset-Knopf und hoffe auf mehr Glück!

Boden-Pokémon vernichten Feuer, Elektro, Gift, Gestein und Stahl



Scharfschütze: Bei Sonnenschein hat der Solarstrahl tödliche Wirkung

Deine Pokémon beim Pokéball

Nr.	Pokémon	Nr.	Pokémon	Nr.	Pokémon
1	Bisasam	69	Knofensa	165	Ledyba
4	Glumanda	74	Kleinstein	167	Webarak
7	Schiggy	79	Flegmon	172	Pichu
16	Taubsi	81	Magnetilo	173	Pii
19	Rattfratz	86	Jurob	174	Fluffeluff
21	Habitak	88	Sleima	175	Togepi
23	Rettan	90	Muschas	179	Voltilamm
27	Sandan	96	Traumato	183	Marill
29	Nidoran w.	98	Krabby	187	Hoppspross
32	Nidoran m.	102	Owei	191	Sonnkern
37	Vulpix	116	Seeper	194	Felino
39	Pummeluff	118	Goldini	204	Tannza
41	Zubat	132	Ditto	209	Snubbull
43	Myrapla	147	Dratini	218	Schneckmag
46	Paras	152	Endivie	220	Quiekel
48	Bluzuk	155	Feurigel	223	Remoraid
50	Digda	158	Karnimani	235	Farbeagle
60	Quapsel	161	Wiesor	236	Rabauz
66	Machollo	163	Hoot Hoot	246	Larvitar

Deine Pokémon beim Superball

Nr.	Pokémon	Nr.	Pokémon	Nr.	Pokémon
2	Bisaknosp	75	Georok	176	Togetic
8	Schillok	83	Porenta	177	Natu
12	Smettbo	84	Dodu	180	Waaty
15	Bibor	92	Nebulak	184	Azumarill
17	Tauboga	95	Onix	188	Hubelupf
25	Pikachu	100	Voltobal	190	Griffel
30	Nidorina	104	Tragosso	193	Yanma
33	Nidorino	108	Schlurp	202	Woingenau
35	Piepi	109	Smogon	206	Dummisel
44	Duflor	111	Rihorn	216	Teddyursa
47	Parasek	120	Sterndu	219	Magcargo
52	Mauzi	133	Evoli	222	Corasonn
54	Enton	137	Porygon	225	Botogel
56	Menki	138	Amonitas	228	Hunduster
58	Fukano	140	Kabuto	231	Phanpy
61	Quaputzi	153	Lorblatt	238	Kussilla
63	Abra	159	Tyracroc	239	Elekid
67	Maschock	166	Ledian	240	Magby
70	Ultrigaria	168	Ariados		
72	Tentacha	170	Lampi		

Deine Pokémon beim Hyperball

Nr.	Pokémon	Nr.	Pokémon	Nr.	Pokemon
5	Glutexo	97	Hypno	192	Sonnflora
17	Tauboga	99	Kingler	195	Morlord
20	Rattikarl	105	Knogga	198	Kramurx
22	Ibitak	106	Kicklee	199	Laschoking
24	Arbok	107	Nockchan	200	Traunfugil
26	Raichu	110	Smogmog	203	Girafarig
28	Sandamer	113	Chaneira	205	Forstellka
36	Pixi	114	Tangela	207	Skorgla
40	Knuddeluff	117	Seemon	210	Granbull
42	Golbat	119	Golking	211	Baldorfish
49	Omot	122	Pantimos	213	Pottrott
51	Digdri	148	Dragonir	215	Sniebel
53	Snobilikat	156	Igelavar	221	Keifel
64	Kadabra	162	Wiesenior	224	Octillery
77	Ponita	164	Noctuh	226	Mantax
80	Lahmus	171	Lanturn	227	Panzaeron
82	Magneton	182	Blubella	237	Kapoera
87	Jugong	185	Mogelbaum	247	Pupitar
93	Alpollo	189	Papungha		

Deine Pokémon beim Meisterball

Nr.	Pokémon	Nr.	Pokémon	Nr.	Pokemon
3	Bisaflor	101	Lektrobal	154	Meganie
6	Glurak	103	Kokowei	157	Tornupto
9	Turtok	112	Rizeros	160	Impergator
31	Nidoqueen	115	Kangama	169	Iksbat
34	Nidoking	121	Starmie	178	Xatu
38	Vulnona	123	Sichlor	181	Ampharos
55	Entoron	124	Rossana	186	Quaxo
57	Rasaff	125	Elektek	196	Psiana
59	Arkani	126	Magmar	197	Nachtara
62	Quappo	127	Pinsir	208	Stahlos
65	Simsala	128	Tauros	212	Scherox
68	Machomei	130	Garados	214	Skaraborn
71	Sarzenia	131	Lapras	217	Ursaring
73	Tentoxa	134	Aquana	229	Hundemon
76	Geowaz	135	Blitza	230	Seedraking
78	Gallopa	136	Flamara	232	Donphan
85	Dodri	139	Amoroso	233	Porygon2
89	Sleimok	141	Kabutops	241	Miltank
91	Austos	142	Aerodactyl	242	Heiteira
94	Gengar	143	Relaxo		

Konterelemente beim Pokéball

Duell	Element
1	Wasser, Boden, Gestein, Pflanze
2	Boden, Psycho
3	Elektro, Eis, Gestein
4	Wasser, Boden, Flug, Eis
5	Elektro, Pflanze
6	Käfer, Geist, Unlicht
7	Kampf
8	Alle

Konterelemente beim Superball

Duell	Element
1	Feuer, Flug, Gestein
2	Wasser, Pflanze, Kampf
3	Elektro, Pflanze
4	Kampf
5	Wasser, Eis, Flug, Gestein
6	Alle
7	Kampf, Gestein, Käfer
8	Alle

Konterelemente beim Hyperball

Duell	Element
1	Wasser, Gras
2	Boden, Psycho
3	Elektro, Eis, Gestein
4	Boden, Feuer, Eis, Flug
5	Elektro, Pflanze
6	Geist, Unlicht, Käfer
7	Kampf
8	Alle

Konterelemente b. Meisterball

Duell	Element
1	Feuer, Flug, Gestein
2	Wasser, Pflanze, Kampf
3	Elektro, Pflanze
4	Kampf
5	Feuer, Wasser, Gift, Boden, Käfer, Gestein
6	Alle
7	Unlicht
8	Alle

Text: Oliver Ehrle

Für Game-Boy-Meister: Pokémon-Cup

In diesem Cup kämpfen Game-Boy-Champions: Nur Pokémon vom 50. bis 55. Erfahrungslevel sind zugelassen. Deine Monster dürfen nicht alle die maximale Erfahrungsstufe besitzen. Die Levels der drei kämpfenden Pokémon dürfen 155 nicht überschreiten. Trainiere zwei Schützlinge auf Level 52 und vier auf Level 51, dann bist Du optimal gerüstet. Die Regel gilt auch für den Gegner: Pokémaniac muss sich im Meisterball zwischen Despotar und Dragoran entscheiden!

Miese Auswahl: Die Leih-Pokémon besitzen alle nur den Erfahrungslevel 50

Mit den Konterelementen räumst Du locker mehrere Continues ab

Brutzle das Ungeziefer: Den Käfersammler vertreibst Du mit Feuer

Pokéball: Käfersammler

Konterelemente: Feuer

Nr.	Pokémon	LV
10	Raupy	50
13	Hornliu	50
165	Ledyba	50
167	Webarak	50
48	Bluzuk	50
165	Ledyba	50

Pokéball: Schwimmer

Konterelemente: Elektro, Pflanze

Nr.	Pokémon	LV
120	Sterndu	50
86	Jurob	51
118	Goldini	50
223	Remoraid	51
61	Quaputzi	50
90	Muschas	50

Pokéball: Wanderer

Konterelemente: Wasser, Psycho

Nr.	Pokémon	LV
95	Onix	53
75	Georok	51
185	Mogelbaum	51
66	Machollo	51
231	Phanpy	53
111	Rihorn	51

Pokéball: Streber

Konterelemente: Boden, Wasser, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
23	Rettan	50
81	Magnetilo	50
93	Alpollo	50
101	Lektrobal	55
137	Porygon	55
180	Waaty	50

Pokéball: Schönheit

Konterelemente: Kampf, Boden, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
113	Chaneira	51
188	Hubelupf	52
209	Snubbull	51
211	Baldorfish	52
222	Corasonn	51
241	Miltank	51

Pokéball: Dieb

Konterelemente: Wasser, Boden, Kampf, Eis

Nr.	Pokémon	LV
5	Glutexo	53
53	Snobilikat	50
125	Elektek	53
156	Igelavar	50
207	Skorgla	52
228	Hunduster	52

Pokéball: Snowboarder

Konterelemente: Feuer, Kampf, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
73	Tentoxa	51
128	Tauros	52
134	Aquana	52
215	Sniebel	51
216	Teddyursa	51
225	Botogel	51

Pokéball: Psycho

Konterelemente: Kampf, Elektro, Boden

Nr.	Pokémon	LV
26	Raichu	52
36	Pixi	52
58	Fukano	51
79	Flegmon	52
177	Natu	52
235	Farbeagle	51

Superball: Pokéfan

Konterelemente: Boden, Wasser, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
25	Pikachu	52
35	Piepi	51
52	Mauzi	52
122	Pantimos	51
175	Togepi	51
213	Pottrott	51

Superball: Teenager

Konterelemente: Feuer, Eis, Boden

Nr.	Pokémon	LV
2	Bisaknosp	51
17	Tauboga	51
30	Nidorina	51
132	Ditto	51
188	Hubelupf	51
214	Skaraborn	51

Superball: Feuerspucker

Konterelemente: Boden, Elektro, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
38	Vulnona	51
45	Giflor	53
78	Gallopa	51
104	Tragosso	53
126	Magmar	50
162	Wiesenior	50

Superball: Biker

Konterelemente: Wasser, Boden, Unlicht, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
28	Sandamer	50
70	Ultrigaria	50
109	Smogon	50
168	Ariados	50
181	Ampharos	55
206	Dummisel	55

Superball: Lehrerin

Konterelemente: Wasser, Eis, Geist, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
64	Kadabra	51
148	Dragonir	51
166	Ledian	51
190	Griffel	52
203	Girafarig	51
226	Mantax	52

Superball: Weiser

Konterelemente: Psycho, Elektro, Unlicht, Feuer

Nr.	Pokémon	LV
41	Zubat	52
93	Alpollo	51
124	Rossana	53
167	Webarak	50
198	Kramurx	53
200	Traunfugil	50

Superball: Pokéfan

Konterelemente: Unlicht, Feuer, Kampf, Boden

Nr.	Pokémon	LV
108	Schlurp	52
171	Lanturn	51
192	Sonnflora	50
204	Tannza	51
219	Magcargo	50
224	Octillery	53

Superball: Pokémaniac

Konterelemente: Wasser, Eis, Elektro, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
20	Rattikarl	52
34	Nidoking	51
114	Tangela	51
117	Seemon	52
164	Noctuh	52
247	Pupitar	51

Hyperball: Käfersammler

Konterelemente: Gestein, Feuer, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
12	Smettbo	52
47	Parasek	52
123	Sichlor	51
127	Pinsir	51
206	Dummisel	52
214	Skaraborn	52

Hyperball: Schwimmer

Konterelemente: Elektro, Pflanze, Boden

Nr.	Pokémon	LV
62	Quappo	51
80	Lahmus	54
82	Magneton	50
87	Jugong	50
141	Kabutops	51
195	Morlord	54

ANZEIGE

Tolle Haut

Welcome to Clearasil! Dein Einsatz gegen Pickel kann beginnen. Mit 3 easy Schritten kickst du step-by-step einfach alle deine Hautprobleme weg!

Clearasil
Wir sorgen für reine Haut

1. REINIGEN

Der Start ist wichtig! Turbomäßig räumst du beim waschen mit deinen Pickeln auf. Clearasil Complete löst überschüssiges Fett, öffnet verstopfte Poren und beugt auch neuen Störenfrieden vor.

2. BEKÄMPFEN

Killer-Instinkt! Mit Clearasil Dayclear Creme oder Pickelstift schickst du deine Pickel ins Aus. Du trägst es gezielt auf alle „akuten" Hautunreinheiten auf und trocknest sie aus. Schneller geht's echt nicht!

3. PFLEGEN

Game over! Pickeln keine Chance mehr. Super gestärkt durch Clearasil Feuchtigkeits-Fluid kann deine Haut alle ihre Feinde abwehren.

Haut-Check!

Mal klein, mal groß, aber immer nervig! Am besten erteilst du deinen Pickeln gleich von Anfang an lebenslänglich Spielverbot. Mit richtiger Pflege 2 x täglich!

= Cool

Hyperball: Wanderer

Konterelemente: Wasser, Elektro, Feuer, Gestein

Nr.	Pokémon	LV
76	Geowaz	50
138	Amonitas	50
205	Forstellka	50
208	Stahlos	55
217	Ursaring	50
232	Donphan	55

Hyperball: Streber

Konterelemente: Elektro, Pflanze, Kampf, Boden, Gestein

Nr.	Pokémon	LV
73	Tentoxa	52
181	Ampharos	50
202	Woingenau	50
222	Corasonn	52
227	Panzaeron	53
233	Porygon2	53

Hyperball: Schönheit

Konterelemente: Elektro, Kampf, Eis

Nr.	Pokémon	LV
40	Knuddeluff	53
53	Snobilikat	51
108	Schlurp	51
189	Papungha	51
226	Mantax	51
241	Miltank	53

Hyperball: Dieb

Konterelemente: Wasser, Feuer, Eis, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
51	Digdri	52
157	Tornupto	51
207	Skorgla	52
219	Magcargo	52
229	Hundemon	51
234	Damhirplex	52

Hyperball: Snowboarder

Konterelemente: Wasser, Elektro, Kampf, Boden, Gestein

Nr.	Pokémon	LV
9	Turtok	52
134	Aquana	51
135	Blitza	51
136	Flamara	51
215	Sniebel	52
225	Botogel	52

Hyperball: Psycho

Konterelemente: Kampf, Boden, Geist, Unlicht, Feuer

Nr.	Pokémon	LV
26	Raichu	50
59	Arkani	53
97	Hypno	52
115	Kangama	50
178	Xatu	53
235	Farbeagle	52

Meisterball: Pokéfan

Konterelemente: Boden, Kampf, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
26	Raichu	51
36	Pixi	51
53	Snobilikat	51
176	Togetic	51
182	Blubella	51
184	Azumarill	51

Meisterball: Teenager

Konterelemente: Boden, Kampf, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
17	Tauboga	50
20	Rattikarl	52
31	Nidoqueen	53
57	Rasaff	53
127	Pinsir	52
132	Ditto	50

Meisterball: Feuerspucker

Konterelemente: Wasser, Elektro, Feuer, Pflanze

Nr.	Pokémon	LV
59	Arkani	54
51	Digdri	54
103	Kokowei	51
105	Knogga	51
126	Magmar	50
229	Hundemon	50

Meisterball: Biker

Konterelemente: Boden, Stahl, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
3	Bisaflor	52
24	Arbok	51
91	Austos	51
110	Smogmog	52
112	Rizeros	52
208	Stahlos	52

Meisterball: Lehrerin

Konterelemente: Unlicht, Kampf, Elektro, Boden

Nr.	Pokémon	LV
122	Pantimos	52
131	Lapras	53
171	Lanturn	52
186	Quaxo	53
190	Griffel	50
203	Girafarig	50

Meisterball: Weiser

Konterelemente: Unlicht, Geist, Kampf, Elektro

Nr.	Pokémon	LV
94	Gengar	51
124	Rossana	52
169	Iksbat	52
197	Nachtara	52
198	Kramurx	52
200	Traunfugil	51

Meisterball: Pokéfan

Konterelemente: Wasser, Elektro, Boden, Kampf

Nr.	Pokémon	LV
154	Meganie	51
157	Tornupto	52
160	Impergator	52
210	Granbull	51
237	Kapoera	52
242	Heiteira	51

Meisterball: Pokémaniac

Konterelemente: Kampf, Gestein, Eis, Elektro, Boden

Nr.	Pokémon	LV
6	Glurak	50
68	Machomei	50
142	Aerodactyl	50
149	Dragoran	55
230	Seedraking	50
248	Despotar	55

Quaxo gehört im Meisterball zum Team der Lehrerin. Sein Element ist das Wasser

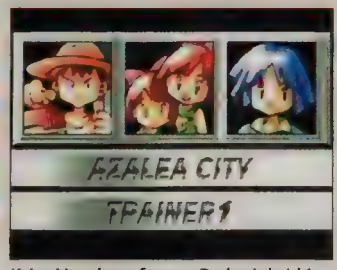
Sturm auf die Burgen!

Die Meister beider Burgen passen bei der Zusammenstellung ihre Pokémon Deinem Team an: Alle feindlichen Monster besitzen den gleichen Erfahrungslevel wie Dein stärkstes Pokémon.

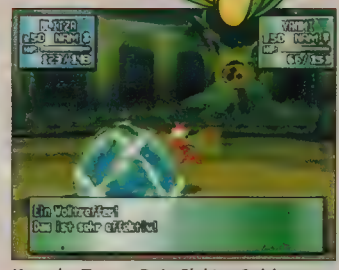
Achte deshalb für Deine eigene Kämpfergruppe darauf, dass Deine Pokémon alle auf dem gleichen Trainingsstand sind.

Dein Rivale kämpft mit den drei gefährlichsten Pokémon: Studiere deshalb am besten vorher im Pokédex gründlich ihre Schwächen.

Heimspiel: In den beiden Burgen protzt jede Schule mit eigener Arena



Keine Verschnaufpause: Du bestehst bis zu fünf Kämpfe am Stück



Kern des Teams: Dein Elektro-Pokémon brauchst Du in allen Duellen

Arena von Viola: Vogelfänger

Konterelemente: Eis, Elektro, Kampf

Nr.	Pokémon
16	Taubsi
17	Tauboga
21	Habitak
84	Dodu
163	Hoot Hoot
177	Natu

Arena von Viola: Arenaleiter

Konterelemente: Elektro, Kampf, Eis

Nr.	Pokémon
17	Tauboga
22	Ibitak
83	Porenta
164	Noctuh
176	Togetic
225	Botogel

Arena von Azalea: Käfersammler

Konterelemente: Wasser, Elektro, Kampf, Feuer

Nr.	Pokémon
19	Rattfratz
46	Paras
74	Kleinstein
167	Webarak
193	Yanma
213	Pottrott

Arena von Azalea: Zwillinge

Konterelemente: Feuer, Kampf, Pflanze

Nr.	Pokémon
25	Pikachu
35	Piepi
39	Pummeluff
165	Ledyba
187	Hoppspross
191	Sonnkern

Arena von Azalea: Arenaleiter

Konterelemente: Feuer, Pflanze, Wasser, Gestein

Nr.	Pokémon
12	Smettbo
15	Bibor
70	Ultrigaria
123	Sichlor
127	Pinsir
247	Pupitar

Arena von Dukatia: Güre

Konterelemente: Kampf, Wasser, Elektro

Nr.	Pokémon
52	Mauzi
60	Quapsel
183	Marill
209	Snubbull
216	Teddyursa
231	Phanpy

Arena von Dukatia: Schönheit

Konterelemente: Wasser, Elektro, Psycho

Nr.	Pokémon
50	Digda
77	Ponita
161	Wiesor
179	Voltilamm
190	Griffel
223	Remoraid

Arena von Dukatia: Arenaleiter

Konterelemente: Kampf, Wasser, Psycho, Eis

Nr.	Pokémon
36	Pixi
40	Knuddeluff
44	Duflor
51	Digdri
234	Damhirplex
241	Miltank

Arena von Teak: Medium

Konterelemente: Kampf, Pflanze

Nr.	Pokémon
30	Nidorina
69	Knofensa
132	Ditto
163	Hoot Hoot
166	Ledian
201	Icognito

Arena von Teak: Weiser

Konterelemente: Psycho, Elektro

Nr.	Pokémon
41	Zubat
42	Golbat
92	Nebulak
93	Alpollo
200	Traunfugil
238	Kussilla

Arena von Teak: Arenaleiter

Konterelemente: Kampf, Boden, Feuer, Wasser, Psycho

Nr.	Pokémon
94	Gengar
105	Knogga
164	Noctuh
168	Ariados
185	Mogelbaum
203	Girafarig

Arena von Anemonia: Schwarzgurt

Konterelemente: Psycho, Elektro, Eis, Wasser

Nr.	Pokémon
33	Nidorino
51	Digdri
106	Kicklee
111	Rihorn
119	Golking
237	Kapoera

Arena von Anemonia: Arenaleiter

Konterelemente: Psycho, Kampf, Eis

Nr.	Pokémon
28	Sandamer
57	Rasaff
62	Quappo
67	Maschock
107	Nockchan
210	Granbull

Arena von Oliviana: Arenaleiter

Konterelemente: Feuer, Pflanze, Elektro, Boden

Nr.	Pokémon
82	Magneton
205	Forstellka
208	Stahlos
222	Corasonn
226	Mantax
227	Panzaeron

Team Rocket: Rüpel

Konterelemente: Gestein, Boden, Feuer, Psycho

Nr.	Pokémon
74	Kleinstein
75	Georok
101	Lektrobal
109	Smogon
110	Smogmog
204	Tannza

Team Rocket: Rüpel

Konterelemente: Psycho, Elektro, Wasser, Geist, Käfer

Nr.	Pokémon
41	Zubat
96	Traumato
167	Webarak
198	Kramurx
206	Dummisel
228	Hunduster

Team Rocket: Vorstand

Konterelemente: Kampf, Boden, Feuer

Nr.	Pokémon
20	Rattikarl
24	Arbok
45	Giflor
89	Sleimok
108	Schlurp
215	Sniebel

Team Rocket: Vorstand

Konterelemente: Kampf, Boden, Feuer

Nr.	Pokémon
42	Golbat
53	Snobilikat
71	Sarzenia
200	Traunfugil
202	Woingenau
229	Hundemon

Arena v. Mahagonia: Snowboarder

Konterelemente: Elektro, Wasser, Feuer, Pflanze

Nr.	Pokémon
86	Jurob
90	Muschas
99	Kingler
180	Waaty
220	Quiekel
238	Kussilla

Arena von Mahagonia: Skifahrer

Konterelemente: Elektro, Wasser, Eis

Nr.	Pokémon
104	Tragosso
117	Seemon
147	Dratini
184	Azumarill
211	Baldorfish
225	Botogel

Arena von Mahagonia: Arenaleiter

Konterelemente: Wasser, Elektro, Feuer, Kampf

Nr.	Pokémon
87	Jugong
91	Austos
124	Rossana
217	Ursaring
221	Keifel
232	Donphan

Arena von Ebenholz: Ass-Trainer

Konterelemente: Feuer, Eis, Kampf

Nr.	Pokémon
35	Piepi
39	Pummeluff
43	Myrapla
48	Bluzuk
102	Owei
188	Hubelupf

Arena von Ebenholz: Ass-Trainer

Konterelemente: Wasser, Elektro, Feuer, Pflanze

Nr.	Pokémon
1	Bisasam
4	Glumanda
7	Schiggy
152	Endivie
155	Feurigel
158	Karnimani

Arena von Ebenholz: Arenaleiter

Konterelemente: Psycho, Pflanze, Eis, Wasser, Elektro

Nr.	Pokémon
59	Arkani
112	Rizeros
131	Lapras
148	Dragonir
181	Ampharos
230	Seedraking

Top Vier: Willi

Konterelemente: Unlicht, Geist, Elektro, Kampf

Nr.	Pokémon
36	Pixi
64	Kadabra
103	Kokowei
124	Rossana
178	Xatu
203	Girafarig

Top Vier: Koga

Konterelemente: Psycho, Eis, Pflanze

Nr.	Pokémon
42	Golbat
49	Omot
89	Sleimok
101	Lektrobal
168	Ariados
207	Skorgla

Top Vier: Bruno

Konterelemente: Psycho, Eis, Elektro, Kampf, Wasser

Nr.	Pokémon
9	Turtok
68	Machomei
76	Geowaz
95	Onix
115	Kangama
214	Skaraborn

Top Vier: Melanie

Konterelemente: Feuer, Wasser, Elektro, Boden, Kampf

Nr.	Pokémon
45	Giflor
71	Sarzenia
94	Gengar
126	Magmar
197	Nachtara
198	Kramurx

Top Vier: Champ Siegfried

Konterelemente: Wasser, Elektro, Eis, Kampf

Nr.	Pokémon
6	Glurak
130	Garados
142	Aerodactyl
149	Dragoran
208	Stahlos
248	Despotar

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Wasser, Feuer, Pflanze

Nr.	Pokémon
76	Geowaz
95	Onix
127	Pinsir
139	Amoroso
141	Kabutops
205	Forstellka

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Elektro, Pflanze, Psycho

Nr.	Pokémon
55	Entoron
61	Quaputzi
121	Starmie
176	Togetic
192	Sonnflora
195	Morlord

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Boden

Nr.	Pokémon
26	Raichu
82	Magneton
101	Lektrobal
125	Elektek
137	Porygon
171	Lanturn

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Feuer, Pflanze, Eis, Elektro, Kampf

Nr.	Pokémon
3	Bisaflor
113	Chaneira
114	Tangela
134	Aquana
182	Blubella
189	Papungha

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Psycho, Eis, Kampf

Nr.	Pokémon
73	Tentoxa
110	Smogmog
168	Ariados
169	Iksbat
207	Skorgla
234	Damhirplex

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Kampf, Geist, Psycho

Nr.	Pokémon
40	Knuddeluff
65	Simsala
80	Lahmus
97	Hypno
122	Pantimos
162	Wiesenior

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Wasser, Feuer, Gestein, Elektro

Nr.	Pokémon
38	Vulnona
47	Parasek
78	Gallopa
136	Flamara
219	Magcargo
224	Octillery

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Wasser, Elektro, Feuer, Kampf

Nr.	Pokémon
17	Tauboga
59	Arkani
65	Simsala
103	Kokowei
112	Rizeros
130	Garados

Kanto-Burg: Arenaleiter

Konterelemente: Wasser, Elektro, Feuer, Kampf, Boden

Nr.	Pokémon
128	Tauros
135	Blitza
154	Meganie
157	Tornupto
160	Impergator
212	Scherox

Finale: Rivale

Konterelemente: Unlicht, Geist, Elektro, Eis

Nr.	Pokémon
150	Mewtu
249	Lugia
250	Ho-Oh

DIE FORTSETZUNG DES ERFOLGREICHEN STAR TREK-ECHTZEITSTRATEGIESPIELS

STAR TREK ARMADA II

Befehligen Sie noch mehr Schiffsklassen und 3D-Formationen (bis zu 16 Schiffe pro Flotte).

Übernehmen Sie in 30 fesselnden Einzelspielermissionen das Kommando über die Föderation, Klingonen oder Borg.

Kämpfen Sie in spannenden Mehrspielergefechten mit bis zu sechs Rassen, ob im LAN oder über Gamespy.com im Internet.

Neue Aufträge erhalten Sie unter www.armada2.de.

Komplett in Deutsch!

ACTIVISION

activision.de

TM & © 2001 Paramount Pictures. All rights reserved. Star Trek, Star Trek: Armada, Star Trek: Armada II and related marks are trademarks of Paramount Pictures. © Activision, Inc. and its affiliates. Published and distributed by Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. All rights reserved. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

THE LEGEND OF ZELDA ORACLE OF SEASONS 2. Teil

Zück Schwert und Verstand! Diesmal führst Du Held Link von der Einhornhöhle bis zum letzten Gefecht mit Oberschurke Onox.

Im ersten Teil der Komplettlösung hast Du Deinem Elfenzögling das Holzschwert besorgt und die vier Essenzen der Natur ergattert.

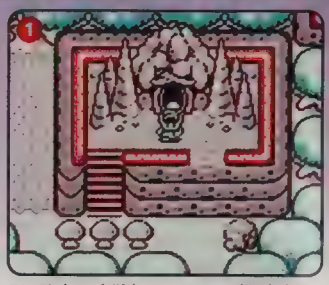
Außerdem beschwört Link bereits die vier Jahreszeiten mit dem Stab und pflanzt fleißig Kerne. Vier Essenzen fehlen noch, dann darf er die hübsche Din aus Onox' Siegel befreien und den Schurken vermöbeln.

Eure gemeinsamen Abenteuer gehen weiter in der Einhornhöhle...

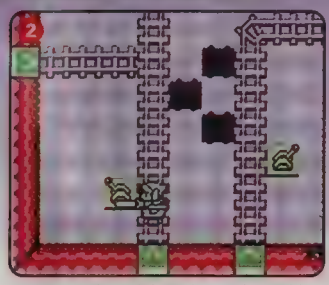
Mission 5: Wohlige Wärme

Nach vielen spannenden Erlebnissen hat Link in der vorigen SCREENFUN den Weg bis zur Einhornhöhle gefunden:

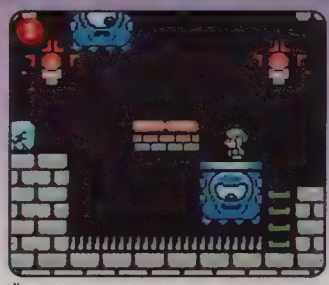
Dazu hatte Dein Held den Herbstturm im Tempel der Jahreszeiten betreten. Nachdem er sich die Kraft des Herbstes geholt hat, kehrte er zum See in der Oberwelt zurück. Dort schwamm Link nach Norden und schaltete auf Herbst. Die Einhornhöhle ❶ fand er nordöstlich des Baumstumpfes.



Die Einhornhöhle wartet nordöstlich des Baumstumpfes auf Dich... hinein!

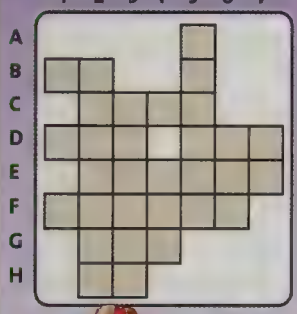


Schlage während der Fahrt in der Höhle auf die Schalter neben den Schienen



Über die Stachelgrube kommst Du nur auf dem Rücken der Stampffelsen (F-5)

Level 5: Einhornhöhle



Legende

A-5	Wohlige Wärme
B-1	Magnethandschuh
B-5	Duell: Digdogger
C-4	Karte
C-5	Großer Schlüssel
D-1, E-4, F-3, G-2, G-4	Kleiner Schlüssel
F-1	Kompass
F-6	Duell: Syger
H-3	Eingang

Die Bewohner der Unterwelt hüllen sich in Mäntel: Manche verstecken darunter Geschenke, andere Diebesgut

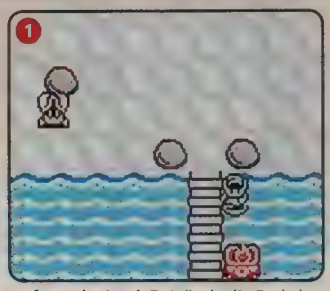
Tipps zur Einhornhöhle ❷

E-5	Schieb den allein stehenden Block nach rechts.
F-5	Nimm im Hüpfkeller die Leiter nach oben.
B-1	Mit dem Magnethandschuh bewegst Du Kugeln und lässt Dich von Eisensäulen anziehen.
C-2	Auf dem Rückweg durch den Hüpfkeller sprengst Du die Steine unter der Leiter und läufst nach links.
D-3	Schieb die Statue drei Felder nach unten, dann zweimal nach rechts und nach oben.
D-2	Plätte die Monster mit der Eisenkugel.
D-1	Öffne die Kisten in der Reihenfolge, in der Du die Ritter vermöbelt hast.
F-2	Flieg mit dem Magnethandschuh über den Abgrund.
F-3	Kombiniere die beiden Magnetpole des Handschuhs.
F-5	Überwinde die Stachelgrube ❸.
F-6	Weich Sygers Rollattacken aus und triff die Kugel an seinem Schwanz achtmal.
D-6	Zieh die Monster mit dem Handschuh an und vermöble sie.
D-5	Manövriere die Eisenkugel durchs Labyrinth, um sie später als Feuerschild zu nützen und Dir den großen Schlüssel zu schnappen.
E-6	In der zweiten Hüpfsequenz nützt Du den Handschuh als Aufzug.
B-5	Kugelmonster Digdogger ist gegen Deine Waffen immun: Zieh mit dem Handschuh den Morgenstern von der Säule und plätte das Monster mit Magnetkommandos. Es zerfällt in Kugelbabys, die Du überrollst.

Mission 6: Wehender Wind

Um die antiken Ruinen zu öffnen, brauchst Du vier Juwelen: Sprinte in den Unterwelt-Laden und kauf die blaue Karte für fünf Erzstücke. Mit ihr darfst Du in den Keller des Horon-Ladens. Kauf dort die Schatzkarte für 200 Rubine, anschließend sind die Fundorte auf der Oberweltkarte markiert.

Das runde Juwel ruht in einem hohlen Baum auf der Holodrum-Ebene. Für die Pyramide wandere zur Tanzdrachenhöhle und tauch rechts oben. (Beide Verstecke können sich im „Link"-Spiel ändern.) Für das Quadratjuwel schalte im Spindelsumpf auf Winter und spreng ein Loch in den Fels. Das X-Juwel findest Du am Strand unter der Heroenhöhle: Entzünde die Fackel im Wasser mit der Schleuder ❶, eil auf die Insel und wirf Arkanum-Kerne auf den ?-Fels.



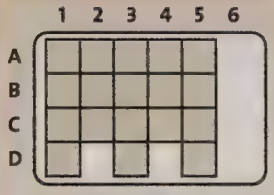
Auf Juwelenjagd: Entzünde die Fackel am Strand westlich des Horon-Dorfes

Beam Dich nun zum Baum im Spindelsumpf und geh nach Osten, dann Norden. Setz die Juwelen ins Tor der Tempelruinen ein. Schalte im Norden auf Sommer, erklimm die Lianen und verschieb links die Statue, damit die Treppe erscheint. Schalte auf Winter, nimm die Treppe und rück die beiden unteren Statuen nach rechts. Schalte auf Herbst, eil nach Osten, geh in die Höhle: Reflektiere Geschosse des Monsters mit dem Schild und plaudere mit ihm. Verlass die Höhle und lauf West, Nord, West, Süd und West in den Wald. Schalte auf Winter und lauf nach Westen, dann auf Herbst und nach Süden. Nun kommt der Frühling mit dem Marsch nach Osten, der Sommer bringt Dich nach Norden zu den Ruinen. Um den Eingang zu erreichen, schalte auf Winter, verschieb im Nordwesten die untere Statue und hüpf im Frühling auf die Katapultblume darunter.

Einfach Vollgas geben: Renn durch die Fallen in 3F A-3!

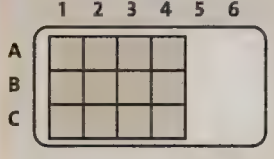
Schleudere den Bumerang auf die vier Blüten der Feuerblume (5F A-3)

Level 6: Antike Ruinen



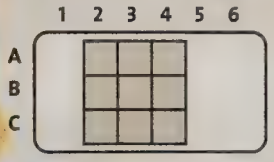
Legende 1F

D-3	Eingang
A-2	Kleiner Schlüssel
B-2	Karte
B-4	Kompass



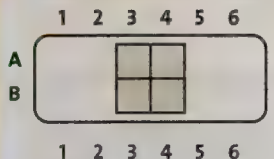
Legende 2F

B-2, B-3	Kleiner Schlüssel
C-1	Großer Schlüssel



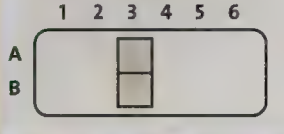
Legende 3F

A-2	Duell: Vire
C-4	Magischer Bumerang



Legende 4F

–



Legende 5F

A-3	Duell: Manhandla

Tipps zu den antiken Ruinen

1F C-5	Spreng die südliche Wand für einen Rubinschatz.
1F A-2	Verwandle die Blitzmonster mit dem Bumerang in Feen und manövriere den Eisenball auf den Schalter.
1F A-3	Schieb mit dem Handschuh den Ball auf den Schalter.
2F A-3	Hüpf in das Loch.
1F A-5	Stell Dich auf den Schalter und hüpf anschließend mit Pegasus-Kernen und Feder zur Treppe.
2F A-4	Spreng die Wand rechts unten.
2F B-3	Schieb das Trampolin über das violette Feld.
3F C-4	Vermöble mit dem magischen Bumerang die Ritter und hüpf dann in das Loch links unten.
1F A-1, 2F B-1	Mit dem magischen Bumerang erreichst Du die Kristallschalter.
1F C-1	Entzünde die Fackeln mit der Schleuder.
2F C-2	Schnapp Dir den Rubin und flitze mit Pegasus-Kern und Feder nach links unten, bevor Dich die Wände zerquetschen.
3F C-2	Vermöble alle Ritter.
3F A-2	Vire greift im Sturzflug an und spuckt blaue Feuerbälle: Nach sechs Schwerthieben kapituliert das Monster.
3F A-3	Zieh den Kopf ein und renn einfach nach rechts ❷!
3F A-4	Hüpf über die Walzen.
3F B-4	Schlangenregen nach dem Zufallsprinzip: Wähle einfach einen beliebigen Schalter.
4F A-3	Schalte mit dem Bumerang die linken Kugeln auf Rot.
4F B-3	Schieb das Trampolin an die untere Wand und dann vier Felder nach rechts.
5F A-3	Feuerblume Manhandla hat vier Blüten, die Du je dreimal mit dem Bumerang bearbeitest ❸. Wirf ihn dann auf den Stamm: Wenn er sich öffnet, zerschlage mit dem Schwert den Kern. Den wehenden Wind findest Du auf dem Balkon.

BRAVO SCREENTRIX

Futter für „Zelda"-Fans!

Teil 1 dieser Komplettlösung für „Oracle of Seasons" findest Du in der vorigen SCREENFUN 11/01. Eine ausführliche Lösung zum zweiten Spielmodul **„Zelda: Oracle of Ages"** präsentiert BRAVO SCREENTRIX. Das neue Heft mit acht Spiele-Lösungsstrecken gibt's seit 7. November. Neben massig getesteten Cheats enthält SCREENTRIX auch das offizielle „FF-Mini-Tetra-Master-Kartenspiel"!

Tierisch guter Freund: Ricky trägt Dich im Beutel und boxt Gegner

Text: Oliver Ehrle

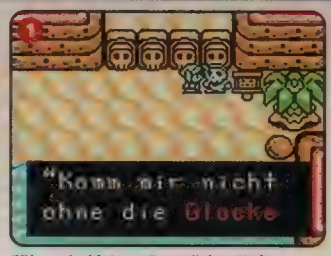
Mission 7: Saat des Lebens

Beam Dich ins Horon-Dorf und sprinte an den südöstlichen Strand. Schwatze mit dem Piraten vor dem Tor 1 und reise zum Teleporter auf dem Federberg.

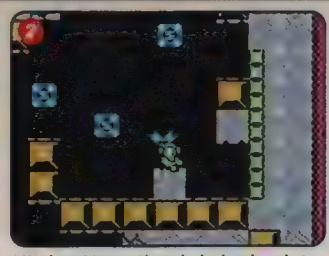
Beam Dich in die Lavawelt und suche das Piratenhaus im Südwesten. Sprich mit dem Kapitän und dem Piraten im ersten Stock, der an vier Schubladen zieht und damit einen Code verrät: „33211444".

Eine Etage weiter oben findest Du die Abkürzung ins Horon-Dorf. Vertreib den Piraten von dem Tor am Strand und gibt den Code an den vier Totenköpfen ein.

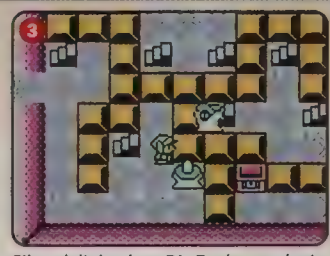
Im Norden liegt die Wüste: Finde das Wrack und plaudere dann mit dem Piraten darin. Danach eilst Du zur nordöstlichen Oase und nimmst dort den Schädel an Dich. Mit ihm suchst Du im Treibsand nach der Schiffsglocke. Wenn der Schädel klappert, lässt Du Dich absinken.



Führe ein kleines Gespräch mit dem Piraten am Strand östlich von Horon

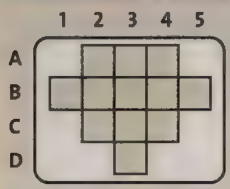

Mit dem Magnethandschuh schwebst Du über die Abgründe

Sprinte ins Wrack, verschieb den braunen Tisch und nimm die Treppe in die Lavawelt. Eil zum Schmied und lass die Glocke reparieren. Bring sie den Piraten, und sie fahren Dich an die Westküste in der Oberwelt.


Eil nach links oben: Die Zauberer schwirren quer durchs Labyrinth (B2F E-4)

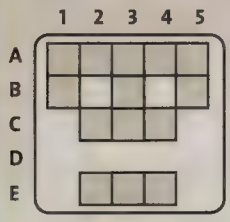
Eil ins nördliche Haus, spreng dort die Wand und schalte anschließend im Freien auf Sommer. Lauf dann nach Süden, Süden, Westen, Westen und Norden, bis Du auf diese Weise zur Forschergruft gelangst.

Level 7: Forschergruft



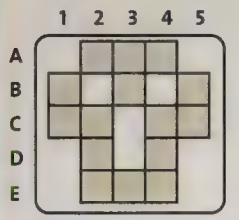
Legende 1F

A-2	Kompass
A-4	Kleiner Schlüssel
C-2	Karte
D-3	Eingang



Legende B1F

A-1	Greifenmantel
A-2, A-4	Kleiner Schlüssel
A-5	Großer Schlüssel
E-2	Saat des Lebens
E-3	Duell: Gleeok



Legende B2F

A-2, C-4	Kleiner Schlüssel
E-3	Duell: Geist

Tipps zur Forschergruft 2

1F A-4	Vermöble alle Zauberer.
1F C-4	Die Monster in diesem Raum verbergen einen Zauberring.
1F B-3	Entzünde die Fackeln und bekämpfe den Geist in der Arena links.
B1F A-2	Schieb das Trampolin zwei Felder nach unten und eines nach links.
B1F A-3	Ein zufälliger Ritter erwacht nicht zum Leben: Schieb ihn auf den Schalter.
B2F A-2	Drück die vier Schalter: den zweiten von oben, den zweiten von rechts, dann den obersten und den Schalter ganz rechts.
B1F C-3	Verrücke die Felsen rechts und links vom Trampolin und schieb es drei Felder nach links und dann eines nach oben.
B1F C-4	Entzünde mit Pegasus- und Glutkernen alle Fackeln und vermöble den Geist.
B2F C-1	Befördere die Ritter mit den Handschuh ins Loch.
B2F B-1	Hüpf erst auf das blaue, dann das rote Trampolin.
B1F A-1	Mit dem Greifenmantel kannst Du gleiten! Eil zu den Treppen in **B1F C-2**.
B2F A-4	Vermöble die Monster und schieb das Trampolin nach oben ans Wasser.
B2F C-2	Der Greifenmantel trägt Dich nach unten.
B2F E-3	Diesmal knöpfst Du Dir beide Geister gleichzeitig vor: Erleuchte die Fackeln und triff beide Gespenster sechs mal!
B2F C-4	Vermöble alle Monster.
B2F C-5	Mit einem Pegasus-Kern erreichst Du den Schalter.
B2F B-5	Lenk beim Sprung nach unten.
B1F B-5	Säble den Schalter links oben blau und den Rest rot.
B2F E-4	Im Labyrinth mit den Zauberern geht's links unten zum Obermotz 3.
B1F E-3	Der doppelköpfige Drache Gleeok spuckt Feuerringe und Bälle in drei Richtungen: Stell Dich unten in die Mitte, lade den Rundumschlag und versuch in der Feuerpause beide Köpfe gleichzeitig zu treffen. Wenn seine Einzelteile durch die Arena hüpfen, bearbeitest Du sie bei der Landung.

Mission 8: Wechselnde Jahreszeiten

Beam Dich zum Baum in Nord-Horon 1 und sprinte dann nach Süden, Westen, Norden, Westen, Norden, Norden und eil durch den hohlen Baum.

Lauf nun nach Norden (vermeide es dabei, die Ritter zu treffen) und gleite mit dem Mantel über die Löcher nach Osten. Schalte im Nordosten auf Herbst, geh nach Nordwesten und sprinte mit einem Pegasus-Kern über den bröckligen Boden zum nächsten Baumstumpf. Schalte auf Winter und hüpf im Nordosten in den Teleporter.

Klettere in die nördliche Höhle und wirf eine Bombe in den Brunnen: Lava überflutet die Tempelruinen in der Oberwelt, räumt die Bäume aus dem Weg und schafft viele Lavaströme.

Mit den Sturm-Kernen beamst Du Dich nach Nord-Horon

Beam Dich jetzt in die Oberwelt, schalte im Südosten auf Sommer, klettere die Lianen hoch und eil durch die Tür. Mit dem Handschuh erreichst Du die Treppe. Verschieb die Steine und eil zur nächsten Treppe. Sprinte auf dem oberen Pfad nach links und verlass die Höhle.

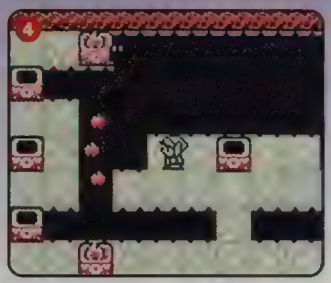
Den Zutritt zur Schwert/Schild-Höhle stöberst Du in der Lavawelt auf

Verwandle die Blitzmonster mit dem Bumerang in Feen

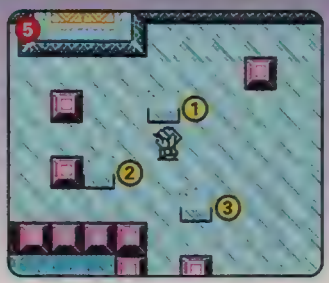
Lauf nach Westen, Westen und Norden in den Tempel und nimm den Teleporter in die Unterwelt. Weit im Norden findest Du dann die Schwert/Schild-Höhle 2.

PlayStation 2
ZU SPÄT!
SIE SOLLTEN SCHNELLER BLÄTTERN, WENN
SIE MEHR VON EINEM LOTUS SEHEN MÖCHTEN.
LOTUS
LOTUS CHALLENGE
BEI 250 KM/H NOCH GUT AUSSEHEN.

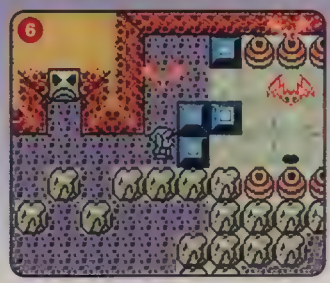
Mission 8: Wechselnde Jahreszeiten (Forts.)



Mit der Superschleuder triffst Du gleichzeitig drei Fackeln (B1F E-6)



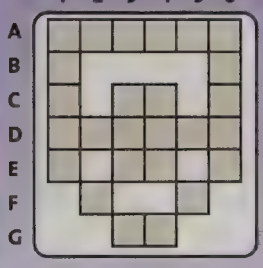
Der Block oben ist Nummer 1, der linke Nummer 2 und rechts unten 3 (1F D-6)



Sprinte über die erkaltete Lava zum Obermotz in B1F B-4

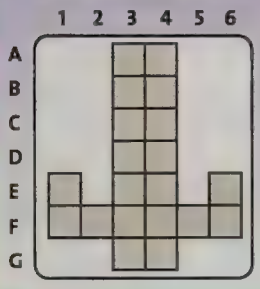
Das mögen nur Bösewichter: Duftkerne locken Monster

Level 8: Schwert/Schild-Höhle



Legende 1F

A-1, C-4, D-2, E-6, F-5	Kleiner Schlüssel
C-6	Großer Schlüssel
E-1	Eingang
F-2	Kompass
G-3	Superschleuder
G-4	Karte



Legende B1F

F-6	Duell: Polargeist
B-4	Duell: Medelock
E-4, F-4	Kleiner Schlüssel
A-4	Wechselnde Jahreszeiten

Tipps zur Schwert/Schild-Höhle 3

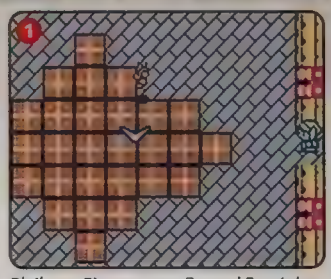
1F D-2	Schieß mit der Steinschleuder auf die Statue.
1F A-1	Plätte die Monster mit der Kugel.
B1F B-3	Hüpfsequenz: Halte für das Gleitmanöver die Taste gedrückt, statt Doppeldruck!
1F F-2	Todesfalle: Lass Dich nicht in die Stacheln schubsen!
B1F F-3	Dreh die Scheibe nach oben, lauf nach links und über die Scheibe nach unten.
B1F G-3	Vermöble kein Monster, bis der Ritter erwacht!
1F G-3	Hol Dir die Karte und manövriere die Kugel links durch die Lava auf den Schalter.
1F G-3	Vermöble die Ritter und schnapp Dir die Superschleuder aus der Kiste.
B1F G-4	Rechts von der Drehscheibe findest Du einen Schlüssel.
B1F F-5	Mit der Superschleuder triffst Du gleichzeitig alle drei Statuen.
B1F F-6	Greif beide Pole des Geistes an: Zwischen Feuer und Eis wechselt ein Arkanum-Kern per Schleuder. Beschieß die Eisgestalt mit Glut-Kernen. Für die Feuergestalt ballere mit Arkanum-Kernen auf seine Eissäule und wirf sie mit dem Armband auf ihn. Nach insgesamt fünf Treffern ist er hinüber.
B1F E-6	Entzünde alle Fackeln, und eine Treppe erscheint 4.
1F D-6	Schieb Eisblock 3 nach rechts 5 und 2 nach unten, rechts und oben. Rück nun 1 nach links, unten, rechts und oben. Schieb 2 nach rechts, dann 1.
1F D-4	Spreng die Wand rechts neben der Statue.
1F C-4	Wiederhol die Schritte des Ritters.
1F D-4	Schnapp Dir Eiszapfen und wirf sie in die drei Löcher der umliegenden Räume 6.
B1F B-4	Im Kampf mit Medelock trägst Du Schwert und Mantel: Hüpf über Medelocks Laser und verpass ihm 15 Schwerthiebe. Kau Pegasus-Kerne, um auszuweichen.

Finale: Onox' Schloss

Nun hast Du die acht Essenzen der Natur zusammen, und der Maku-Baum schenkt Dir obendrein noch den Riesenkern. Auf geht's zur Konfrontation mit Onox!

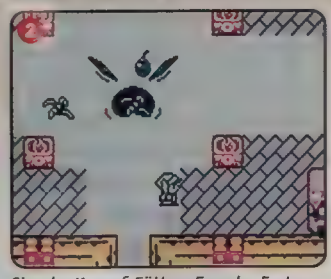
Eil mit dem Kern in die Tempelruinen, vom hohlen Baum nach Norden, Westen und Norden.

Riesenkern und Essenzen öffnen Dir das Tor zu Onox' Schloss: Jeder Raum im Schloss hat Ausgänge nach links und rechts, die nach **F-1** und **F-3** führen – dort findest Du Heilfeen 1, musst allerdings wieder am Eingang anfangen.

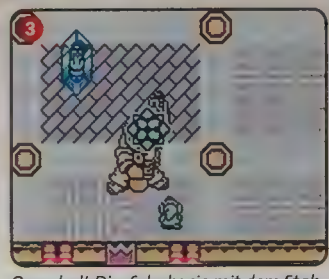


Bleib am Eingang von F-1 und F-3 stehen und sammle die Fee mit dem Bumerang

Nur wer die Monster aller Räume am Stück besiegt, darf Onox herausfordern. Bekämpfe Onox sowohl in seiner Ritter- als auch in der Drachengestalt. Rette Din aus ihrer Gefangenschaft! Geschafft, Du Held!

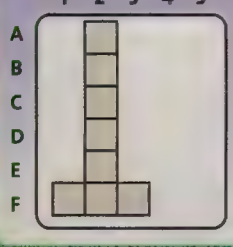


Simpler Kampf: Füttere Facades Fratze mit Bomben. Das hat gesessen! (C-2)



Onox holt Din: Schubs sie mit dem Stab, aber niemals mit dem Schwert (A-2)

Onox' Schloss



Legende

F-2	Eingang
C-2	Duell: Facade
A-2	Duell: Onox

Tipps zu Onox' Schloss

E-2	Vermöble alle Zauberer mit Rundumschlägen.
D-2	Misch die Hände und Ritter auf.
C-2	Facade kennst Du von der Schlangengrube: Spreng ihn mit fünf Bomben 2.
B-2	Schätze unter Töpfen: Rüste Deinen Helden fürs Finale.
A-2	Den Dämonen-General Onox bekämpfst Du in zwei Runden: Seine Rittergestalt besiegst Du mit 14 Rundumschlägen – wenn er Din als Schutzschild nimmt, räumst Du sie mit dem Stab der Jahreszeiten beiseite 3. Als Drache schlägt Onox mit den Pranken nach Dir: Weich aus, hüpf auf den Handrücken und verpass ihm 15 Schwerthiebe auf die Nase.

Disney's
TARZAN
Freeride
ABENTEUER
UND EXTREM-SPORT
IM DSCHUNGEL
PlayStation.2
TARZAN
Freeride
Disney
INTER
ACTIVE
Ubi Soft
www.ubi.com
EXKLUSIV AUF PlayStation.2

www.DACLOGO.COM!

Dieser Service wird Ihnen von DAC-Planet angeboten. Bitte Deine Eltern um Erlaubnis bevor Du ...

BESTELLHOTLINE

D: 0190-80 11 32 DM 3,63/min. (€ 1,86/min.)

AT-one: 0900-5100 99 25 ATS 29,79/min. (€ 2,16/min.)

AT: 0900-540 413 ATS 50/min. (€ 3,63/min.)

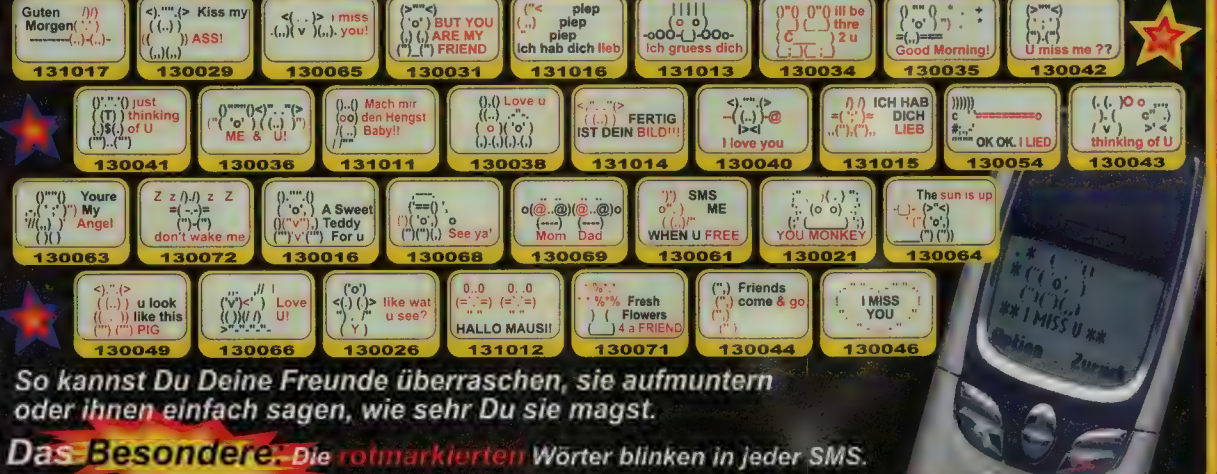
CH: 0900-5 999 26 CHF 4,23/min. (€ 2,79/min.)

neu neu SMS Blink Logos©

Total schöne Textnachrichten, die unter die Haut gehen! Mal witzig und zum Schmunzeln, mal niedlich und überraschend!

Mehr davon findest Du – wie immer – auf unserer Homepage: www.daclogo.com!

*...weitere **tausende** coole Logos, SMS-Bildmitteilungen, Klingeltöne zur Auswahl,Name-, Picture-und Logo-Painter!!*



So kannst Du Deine Freunde überraschen, sie aufmuntern oder ihnen einfach sagen, wie sehr Du sie magst.

Das Besondere: Die rotmarkierten Wörter blinken in jeder SMS.

Geeignete NOKIA-Handys für SMS-Blink-Logos: alle ausser 6[illegible]0, 7110 und 9er-Serie

KLINGELTÖNE FÜR ALLE HANDY'S

Top 30 Germany

304108	Enya/Only time	
303880	Kylie Minogue/Can´t get you out...	
303637	Alicia Keys/Fallin´	
304080	Samy Deluxe/Weck mich auf	
304171	C. Lownoise/Wonderful days	NEU
303932	Michael Jackson/You rock my world	
303959	Alien ant farm/Smooth criminal	
304172	Gigi D' Agostino/L' amour toujours	NEU
303890	Alcazar/Crying at the discoteque	
303642	Mary J Blige/Family affair	
303525	Daddy DJ/Daddy DJ	
304148	Jeanette/How it´s got to be	
303869	P Diddy/Bad boys for life	
303480	Eve ft qwen stefani/Let me blow ya mind	
304173	Kim/In joy and sorrow	NEU
304147	Linkin Park/In the end	
303943	Die Prinzen/Deutschland	
303944	Dance Nation/Sunshine	
304174	Hermes House Band/Que sera sera	NEU
303316	Hermes House Band/Country Roads	
303531	O-Town/All or nothing	
302580	Alizee/Moi Lolita	
304175	Mellow Trax vs Shaft/Sway	NEU
304176	Sasha/Here she comes again	NEU
304177	DJ Quicksilver&Shaggy/Boombastic	NEU
304130	Band ohne Namen/Slipping into you	
303432	Robbie Williams/Eternity	
303826	DJ´s @ work/Someday	
303418	Westlife/When you´re looking...	
303246	Blue/All rise	

Neuerscheinungen

304097	Destiny´s child/Emotion	NEU
304086	V. Beckham/Not such an innocent g.	NEU
304085	Shaggy/Luv me luv me	NEU
304098	Modjo/What I mean	NEU
304099	Usher/U got it bad	NEU
303541	Five/Let´s dance	NEU
303867	Gare du Nord/Pablos´s blues	NEU
303486	Crazy town/Revolving door	NEU
303870	Kane/So glad you made it	NEU
303868	Mya/Best of me	NEU
303927	Garbage/Androgyny	NEU
303928	Maxwell/Gotta get to know ya	NEU
303929	Klubbheads/Here we go	NEU
303930	Solid sessions/Janeiro	NEU
303931	Limp Bizkit/Boiler	NEU
304071	Lisa Lopes/The block party	NEU
304072	The Corrs/Would you be happier	NEU
304073	Nivea/Don´t mess with the radio	NEU
304074	R Kelly´A woman´s threat	NEU
304069	Mariah Carey/Never too far	NEU
304122	Birgit Lover	NEU
304123	Britney Spears/I´ m a slave 4 u	NEU
304124	Backstreet Boys/Drowning	NEU
304125	Faith Hill/Breathe	NEU
304126	Barthezz/Infected	NEU
304152	Di - rect/My generation	NEU
304153	Noir Desir/Le vent nous portera	NEU
304154	Iio/Rapture	NEU
304155	Svenson & Gielen/Twisted	NEU
304156	N sync/Gone	NEU
304157	Jennifer Lopez/I´ m real	NEU
304189	Sylver/Forgiven	NEU
304190	112/Peaches & cream	NEU
304121	N. Kidman/Come what may	NEU
304158	The Ones/Flawless	NEU
304191	Five/Closer to me	NEU
304192	Cher/The music is no good without...	NEU
304193	Roger Sanchez/You can't change me	NEU
304194	Safri Duo/Baya baya	NEU

Top Hits Europe

303537	REM/All the way to Reno
303631	Depeche Mode/I feel loved
303146	Geri Halliwell/It´s raining men
303400	Manu Chao/Me Gustas Tu
303191	Shaggy ft Rayvon/Angel
303269	Usher/U remind me
303643	MC Solaar/Hasta la vista
303390	Wyclef Jean/Perfect gentleman
303420	Roger Sanchez/Another chance
303861	Madonna/Amazing
303851	Roxette/Real sugar
303857	Eros Ramazzotti/Sombra del gigante
303422	D-12/Purple Hills
303891	Scooter/Aiii shot the DJ
303887	Muse/Bliss
303309	Dante Thomas/Miss California
303268	Faith Hill/There you´ll be
303306	Destinys Child/Bootylicious
303414	Safri Duo/Samb-Adagio
303242	Linkin Park/Crawling
303866	Groove Armada/Superstylin`
303020	Faithless/We come one
303919	Sarah Connor/French kissing
303883	Macy Gray ft E Badu/Sweet baby
303884	Kurupt/It´s over
303423	Jennifer Lopez/Ain´t it funny
303245	S Club 7/Don´t stop movin
303526	Cisco Kid/Pizzaman
303833	C. Aguilera/Falsas esperanzas
303498	Dido/Hunter
304066	Manic Street Pr./Let Robeson sing
303948	Redman ft Adam F/Smash sumthin
303949	Darude/Out of control
303922	Emma B./Take my breath away
303640	Jamiroquai/Little l
303494	Atomic Kitten/Eternal Flame
303479	Missy Elliot/One minute man
303639	Michael Franti/Sometimes
304081	Rammstein/Ich will
304082	Farin Urlaub/Glücklich
303961	Quest/Trying to get out
303457	Blink 182/The rock show
304089	Travis/Side
304090	DJ Tiesto/Urban train
304065	Allstars/Things that go bump in the...
304091	Kings of tomorrow/Finally
304092	Ludacris ft Nate Dogg/Area codes
303841	Staind/It´s been a while
304093	Future S. of London/Papua New G.
303960	Faithless/Mohammed Ali
304064	Chemical Brothers/It began in africa
303881	Fatboy Slim/Ya mama
303864	Alizee/L´alize
303633	Geri H./Scream if you wanna go faster
303145	Aguilera-Mya-Pink/Lady marmalade
303303	U2/Elevation
303308	Sarah Connor /Let´s get back to bed...
303417	Nelly Furtado/Turn off the light
303942	DJ Monty Saturday night fever
303947	Artful Dodger/Twenty four seven
304070	Twarres Children
304077	Frans Bauer/N beetje liefde
304087	Starsailor/Alcoholic
304088	Ian Brown/Fear
304119	Stereophonics/Step on my old size n.
304120	Basement Jaxx/Just 1 kiss
302899	Eve/Who´s that girl ?
303210	Gabrielle/Out of reach
303431	Sisqo/Dance for me
303635	Herman Brood/My way
303882	Jagged Edge/Where the party at
303921	Louise/Stuck in the middle
303951	Nelly and St Lunatics/Batter up
303954	M-Clan/Souvenir
303957	Christian/Azul
303958	Volumia/Jij
304068	K-Otic/No perfect world
304116	City High/What would you do
304127	Rastafaraman ft. E. Dibek/High
304136	Ash/Candy
304137	Jo Breezer/Venus and Mars
304138	Girls at play/Respectable
304140	Live/Overcome
302864	Gorillaz/Clint Eastwood
303225	Uncle Kracker/Follow me
303312	Right said Fred/You´re my mate
303391	Tiltiyo/Come Along
303428	Gorillaz/19-2000
304093	Lil´ kim feat Phil C./In the air tonight
303523	K3/Tele Romeo
303524	Lasgo/Something
303920	Blue/Too close
303938	Smash mouth/I´m a believer
303945	Oli P/Girl you know it´s true
304063	Samantha Mumba/Baby come on over
304076	Green velvet/La la land
304096	Melon Diesel/Mundo Irreal
304109	Bellefire/Perfect Bliss
304118	Silicone Soul/Right on
304128	K3/Oma´ s Aan De Top
304159	The Streets/Has it come to this
304160	Pulp/The trees / sunrise
304161	India Arie/Brown skin
304164	Lorca/Monedas al rio
303389	DJ Tiesto/Flight 643

Geeignete Handys für Klingeltöne: NOKIA, SIEMENS C25, C35i, S25, S40, ALCATEL 300 und 500 Serie und alle MOTOROLA, ERICSSON, PANASONIC und SAGEM Handys mit Melodieeditor. Im Menü Optionen/ Ruftöne Klänge oder Audio musst Du einfach den Melodieeditor aufrufen und dann den von uns gesendeten Code eingeben. **Geeignete NOKIA Handy´s für Logos:** 3210 - 3310 - 3330 - 5110 - 5130i - 6110 - 6150 - 6210 - 6250 - 7110 - 8210 - 8810 - 8850 - 8890 - 9110 - 9110i

GAME BOY COLOR

Bob der Baumeister

Bevor Bob und Wendy mit ihrem Picknick anfangen können, gilt es, noch einige wichtige Dinge zu erledigen. Schneller geht das wie immer mit ein paar kleinen Schummeleien.

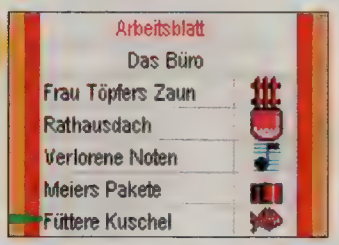
Aktiviert **Kennwort** im Hauptmenü und gebt dann die passende Buchstaben- und Zahlenkombination ein.

Passcodes

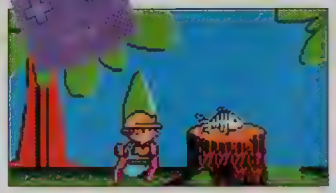
Das Büro	Füttere Kuschel: L F P K
Frau Töpfers Zaun: V F P K	**Bobs Hof**
Rathausdach: 3 2 P K	Rollos Straße: V P 6 K
Verlorene Noten: L 2 P K	Heppos Entenjagd: V P K K
Meiers Pakete: L G P K	Mixis Apfelkorb: T 2 P K

*Geht im Hauptmenü auf **Kennwort** und zementiert Eure Auswahl...*

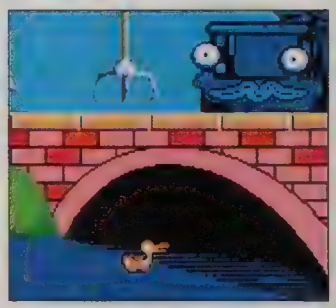
...dann spachtelt Ihr ein Passwort aus der Liste in das Eingabefeld



***LFPK**: Eine weitere Aufgabe ist auf Bobs Arbeitsliste jetzt abgehakt...*



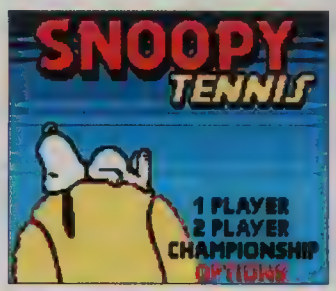
...Ihr braucht also nicht mehr unbedingt Heringe für Kuschel sammeln



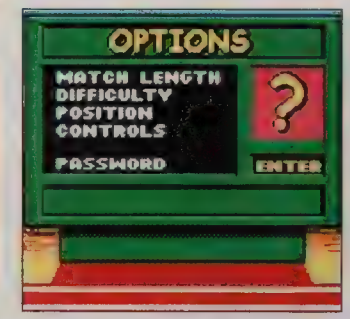
***VPKK**: Auch Heppos Enten-Rettungsaktion ist nunmehr erledigt*

Snoopy Tennis

Um alle Zusatzspieler für das Spiel freizuschalten, aktiviert Ihr im Hauptmenü **Options** und dort anschließend **Password**. Jetzt gebt Ihr noch **WWXR** ein – und schon könnt Ihr mit allen Bonus-Charakteren spielen.



*Im Hauptmenü entspannt zu **Options**...*



*...und dann zu **Password**...*

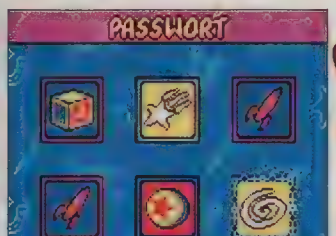
*...um **WWXR** einzugeben*

Jetzt kann auch Woodstock (u.) scharfe Asse über den Court schlagen

Toy Story Racer

Woody, Buzz und Charlie Naseweis geben sich die Ehre und liefern sich spannende Rennen im Haus. Mit dem Passwort schaltet Ihr das letzte Rennen und alle Strecken im Einzelrennen frei.

*Im Hauptmenü wählt Ihr **Passwort**...*



...dann gebt Ihr die folgenden Symbole durch Druck auf Ⓐ oder Ⓑ ein

Zuerst beamt Ihr Euch in die Finalrunde, bei der es über Stock und Stein... oder besser: Blumentopf und Kaffeekanne geht

*Wenn Ihr danach im Hauptmenü ein **Einzelrennen** aussucht...*

...könnt Ihr unter allen Strecken wählen

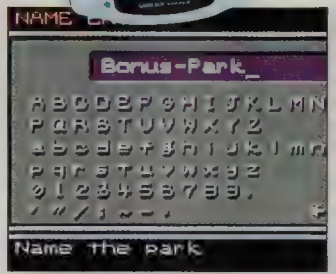
Ein flottes Team: Buzz Lightyear (r.) und Woody

GAME BOY ADVANCE

Jurassic Park III: Park Builder

Wenn Ihr gleich zu Beginn Eurer Dino-Züchter-Karriere mit ordentlich Attraktionen in Eurem Saurier-Disneyland protzen wollt, dann benutzt die folgende Schummelei.

Startet ein neues Spiel (**New Game**) und verpasst Eurem Park den Cheat-Namen **Bonus-Park**. Achtet bei der Eingabe unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung. Schon habt Ihr 100 Millionen mehr in der Portokasse.



*Tauft Eure Neuanschaffung auf den Schummelnamen **Bonus-Park**...*

...jetzt hagelt es erstmal einen Batzen Geld, mit dem Ihr viel anstellen könnt...

...und eine Auszeichnung habt Ihr Euch noch obendrein verdient

Text: Martin Metzler

KARSTADT

Spielen

PS ONE
Mit einem Controller.
248.39
€ 127.-

Hautnah dabei!

SPYRO 3
PLATINUM
48.80
€ 24.95

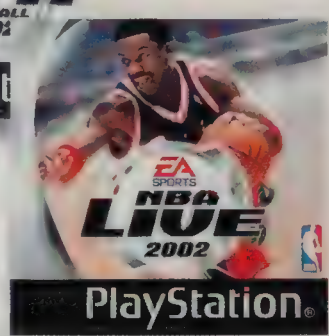
LUCKY LUKE IM
WESTERNFIEBER
68.36
€ 34.95

CHAMPIONSHIP
SURFER
58.58
€ 29.95

FIFA FOOTBALL
2002
89.87
€ 45.95

SHEEP, DOG
N' WOLF
68.36
€ 34.95

Voraussichtlich ab
15.11.2001
NBA LIVE 2002
89.87
€ 45.95



TIME CRISIS II

127.03

€ 64.95

BATMAN VENGEANCE

87.91

€ 44.95

THUNDERHAWK
OPERATION PHOENIX

117.25

€ 59.95

SPLASHDOWN

136.81

€ 69.95

PROJECT EDEN

117.25

€ 59.95

FIFA FOOTBALL
2002

127.03

€ 64.95

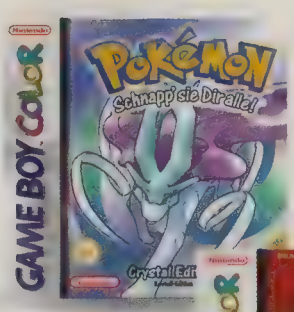
KARSTADT

MARIO PAK
Mit einem Controller
und Software
SUPER MARIO 64
199.49
102

GAMEBOY COLOR
148.55
€ 75.95

Speed, Fun & Action

PAPER MARIO
146.59
€ 74.95



POKÉMON CRYSTAL
78.14
€ 39.95

POKÉMON STADIUM 2
146.59
€ 74.95

ZELDA ORACLE OF SEASONS
78.14
€ 39.95

KIRBY 64
127.03
€ 64.95

ZELDA ORACLE OF AGES
78.14
€ 39.95

GAMEBOY ADVANCE
32-Bit Risc Prozessor,
hochauflösender
TFT-LCD-Farbbildschirm.

Je **248.39**
€ 127.-

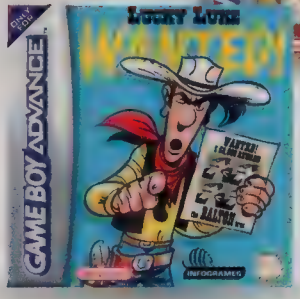
KURUKURU KURURIN
89.87
€ 45.95

LEGO BIONICLE
107.47
€ 54.95

MARIO KART SUPER CIRCUIT
89.87
€ 45.95

DONALD DUCK
107.47
€ 54.95

SUPER MARIO ADVANCE
89.87
€ 45.95



LUCKY LUKE WANTED
97.69
€ 49.95

Allein über 170 Skins findest Du auf der Heft-CD für Deine Sims

Die SCREENFUN-CD beschert Dir 700 Zusätze! Hier erfährst Du, wer sie designt hat, wie sie auf der CD sortiert sind und wie Du sie installierst.

Die Sims

Installation und Hinweise

Am besten geht's, wenn Du die Zusätze über das SCREENFUN-CD-Menü installierst – sie wurden in der Rubrik „Specials" abgelegt.

Nach einem Klick auf „Installieren" siehst Du, dass sich Böden, Gegenstände, Skins und Wände in Ordnern auf der CD befinden. Klickst Du doppelt auf einen Ordner, siehst Du, dass die einzelnen Zusätze nochmal nach den Namen ihrer Designer gegliedert wurden. Mit einem Doppelklick auf die Dateien in den Designer-Verzeichnissen entpackst Du die jeweiligen Zusätze.

Erweiterungen für das **„Leben-Add-On"** funktionieren nur, wenn Du das Add-On „Das volle Leben" installiert hast. Zusätze für das **„Party-Add-On"** funktionieren nur, wenn Du die Erweiterung „Party ohne Ende" auf dem Rechner hast.

„Gegenstände für alle Versionen" funktionieren mit allen Fassungen, egal, ob Du eines der Add-Ons besitzt oder nicht. Damit Du die Zusätze in „Die Sims" verwenden kannst, musst Du sie in die richtigen Ordner in dem Spielverzeichnis (Standardpfad: Programme\maxis\Die Sims) auf Deiner Festplatte installieren:

Böden: GameData\Floors
Gegenstände: Downloads
Skins: GameData\Skins
Wände: GameData\Walls

Da sämtliche Gegenstände von Fans hergestellt wurden, stimmen im Spiel die Objektbeschreibungen häufig nicht. Dieser Umstand ist aber nicht problematisch.

Der Geld-Cheat

Dank dieser Schummelei kannst Du Dir leicht alle Möbel von der CD ins Haus stellen:

Drück während des Spiels die Tasten **[STRG]+[SHIFT]+[c]** gleichzeitig, tipp in das auftauchende Feld „**rosebud**", und bestätige mit **[ENTER]**.

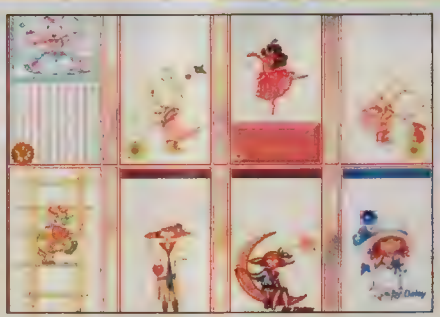
Drück dann erneut die Tastenkombination **[STRG]+[SHIFT]+[c]** und tipp „**!;!;!;!;!;!;!;!;!;!**", sooft Du willst (Bestätigung mit **[ENTER]**).

Für jedes Ausrufezeichen erhältst Du 1000 Simoleons!

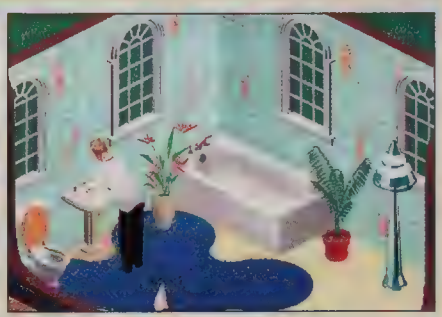
Daisys Wände

Daisy erfindet in ihrer Freizeit Wände für „Die Sims". Viele hundert hat sie bereits entworfen und ständig kommen neue dazu. Dabei deckt sie so ziemlich alle Geschmäcker ab. Ob klassisch, modern oder besonders extravagant, für nahezu jeden Raumstil hat sie schon eine passende Wandbemalung designt. 49 ihrer besten Tapeten kannst Du von der SCREENFUN-CD installieren. Sie verleihen jedem Deiner Zimmer eine besondere Note.

Du findest die Wände im gleichnamigen Ordner auf der CD. Sie lassen sich mit allen „Die Sims"-Versionen verwenden.



Daisy bietet Dir für jeden Raum wunderschöne Tapeten an. Diese eignen sich etwa für Kinderzimmer



Ohne Seepferdchen-Kacheln sähe das moderne Bad nur noch halb so schön aus, oder?

Edens Möbel und Skins

Die 19-jährige Eden mag Blumen über alles. Das verraten auch die vielen „blumigen" Objekte, die sie sich für „Die Sims" ausgedacht hat. Mit ihrem Editor hat sie zudem elegante Möbel und Gebrauchsgegenstände hergestellt. Besonders toll sind der Italienerin allerdings ihre Skins gelungen: Für fast jeden Anlass hat sie in ihrem Repertoire inzwischen die passende Kleidung parat. Feine Abendkleider, knappe Mini-Röcke und sexyhexy Badeanzüge aus ihren schönsten Kollektionen findest Du auf der SCREENFUN-CD – ein Link-Icon auf Edens Homepage natürlich ebenso.

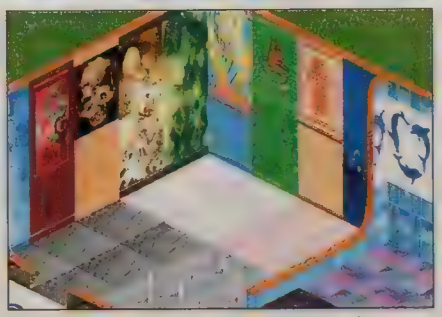
Diese Küche in elegantem Rot hat Eden mit dem komplexen Editor „Sim Transmogrifier" generiert

Da möchte man doch glatt ein männlicher Sim sein! Und das sind nur ein paar der vielen Outfits...

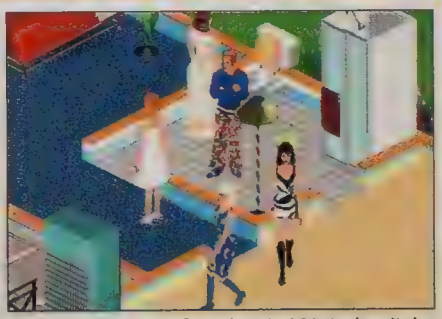
Helenas Wände und Skins

Mini-Kleider, bei denen Dir die Luft wegbleibt, elegante Abendgarderobe und lässige Beachwear für Deine Sims bietet Helenas Skins-Ordner auf der SCREENFUN-CD. Ihre 80 schönsten Wände kannst Du ebenfalls gleich installieren. An Einfallsreichtum und Detailverliebtheit sind die Tapeten kaum zu überbieten. Was ist denn schon ein Spielzimmer ohne Teddybären-Tapete oder ein Singlemann-Haushalt ohne halbnackte Tatsachen an den vier Wänden?!

Die 26-Jährige ist übrigens Site Administrator bei *www.thesimsresource.com* – einer der größten „Sims"-Seiten im Internet.



Helenas reichhaltige Auswahl an Böden und Tapeten dürfte auch die anspruchsvollsten Augen verwöhnen

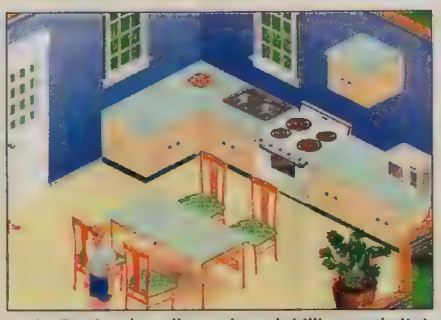


Passende Klamotten für jeden Sim! Die Lady mit den schwarzen Stiefeln trägt sogar ein Tattoo auf dem Arm

Lauras Gegenstände

Was hältst Du davon, Deine Sims mal mit einer klassisch-zweckmäßigen blitzblanken Küche oder einem Marmorbad zu verwöhnen? Exklusive Möbel, aber auch zahlreiche Skins, Wände und Böden bietet Laura auf ihrer Site *www.modsims.com*

Ihre schönsten Einrichtungsgegenstände warten auf der SCREENFUN-CD darauf, direkt in Deine „Sims"-Wohnung geliefert zu werden. Du benötigst dafür weder ein Erweiterungspaket noch eine Internetverbindung. Da Laura das schicke Angebot auf ihrer Website jedoch ständig ergänzt, ist ein Besuch dort nie verkehrt.



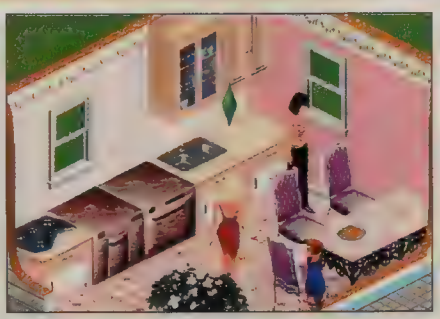
Preisgünstig, aber alles andere als billig verarbeitet: Lauras Küche aus mattem Pinienholz

Dunkler Marmor veredelt jeden Waschvorgang. Passt perfekt dazu: Helenas Unterwasser-Tapetentraum

Raveenas Gegenstände

Raveena lebt in Las Vegas. Sie schuf Hunderte verschiedener Tapeten für „Die Sims", bevor sie Gefallen am Erfinden von Innenausstattung fand. Ihre Vorliebe für klassisches Design verraten unter anderem die vielen viktorianischen Möbel. Die 31-Jährige denkt sich größtenteils Objekte aus, die sie im wirklichen Leben gerne hätte, sich aber leider nicht leisten kann.

Über 70 ihrer schönsten Erfindungen kannst Du von der SCREENFUN-CD installieren. Für Teile davon brauchst Du allerdings das Add-On „Das volle Leben" oder die Erweiterung „Party ohne Ende".



IKEA-Schränke sehen in Verbindung mit einer viktorianischen Sitzgruppe gar nicht so übel aus...

...dazu das passende Bad in lieblichem Rosa mit WC und Bidet aus der Kollektion „La Femme"

Vanillas Gegenstände

Extravagante Beistelltische und seltsame Artefakte entwirft Vanilla mit Vorliebe. Ihre Gegenstände verleihen dem modernen „Sims"-Haushalt einen futuristischen Touch – für Fans der Mysteryserie „Akte X" sind sie sowieso unverzichtbar.

Vanillas ungewöhnlichste Deko-Stücke kannst Du von der SCREENFUN-CD installieren. Die Objekte finden sich im Ordner „Gegenstände verschiedener Designer". Das Link-Icon in diesem Verzeichnis führt Dich ins Internet auf Vanillas „Sims"-Homepage, von der sich immer wieder neue Gegenstände herunterladen lassen.

Diese Beistelltische sehen schön aus und sind bei Pool-Partys im Freien praktisch unentbehrlich

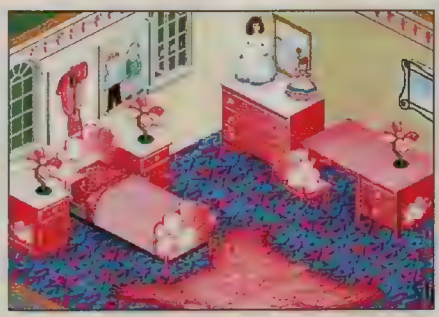
Vanillas Objekte findest Du auf der CD im Ordner „Gegenstände verschiedener Designer"

Text: Timo Koch

Yevettes Gegenstände

Mit diesen Gegenständen sorgen Deine Sims nun endgültig dafür, dass Deine Nachbarn vor Neid ergrünen. Yevette aus South Carolina hat einzigartige Kinderzimmer-Sets gebaut und zahlreiche Möbel designt, die in Sachen Detailverliebtheit ihresgleichen suchen. Dazu gesellen sich wunderschöne Deko-Artikel und Halloween-Objekte mit passenden Tapeten.

Das Entwerfen neuer Einzelteile für „Die Sims" bezeichnet Yevette als eines ihrer größten Hobbys. Deshalb gibt es in absehbarer Zeit sicher wieder neues Material von ihr bei *www.simfullyyours.com*



Pretty in Pink: ein exklusives Kinderzimmer-Set für die Blumen liebende jüngste Tochter des Hauses

Feiere Halloween-Partys mit allen Schikanen. Einige der Grusel-Gegenstände sind sogar animiert

Zitas Skins

Sims mit traumhaft langer Haartracht in zauberhafter Kleiderpracht bietet Dir Zita auf der SCREENFUN-CD. Zusammen mit Fionn gestaltete er Prinzessinnen wie aus dem Märchenbuch. Diese Sims könnten bei jeder Modenschau und jedem Modelcasting teilnehmen. Doch auch die männlichen Schöpfungen sind nicht zu verachten: Du darfst zwischen wilden Rappern (inklusive Tätowierung) und muskulösen Schönlingen wählen. Wer einen Internetanschluss besitzt, den führt ein Doppelklick auf „Zitas Seite" direkt auf die Website des begnadeten Designers.

Zita und Fionn bescheren Dir wunderschöne Sims mit bisher einzigartigen, extralangen Haaren

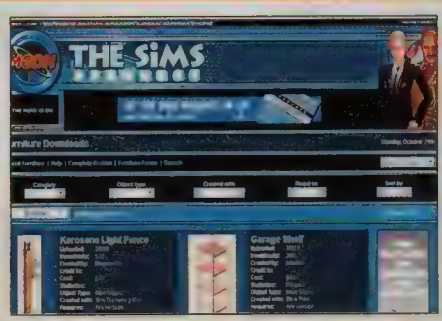
Diese und noch viel mehr Supermodels stecken in Zitas Skins-Ordner auf der SCREENFUN-CD

Zusätze verschiedener Designer

Der Ordner „Skins verschiedener Designer" liefert Dir unter anderem Skins von Superhelden und Computerspiel-Charakteren. Im Handumdrehen ziehen neben Superman und Lara Croft auch Robocop und ein Skelett in Dein „Sims"-Haus ein. Bei diesen Skins lässt sich der Kopf austauschen.

Die Verzeichnisse „Wände", „Böden" und „Gegenstände" enthalten ebenfalls Zusätze verschiedener Designer. Viele Erfindungen in diesen Ordnern kommen mit freundlicher Genehmigung von *www.thesims resource.com* – diese Website ist zur Zeit leider hin und wieder überlastet.

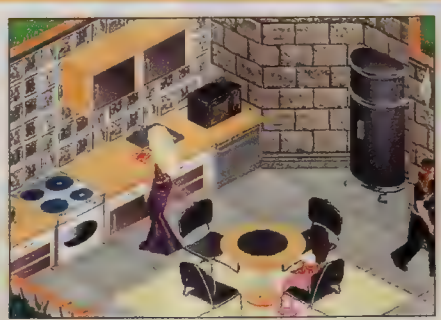
Neu im Haushalt: „Tomb Raider"-Heldin Lara Croft tanzt jetzt auch in „Die Sims" nach Deiner Pfeife



Im Internet bietet „The Sims Resource" fast täglich neue Erweiterungen zum Downloaden

Zusätze von Jinnitasims

Jinnita, der Webmaster der „Sims"-Site *www.jinnitasims.com* spendiert Dir und allen anderen SCREENFUN-Fans 90 exklusive Einrichtungsgegenstände sowie eine stattliche Zahl Wände und Böden. Damit kannst Du die schönsten Kreationen der 13 Designer von „Jinnitasims" verwenden, die bis Redaktionsschluss zur Verfügung standen. Da die Kreativköpfe allerdings ständig neue Objekte entwerfen, lohnt sich ein Blick auf *www.jinnitasims.com* immer. **Du kannst Dir von dieser Site sogar einige Editoren downloaden und einmal selbst versuchen, Möbel oder Skins zu designen.**



Für den Avantgarde-Küchen-Gruftie: eine schwarze Pinienholzküche mit passender Rundtisch-Sitzgruppe

Wer eher auf den klassischen Look steht, sollte sich diese kuschelige Polstergarnitur zulegen

Treue!

Himmelhoch jauchzend! Zu Tode betrübt! Liebesglück und Liebeskummer sind zwei Seiten einer Medaille. Doch dazwischen liegen Welten. Zuverlässig informieren die BZgA-Medien über die alle, immer wieder neue Thematik. Einfach kostenlos bestellen.

Neue?

Über den Umgang mit Liebe... Broschüre

Verhüten – null problemo Kurzinfo im Comic-Stil

LoveLine CD-ROM über Liebe und Sexualität. Jetzt kostenlos.

Wie geht's – wie steht's? Info (nur) für Jungen

BZgA

Bundeszentrale für gesundheitliche Aufklärung

XII/24

Ab die Post an die BZgA, 51101 Köln

Weitere Infos unter www.loveline.de

RE-VOLT

Auf der SCREENFUN-CD: die Vollversion des fetzigen Arcade-Racers! Hier gibt's Tipps und Tricks, mit denen Du garantiert Erster wirst.

1 Installation und Setup

Die Installation startest Du entweder über den Button „Spiele" im SCREENFUN-CD-Menü oder durch Doppelklick auf „SETUP" beziehungsweise „SETUP.EXE" im Hauptverzeichnis der CD.

Mit einem Klick auf „Re-Volt" im entsprechenden Ordner des Windows-Startmenüs wird das Spiel geladen. Im Hauptmenü, das als Nächstes erscheint, kannst Du es unter „Optionen" an Dein System anpassen.

„Re-Volt" verwöhnt das Auge mit einer Auflösung von 1024 x 768 Bildpunkten und 32 Bit Farbtiefe

Sollte „Re-Volt" während der Rennen auf Deinem PC wiederholt ins Stocken geraten, musst Du die Auflösung herabsetzen und eventuell auf Details verzichten. Bei PC mit flotter Grafikkarte und über 500 MHz kann die Auflösung getrost erhöht werden.

2 Die Spielmodi

Mit den Anfangs-Autos erreichst Du viele Sterne in der Stunt-Arena nicht. Zum Glück wird der Spielstand beim Verlassen gespeichert. Das erspart einem später wiederholtes Rumkurven

- **Einzelrennen:** Ein Rennen auf beliebiger Strecke. Wirst Du auf allen Kursen Erster, stehen zusätzliche Autos zur Wahl.
- **Zeitrennen:** Wenn Du hier die Streckenrekorde toppst, werden umgekehrte oder gespiegelte Kurse freigegeben.
- **Meisterschaft:** Profis können an bis zu vier Rennserien teilnehmen. Jeder Pokalsieg schenkt neue Strecken und Autos.
- **Training:** In diesem Modus darfst Du auf den Kursen verschiedene Wagen ausprobieren und versteckte Sterne suchen.
- **Stunt Arena:** 20 Sterne wollen eingesammelt werden. Schaffst Du es, enthüllt sich Dir ein besonderes Geheimnis.
- **Multiplayer – Einzelrennen:** Bis zu zwölf menschliche Spieler treten im Internet oder übers Netzwerk gegeneinander an.
- **Multiplayer – Battle Tag:** Auf speziellen Strecken muss man immer den Spieler fangen, der einen Stern mitführt.

3 Cheats und Tipps

Insgesamt 26 Autos und 16 verschiedene Strecken kannst Du freispielen – oder Du benutzt einfach die entsprechenden Cheatcodes

Cheats

Gib die roten Schummeltricks als Spielernamen ein:

CARNIVAL	Alle Autos
SADIST	Waffenauswahl mit rechter [SHIFT]-Taste
TRACKER	Alle Strecken
CHANGELING	Autowechsel mit [Bild ↑], [Bild ↓]-Tasten
MAKEITGOOD	Taste [F6] während des Rennens ermöglicht einen Freiflug mit der Maus
TVTIME	Neue Kamera-Ansichten mit [F5] und [F6]
DRINKME	Kleine Autos
JOKER	Alle Gegner erhalten Dein Multiplayer-Auto

Für jede Strecke das beste Auto!

Folgende Strecken (in Blau) sind wie geschaffen für die angegebenen Autos:

- **Toys in the Hood 1:** Toyeca
- **Supermarket 2:** R6
- **Museum 2:** Bertha Ballistics
- **Botanical Garden:** Toyeca
- **Ghost Town 1:** Cougar
- **Toy World 2:** Zipper
- **Toytanic 1:** Bertha Ballistics
- **Supermarket 1:** R6 Turbo
- **Toytanic 2:** Bertha Ballistics
- **Ghost Town 2:** Cougar
- **Toys in the Hood 2:** Humma
- **Museum 1:** Adeon

Drei flotte Flitzer (von oben nach unten): Candy Pebbles, RC San und Panga Touring Car

Text: Timo Koch

„Mouse“ ist ein Mini-Monstertruck für Amateure

4 Extras und Waffen

Feuerwerk: Mit der Rakete kannst Du einem Gegner Feuer unterm Reifen machen. Sie trifft allerdings nur dann perfekt, wenn auf dem anvisierten Auto vor ihrem Abschuss ein grünes Fadenkreuz zu sehen war.

Feuerwerkssatz: Er funktioniert wie die einzelne Rakete, doch kannst Du Dein Ziel jetzt gleich mit drei Feuerwerkskörpern überraschen. Natürlich lassen sich auch drei Gegner nacheinander beharken.

Global-Impuls: Zweifellos das schlagkräftigste Extra des Spiels. Es legt für ein paar Sekunden alle Autos lahm, die sich auf dem Kurs befinden, außer Deinem – DIE Gelegenheit, um aufzuholen!

Wasserbomben: Nacheinander kannst Du drei mit Wasser gefüllte Ballons aus dem Wagen pfeffern. Getroffene Gegner kommen ins Schleudern. Schnell verballern, es gibt wesentlich bessere Power-Ups!

Kugellager: Auf Tastendruck fällt eine riesengroße schwere Eisenkugel aus dem Auto, die den Gegnern den Weg versperrt. Ein Extra, das allerhöchstens an Engstellen etwas bringt.

Schlagwelle: Eine blaue Energiekugel schießt aus dem Auto und wirbelt alle Wagen vor Dir in die Luft. Ihre Geschwindigkeit und Präzision machen die „Schlagwelle“ zur besten Langstreckenwaffe.

Ölpfütze: Eine rutschige Öllache ist besonders an engen Stellen heimtückisch. Jeder Gegner, der durch die Pfütze fährt, verliert für einige Sekunden die Kontrolle über sein Auto.

Trick-Pick-Up: Wenn Du dieses Extra aktivierst, erscheint ein Blitzsymbol wie für ein reguläres Pick-Up auf dem Boden. Das Einsammeln lohnt sich jedoch nicht, denn der Trick explodiert bei Berührung.

Elektro-Impuls: Ein hervorragendes Upgrade, das sich unter anderem zum Überholen eignet. Wenn Du es aktivierst, springt ein Blitz auf nahe Gegner über, der ihnen für einige Sekunden die Energie entzieht.

Turbo-Batterie: Sie steigert für mehrere Sekunden die Höchstgeschwindigkeit des Wagens, doch bloß um schlappe 10 Prozent. Trotzdem solltest Du sie wegen Schleudergefahr nur auf Geraden benutzen.

Bombe: Dieses Teil aktiviert sich sofort von selbst und verwandelt Dein Auto in eine fahrende Zeitbombe. Berührst Du einen Gegner, bevor die Antenne abgebrannt ist, erhält er das nette Geschenk.

Geheim-Stern: Diese Extras sind in der Stunt-Arena und auf allen Strecken im Trainingsmodus verteilt. Wer alle Geheim-Sterne einsammelt, erhält Zugriff auf zusätzliche Besonderheiten.

Samurai gegen das Böse

www.storyfolio.de

„Das neue Action-Rollenspiel der Diablo-Macher“

pcgames.de

Innovative Features und rasante Action in zehn, von der japanischen Sagenwelt inspirierten, Szenarien.

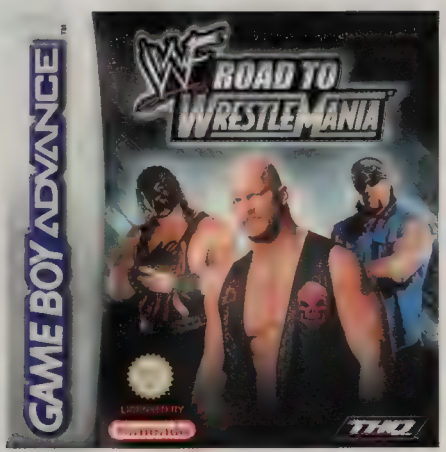
THRONE OF DARKNESS

www.sierra-throne-of-darkness.de

SIERRA www.sierra.de

© 2001 Sierra On-Line, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Sierra das S-Logo, Throne of Darkness und das Throne of Darkness Logo sind Warenzeichen von Sierra On-Line, Inc. Alle weiteren Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

CLICK



Erhältlich ab: November 2001

Erhältlich ab: November 2001

Erhältlich ab: November 2001

Erhältlich ab: Februar 2002

Erhältlich ab: Februar 2002

Erhältlich ab: Januar 2002

ERSTE-HILFE-SET (NICHT INKL.)

Bereits erhältlich!

Erhältlich ab: Januar 2002

Erhältlich ab: November 2001

Bereits erhältlich!

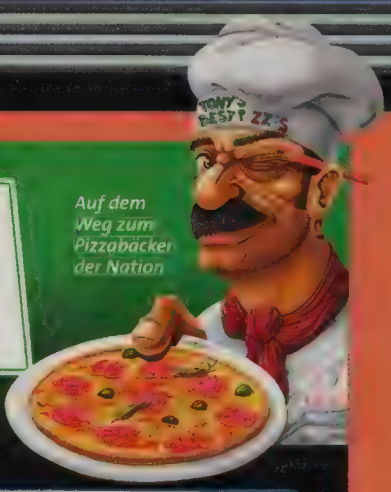
Bereits erhältlich!

THQ™

WWW.THQ.DE

Diese Einstiegshilfe sorgt dafür, dass Du in der komplexen SCREENFUN-Vollversion nicht den Kochlöffel abgibst.

PIZZA CONNECTION



Auf dem Weg zum Pizzabäcker der Nation

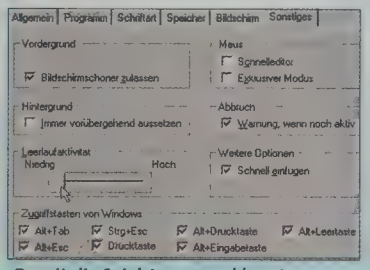
1 Installation und Setup

Die Installation startest Du aus dem SCREENFUN-CD-Menü oder mit einem Doppelklick auf die Datei „INSTALL.EXE" im Hauptverzeichnis der CD.

Im Installationsmenü musst Du mit den Cursortasten navigieren. Merke Dir das Verzeichnis, in das Du die Dateien von „Pizza Connection" kopierst, und wechsle anschließend dorthin, am einfachsten über das Arbeitsplatz-Icon auf Deinem Desktop.

Klicke mit der rechten Maustaste auf die Datei „PIZZA" oder „PIZZA.BAT" und wähle „Eigenschaften". Drück im erscheinenden Menü auf „Sonstiges" und stell die „Leerlaufaktivität" auf „Niedrig". Bestätige mit „OK" und starte das Spiel künftig immer durch einen Doppelklick auf „PIZZA" bzw. „PIZZA.BAT".

HINWEIS: Sound und Musik von „Pizza Connection" funktionieren mit modernen Soundkarten nicht!



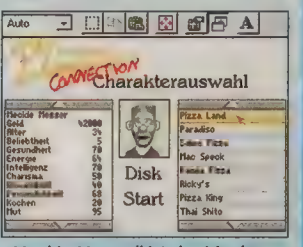
Damit die Spielsteuerung klappt, musst Du die Leerlaufaktivität senken

2 Spielbeginn und Charakterauswahl

Wenn Du „Pizza Connection" zum ersten Mal spielst, solltest Du Dich für das „Freie Spiel" entscheiden. In der folgenden Charakterauswahl klickst Du so lange nach oben, bis „Meckie Messer" erscheint. Da er leider erst an 98. Stelle kommt, musst Du dementsprechend oft klicken.

Es lohnt sich, denn diese Person eignet sich besonders zum Einstieg in die komplexe Wirtschaftssimulation. Ihre Charakterwerte sind fast alle gut, sie ist im richtigen Alter und bringt mit 42.000 Märkern ein ordentliches Startkapital mit. Deinen eigenen Namen kannst Du nach einem Klick auf „Meckie Messer" eintippen. Wählst Du „Pizza Land" an, darfst Du Dein Unternehmen und damit Deine zukünftige Pizzerienkette benennen.

Willst Du mit Freunden spielen, drückst Du so lange nach unten, bis die richtige Zahl an menschlichen Mitspielern grün markiert ist. Klick dann auf „Start" und an der Europa-Karte doppelt auf „Berlin".



„Meckie Messer" ist der ideale Einstiegscharakter

3 Die Stadtansicht

1 Stadtkarte

Hier siehst Du die Stadt aus der Vogelperspektive. Fährst Du mit dem Mauszeiger über die Karte, werden rechts im Info-Fenster die Bezirksnamen angezeigt. Durch einen Linksklick auf die Kartenmitte wechselst Du in die zweite der drei Zoomstufen, mit rechts geht's wieder zurück.

2 Pull-Down-Menüs

Über diese Menüs kannst Du Dir bestimmte Örtlichkeiten, Lokale der Konkurrenz oder Deine eigenen Restaurants anzeigen lassen. Klickst Du etwa unter „ORTE" auf „KINO", blinken alle Lichtspielhäuser der Stadt gelb. Über das Menü „Weiten" siehst Du die Einzugsgebiete der Pizzerien.

3 Info-Fenster

Hier stehen wichtige Einzelheiten über Dein Unternehmen oder über das angewählte Gebäude. Wenn Du in der höchsten Zoomstufe auf ein Geschäft klickst, erfährst Du, ob es gemietet werden kann, wie viel es pro Woche kostet und an welchen Makler Du Dich wenden musst.

Europa-Menü

Über das Flugzeug-Symbol gelangst Du zurück zur Europa-Karte. Wählst Du eine andere Stadt an, wird der Flugpreis dorthin angezeigt. Mit einem Klick auf den Preis fliegst Du los.

Charakter-Menü

Deine und die Charakterwerte Deiner Konkurrenten kannst Du hier abrufen. Die Werte verändern sich natürlich mit der Zeit. Deinen Lebenslauf findest Du auch in diesem Menü.

Jedes Element der Stadtansicht findest Du hier im Kasten erklärt

Disketten-Menü

Den Spielstand speicherst Du im Disketten-Menü. Du kannst hier auch alte Spielstände laden und „Pizza Connection" beenden – vergiss aber in keinem Fall das Speichern!

Werbung

Ohne Marketing kommt Dein neuer Laden sicher nicht in Schwung. Anfangs solltest Du Dich jedoch mit Handzetteln oder äußerst günstiger Plakatwerbung begnügen.

Marktforschung

Informiere Dich über Marktanteile, Trends, die Pizza-Charts, Bevölkerungsaufteilung und die Geschmäcker in den einzelnen Publikumsschichten.

Tageszeitung

Die Zeitung berichtet über Trends und beeinflusst mit ihren Artikeln das Konsumverhalten der Bevölkerung. Wirf immer wieder mal einen Blick hinein.

Globale Statistik

Hier kannst Du Einnahmen und Ausgaben vergleichen, die Firmenbilanz einsehen und die Entwicklung der Liquidität beobachten.

Telenet

Über das Telenet nimmst Du Kontakt zu Maklern, Banken, Versicherungen, Behörden und der Mafia auf. Die Telefonnummern findest Du auf der CD.

Tagesende

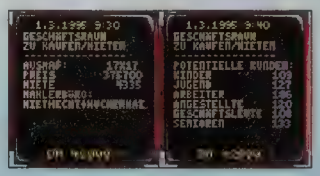
Mit diesem Button machst Du Feierabend. Nach der Abrechnung beginnt der nächste Tag. Bei mehreren Spielern kommt nun Spieler 2 an die Reihe.

4 Einen Laden mieten

Klicke auf das Pull-Down-Menü „LÄDEN" und wähle dann „ZU MIETEN". Alle verfügbaren Läden blinken nun gelb. Wechsle in die höchste Zoomstufe und suche einen Laden, dessen Miete unter 5000 Mark liegt (zum Scrollen auf den Fensterrand drücken).

Mit einem zweiten Klick auf das Geschäft werden die potenziellen Kunden angezeigt. **Die Werte von mindestens zwei Bevölkerungsgruppen sollten deutlich über 100 liegen.** Ist das nicht der Fall, suchst Du besser einen geeigneteren Geschäftsraum, schließlich willst Du ja bald schwarze Zahlen schreiben.

Wenn Du einen preisgünstigen Laden in ordentlicher Umgebung gefunden hast, achte auch darauf, dass kein Konkurrent eine Pizzeria in der unmittelbaren Nachbarschaft eröffnet hat. Du erkennst Konkurrenzlokale an den farbigen Markisen. Wenn Du es mit einem Doppelklick betreten kannst, dann handelt es sich definitiv um ein solches Restaurant.



Dieser Laden ist ein Schnäppchen: groß, billig und günstig gelegen

Befindet sich kein anderes Lokal in der Nähe, klickst Du auf das „Telenet"-Icon (siehe Kasten „Die Stadtansicht") und tippst die Nummer des jeweiligen Maklerbüros. Alle notwendigen Telefonnummern findest Du übrigens als PDF-Dokument in der Rubrik „Spiele" des SCREENFUN-CD-Menüs. Wurdest Du mit dem Makler verbunden, wählst Du „Ich möchte diesen Laden mieten" und bestätigst mit „Daumen hoch".

Im „Telenet" wählst Du die Nummer des angegebenen Maklerbüros

5 Die Ladenansicht

1 Das Restaurant

Hier siehst Du Dein Lokal in seinem aktuellen Zustand. Ist geöffnet, kannst Du Gäste befragen, ansonsten lassen sich Möbel platzieren oder verrücken. Mit einem Klick auf die Tür in der linken Wand gelangst Du in die Küche, per Rechtsklick kommst Du zurück zur Stadtansicht.

2 Info-Fenster

Zahlreiche Infos zur betretenen Filiale findest Du in diesem Fenster. Die Werte hängen von unterschiedlichsten Faktoren ab. So wird die Pizza-Qualität nicht von den Künsten des Kochs alleine bestimmt, sondern auch von den verwendeten Zutaten und dem eingesetzten Backofen.

Öffnen/Schließen

Über das Schlüssel-Symbol kannst Du Deine Filiale öffnen und auch wieder schließen. Wenn Du Möbel verschiebst, solltest Du darauf achten, dass Du kurz vor Feierabend (20 Uhr) wieder öffnest, sonst gibt's keine Kohle. Am nächsten Tag kannst Du mit dem Einrichten weitermachen.

Vorratslager

In diesem Menü lassen sich Zutaten ein- und verkaufen sowie Lieferverträge abschließen. Auf Letztere solltest Du allerdings verzichten, solange der Rubel noch nicht so gut rollt.

Speisekarte

Deine Speisekarte musst Du immer wieder erweitern. Du kannst in dem Menü Preise ändern, Verkaufszahlen überprüfen und die Beliebtheit Deiner Pizzen beim Publikum checken.

Einrichtung

Das Einrichtungsmenü bietet Stühle und Tische aus zwölf Kategorien zur Auswahl, sowie verschiedene Öfen, Blumen, Deko-Gegenstände, Spielautomaten und Bodenbeläge.

Personal

Ohne eine gute Mannschaft taugt das schönste Restaurant nichts. Du entscheidest, welcher Koch, Kellner oder Manager bei Dir arbeiten darf und wie viel Knete er dafür bekommt.

Jedes Element der Ladenansicht findest Du hier im Kasten erklärt

Rezeptliste

Hier werden die „Prototypen" entworfen. Zu Beginn solltest Du jedoch erst ein paar von den 14 Standardrezepten nachbacken. Wähle dafür eine Pizza und klicke auf den Topf-Button.

Restaurantstatistik

Zahlenfreaks dürfen sich hier austoben. Es lassen sich Einnahmen und Ausgaben vergleichen, Diagramme abrufen sowie Tages- und Monatsabrechnungen einsehen.

Telenet

Auch in der Restaurantansicht hast Du natürlich Zugriff auf das Telenet. Alle Telefonnummern, die Du schon einmal eingegeben hast, werden in Deiner Datenbank gespeichert. Künftig musst Du nur darauf klicken.

Lebendige Statistik

Schaudiagramme verdeutlichen Produktionsabläufe, Restaurantpopularität sowie Einnahmen und Ausgaben. Näheres dazu findest Du im Handbuch, das sich auf der SCREENFUN-CD in der Rubrik „Spiele" befindet.

6 Restauranteinrichtung

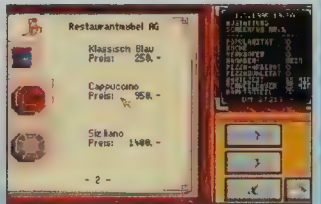
In der höchsten Zoomstufe erkennst Du Deine Restaurants an den weißen Markisen. Falls Du sie mal nicht findest, wählst Du in der niedrigsten Zoomstufe im Pull-Down-Menü „Spieler" Dein Unternehmen. Anschließend blinken Deine Lokale gelb. Zoome heran und klicke auf „Marktforschung" (siehe Kasten „Die Stadtansicht").

Die Einrichtung Deiner Pizzeria solltest Du an die umliegende Bevölkerung anpassen. Die erscheinende Bezirks-Info gibt Dir Aufschluss darüber. Wohnen in dem Stadtviertel beispielsweise überdurchschnittlich viele Jugendliche, ist es ratsam, den Laden modern und mit Pep einzurichten.

Du verlässt das Menü mit dem Pfeil-Button unten rechts. Klicke nun doppelt auf Dein Lokal. In der Ladenansicht drückst Du auf „Einrichtung" (siehe Kasten „Die Ladenansicht"), wählst das Stuhl-Icon und klickst auf den Einkaufswagen. Sieh Dir die Möbel in den unterschiedlichen Kategorien an und entscheide Dich für zehn bis zwölf Stühle und drei oder vier Tische. Auf Einrichtungsgegenstände aus 4- oder 5-Sterne-Rubriken solltest Du zu Beginn verzichten. Mit einem Klick auf den Daumen bestätigst Du den Kauf. Stell die Möbel Platz sparend in Dein Restaurant. Achte aber darauf, dass jeder Stuhl erreicht werden kann.

Such noch einen passenden Bodenbelag aus und dekorier das Ganze mit ein paar Blümchen. In die Küche stellst Du für 5600 Mark einen großen Steinofen.

Wenn Du mit dem Einrichten fertig bist, solltest Du mindestens noch 20.000 Mark im Geldbeutel haben. Denk dran: Du kannst später jederzeit noch mehr und vor allem schönere Möbel kaufen.



Diese Restaurantmöbel sehen gut aus, sind robust und nicht sehr teuer

Text: Timo Koch

7 Pizzen backen

Die Standardrezepte „Pizza Neapolitana", „Salamipizza", „Hackfleischpizza" und „Krabbenpizza" sollten zuerst nachgebacken werden

Wechsle mit einem Rechtsklick in Deinem Restaurant in die Stadtansicht, klicke auf das Fragezeichen-Icon und dann auf den Button mit den beiden Pfeilen. Die Trend-Infos, die jetzt erscheinen, solltest Du bei der Zusammenstellung Deiner Speisekarte berücksichtigen.

Klicke nun auf den Zurück-Pfeil unten rechts, betritt erneut Dein Lokal und drücke auf das „Rezeptliste"-Icon (siehe Kasten „Die Ladenansicht"). Wähle eine Pizza aus und klick auf den Kochtopf. Damit die Pizza von der Jury eine gute Wertung bekommt, musst Du das Rezept (Du findest das Kochbuch auf der CD) möglichst genau nachbacken. **Die Pizza muss also exakt die gleichen Mengen an Zutaten enthalten und wie im Kochbuch aussehen.**

Du findest die Zutaten unter den vier Symbolen am oberen Bildschirmrand. Mit dem Mixer unten links kannst Du sie zerkleinern. Über den Vorratsbutton rechts lässt sich das Gewicht kontrollieren. Bist Du fertig, klickst Du auf den Daumen und übergibst den Fladen der Jury.

8 Vorratslager füllen

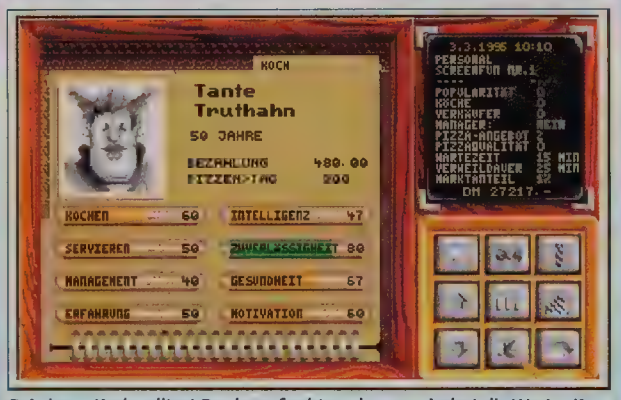
Hier benötigst Du von Fleisch- und Fisch-Händlern nur Scampis und Shrimps. Ein Klick auf den Einkaufswagen zeigt alle Lieferanten

Erhält Deine Pizza eine Gesamtwertung von über 80 Prozent, solltest Du sie in die Speisekarte nehmen. Hierzu markierst Du sie in der Rezeptliste und klickst auf den Pfeil-Schalter (nicht auf den Zurück-Pfeil!). Der Preis sollte zwischen 9 und 11 Mark liegen.

Am besten backst Du gleich noch eine zweite Pizza und übernimmst sie ebenfalls in Deine Karte. Danach klickst Du auf den Zurück-Pfeil unten rechts und drückst auf den „Vorratslager"-Button (siehe Kasten „Die Ladenansicht"). Klicke auf den Knopf mit der Karotte, dann auf den Einkaufswagen und wähle den obersten Händler mit 1 Stern. Nun kaufst Du von allen Zutaten mit roten Zahlen für 50 Tage Vorräte. Bestätige mit „Daumen hoch" (keinen Vertrag abschließen!), klick auf den Zurück-Pfeil und mach dasselbe mit den übrigen drei Buttons (Fleisch, Käse, Obst).

Du solltest langfristig eine Lieferbereitschaft von 100 Prozent erreichen. Dazu ist es nötig, dass Du täglich einen Blick in Dein Vorratslager wirfst und die Bestände auffüllst.

9 Personal einstellen und öffnen



Bei einem Koch solltest Du darauf achten, dass zumindest die Werte „Kochen", „Zuverlässigkeit", „Gesundheit" und „Motivation" über 50 liegen

Drück in der Ladenansicht auf den Personal-Knopf (siehe Kasten „Die Ladenansicht") und anschließend auf den Einkaufswagen. **Such Dir mit den Pfeil-Buttons einen Koch, der so um die 200 Pizzen pro Tag schafft und ordentliche Werte mitbringt.**

Die Bezahlung wird in Wochenlöhnen angegeben. Und es macht nicht viel Unterschied, ob Du 450 oder 560 Mark pro Woche löhnen musst. Hast Du einen Koch eingestellt (Du bestätigst wie gewohnt mit „Daumen hoch"), klickst Du auf den Button mit der Fliege und suchst einen zuverlässigen Kellner, der in etwa die gleiche Anzahl Pizzen pro Tag schafft. Ein Manager ist vorerst noch nicht nötig. Zusätzliches Personal solltest Du erst einstellen, wenn Du es auch brauchst.

Um später die Produktion geringfügig zu steigern, hilft oft schon eine Gehaltserhöhung (Geldsack-Button). Drück auf den Zurück-Pfeil unten rechts, dann auf das Schlüssel-Symbol und bestätige mit „Ja".

10 Und wie geht's weiter?

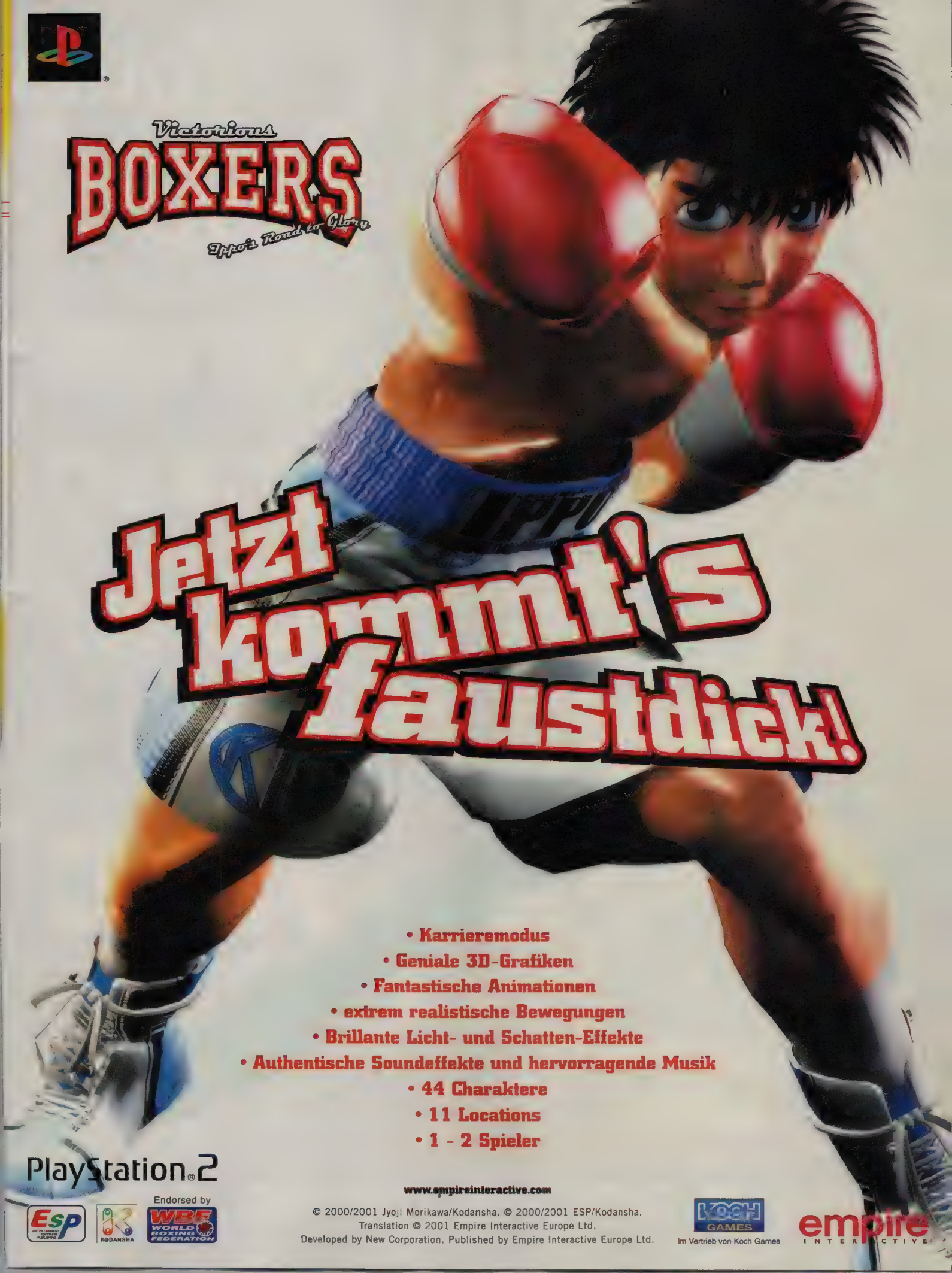
Willst Du ein Konkurrenzlokal verwüsten, musst Du zuerst beim „Waffenhannis" „Eiscreme" kaufen und im Charaktermenü den Wecker vorstellen

Deine erste Filiale hast Du eröffnet, nun musst Du Werbung machen! Klick in der Stadtansicht auf den „Werbung"-Button und wähle Handzettel. Erhöhe die Auflage auf 500 Stück und drücke auf den Einkaufswagen.

Plakatwerbung ist wesentlich effizienter, sollte allerdings höchstens 2000 Mark kosten. Beachte: Du zahlst den Betrag pro Tag, und eine Kampagne läuft sieben Tage! Mit den günstigen Handzetteln kannst Du allerdings immer wieder werben.

Dann solltest Du Deine Speisekarte um bekannte Pizzen erweitern und das Vorratslager entsprechend auffüllen. **Bald wirst Du mehr Personal, zusätzliche Öfen und Sitzplätze benötigen.** Und wenn Du richtig gut im Pizzenbacken bist, kannst Du einen Konkurrenten zum Backwettbewerb auffordern (einfach ein Konkurrenzlokal betreten).

Später sackst Du sicher zahlreiche Preise ein, erledigst Aufträge für die Mafia und arbeitest auch an Deiner Verbrecherkarriere...


Victorious
BOXERS
Ippo's Road to Glory
Jetzt kommt's faustdick!
• Karrieremodus
• Geniale 3D-Grafiken
• Fantastische Animationen
• extrem realistische Bewegungen
• Brillante Licht- und Schatten-Effekte
• Authentische Soundeffekte und hervorragende Musik
• 44 Charaktere
• 11 Locations
• 1 - 2 Spieler
PlayStation 2
Endorsed by
www.empireinteractive.com
© 2000/2001 Jyoji Morikawa/Kodansha. © 2000/2001 ESP/Kodansha.
Translation © 2001 Empire Interactive Europe Ltd.
Developed by New Corporation. Published by Empire Interactive Europe Ltd.
Im Vertrieb von Koch Games
empire

Hardware AWARD 07 2001
Für Preis-Leistungs-Verhältnis
AOC 7KLr+

PC Praxis

WOOD RESEARCH VirtuaLAB

Spectrum 7KLr+

17" pure flat tube
0,25 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz

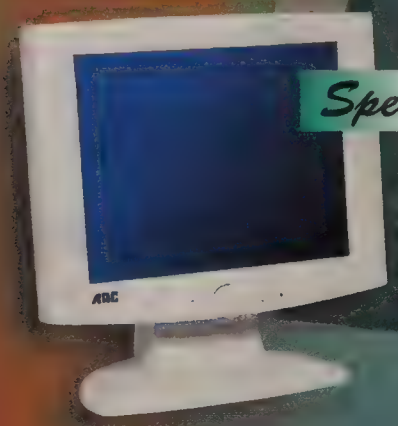
Your work never looked better

Hardware AWARD
Für gutes Preis-Leistungs-Verhältnis

PC PRAXIS
Preistipp

Spectrum 7GLr

17"
0,25 mm dot pitch
TCO 99
95 kHz



Spectrum LM 500

15"
Pixel Pitch 0,3 mm
TCO 99
1024 x 768 @ 75 Hz

Spectrum LM 700

17"
Pixel Pitch 0,264 mm
TCO 99
1280 x 1024 @ 60 Hz

AOC

...The Monitor Maker

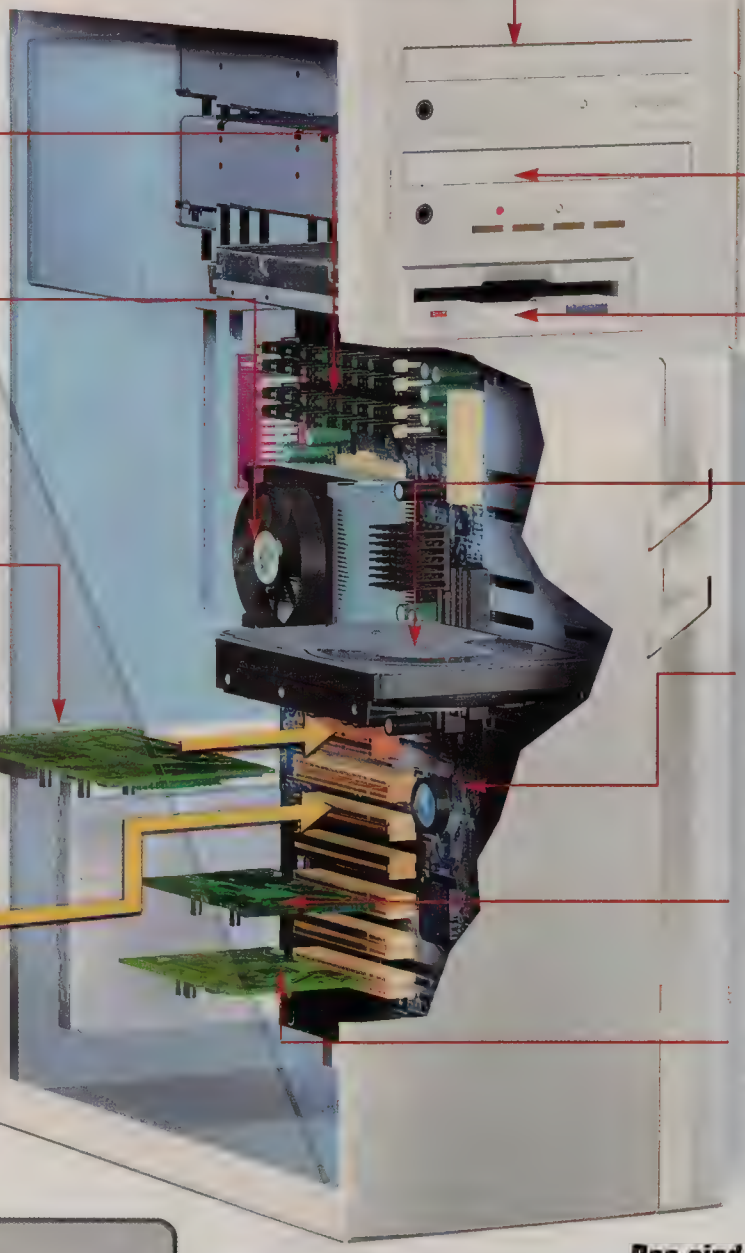
AOC International (Europe) GmbH
Lahnstraße 86 a
12055 Berlin · Germany
phone +49 30 686 9097
fax +49 30 686 9069
eMail info@aoc-europe.com

topsidata werbeverssatt.phone +49 2941-3016

www.aoc-europe.com

DAS STECKT IN EINEM COMPUTER

Das schlichte Gehäuse eines Personal Computer (PC) verbirgt jede Menge starke Bauteile (Komponenten) – wirf einen Blick auf die wichtigsten!



PC-Gehäuse

- Das Gehäuse schützt die empfindlichen Bauteile vor Beschädigungen.
- Das Netzteil versorgt den Computer mit Strom, der Lüfter sorgt für Kühlung.

Arbeitsspeicher

- Dieser Speicher wird auch RAM (Random Access Memory) genannt. In ihm stecken die Programmdaten, und er dient dem Prozessor zum Zwischenspeichern seiner Rechenergebnisse.

Prozessor mit Kühler

- Der Prozessor (CPU) ist das Herzstück des PC. Er arbeitet die Programme ab und führt alle Berechnungen aus. Je schneller er getaktet ist, umso mehr Daten kann er verarbeiten.
- Prozessoren entwickeln viel Abwärme. Deshalb sind ihnen große Kühlkörper samt Lüfter aufgeschnallt. Eine gekühlte CPU erreicht trotzdem immer noch Temperaturen um die 70° C.

Grafikkarte

- Die Grafikkarte erzeugt die Bildinformationen, die dann auf dem Monitor zu sehen sind.
- Zur Kommunikation mit dem Prozessor besitzt die Karte oft einen eigenen, besonders schnellen Anschluss: den AGP (Accelerated Graphics Port).
- Eine gute Grafikkarte entlastet den Prozessor, indem sie komplizierte Berechnungen selbst durchführt. Dafür steht ihr ein eigener Speicher auf der Karte zur Verfügung.

Soundkarte

- Die Soundkarte erzeugt Klänge, die über angeschlossene Lautsprecher oder Kopfhörer wiedergegeben werden.
- Eine spieletaugliche Soundkarte besitzt auch Anschlüsse für ein hinteres Boxenpaar. So entsteht beim Spielen ein realistischer Rundum-Sound.

DVD-Laufwerk

- Das Laufwerk liest die Daten von einer CD oder DVD. Das Minimum: 12x-Lesespeed bei DVDs und 40x bei CD-ROMs.
- Mit einem reinen CD-ROM-Laufwerk sollte man sich heute nicht mehr zufrieden geben.

CD-Brenner

- Dank des Brenners erstellst Du Dir eigene CDs. Gute Geräte erlauben mindestens 16-fachen Speed beim CD-R-Brennen.

Diskettenlaufwerk

- Auch wenn man es immer seltener oder nie braucht: Das Diskettenlaufwerk gehört seit Jahren zur Standardausstattung.

Festplatte

- Die Festplatte speichert Daten dauerhaft auch nach Abschalten des Geräts.
- Der Speicherplatz der Festplatte lässt sich in mehrere Teile (Partitionen) aufteilen.

Mainboard

- Das Mainboard oder auch Motherboard ist eine Art Steckplatine. Auf ihr verbindet man die PC-Komponenten (Prozessor, Karten, Laufwerke).
- Der Chipsatz auf dem Mainboard regelt den Datentransport zwischen den verschiedenen Bauteilen, zum Beispiel vom Prozessor zum RAM.

Netzwerkkarte

- Über die Netzwerkkarte verbindet man mehrere Computer miteinander: entweder im lokalen Netzwerk (Intranet) oder übers Internet (ADSL).

Modem-/ISDN-Karte

- Das interne Modem dient zur Verbindung mit dem Internet oder zum Faxversand. An seiner Stelle kann auch eine ISDN-Karte eingesteckt sein.
- Genauso gut funktionieren auch externe Geräte mit USB-Anschluss.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

INFO

Anforderungen an einen Spielecomputer

Damit sich ein PC auch zum Spielen eignet, solltest Du auf folgende drei Komponenten achten:

- **Prozessor (CPU):** Eine CPU mit weniger als 1000 MHz hat in einem modernen Rechner nichts zu suchen.

Während Sparfüchse zum günstigen AMD Duron greifen, wählen alle anderen einen AMD Thunderbird oder AMD XP.

Die Intel-Pentium-4-CPUs sind zwar auch flott, aber im direkten Vergleich immer noch zu teuer.

- **Arbeitsspeicher (RAM):** Speicher ist im Moment sehr günstig. 128 MByte sind deshalb das Minimum. Mit 256 MByte RAM bist Du für aktuelle und kommende Spiele bestens gerüstet. Mehr als 512 MByte lohnt nicht.
- **Grafikkarte:** Entscheidend: der verwendete Grafikprozessor (GPU).

Flott sind fast alle Karten mit einem GeForce-Chip von nVidia. Günstige Modelle sollten eine GeForce2-MX400-GPU besitzen. Ideale Spieler-Boards tragen einen GeForce2-GTS oder Pro-Chip. Sehr schnell, aber auch sehr teuer sind GeForce3-Karten.

Eine flotte Alternative sind die Karten mit ATI-Radeon-Chip.

Das sind die Standard-Anschlüsse

Anschlüsse der Einsteckkarten

1. **Grafikkarte** *Video- und SVHS-Ausgang, Verbindung zum Monitor, DVI-Anschluss*
2. **Soundkarte** *Gameport, Ausgang zu hinteren und vorderen Boxen, Eingang für externe Quelle, Mikro-Eingang, Digitalausgang*
3. **Netzwerkkarte** *Netzwerk- oder ADSL-Modem-Anschluss*
4. **Modem/ISDN** *Verbindung zur Telefonbuchse (TAE)*

Anschlüsse am Mainboard

1. ***2 x PS2*** *für Tastatur und Maus*
2. ***parallel & 2 x seriell*** *parallel zum Drucker und seriell für alte Mäuse und Modems*
3. ***2 x USB*** *für Spielecontroller, USB-Geräte oder USB-Hubs*

Der ideale Spiele-PC

Je stärker ein Spiel Dich beeindruckt, umso höhere Anforderungen stellt es in der Regel an den PC. SCREENFUN testet sechs aktuelle Systeme und klopft sie auf ihre Spieltauglichkeit ab.

Die Testsysteme

- **Ateleo** Brand2-PC
- **Dell** Dimension 4300
- **Fujitsu-Siemens** Scaleo 600
- **PC Spezialist** Supernova 1800+
- **Proton** Opta 1400
- **Vobis** Highscreen Prof. XP 1,7 SE

Weihnachten rückt näher und auf vielen Wunschzetteln steht ein Spiele-PC ganz weit oben. Doch was genau soll im Gehäuse stecken, damit man Dir auch ein Juwel unter den Baum legt und kein faules Ei? **Mach Dich hier schlau, worauf es beim Kauf eines Spiele-PC ankommt. Lies, welche Komponenten gut zusammenpassen und wo PC-Verkäufer gerne sparen.**

Hilfe, wenn das neue Spiel streikt

Computerspiele fordern einen modernen Rechner am meisten. Fast monatlich schrauben die Entwickler die Hardware-Anforderungen noch ein Stückchen höher. Einfache Anwendungen wie Textverarbeitung oder Internet-Surfen bewältigen dagegen selbst betagte Kisten problemlos.

Sinnvolle Kombinationen von Prozessoren & Grafikkarten

AMD Duron, Intel Celeron	ST Micro KYRO II, nVidia Geforce2 MX400
AMD Athlon TB (<1,2 GHz), Pentium III, Pentium 4 (<1,7 GHz)	nVidia Geforce2 GTS/ Pro/Ti, ATI Radeon DDR, ATI Radeon 7500
AMD Athlon TB (>=1,2 GHz), AMD Athlon XP, Pentium 4 (>=1,7 GHz)	nVidia Geforce3 (alle Versionen), ATI Radeon 8500

Zum Glück entwickelt man die meisten Spiele für den Massenmarkt. Lieblinge wie „Diablo II" oder „C&C: Alarmstufe Rot 2" sind deshalb genügsam. Anders sieht's bei Hämmern mit anspruchsvoller 3D-Grafik aus: Schwerstarbeit für Prozessor und Grafikkarte!

Was kannst Du tun, wenn das neue Spiel streikt? Durch Herunterregeln von Details und Auflösung erzielst Du höhere Bildwiederholraten (fps). Bei noch recht modernen Systemen kommt auch Aufrüsten mit einem schnelleren Prozessor und einer besseren Grafikkarte in Frage. **Aufrüster und Neukäufer sollten aber genau wissen, welche Chips und Karten sich vertragen.**

Auf diese Bauteile kommt es an

Richte Dein erstes Augenmerk auf den eingebauten **Prozessor**. Er stammt entweder von dem Hersteller AMD oder dessen Konkurrenten Intel.

1 Prozessor-Geschwindigkeit

3DMark-Score		Prozessor
4386	173%	Intel Pentium 4 2000 MHz
3779	149%	AMD Athlon 1400 MHz
3588	142%	Intel Pentium 4 1700 MHz
3408	134%	AMD Athlon 1200 MHz
3234	128%	AMD Duron 1000 MHz
2764	109%	Intel Celeron 1000 MHz
2525	100%	AMD Athlon 850 MHz
2432	96%	AMD Duron 700 MHz

Quelle: MadOnion.com (GamersHQ), 3DMark 2001, Default Benchmark, AMD Athlon 850 MHz, GeForce 2 GTS

2 Grafikkarten im Vergleich

3DMark-Score		Grafikprozessor
7286	195%	ATI Radeon 8500
7086	190%	nVidia GeForce3 Ti 500
6163	165%	nVidia GeForce3
3730	100%	nVidia GeForce2 GTS/Pro
3450	92%	ATI Radeon DDR
2520	68%	nVidia GeForce2 MX400
2486	67%	ST Micro KYRO II
1229	33%	nVidia GeForce2 MX200

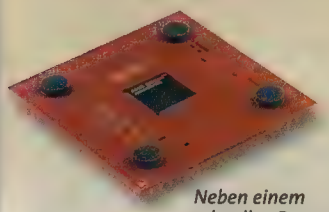
Quelle: MadOnion.com (GamersHQ), 3DMark 2001, Default Benchmark, AMD Athlon 1400 MHz, GeForce 2 GTS

3 Spiele-Performance

fps (frames per second)	Prozessor
53,5	AMD Athlon XP 1800+, DDR-RAM
50,9	Intel Pentium 4 2000 MHz, Rambus
49,6	AMD Athlon 1400, DDR-RAM
47,1	Intel Pentium 4 1700 MHz, Rambus
46,5	AMD Athlon 1200, DDR-RAM
40,2	AMD Duron 1100, SDRAM
36,8	AMD Duron 1000, SDRAM
29,0	Intel Celeron 1000 MHz, SDRAM

Quelle: tecChannel.de, Unreal Tournament, GeForce2 GTS, 1024x768x32, demoplay utbench. --- = *Referenzmarke*

PC-Händler locken gerne mit einer hohen Megaherz-Zahl. Doch pass auf: Megaherz ist nicht gleich Megaherz! Ein Blick in die Tabellen 1 und 3 verrät, dass etwa ein AMD „Athlon TB 1400" flotter ist als ein Intel „Pentium 4 1700". Durch einen anderen internen Aufbau erzielen Intel-CPUs zwar sehr hohe Taktraten, tatsächlich sind sie jedoch kaum schneller als die AMD-Konkurrenz.



Neben einem schnellen Prozessor...

Um den vermeintlichen Nachteil wettzumachen, hat AMD eine andere Bezeichnung für seine neuen CPUs erdacht. So taktet etwa der „Athlon XP 1800+" in Wirklichkeit nur mit 1533 MHz und nicht mit 1800 MHz. „1800+" soll aber mitteilen, dass der Prozessor mit dem „Pentium 4 1800" gleichziehen kann. Dass sich AMD dabei noch bescheidet, zeigt Tabelle 3. Der „Athlon XP 1800+" überflügelt in „Unreal Tournament" sogar den „Pentium 4 2000"!

Dabei solltest Du auch wissen, dass Intel-CPUs teurer sind als die von AMD. AMDs „Athlon XP 1800+" kostet etwa 525 Mark, Intels „Pentium 4 1800" rund 685 Mark und der „Pentium 4 2000" gar 1100 Mark (Stand: Anfang November).

Doch eine starke CPU allein reicht nicht. Extrem wichtig: die Grafikkarte. Um den Gesamtpreis von PC-Systemen zu drücken, bauen einige Händler nur lahme Billigteile ein. Tabelle 2 zeigt,

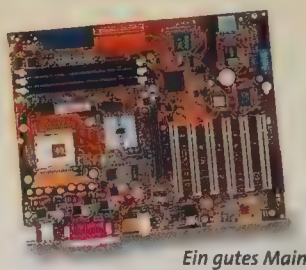
...brauchen Spieler eine sehr gute Grafikkarte

ausgehend von einem PC mit Athlon 1400, was welcher Grafikchip bringt.

Mit einem erstklassigen Preis-Leistungs-Verhältnis glänzen Karten mit „GeForce 2 Pro"-Chip von nVidia. Lass Dir dagegen keinesfalls einen Rechner andrehen, der eine „GeForce2 MX200"-Grafikkarte hat. Damit macht Zocken garantiert keinen Spaß! Auch Onboard-Grafik 1 ist nichts für Spieler.

Wichtig zum Beurteilen der Grafikkarte: die Direct3D-Leistung 2 und die Open-GL-Leistung 3. Alle Testsysteme wurden deshalb mit Hilfe von Benchmarks 4 geprüft.

Die Auswahl des **Mainboards** hängt im Wesentlichen vom gewünschten Prozessor ab, denn Intel- und AMD-CPUs haben verschiedene Anschlüsse (Sockel). Für künftiges Nachrüsten sollten möglichst viele PCI-Steckplätze 5 (Slots) frei sein. Gefahr bergen hier so



Ein gutes Mainboard besitzt viele Anschlüsse

genannte „Micro ATX"-Boards. Sie sind kleiner als normale Mainboards und bieten oft nur drei PCI-Slots.

Der Grafikbeschleuniger gehört übrigens auf einen speziellen, extraschnellen Steckplatz, den **AGP** 6.

Damit der neue Prozessor nicht ausgebremst wird, brauchst Du mindestens 128 MByte **Arbeitsspeicher** 7. **Angesichts stark gefallener Speicherpreise kann man sich guten Gewissens 256 MByte gönnen.** Kommende Spiele und neue Betriebssysteme wie Windows XP werden es Dir danken.

Auch bei der Festplatte kommt es vor allem auf Speicherkapazität an. 30 Gigabyte dürfen es schon sein. Günstig sind Festplatten mit 5.400 Umdrehungen pro Minute, teurer und schneller Platten mit 7.200 Umdrehungen. Sie bringen Spielern aber kaum Vorteile, arbeiten zudem oft lauter und erwärmen sich zudem stark.

Immer noch erscheinen fast alle Spiele auf CD-ROM. Dennoch sollte man ein DVD-ROM-Laufwerk nehmen, sie kosten nur wenig mehr. So kann man auch mal einen Film auf DVD ansehen. Passende Abspielprogramme liegen fast jeder neuen Grafikkarte bei. Nicht verkehrt ist ein zusätzlicher **CD-Brenner** (Test in SCREENFUN 11/01, Seite 116). Damit hast Du auch gleich ein Gerät zur Datensicherung.

Ebenfalls ein beliebtes Sparopfer der PC-Bauherren: die **Soundkarte**. Alle Testrechner besaßen nur eine Onboard-Lösung. Anspruchslosen Zeitgenossen mag dieser magere Stereosound genü-

Bei vielen Rechnern fehlt eine leistungsfähige Soundkarte

gen. Spiele- und DVD-Fans verlangen dagegen nach raumfüllendem Rundumklang – nur so gewinnt das Spielerlebnis an Wirklichkeit.

Der Kauf eines zusätzlichen Klangerzeugers samt Boxen ist damit Pflicht. **Wichtig: Die 4-Kanal- oder 5.1-Kanal-Karte muss den EAX- und den Direct-Sound-3D-Standard 8 beherrschen!**

Als Sparopfer Nummer 3 erweist sich gern das **Betriebssystem**. Wer schon Windows 98 oder besser besitzt, kann

Es muss nicht immer das Neuste sein. Wer schon Win 98 oder besser hat, kann auf „Windows XP Home" verzichten

natürlich auf ein neues Windows verzichten und spart etwa 250 Mark. **Gerade Einsteiger sollten aber auf ein vorinstalliertes und vollständig eingerichtetes Betriebssystem bestehen.**

Empfehlenswert ist das nagelneue „Windows XP Home". Zu Problemen kann es hier aber mit älterer Hardware (fehlende Treiber) oder betagten DOS-Spielen („Tomb Raider 1") kommen. Wer also Wert darauf legt, dass möglichst alle alten Spiele auch auf dem neuen Rechner laufen, sollte beim bewährten Win 98 oder ME bleiben.

Auf den nächsten Seiten kannst Du selbst sehen, welches Testsystem am besten zum Zocken taugt.

Lexikon

Hier findet Ihr die wichtigsten Fachbegriffe erklärt, die im Zusammenhang mit Computersystemen immer wieder auftauchen.

1 Onboard

Um Geld zu sparen, lötet man Sound- und Grafikchip häufig gleich aufs Mainboard. Diese Billiglösungen können wegen mangelnder Leistung im Spielbetrieb bislang allerdings nicht überzeugen.

Ausnahme: die neuen Mainboards mit „nForce"-Chipsatz. Sie erreichen doch den Speed einer „GeForce 2 MX 400".

Nicht alles stört an Onboard: Nützlich sind etwa Onboard-LAN (integrierte Netzwerkkarten) und Onboard-U-DMA-Controller (für zusätzliche schnelle UDMA-Festplatten).

2 Direct3D

Teil von Microsofts Spiele-Programmierschnittstelle DirectX des Windows-Betriebssystems. Direct3D erlaubt die Beschleunigung der grafischen Darstellung durch die Grafikkarte.

3 Open GL

Open GL steht für „Open Graphics Library". Es ist eine Programmierschnittstelle für Spiele und CAD-Anwendungen. Open GL gibt es auch für andere Betriebssysteme wie Linux.

4 Benchmark

Benchmark-Programme benutzt man, um die PC-Leistung zu beurteilen. Neben eigenständigen Benchmark-Programmen wie „3D Mark 2001" bieten auch einige Spiele eine Testfunktion an.

5 PCI

PCI (Peripheral Component Interface) ist der Normsteckplatz aller PC-Erweiterungskarten. Für Grafikkarten ist er jedoch zu langsam. Der PCI-Standard erlaubt die Selbstkonfiguration der Karten (Plug&Play).

6 AGP

Der AGP (Accelerated Graphics Port) ist exklusiv für die Grafikkarte bestimmt und besonders schnell: Im aktuellen 4x-Modus sind theoretisch 1064 MByte/s Übertragungsrate möglich.

7 Arbeitsspeicher (RAM)

Moderne Mainboards nutzen drei Arten von Arbeitsspeicher: SDRAM, DDR-RAM und Rambus. PC mit „Pentium 4" laufen am besten mit den teuren Rambus, es gibt aber auch P4-Mainboards mit SDRAM und DDR-RAM.

DDR-RAM ist im Schnitt etwa fünf Prozent schneller als SD-RAM. Wer schon SDRAM hat, braucht deshalb nicht umzurüsten, beim Neukauf sollte man aber DDR-RAM bevorzugen.

8 EAX & Direct Sound 3D

EAX (Environmental Audio Extension) und Direct Sound 3D (DirectX-Audio) ermöglichen realistischen Rundum-Sound.

INFO

So haben wir getestet

● **Ausstattung**
Tastatur und Maus gehören immer zum Lieferumfang. Zusätzliche Hardware oder Softwarepakete brachten Pluspunkte.

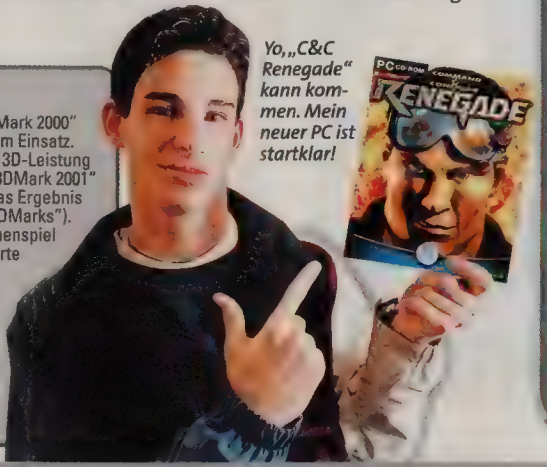
● **Leistung**
Die Spieletauglichkeit der PC testen wir anhand der Grafikengines von Epic Games und id Software. Sie werden von vielen Firmen für eigene Spiele lizenziert (etwa „Deus Ex", „Undying", „Jedi Knight II").

Die **Direct3D-Leistung** wurde mit dem „Utbench"-Demo zu „Unreal Tournament" ermittelt. Über die **Open-GL-Performance** gab das „Demo001" von ids Ego-Shooter „Q3" Auskunft. Einen aussagekräftigen Open-GL-Benchmark lieferte zudem das Spiel „MDK 2" von Bioware.

Zusätzlich kamen der „3DMark 2000" und „2001" von MadOnion zum Einsatz. Während „3DMark 2000" die 3D-Leistung unter DirectX 7 prüft, testet „3DMark 2001" die Power unter DirectX 8. Das Ergebnis ist eine Punktebewertung („3DMarks").

Auskunft über das Zusammenspiel von Prozessor und RAM lieferte der Software-Modus des 3D-Shooters „Unreal".

Die Qualität der CD-/DVD-ROM-Laufwerke prüften wir mit den Programmen „CD Tach" und „DVD Tach". Außerdem kam das Analyseprogramm „Sandra Pro 2001" zum Einsatz.



Yo, „C&C Renegade" kann kommen. Mein neuer PC ist startklar!

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser, Christian Vogel

Der Spiele-King

Atelco Trend2-PC

SCREENFUN Testsieger

Klasse: Atelco bietet satte fünf Jahre Garantie auf seinen Rechner

Der Trend2-PC von Atelco eignet sich sehr gut zum Zocken.

Ausstattung: Eine „Athlon XP 1700+"-CPU macht ordentlich Dampf im Gehäuse. Unterstützt wird sie von einer Leadtek „WinFast"-Grafikkarte. Darauf hat man nVidias „GeForce2 Ti"-Chip gelötet. Diese „Titanium"-Version des „GeForce2" ist noch mal eine Spur stärker als der bisherige „GeForce2-Pro".

Sehr gut: Als Arbeitsspeicher dienen schnelle 256 MByte DDR-RAM. Über Speicherplatz muss sich der Käufer für lange Zeit keine Gedanken mehr machen: 60 Gigabyte sind mehr als genug.

Tastatur und Maus liefert Atelco gegen Aufpreis (16 und 9 Mark). Da man aber meist sowieso schon Besseres zu Haus hat, kann man die paar Mark sparen.

Software: Das „Windows XP Home" wird nur auf Wunsch des Kunden installiert. Wer den Rechner ohne Betriebssystem bestellt (weil er schon eine Vollversion besitzt), spart so 269 Mark.

Neben „WinFast DVD" lagen der Grafikkarte noch die beiden netten Spiele „Dronez" und „Gunlok" bei.

Geschwindigkeit: Im „DirectX 7"-Test mit „3DMark 2000" zog der Rechner mit dem teuren PC-Spezialist-System (siehe Seite 136) praktisch gleich. Unter „DirectX 8" und „3DMark 2001" hat der Konkurrent dank „GeForce3" aber doch deutlich die Nase vorn.

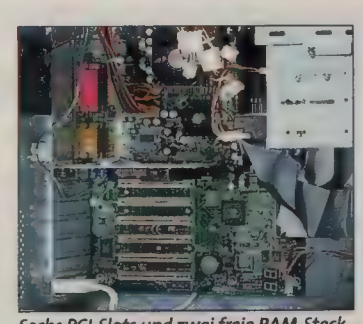
Ansonsten liefert der Atelco-PC aber erstklassige Resultate. Besonders der Spitzenwert von 52,7 fps (frames per second/Bilder pro Sekunde) in „Unreal Tournament" ist bemerkenswert.

Die hohen 35,3 fps im Software-Modus von „Unreal" beweisen zudem, dass das DDR-RAM und die AMD-CPU gut zusammenarbeiten.

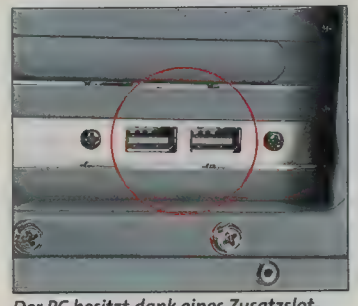
Verarbeitung: Das wuchtige Gehäuse ist sehr stabil. Zum Öffnen muss man – etwas aufwendig – gleich drei Schrauben lösen. Im Innern herrscht gepflegte Ordung und reichlich Platz zum weiteren Aufrüsten.

Fazit: In der gezeigten Form kann das Trend2-PC voll überzeugen. Mit dieser flotten Spielekiste macht jeder 3D-Kracher richtig Spaß!

Wer auch für kommende „DirectX 8"-Spiele volle Power braucht, sollte über eine andere Grafikkarte nachdenken. Bereits für 220 Mark Aufpreis bietet Atelco die schnellere „MSI G3 Ti 200 Pro" mit „GeForce3 Ti 200" an.



Sechs PCI-Slots und zwei freie RAM-Steckplätze bieten gute Aufrüstoptionen



Der PC besitzt dank eines Zusatzslotblechs insgesamt vier USB-Anschlüsse

Trend2-PC
PC-System mit AMD Athlon XP 1700+
ca. 2200 DM | Hersteller: Atelco
www.atelco.de
Hier stimmt alles: schneller Prozessor, flottes RAM und eine bärenstarke Grafikkarte
1

Der Vollwertige

Dell Computer Dimension 4300

Erfrischend: Endlich wagt sich mal ein PC-Bauer an ein anderes Design

Auch Dell schätzt spielende Kunden und lieferte einen sehr flotten PC.

Ausstattung: Dells Herz schlägt für Intel. Deshalb gibt es beim weltweit größten PC-Hersteller auch keine AMD-Systeme zu kaufen. Mit einem „Pentium 4 1,7 GHz"-PC mit „GeForce3"-Grafikkarte für rund 2000 Mark macht Dell optisch und preislich aber einen prima Eindruck.

Software: Neben dem spieletauglichen „Windows ME" liefert Dell „MS Works Suite 2001". Allein sie ist dank „Word 2000" und „Works 6.0" schon einiges wert.

Geschwindigkeit: Der Dell-PC lief zunächst nur mit angezogener Handbremse. Das lag aber nicht an der „Ti 200"-Version des „GeForce3"-Chips – dieser sollte eigentlich fast den Speed des normalen „GeForce3" haben. Schnell stellten sich die veralteten Dell-Grafikkartentreiber als Schuldige heraus.

Und siehe da, mit den aktuellen Treibern von nVidia startete der Dell-Rechner durch, besonders beeindruckend bei „MDK 2". Hier steigerte sich die Framerate (Bilder pro Sekunde) um fast das Doppelte. Bei „Q3" waren es immerhin fast 10 Prozent Leistungsgewinn. Anders bei „Unreal Tournament". Hier brachte der neue Treiber nichts.

„Unreal" zeigt's: Ein „Pentium 4" und SDRAM passen zwar zusammen, erreichen aber nicht die Werte einer AMD-CPU, kombiniert mit DDR-RAM.

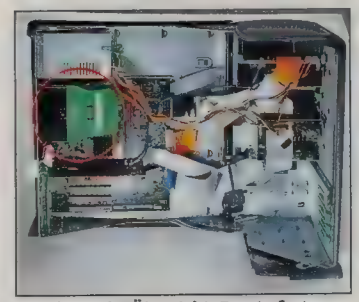
Verarbeitung: Das Gehäuse lässt sich einfach öffnen und zur Seite ausklappen. Wenn es nur immer so bequem ginge! Im Innern ist alles sauber verkabelt und gut zugänglich.

Nur ein kratziges Geräusch beim Ausfahren der DVD-ROM-Schublade störte den positiven Eindruck.

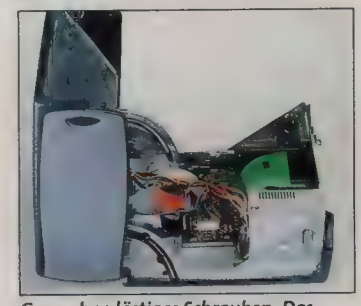
Nicht ganz optimal sieht es in Sachen Erweiterbarkeit aus. Vier PCI-Slots und ein freier RAM-Steckplatz – das kann man aber gerade noch akzeptieren.

Fazit: Insgesamt glückte Dell mit dieser Ausbaustufe des „Dimension 4300" ein rundum überzeugendes Gerät. Ausstattung und Geschwindigkeit sind absolut spieletauglich.

Gleichwohl kann der Rechner trotz High-End-Grafikkarte nicht ganz in den Spitzenbereich vordringen. Ursache dafür ist die etwas zu schwache CPU. Für Intel-Fans ist der „Dimension 4300" trotzdem erste Wahl.



Hier herrscht Übersicht. Der Aufsatz (Kreis) leitet die Wärme nach außen



Ganz ohne lästiges Schrauben: Das Gehäuse lässt sich einfach aufklappen

Dimension 4300
PC-System mit Intel Pentium 4 1,7 GHz
ca. 2000 DM | Hersteller: Dell Computer
www.dell.de
Der Dell-PC macht sowohl unterm Schreibtisch als auch beim Spielen eine gute Figur
1-

THRUSTMASTER

Winning Season GEWINNAKTION
vom 15. Oktober 2001
bis 15. Januar 2002

Durchstarten mit Thrustmaster!

DM 78,21 / EUR 39,99

Ferrari Challenge® Racing Wheel

- Eingebauter Motor
- 3 Spielemodi (digital/analog/Negcon™)
- offizielle Ferrari – Lizenz
- analoge Mini-Pedale
- kompakte Form

DM 127,11 / EUR 64,99

360 Modena® Racing Wheel

+++ Da kommt Farbe ins Rennen +++

- Replik des Ferrari 360 Modena Racing Wheels
- 3 Farbvarianten: rot, gelb und silber
- 2 eingebaute kraftvolle Motoren
- Spielemodi (digital/analog/Negcon™)
- Schaltwippen am Lenkrad + Fußpedale

DM 21,49 / EUR 10,99

DM 10,74 / EUR 5,49

Memory Cards*

+++ Gerettet ! +++

- 1 MB und 2 MB Memory Cards
- unkomprimierte Speicherblöcke
- hohe Zuverlässigkeit
- nie mehr enttäuscht wegen verlorener Punkte
- in den Farben crystal/blau/rot

* nur für PlayStation und PSone

aktuell bei

TOYS R US

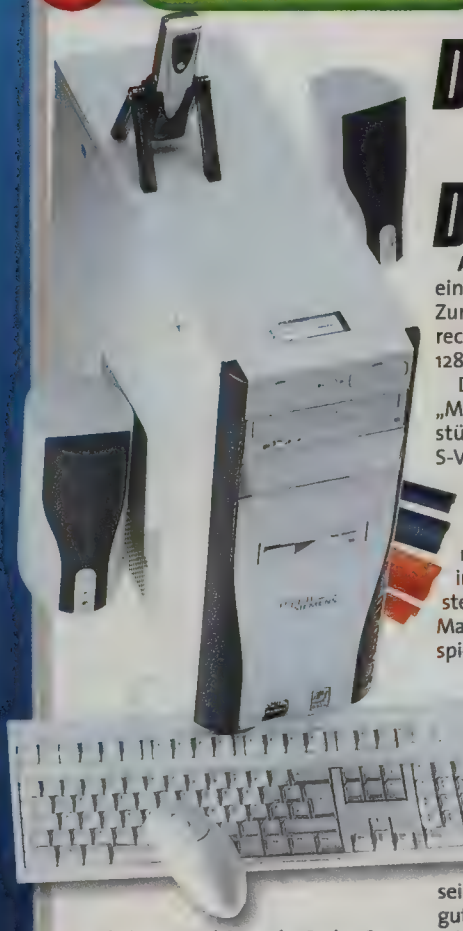
für Play Station®
Play Station® 2 und
Play Station® one

www.thrustmaster.de

© Guillemot Corporation 2001 Ferrari Challenge and 360 Modena are trademarks and/or registered trademarks of Guillemot Corporation. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective proprietors. Photos not binding. Contents, designs and specifications are subject to change without prior notice and may vary in different countries.

Der Verhaltene

Fujitsu-Siemens Scaleo 600



Die farbigen Zierleisten des Scaleo 600 lassen sich nach Wunsch austauschen

Der Rechner lockt den Käufer mit einer interessanten Ausstattung zum günstigen Komplettpreis.

Ausstattung: Den Scaleo 600 treibt ein „AMD Athlon" mit 1,4 GHz an. Zum Zwischenspeichern seiner Berechnungen besitzt er gerade mal 128 MByte Hauptspeicher.

Die Grafikkarte wurde mit einem „MX400"-Chipsatz von nVidia bestückt. 64 MByte Speicher und ein S-Video-Ausgang zeichnen sie aus.

Zudem gibt's Boxen und eine schicke Webcam (352 x 288 Pixel).

Software: Die Softwaretüte ist reichlich gefüllt. Neben dem vorinstallierten „Windows XP Home" stecken der spaßige Raser „Midtown Madness 2" und das gelungene Actionspiel „Crimson Skies" darin.

Auch ein DVD-Player fehlt nicht: „WinDVD 2000". Nützlich für ernsthafte Aufgaben: die „Works Suite 2001" mit „Word 2000", „Works 6.0" und „Encarta 2001".

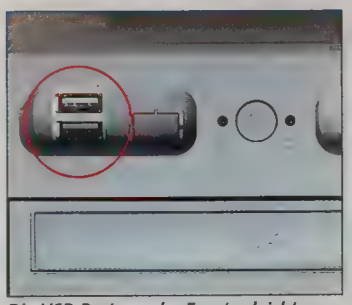
Geschwindigkeit: Das PC-System von Fujitsu-Siemens hat ein großes Problem: seine Grafikkarte. Sie eignet sich zwar gut für Einsteiger-CPUs („AMD Duron" oder „Intel Celeron"), doch an der Seite eines „Athlon TB 1,4 GHz" bremst sie die schnelle CPU brutal aus.

Entsprechend schlecht sehen die Benchmark-Werte aus: 5.315 Punkte im „3DMark 2000" sind zwar für viele DirectX 7-Spiele mehr als reichlich, doch 2.465 Punkte in der 2001-er-Version sprechen eine deutliche Sprache. Für „DirectX 8"-Spiele ist dieser PC nicht ausreichend vorbereitet.

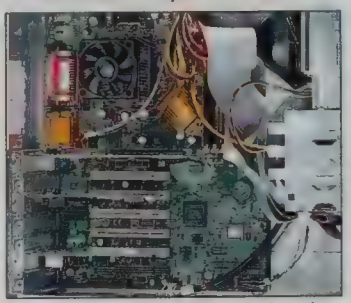
Auch der Speicher wurde viel zu knapp bemessen. 128 MByte sind für ein neues System zu wenig. Deshalb hechelt der Rechner im „Unreal Software"-Benchmark dem übrigen Testfeld mit mageren 22,4 fps hinterher.

Verarbeitung: Hier gibt es Erfreuliches zu berichten: Das Gehäuse lässt sich ganz ohne Schraubenzieher öffnen – einfach die beiden seitlichen Schnapper eindrücken, schon kann man die linke Seitenklappe abnehmen. Die rechte Gehäuseseite ist allerdings fest vernietet.

Fazit: Richtig schlecht kann man den Scaleo 600 nicht nennen. Wer noch etwas Speicher spendiert und eine ordentliche Grafikkarte („GeForce2 Pro" oder besser) nachrüstet, erhält einen schnellen und gut ausgestatteten Spiele-PC. In der gelieferten Form ist er allerdings nur Durchschnitt.



Die USB-Ports an der Front erleichtern den Anschluss von Spiele-Controllern

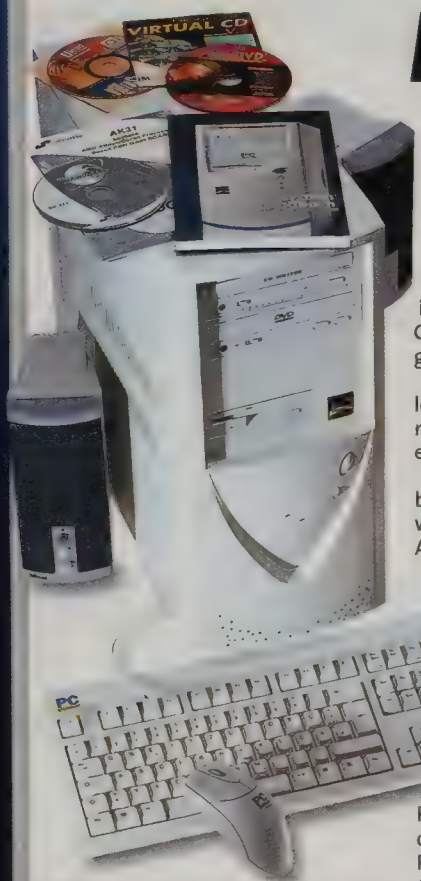


Sehr nützlich: Netzwerkkarte und Modem haben die Macher schon eingebaut

Scaleo 600
PC-System mit AMD Athlon TB 1,4 GHz
ca. 2000 DM | Hersteller: Fujitsu-Siemens
www.fujitsu-siemsens.de
Eine lahme Grafikkarte bremst den Scaleo 600 aus. Käufer müssen erst mal nachrüsten
3+

Der Benchmark-Sieger

PC Spezialist Supernova 1800+



Mit dem Supernova 1800+ bist Du auch für kommende Spielehits gewappnet

Bei PC Spezialist kennen sich die Mitarbeiter aus: Mit ihrem Supernova 1800+ haben sie ein heißes Paket geschnürt.

Ausstattung: Der „AMD Athlon XP 1800+" ist eine der schnellsten CPUs im Handel. Dazu passt die „GeForce3"-Grafikkarte von Pixelview wie angegossen. Optimal: 256 MByte DDR-RAM.

Eine Vierkanal-Soundkarte gibt's leider nicht, der Onboard-Sound soll's richten. Dazu passen zumindest die einfachen Stereoboxen von Trust.

Die Festplatte fasst rund 40 Gigabyte. Neben einem DVD-ROM-Laufwerk steckt auch ein 20x-Brenner von Artec im Mini-Tower

Software: „Nero 5.5" eignet sich prima zum Brennen und „PowerDVD" sehr gut zum DVD gucken. Und mit „Windows XP Home" ist Microsofts neustes Betriebssystem mit dabei.

Geschwindigkeit: Mit „DirectX 7" fühlt sich der PC wohl. Nur ganz knapp liegt er unter der 10.000er-„3DMark"-Schallmauer. Richtig beeindruckend sind aber die 6.731 Punkte unter „3DMark 2001". Das ist zukunftssicher.

Auch mit OpenGL-Spielen rockt die Kiste: Hier wird der Rest des Testfelds deutlich distanziert.

Kopfzerbrechen bereitete der CD-Brenner. Obwohl er sich als 20x-Gerät ausgibt, weigerte er sich, unsere bewährten 24-fach-Rohlinge mit mehr als 16-fachem Speed zu beschreiben.

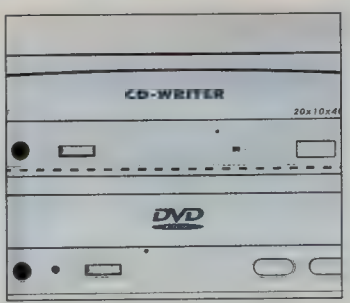
Die Schreibgeschwindigkeit im CD-RW-Betrieb dagegen gefiel wieder: Hier gehört der Brenner zu den derzeit schnellsten Geräten.

Auch das DVD-ROM ist nicht von schlechten Eltern, hervorzuheben sind vor allem die schnellen Zugriffszeiten im CD-Betrieb.

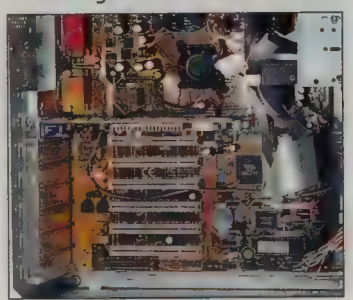
Verarbeitung: Das robuste Gehäuse bewahrt die wertvollen Innereien gut auf. Alles ist ordentlich verkabelt.

Fazit: Wer die großen Weihnachtshits auch noch in zwei Jahren vernünftig spielen will, liegt hier richtig. Mit schneller „Athlon"-CPU und „GeForce3"-Grafikkarte kann man entspannt in die Zukunft sehen.

Allerdings hat der Preis Schmackes. Nicht jeder Spieler ist bereit, so viel Geld in sein Hobby zu investieren. Für aktuelle Spiele ist die Supernova nämlich schon fast eine Nummer zu groß. Wer warten kann, bekommt Vergleichbares Anfang 2002 billiger.



Alles drin, was der Spieler braucht. Zum DVD-ROM gibt's noch einen CD-Brenner



Sechs leere PCI-Slots warten gierig auf weitere Steckkarten

Supernova 1800+
PC-System mit AMD Athlon XP 1800+
ca. 2750 DM | Hersteller: PC Spezialist
www.pcspezialist.de
Der neue Chef im Ring: Der Supernova 1800+ zeigt, wo's lang geht – auch im Preis
1

„Reduce to the max" – Der smarte Proton-PC enthält nur das Wichtigste

Der Spielerfreund

Proton Opto 1400

Wie schon im Vorjahr liefert Proton auch diesmal wieder einen sehr gut abgestimmten Rechner.

Ausstattung: Im Gehäuse schlägt ein Prozessorherz mit 1,4 GHz. Ein wuchtiger roter Kühler fächert ihm die notwendige Erfrischung zu.

256 MByte Markenspeicher von Infineon sind vorbildlich – allerdings handelt es sich hierbei nur um das etwas langsamere SDRAM.

Die Festplatte fasst 40 Gigabyte. Als Grafikkarte baute Proton eine „Typhoon Geforce2 Pro" mit 64 MByte ein. Außer einem 16x/48x-fach-DVD-ROM und den üblichen Beigaben wie Maus und Tastatur findet der Käufer aber keine weiteren Extras in der Packung.

Software: Geboten ist Microsofts Betriebssystem „Windows 98 SE". Kein Fehler – damit sollte eigentlich jedes Spiel gut laufen. Zusätzlich gibt's „WinDVD" zum Abspielen von Video-DVDs.

Geschwindigkeit: Im Vergleich mit der getesteten Konkurrenz zeigt sich das Proton-System recht stark.

Spiele, die für „DirectX 7" oder „DirectX 8" programmiert sind, laufen flott. Auch die Tests der OpenGL-Spiele („Q3" und „MDK2") lieferten Testergebnisse mit mehr als 100 fps (Bildern pro Sekunde). Mehr braucht keiner!

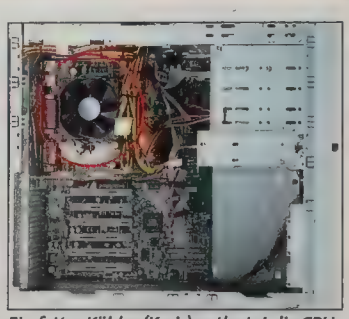
Allerdings macht sich der etwas langsamere Speicher (SDRAM) bemerkbar. Der Opto 1400 kann nicht ganz mit den Spitzensystemen im Test gleichziehen. Deutliches Zeichen dafür: Im Software-Modus von „Unreal", der besonders Prozessor und Speicher fordert, scheitert der Rechner knapp an der 30-fps-Hürde.

Bei den Laufwerken ergibt sich ein ähnliches Bild: Sowohl das DVD-ROM von LG als auch die Maxtor-Festplatte sind gut, aber nicht spitze.

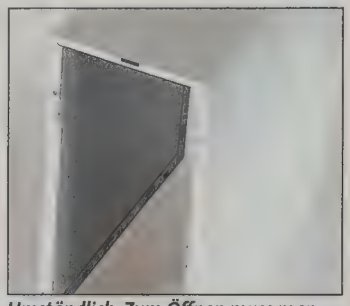
Verarbeitung: Das installierte „Windows" ist auf dem neusten Stand, aktuelle Treiber und der neuste „Internet Explorer 6.0" sind schon vorinstalliert – alles vorbildlich!

Fazit: Hier stimmt die Mischung – Prozessor und Grafikkarte passen gut zusammen. Auch das Netzteil liefert genügend Power. Der Rechner eignet sich folglich sehr gut für Spieler. Allerdings fehlt ihm das letzte Quäntchen zum Framerate-König.

Erfreulich: Der Opto 1400 wartet mit einem sehr fairen Preis auf. Auf Extra-Ausstattung und Softwarebeigaben muss man dafür jedoch verzichten.



Ein fetter Kühler (Kreis) entlastet die CPU. Gut: ganze sechs freie PCI-Slots



Umständlich: Zum Öffnen muss man immer den ganzen Deckel abschrauben

Opto 1400
PC-System mit AMD Athlon TB 1,4 GHz

1889 DM	Hersteller: Proton

www.proton.net

Die Ausstattung beschränkt sich auf das Nötigste. Zum Spielen reicht's aber sehr gut

2+

Der Bedächtige

Vobis Highscreen Professional XD 1,7 SE

Mit fetter CPU protzt der Vobis-PC, überzeugt sonst aber weniger.

Ausstattung: Den Motor des Highscreen-Systems bildet ein „Intel Pentium 4" mit 1,7 GHz. Dazu kommen 256 MByte Samsung-SDRAM. Die grafische Darstellung übernimmt eine Gainward-Karte mit „GeForce2 MX400"-Chip, S-Video-Ausgang und 64 MByte Speicher.

Software: Wer bisher von Vobis dicke Softwarepakete gewohnt war, den enttäuscht dieses Bundle etwas.

Bis auf die „OEM"-Version von „Windows XP Home" und das wertvolle „PowerDVD 3.0" sieht's eher mau aus. Die Office-Software „Lotus SmartSuite ME" und eine „KlickTel 2000"-Telefonbuch-CD reißen den Käufer nicht gerade vom Hocker.

Geschwindigkeit: Als die Benchmarks an der Reihe waren, kam das böse Erwachen. Die Werte sahen erschreckend schlecht aus. „MDK 2" ließ sich gar nicht spielen und stotterte mit nur einem Bild pro Sekunde über den Schirm.

Abhilfe schaffte hier die Installation der aktuellen Referenztreiber von nVidia. Die Messwerte zogen deutlich an, und „MDK 2" lieferte jetzt ordentliche 51,3 fps. Trotzdem war das System mit dieser Grafikkarte zum Spielen ungeeignet.

4.935 3DMarks in der 2000-er-Version schafft auch so manches billige „Duron"- oder „Celeron"-System zum halben Preis! Und die dürftigen 2.241 Punkte unter „3DMark 2001" erschrecken geradezu.

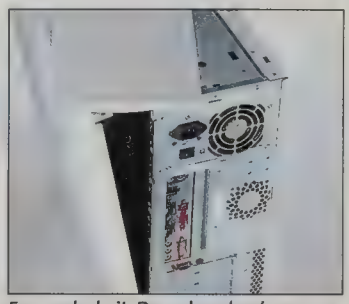
Das sich aus dem Rechner mehr herausholen lässt, beweist der „Unreal-Software"-Test. Hier umgeht man die Grafikkarte, der Prozessor übernimmt die Berechnung der grafischen 3D-Darstellung. Mit 33,3 Bildern pro Sekunde landet der Vobis hier immerhin noch auf Platz Drei im Testfeld.

Erfreulich das DVD-ROM-Laufwerk, das sowohl im CD- als im DVD-Betrieb vollkommen überzeugen kann.

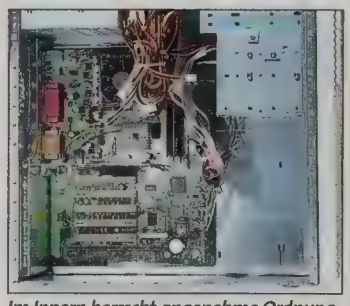
Verarbeitung: Außer dem mühsam zu öffnen und schließenden Gehäuse gibt es kaum etwas zu bemängeln. Ärgerlich nur die veralteten nVidia-Treiber (siehe „Geschwindigkeit").

Fazit: Hier hat Vobis schlecht kombiniert. Die Grafikkarte muss schnell wieder raus. Erst wenn man das System mit einem Modell aus der „GeForce2 Pro"- oder gar der „GeForce3"-Klasse aufrüstet, macht auch der Highscreen richtig Spaß beim Spielen.

Die kabellose Maus ist praktisch. Das ungewohnte Tastaturlayout weniger



Fummelarbeit: Das schraubenlose Gehäuse lässt sich nur schwer schließen



Im Innern herrscht angenehme Ordnung. Noch fünf PCI-Slots sind frei

Highscreen Professional XD 1,7 SE
PC-System mit Intel Pentium 4 1,7 GHz

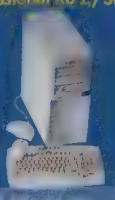
ca. 2000 DM	Hersteller: Vobis

www.vobis.de

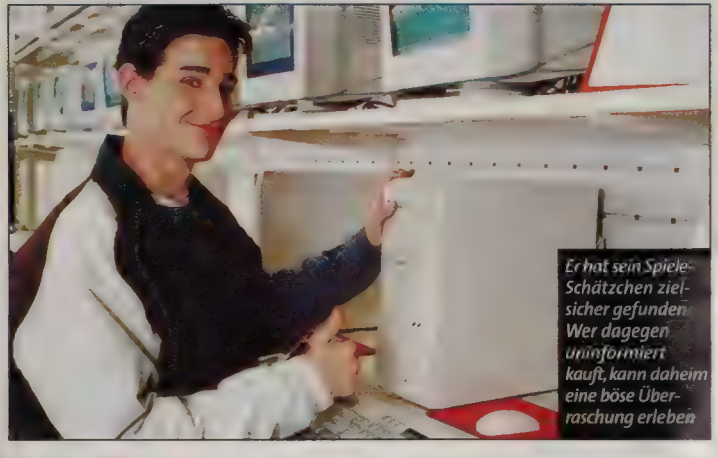
Hätte Vobis eine bessere Grafikkarte eingebaut, wäre eine viel bessere Note drin. So nicht!

3

Alle sechs getesteten Komplettsysteme im Überblick

Hersteller: Produktname:	Atelco Trend2-PC	Dell Dimension 4300	Fujitsu-Siemens Scaleo 600	PC Spezialist Supernova 1800+	Proton Opto 1400	Vobis Highscreen Professional XD 1,7 SE
						
Ausstattung						
Mainboard (Chipsatz)	Epox EP-8KHA+ (KT400)	Dell (Intel 845)	MS-6390 (KT133A)	Shuttle AK35 (KT266A)	MSI K7T Turbo (KT333A)	MSI MS-6991 (Intel 845)
Netzteil	300 Watt	250 Watt	keine Angabe	300 Watt	300 Watt	300 Watt
Grafikkarte (Chipsatz)	Gainward GeForce4 Ti 4200 64 MB (8x AGP, DVI, TV-Out)	NN GeForce3 Ti 200 64 MB (8x AGP, DVI, TV-Out)	Nvidia GeForce4 MX440 64 MB (8x AGP)	Nvidia GeForce4 Ti 4200 64 MB (8x AGP, DVI, TV-Out)	Typhoon GeForce4 Pro 64 MB (8x AGP, 2x DVI)	Gainward GeForce4 MX400 64 MB (8x AGP)
Festplatte	IBM 60 GB (7.200 U/min)	Maxtor 80 GB (7.200 U/min)	Seagate 80 GB (7.200 U/min)	Maxtor 40,9 GB (5.400 U/min)	Maxtor 41,1 GB (5.400 U/min)	Maxtor 80,0 GB (5.400 U/min)
CD-/DVD-Laufwerk	16x DVD, 48x CD-RW	16x DVD, 48x CD-RW	16x DVD, 48x CD-RW	16x DVD, 48x CD-RW	16x DVD, 48x CD-RW	16x DVD, 48x CD-RW
Betriebssystem	Windows XP Home OEM	Windows XP Home OEM	Windows XP Home OEM	Windows XP Home OEM	Windows 98 SE OEM	Windows XP Home OEM
Software	Power DVD 4.0, Nero 5.5 Express	Power DVD 4.0, Nero 5.5 Express	Power DVD 4.0, Nero 5.5 Express	Power DVD 4.0, Nero 5.5 Express	Power DVD 4.0, Nero 5.5 Express	Power DVD 4.0, Nero 5.5 Express
Extras	–	Microsoft Funmouse, Tastatur	Logitech Maus, Tastatur, Mikrofon	Final Virenscanner 5.0, Maus, Mauspad	Logitech Maus, KeySonic Tastatur	Logitech Optische Maus, Cherry Tastatur
Garantie	24 Monate	12 Monate Abholservice	12 Monate	24 Monate	24 Monate	12 Monate
Sonstiges	auf Wunsch ohne Betriebssystem, dafür spart 269 Mark	Computer lässt sich für 999 Mark auf 1 GHz aufrüsten	Spiel Colin McRae Rally 2.0, Crimson Skies	Asus P4T-E (i850E), 2x 256 MB PC1066 RDRAM	PC-Handbuch (gut)	allgemeines Handbuch, Handbuch zum Mainboard
Testwerte						
3DMark 2001*	14.357 3DMarks	13.665 3DMarks	2.465 3DMarks	6.731 3DMarks	3.872 3DMarks	2.241 3DMarks
Quake III*	117,4 Bilder/s	122,3 Bilder/s	54,6 Bilder/s	149,2 Bilder/s	108,2 Bilder/s	56,9 Bilder/s
Unreal Tournament*	33,3 Bilder/s	28,2 Bilder/s	23,4 Bilder/s	35,5 Bilder/s	29,8 Bilder/s	33,3 Bilder/s
Zugriffszeit CD/DVD	82 ms/103 ms	73 ms/90 ms	75 ms/104 ms	79 ms/96 ms	86 ms/103 ms	80 ms/104 ms
Sysmark 2001*	21.561	20.472	13.451	16.340	21.932	18.823
Gesamtnote	1	1-	3+	1	2+	3

* höhere Werte sind besser **ganzzahlige (int) und Fließkomma- (float) Berechnungen pro Sekunde



Er hat sein Spiele-Schätzchen zielsicher gefunden. Wer dagegen uninformiert kauft, kann daheim eine böse Überraschung erleben

Fazit

Wie der ideale Spiele-PC letztlich aussehen soll, hängt von Deinen Ansprüchen an die Komponenten und vom Geldbeutel ab.

Der SCREENFUN-Testsieger **Atelco Trend2-PC** bietet für rund 2200 Mark eine Top-Performance. Der Grund: Atelco kombinierte Prozessor, Grafikkarte und Arbeitsspeicher sinnvoll.

Besser war nur noch der **Supernova 1800+** von **PC Spezialist**. Allerdings kostet er deutlich mehr.

Trotz „GeForce3"-Grafikkarte und „Pentium 4" gelang es dem **Dell Dimension 4300** nicht ganz, zur Spitzengruppe vorzustoßen. Trotzdem ist das System sehr zu empfehlen.

Als Preistipp entpuppte sich der **Proton Opto 1400**. Die Ausstattung ist zu mager, aber die Leistung überzeugte.

Abgeschlagen: der **Fujitsu-Siemens Scaleo 600** und der **Vobis Highscreen Professional XD 1,7 SE**. Ursache ist jeweils eine zu schwache Grafikeinheit. Wer hier aber weiteres Geld für eine vernünftige Grafikkarte ausgibt (siehe Tabelle auf Seite 132), macht auch aus diesen zwei noch prima Spiele-PC.

Perfekt für Spieler ist unterm Strich keiner der Testkandidaten. Eine Vierkanal-Soundkarte samt Boxen und eine vernünftige Spielermaus muss man bei allen Geräten noch nachrüsten.

FIFA

DEN BALL AM FUSS. DEN BLICK AUF'S FELD.

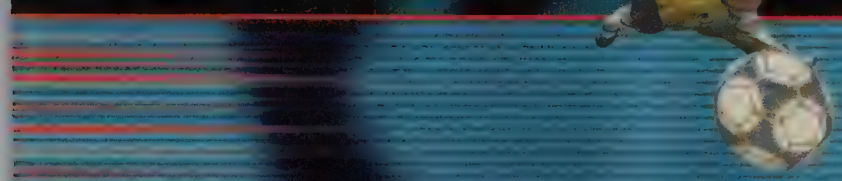
DER PRÄZISE PASS IN DEN FREIEN RAUM.

ZÜGELLOSE KRAFT.

[illegible]

DAS SPIEL IST WILD.

BÄNDIGE ES.



PC CD-ROM

PlayStation.2

...orbehalten. Offizielles FIFA-lizen...
...ungen der MLS-Teams sind Eigentu...
...Besitzer. EA SPORTS™ ist eine ...
...gene Marken von SONY Computer Entertainment Inc.

www.[illegible].com

EA SPORTS

it's in the game.

easports.com

schnäppchen liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Ende Oktober)

PC-KOMPLETTSYSTEME

Test ab Seite 132

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	1308 Mark ●	PC ohne Monitor, AMD TB 1000 MHz, 128 MB PC133, 40-GB-HDD, 32-MB-Geforce2-MX-400, 52x-CD-ROM, Win ME	ACom PC
Mittelklasse	1788 Mark ●	PC ohne Monitor, AMD XP 1500+, 256 MB DDRAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce2-Pro, 48x/16x-DVD-ROM, Win XP Home	Fun Computer
Spitzenklasse	1998 Mark ●	PC ohne Monitor, AMD XP 1800+, 256 MB DDRAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce2-Pro, 52x-CD-ROM, Win XP Home	ACom PC

MOTHERBOARDS

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteigerklasse (Sockel A / AMD)	136 Mark ▼	ECS Elitegroup K7S5A (SiS 735)	Mindfactory
Mittelklasse (Sockel A / AMD)	279 Mark ●	Gigabyte GA-7DX (AMD 761)	Fun Computer
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	359 Mark ●	MSI K7T266 Pro2-RU (VIA KT266A)	Fun Computer

PROZESSOREN

	Preis	Anbieter
AMD Duron 900 MHz	149 Mark ●	Fun Computer
AMD Duron 1,0 GHz	180 Mark ▼	Mindfactory
AMD Athlon Thunderbird 1,4 GHz	319 Mark ▲	Alternate
AMD Athlon XP 1700+	419 Mark ●	Fun Computer

SONY

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	239 Mark ■	Fun Computer
Playstation-2-Konsole	578 Mark ▼	Fun Computer
Sony DVD-Fernbedienung für PS2	54 Mark ■	Fun Computer
i-Link-Kabel (Firewire) für PS2	25 Mark ●	Okay Soft

NINTENDO

	Preis	Anbieter
Nintendo-64-Pikachu-Konsole	132 Mark ●	Computeruniverse.net
Game-Boy-Advance-Handheld	233 Mark ■	Fun Computer
Saitek GBA-Rechargeable Battery Set	50 Mark ■	Amazon.de
Saitek Firefly Arctic (Licht für GBA)	25 Mark ■	Computeruniverse.net

SEGA

	Preis	Anbieter
Dreamcast + Tastatur + Maus + 2 Spiele	289 Mark ■	Pearl
MP3 DC (MP3-Player für Dreamcast)	48 Mark ■	Computeruniverse.net
Sega Race Controller (Lenkrad)	40 Mark ■	Computeruniverse.net
Sunflex Dreamcard 4 Meg (800 Blocks)	40 Mark ●	Amazon.de

SOUNDKARTEN

Test in Heft 06/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	49 Mark ■	Hercules Game-surround Muse XL	CSD Computer
Mittelklasse	79 Mark ●	Creative Labs Soundblaster 4.1 Digital	Atelco
Spitzenklasse	179 Mark ■	VideoLogic SonicFury (Retail)	CSD Computer

GRAFIK-KARTEN

Test in Heft 08/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	190 Mark ▼	Abit Siluro T400, GeForce2 MX-400, 64 MB	E-Bug
Mittelklasse	339 Mark ●	MSI G2Pro Plus-T64D GeForce2 Pro, 64 MB	Computer-universe.net
Spitzenklasse	618 Mark ●	ATI Radeon 8500, 64 MB DDR, DVI-Out	Litec Computer

CD-ROM- UND DVD-LAUFWERKE

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger (CD-ROM)	70 Mark ●	Memorex CD-522E, 52x	E-Bug
Mittelklasse (DVD)	149 Mark ●	Samsung SD-616	Atelco
Spitzenklasse (DVD)	219 Mark ●	Pioneer A06SW	Fort Knox

MONITORE

	Preis	Beispiel	Anbieter
17 Zoll (95 kHz, TCO 99)	405 Mark ■	ADC 7Kr+	[illegible] Computer
19 Zoll (95 kHz, TCO 99)	617 Mark ▼	Iiyama S900MT1	suo Computer
21 Zoll (96 kHz, TCO 95)	1199 Mark ▼	Samsung Samtron 210P	Fort Knox

TINTENSTRAHL-DRUCKER

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	133 Mark ●	Lexmark Z22	Fort Knox
Mittelklasse	168 Mark ▼	Lexmark Z33	Computeruniver.
Spitzenklasse	529 Mark ■	Epson Stylus Photo 895	Fun Computer

Anbieter-Nachweis:

ACom PC-Technikcenter · Uhlandstr. 134 · 10717 Berlin · Tel.: (030) 863 90 80 · Fax: (030) 86 39 08 40
Alternate · Philipp-Reis-Straße 9 · 35440 Linden · Tel.: (06403) 90 50 10 · Fax: (06403) 90 50 20
Amazon.de · Online-Versandhaus, Bestellungen über *www.amazon.de* · Tel.: (0180) 535 49 90
Atelco Computer Event · Gewerbepark Echtrop · 59519 Möhnesee · Tel.: (0800) 114 44 44 · Fax: (02924) 99 44 00
Computeruniverse.net · Industriestr. 21 · 61381 Friedrichsdorf · Tel.: (0700) 86 48 37 73 · Fax: (06172) 73 22 00
CSD Computer · Am Bahnhof 16 · 64665 Alsbach-Hähnlein · Tel.: (06257) 933 92 20 · Fax: (06257) 933 92 99
E-Bug · Postfach 12 63 · 31073 Delligsen · Tel.: (05187) 91 01 90 · Fax: (05187) 91 01 80
Fort Knox Computer · Adenauerstr. 20 B1 · 52146 Würselen · Tel.: (0800) 367 85 66 · Fax: (0800) 367 83 29
Fun Computer Center · Maximilianstr. 21 · 87700 Memmingen · Tel.: (08331) 474 99 · Fax: (08331) 862 11
Litec Computer · Schwanthaler Str. 21 · 80336 München · Tel.: (089) 51 55 67 11 · Fax: (089) 51 55 67 29
Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50
Okay Soft · Am Graben 2 · 92557 Weiding · Tel.: (09674) 12 79 · Fax: (09674) 12 94
Pearl Agency GmbH · Pearl-Straße 1 · 79426 Buggingen · Tel.: (0180) 555 82 · Fax: (07631) 36 04 44
suo Computer · Bergstraße 6 · 31097 Irmenseul · Tel.: (05183) 94 61 36 · Fax: (01212) 510 75 90 37

Günstiger Ohrenschmaus

Einsteiger reiben sich die Hände: Mit der **Soundblaster 4.1 Digital** legt **Creative Labs** ab sofort eine sehr preiswerte Soundkarte vor.

Das Kärtchen beherrscht alle für Spiele wichtigen Raumklangeffekte wie EAX 2.0 oder Direct Sound 3D.

Zwei Line-Out-Ausgänge sorgen für vollen Rundumklang zusammen mit einem 4.1-Boxenset (4 Lautsprecher, 1 Subwoofer). Im Gegensatz zur teureren Soundblaster PCI512 (etwa 60 Euro) lässt sich einer der Ausgänge zum Digitalausgang umschalten.

Die neuen Effekte der Soundblaster-Audigy-Serie beherrscht die 4.1 Digital natürlich nicht. Das ist aber zu verschmerzen, denn die Audigy-Unterstützung bei Spielen ist im Moment noch sehr gering.

Der empfohlene Verkaufspreis der 4.1 Digital liegt bei etwa 40 Euro.

Fazit: Einwandfreie Spieler-Soundkarte zum günstigen Preis. 2

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns! · Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

Logitech

Für Lebens lustige

Sie bevorzugen es leicht, handlich und stets zu allem bereit? Da ist die neue ClickSmart von Logitech genau das Richtige. Durch das kompakte Design liegt sie gut in der Hand und passt in jede Tasche. Und die innovative Technologie macht die Bedienung kinderleicht. Keep your memories alive – anytime, anywhere!

ClickSmart™ 510

Innovative Technologie – kombinierte Foto-, Video- und Webcam, inkl. Mikrofon

Erweiterbare 8 MB Smart Media Card – bis zu 480 Bilder oder 40 Sekunden Video

Brillante Bildqualität für Profis – 640 x 480 als Webkamera, 1,3 Megapixel (bis zu 1280 x 960) als Digitalkamera

QuickSync™-Software – müheloses Downloaden und Versenden

Umfangreiches Softwarepaket – Videokonferenz, Webkamera, Video- und Bildbearbeitung

Blitz, Selbstauslöser und Zoom – jederzeit einsatzbereit

Zwei Jahre Garantie

NEU

EUR **199,99***

DM 391,15*

Informieren und gleich bestellen: www.logitech.de

*Unverbindliche Preisempfehlung inkl. gesetzl. MWSt

Trick per Klick!

Märchen modern: Buffy verwandelt sich an Deinem PC in eine Kröte. „Morphing" heißt das Zauberwort!

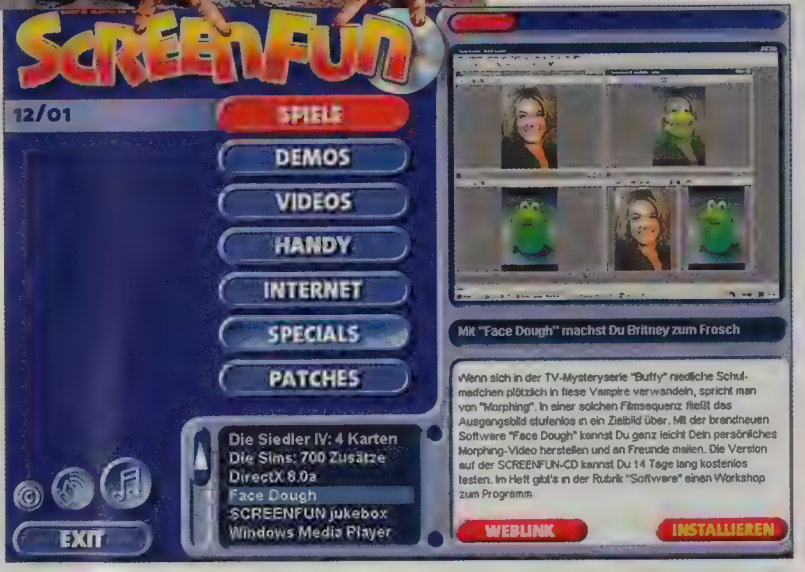
Morphing selbst gemacht

Erst noch wunderschön, dann verzerrt sich der Mund, die Augen wandern hoch, die Nase wird zum Breitmaul – Quotenprinzessin Buffy ist eine Kröte!

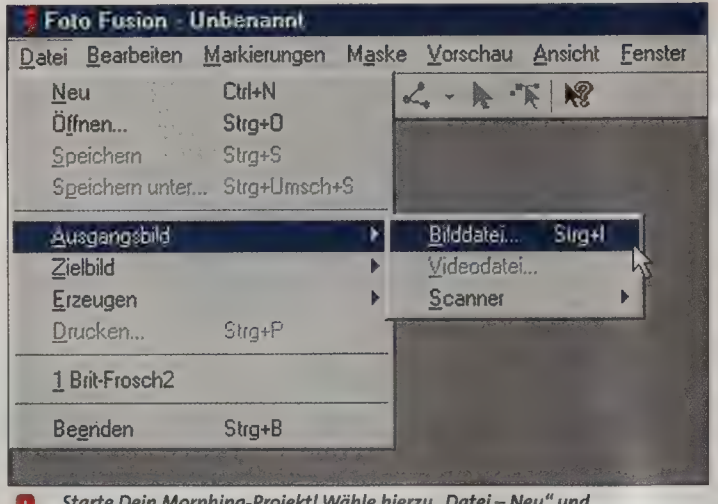
Gerade noch knutschte Vampirjägerin Buffy im TV eifrig mit ihrem Angel herum. Doch dann das: Der attraktive Prinz verwandelt sich plötzlich in einen bissigen Blutsauger. Buffy stößt ihren Lover angewidert von sich, und auch Du schauderst, weil die Verwandlung ganz schön echt aussieht. Hollywood macht's möglich.

„Morphing" nennt man diesen Spezialeffekt, der oft bei Gruselfilmen, aber auch bei „Matrix" oder „Terminator 2" Staunen erregt. Dabei überblenden die Trickkünstler zwei Bilder: Das Ausgangsbild verwandelt sich fließend ins Zielbild.

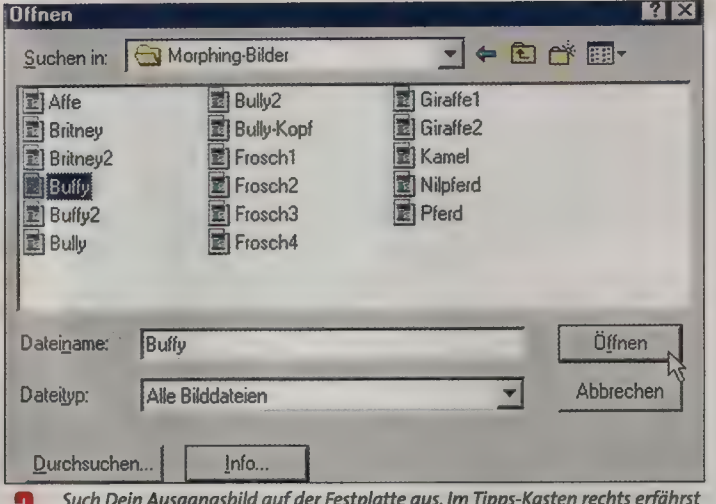
Morphen kannst Du auch! Die Software „Face Dough" (englisch für: Gesichtsteig) ist leicht zu bedienen. Du findest eine voll funktionsfähige Demo des Morphing-Werkzeugs auf der SCREENFUN-CD. Systemvoraussetzungen: PC ab Pentium 90, 16 MB RAM und 30 MB Festplattenspeicher. Dazu brauchst Du nur noch ein digitalisiertes Foto, und los geht's! Am Buffy-Trick durchschaust Du, wie Du in nur wenigen Steps Dein erstes Morphing-Video zusammenstellst.



1. *Installiere die 14-Tage-Demo-Version von „Face Dough" von der Heft-CD. Übrigens: Die Vollversion kostet im Handel günstige 30 Mark. Starte die Software mit „Start – Programme – greenstreet – Face Dough" und schließ die beiden nachfolgenden Pop-Up-Fenster*

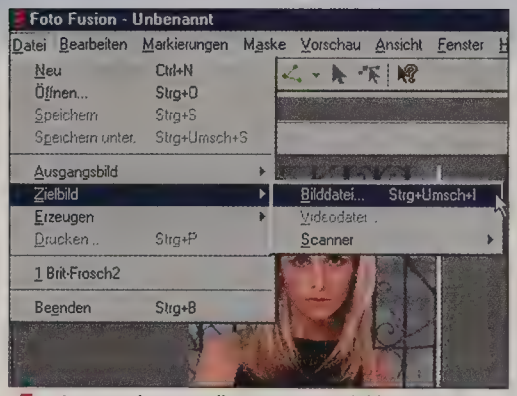


2. *Starte Dein Morphing-Projekt! Wähle hierzu „Datei – Neu" und anschließend „Datei – Ausgangsbild – Bilddatei..."*

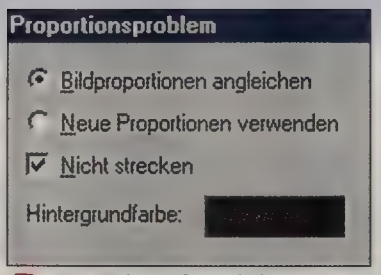


3. *Such Dein Ausgangsbild auf der Festplatte aus. Im Tipps-Kasten rechts erfährst Du, wie man aus normalen Fotos im Nu Porträtbilder zurechtschneidert*

Text: Lisa Brack · Fotos: Cinetext, Mauritius



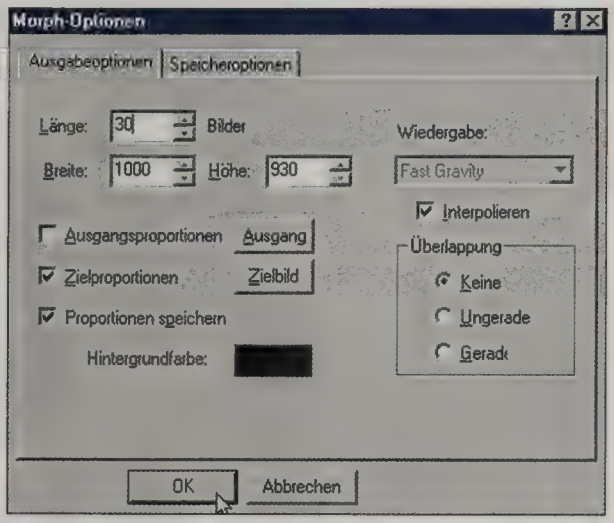
4. *In wen oder was soll Dein Ausgangsbild verwandelt werden? Klicke auf „Datei – Zielbild – Bilddatei...“ und wähle aus Deinem Verzeichnis das Ergebnisbild aus*



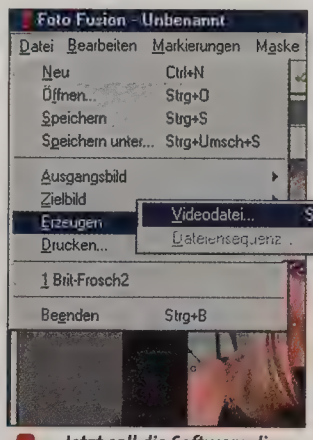
5. *Damit die Größenverhältnisse stimmen, gleicht man die Bilder an. Willst Du das Zielbild (Kröte) an die Maße des Ausgangsbildes (Buffy) anpassen, aktivierst Du „Bildproportionen angleichen“. Soll dagegen das Buffy-Bild die gleichen Maße wie das Kröten-Foto erhalten, klickst Du „Neue Proportionen verwenden“ an*

6. *Jetzt werden Markierungen gesetzt. Dann weiß die Software, wie sich beispielsweise der Mund verwandeln soll. Markiere im Ausgangsbild die wichtigen Punkte, also Mund, Nase, Ohren, Gesichtsform*

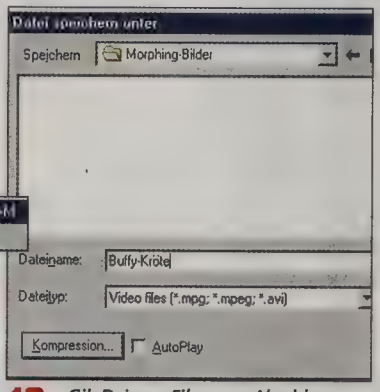
7. *Zieh alle Markierungspunkte im Zielbild an die richtigen Stellen. Beispielsweise wird der Punkt von Buffys linkem Mundwinkel nun an den linken Mundwinkel der Kröte gesetzt*



8. *Damit Buffy später schön langsam zur Kröte mutiert, setzt Du bei „Bearbeiten – Ausgabeoptionen“ den Bilderzähler beim Punkt „Länge“ auf den Wert 30 hoch. Wenn Du das Bild noch etwas vergrößern möchtest, kannst Du dies bei „Breite“ erledigen. Bestätige mit „OK“*



9. *Jetzt soll die Software die Videodatei herstellen. Klicke dafür auf „Datei – Erzeugen – Videodatei...“*



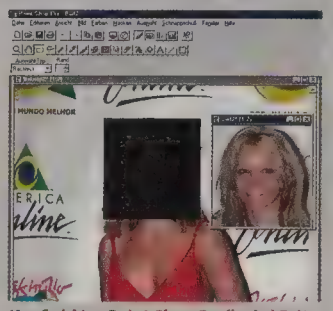
10. *Gib Deinem Film zum Abschluss einen Namen. Bestätige dann mit „Speichern“ und schließ das Folgefenster mit „OK“. Beim Speichervorgang kannst Du bereits sehen, wie Dein Verwandlungsfilm aussehen wird*

TiPPS

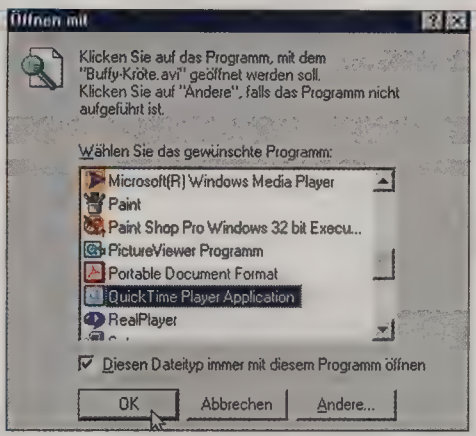
Vorbereitung: das richtige Bild zum Morphen

Möchtest Du Personen „verzaubern“, eignen sich am besten Porträtbilder. **Mit dem Bildbearbeitungsprogramm „Paint Shop Pro“ kann man aus normalen Fotos solche „Kopfbilder“ zurechtschneiden. Eine 30-Tage-Demo findest Du auf der Heft-CD.**

- Lade das Bild in „Paint Shop Pro“ mit „Datei – Öffnen...“.
- Wähle oben in der Werkzeugleiste das „Auswahl“-Rechteck und zieh das Rechteck um den Kopf herum auf.
- Klicke auf „Editieren – Schneiden“, anschließend auf „Datei – Neu“ und bestätige mit „OK“.
- Jetzt noch „Editieren – Einfügen – Als neues Bild“ aussuchen und das neue Porträtbild mit „Datei – Sichern als...“ speichern. Fertig ist das Bild zum Morphen.



Kopf ab! In „Paint Shop Pro“ wird Britney mit ein paar Klicks „enthauptet“!



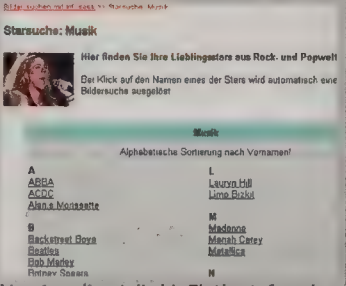
11. *Klickst Du auf die gespeicherte Morphingdatei, startet standardmäßig der Windows Media Player. Leider kehrt der Player immer zum Ausgangsbild zurück. Besser klappt's mit dem Quick Time Player (Download bei www.apple.com). Klicke deshalb auf die Filmdatei mit der rechten Maustaste und wähle „Öffnen mit – Programm auswählen...“. Such im neuen Fenster „Quick Time Player Application“ aus, setz ein Häkchen ins weiße Feld und bestätige mit „OK“. Film ab!*

INFO

Interessante Fotos: gratis aus dem Internet!

Du willst nicht nur eigene Fotos morphen, sondern – wie in diesem Workshop-Beispiel – auch Stars als Vorlagen nehmen? **Kein Problem: Im Web wirst Du fündig! Bei *www.infoseek.de/suche/medien/bilder* findest Du jede Menge Fotos von Stars, aber auch von Tieren – kostenlos zur privaten Benutzung! Auch prima: der Bilder-Finder von Google (siehe Seite 159) auf *http://images.google.de***

Das Bild sollte mindestens 20 KB groß sein. Hast Du Dir ein Foto als ideale Vorlage ausgesucht, klickst Du mit der rechten Maustaste darauf und wählst „Bild speichern unter...“. Nun kannst Du das Foto auf Deiner Festplatte ablegen und anschließend mit „Face Dough“ bearbeiten.



Von Angelina Jolie bis Zlatko: Infoseek bietet viele Stars und Sternchen an

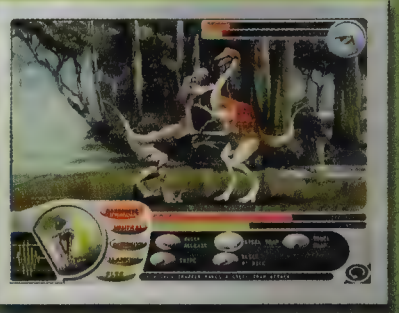
JURASSIC PARK

Scan Command™

PC CD-ROM + Scanner

Scanne den Barcode!

3 348542 119635



www.scan-command.com

Deine Mission:

Züchte deinen Champion-Dinosaurier um die bösen Pläne der Wissenschaftler zu durchkreuzen!

Deine geheime Waffe:

Der ScanCommand!

Du bist der einzige ScanCommand Agent, der auf der Jurassic Park Insel für Ruhe und Ordnung sorgen kann. Scanne Barcodes um mehr kraftvolle DNA-Sequenzen für den Aufbau deines Dino-Teams zu erhalten. Kämpfe gegen böse Dinosaurier und durchkreuze die Pläne der verrückten Wissenschaftler!

Jurassic Park Interaktiv Spiel © 2001 Universal Studios, Inc. Jurassic Park ist ein eingetragenes Warenzeichen und fällt unter das Copyright der Universal Studios und Amblin Entertainment, Inc. Lizensiert durch Universal Studios Licensing, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

PC Spiel für Kinder ab 8 Jahren!

UNIVERSAL

Knowledge Adventure

Knifflig: Nur wenn die Eskortenschiffe in einer bestimmten Formation stehen, gewinnst Du die Seeschlacht

RITTER ARTHAUD

Abenteuer im Heiligen Land

Es ist doch ein Kreuz mit diesen Rittern! Hilf Edelmann Arthaud auf seinem Kreuzzug und werde Geschichtsprofi.

Angriff auf Burg „Dun-le-Roy“

Aus ist's mit „Trautes Heim, Glück allein“! Der König marschiert zu Arthauds Burg...

...und heizt dem Ritter mit dem Katapult ordentlich ein. Es dauert nicht lange...

und die Burg „Dun-le-Roy“ ist gestürmt. Im Turm hockt noch bibbernd der Ritter

Schwert und Kettenhemd helfen wenig – hier ist Köpfchen gefragt!

Wumm! Dieser Kanonenschuss saß! Zufrieden sah König Philippe zu, wie die Festung „Dun-le-Roy“ in Schutt und Asche gelegt wurde. Dies war die Rache an seinem ungehorsamen Vasallen Ritter Arthaud, dem Herrn dieser Festung. Die Burg war erobert und der arme Arthaud wanderte ins Verlies. Nach drei ungemütlichen Jahren kommt der Edelmann auf Bewährung frei. Bedingung: Er muss eine Pilgerfahrt nach Jerusalem unternehmen. Dort soll er nicht um Vergebung seiner Sünden bitten, sondern die Reliquien des Heiligen Kreuzes klauen und nach Frankreich bringen. Der Ritter macht sich auf den Weg – und damit auch Du als Spieler des neuen Lern-Adventures „Ritter Arthaud – Abenteuer im Heiligen Land“.

Auf Deiner Mission musst Du viele Rätsel lösen, die Deine grauen Zellen ganz schön zum Rauchen bringen. Wie setzt man ein mittelalterliches Katapult namens Tribok in Gang? Was ist eine Sappe und was macht ein Sappeur? Wo und wie heuert man eine Schiffsmannschaft an? Dazu werden Waffen, Baumaterialien und Proviant eingesammelt oder bewegt. Bei einigen Aufgaben darfst Du nicht trödeln, sonst fängst Du wieder von vorne an. Gespräche und Szenarien sowie ein riesiges Archiv helfen bei Deiner Mission und erzählen vom spannenden Leben im Mittelalter.

20 „reale“ Schauspieler wirkten nicht nur bei den Filmsequenzen, sondern auch für die Hintergründe in den Szenarien mit. Das Ergebnis kann sich sehen lassen: Die sehr detaillierte Grafik vermittelt mit passendem Sound echte Mittelalter-Atmosphäre.

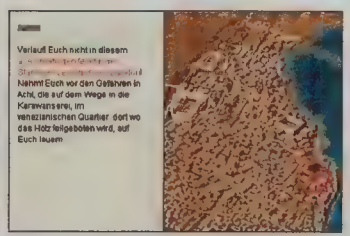
Der Screen bleibt dabei übersichtlich: unter dem eigentlichen Schauplatz findet man sein Inventar, das jede Menge Infos bereit hält. Jederzeit kannst Du zu schon besuchten Orten wechseln. Bei vielen Rätseln gibt es mehrere Lösungsmöglichkeiten.

„Ritter Arthaud“ macht mit der schönen Grafik und umfangreichen Story nicht nur Geschichts-Fans Spaß!

Überfall im Hafen von Akkon! Im „Hospital der Deutschen Ritter“ wird Arthaud aufgepäppelt

Geld gegen Geheimnis: In der Händlergasse muss Arthaud für Infos empfindlich löhnen

Eine Seefahrt, die ist lustig: „Lucina“, das Boot, muss beladen werden



Das Labyrinth ist nicht nur verzwickt – es beherbergt auch fiese Bewohner

PC | MAC | D

Ritter Arthaud

Lern-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 100 DM | Cornelsen Software | 1 Spieler

Empf.: Pentium 166 MHz, 32 MB RAM, Win 95 oder höher – bzw. Power Mac ab G3, ab Mac OS 7., 8-fach-CD-ROM, High-Color-Grafikkarte, Soundkarte

Geschichte einmal anders! Spannend aufgemachtes Adventure mit knackigen Rätseln

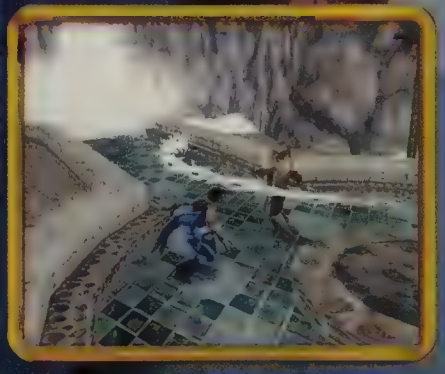
1-

Text: Lisa Brack

© 2001 Crystal Dynamics. Developed by Crystal Dynamics Inc. Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are Trademarks of Crystal Dynamics Inc.
Published by Eidos Interactive Limited. Eidos, Eidos Interactive Limited and the Eidos logo are Trademarks of the Eidos group of Companies. All Rights Reserved.

"Mit neuen Kräften ausgestattet wird Raziel ohne Probleme den PlayStation-2-Gipfel stürmen. Einschätzung: Super."
(PlayZone 02/2001)

"Sowohl grafisch als auch spielerisch herausragendes Fantasy-Abenteuer mit starker Handlung." (OPM 01/2001)



"Nosgoth lebt. Es wartet ein echter Superhit auf uns."
(PlayPlayStation 01/2001)

"Sollte die Spielbarkeit mit Grafik und Atmosphäre gleichziehen, erwartet uns ein Top-Action-Adventure mit dichter Story."
(OPM2 002/2001)

Überlasse das Schicksal nicht dem Zufall.

Raziel ist zurück, um der Vergangenheit eine Zukunft zu geben.

SOUL REAVER 2
THE LEGACY OF KAIN SERIES
PlayStation 2
PC CD
OFFIZIELLES LÖSUNGS BUCH
EIDOS
www.eidos.com

Mein Handy kann was, was deins nicht kann! Die Neuheiten protzen mit großer Fun-Ausstattung

Handy-

Steht ein Handy ganz oben auf Deinem Wunschzettel? Hier erfährst Du, was die neuen Fun-Handys taugen. Bestimmt ist das passende für Dich dabei.

Mittags vor dem Schulhof zückst Du dezent Dein neues Handy. Lautes Bellen ertönt, aber weit und breit tappst kein Hund herum. Alles dreht sich nach Dir um. Das Gebell kommt aus Deinem Handy und kündigt eine neue SMS an!

Aufnehmbare Klingeltöne sind nur ein Beispiel für die neuen Funktionen, mit denen Handys diesen Winter glänzen. **Die einen können Spiele downloaden, die anderen verschicken SMSe mit Bild- und Sound-Anhängseln. Animierte Screensaver, Logos und mehrstimmige Klingeltöne bringen individuellen Touch.** Das Zauberwort in der Preisklasse bis 500 Mark: Funfaktor. Welches Handy für Dich am besten taugt, hängt davon ab, auf welche Features Du Wert legst.

AKTION!

Volle Kostenkontrolle bei vollem Spaß? Wir verlosen **2 LOOP-Handy-Pakete** mit: Handy, Simkarte, 25 Mark Startguthaben und ein Jahr lang 33 Freiminuten pro Monat. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 194.

SMS Star

Siemens C45

Besonderheiten: Das C45 kann eine SMS an mehrere Leute gleichzeitig schicken und beherrscht den neuen Standard EMS für SMSe mit Ton und Bild. Als extra Knüller eingebaut: das SMS-Spiel „Battle Mail Kung Fu". Logos, Sounds und Screensaver lassen sich per SMS nachladen.

Bedienung: Durch das Menü findet man sehr leicht. Negativ fällt die etwas schwerfällige Tastatur auf. Die Steuertasten liegen eng beieinander.

Outfit: Nur knapp 11 cm lang und 107 g schwer – das C45 liegt gut in der Hand. Das Gehäuse kannst Du wechseln.

Preis: ca. 500 Mark ohne Vertrag

Toll für SMS-Fans und Leute, die Wert auf persönliche Gestaltung legen. Tastatur: nicht optimal — 2

Spiele-Ei

Trium Neptune Load a Game

Besonderheiten: Die neue Spezialausgabe des Neptune ist für den D2-Spieleservice „Load a Game" aufgerüstet und kann Spiele downloaden. Ansonsten statteten die Macher den schon etwas älteren Riesen eher mau aus.

Bedienung: Auf der schwammigen Tastatur tippt sich's manchmal ungenau. Die Menüführung: einfach und verständlich.

Outfit: Das bunte iMac-Design gibt es in verschiedenen Farben. Für die wuchtige Größe (12 cm lang, 3 cm dick) ist das Display sehr klein. Der Akku überdauert nur drei Stunden Gesprächszeit.

Preis: ca. 180 Mark („CallYa"-Prepaid)

Das preiswerteste Spiele-Handy auf dem Markt – aber auch sehr mager ausgestattet — 3-

Game Boy

Philips Az@lis 288 Load a Game

Besonderheiten: Auch das Az@lis ist nicht mehr ganz taufrisch. Dank Software-Update eignet sich die neue Version aber für den Spieleservice „D2 Load a Game". Du kannst das Handy mit der Stimme steuern. Es verschickt Töne und Bilder per SMS – aber nur an andere Philips-Handys.

Bedienung: Klarer Tastendruck und eine verständliche Menüführung. Das kleine Display ist nichts für schlechte Augen.

Outfit: Schick in Silber, aber mit 12 cm Länge und 4,3 cm Dicke ist das Az@lis etwas zu groß geraten. Es wiegt 97 g.

Preis: ca. 230 Mark („CallYa"-Prepaid)

Bis auf das kleine Display und die klobige Form ist das Spielehandy gut ausgestattet — 2-

So haben wir getestet

- **Besonderheiten:** Welche Extras bietet das Handy neben den üblichen Telefonfunktionen? Kann man Spiele downloaden, Screensaver, Logos und Klingeltöne nachladen? Beherrscht das Gerät schon den neuen SMS-Standard EMS, eine SMS-Gruppenfunktion oder gar SMS-Chat? Wie sieht's mit aufnehmbaren oder mehrstimmigen Klingeltönen aus?
- **Bedienung:** Hier zählt, wie sich das Handy in der Praxis verhält. Ist die Menüführung verständlich? Nervt die Tastatur? Wie gut lässt sich das Display lesen?
- **Outfit:** Größe, Gewicht und Art des Gehäuses spielen hier eine Rolle. Haben die Macher dem Gerät einen leistungsfähigen Akku mitgegeben?
- **Preis:** Wie viel Handy gibt's fürs Geld?

Text: Christiane Strobel · Fotos: Michael Kayser

Highlights

Soundkünstler

Sony CMD-J70

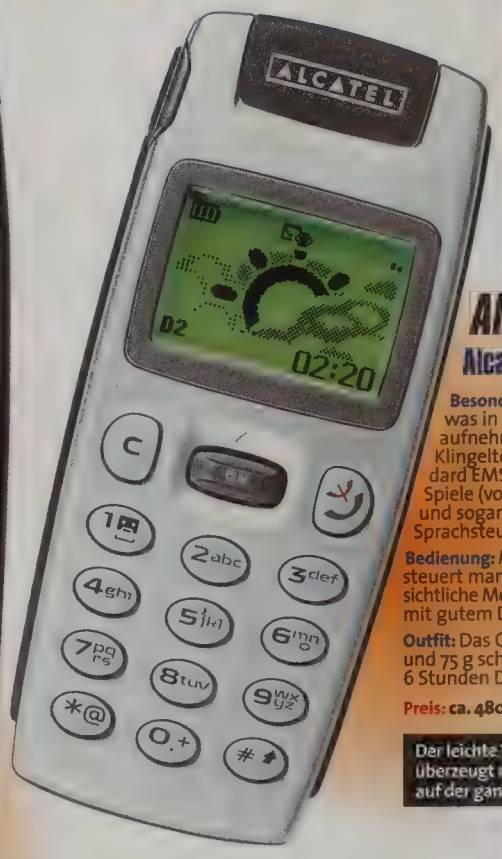
Besonderheiten: Die Klingeltöne verblüffen mit mehrstimmigem Sound und vollem Klang. Drei Sounds kannst Du mit dem eingebauten Mikro selbst aufnehmen. An SMSe lassen sich Bilder und Töne anhängen, sie kommen aber nur auf Sony-Handys richtig an. Die vier Spiele sind leider langweilig.

Bedienung: Komfortable Steuerung über ein Drehrädchen an der Seite und super Tastatur.

Outfit: Dank edler Alu-Oberschale und großem, hochauflösenden Display wirkt das J70 wie aus der Luxusklasse. Der Akku bringt starke 9 Stunden Gesprächs- und 330 Stunden Standbyzeit.

Preis: ca. 500 Mark ohne Vertrag

Elegantes Outfit und aufnehmbare Klingeltöne. Eignet sich für Design-Fans ohne Spieltrieb **2+**



Alleskönner

Alcatel OT 511

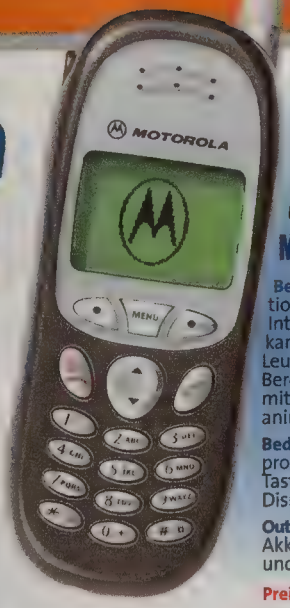
Besonderheiten: Unglaublich, was in dem Winzling steckt: aufnehmbare, mehrstimmige Klingeltöne, der neue SMS-Standard EMS, Screensaver, drei gute Spiele (von Infogrames entwickelt) und sogar Sprachmemos und Sprachsteuerung.

Bedienung: Mit dem Joystick-Knopf steuert man bequem durch das übersichtliche Menü. Die Tasten überzeugen mit gutem Druckpunkt.

Outfit: Das OT511 ist nur 9,7 cm lang und 75 g schwer. Der Akku übersteht 6 Stunden Dauerquasseln.

Preis: ca. 480 Mark ohne Vertrag

Der leichte Winzling im Alu-Look überzeugt mit Fun und Komfort auf der ganzen Linie. Super! **1**



Chat Machine

Motorola Talkabout 191

Besonderheiten: Die SMS-Chatfunktion stellt SMS-Gespräche wie einen Internet-Chat dar. Auf einen Schwung kann das T191 auch SMSe an mehrere Leute gleichzeitig schicken. Im Fun-Bereich glänzt der kleine Rundling mit nachladbaren Klingeltönen und animierten Screensavern.

Bedienung: Im Menü findet man sich problemlos zurecht. Die sehr kleinen Tasten liegen eng beieinander. Das Display könnte kontrastreicher sein.

Outfit: Das Handy ist klein und leicht. Der Akku sitzt etwas wackelig am Rücken und macht einen klapprigen Eindruck.

Preis: ca. 460 Mark ohne Vertrag

Fun-Funktionen wie SMS-Chat und animierte Screensaver. Die Mini-Tastatur mindert den Spaß **3+**

Fun-Funker

Nokia 3330

Besonderheiten: An Unterhaltung hat Nokia hier geklotzt. Das 3330 bietet SMS-Chat, superlange SMSe, Logos und Klingeltöne per SMS sowie animierte Screensaver. Per WAP lädt es neue Levels für die fünf eingebauten Spiele nach.

Bedienung: Die Menüführung versteht man leicht. Auf der griffigen Tastatur tippt es sich in Hochgeschwindigkeit. Das Display lässt sich gut lesen.

Outfit: Mit seinen 133 g Gewicht und einer stattlichen Breite von 4,8 cm liegt das 3330 wie ein Klotz in der Tasche. Sein Aussehen wechselst Du mit bunten Gehäuseschalen nach Belieben.

Preis: ca. 420 Mark ohne Vertrag

Viel Unterhaltung mit SMS, Spielen und persönlicher Gestaltung. Störend: nur Größe und Gewicht **1-**

Blaulicht

Samsung SGH-R210

Besonderheiten: Mit bewegten Screensavern und nachladbaren Klingeltönen nutzt das R210 denselben Standard wie Nokia. Es kann Sounds auch per SMS empfangen. Blickfang: das blau beleuchtete Display und die farbig blinkende Bereitschaftsanzeige. Die Ausstattung ist gut, ohne herausragende Neuheiten.

Bedienung: Menüführung, Steuerung und Tastatur erfüllen hohe Ansprüche.

Outfit: Das R210 gibt's auch in einer Version mit Tastaturklappe (R200). 11 cm lang, 2,3 cm dick und nur 95 g schwer, liegt es gut in der Hand.

Preis: ca. 500 Mark ohne Vertrag

Klingeltöne per SMS, blaues Display – für alle, die mal aus dem Rahmen fallen wollen **2**

Alle acht getesteten Handys im Überblick

Hersteller Modell	Alcatel One Touch 511	Motorola Talkabout 191	Nokia 3330	Philips Az@lis 288 Load a Game
Gewicht (in Gramm)	75	99	133	97
Display	5-zeilig	5-zeilig, wenig Kontrast	5-zeilig	5-zeilig
Texteingabehilfe	ja	ja	ja	ja
Klingeltöne	30, weitere per SMS oder Mikro	27 fest, 5 weitere per SMS	23 fest, 8 weitere per SMS	19 fest, 5 selber komponieren
Bildmitteilungen	ja, unterstützt EMS	nur von und zu Motorola-Handys	ja, auch aus dem Web	nur von und zu Philips-Handys
Extras	Klingeltöne aufnehmen, mehrsprachige Klingeltöne, EMS, Voice Dial, Terminplaner, Weckfunktion	SMS-Chat, SMS-Gruppenfunktion, Voice Dial, Terminplaner, Wecker	SMS-Chat, Super-Lange SMS, Voice Dial, Spielen via IrDA möglich, Terminplaner, Cover wechselbar	geeignet für Z6 Load a Game, Terminplaner, Voice Dial, Voice Command
Note	1	3+	1-	2

Hersteller Modell	Samsung SGH-R210	Siemens C45	Sony CMD-J70	Trium Neptune Load a Game
Gewicht (in Gramm)	93	107	92	120
Display	5-zeilig	5-zeilig	6-zeilig, sehr gute Auflösung	6-zeilig bei sehr hoher Auflösung
Texteingabehilfe	ja	ja	ja	ja
Klingeltöne	20 fest, 3 weitere per SMS	20 fest, 4 weitere per SMS	20 fest, 3 mit Mikro aufnehmen	20 fest, keine eigenen Töne
Bildmitteilungen	ja, aus dem Web und zu Nokia	ja, unterstützt EMS	nur von und zu Sony-Handys	nein
Extras	Wecker, Terminplaner, Weckfunktion	SMS-Gruppenfunktion, EMS, Terminplaner, Wecker, Schnellprofile	weitere Klingeltöne mit sehr gutem Sound, E-Mail-Funktion, Terminplaner, Wecker	geeignet für Z6 Load a Game, Wecker
Note	2	2	2+	3+

Der beste Tarif für Dich

Welchen Tarif sollst Du zu Deinem Wunschhandy wählen? Ein **Prepaid-Tarif** eignet sich für alle Leute, die Wert auf Kostenkontrolle legen. Du kaufst eine Guthabenkarte. Wenn Du das Guthaben aufgebraucht hast, musst Du die Karte neu aufladen. Eine Grundgebühr fällt nicht an. Komplettpakete aus Handy und Prepaidkarte bieten alle Netzbetreiber. Allerdings ist die Auswahl an Handymodellen klein.

Telefonieren und Simsen kostet in den Prepaidtarifen bei allen Netzbetreibern gleich viel. Sparen kannst Du bei „Loop" von Viag Interkom mit zwei Tricks: zur Happy Hour kosten SMSe täglich nur die Hälfte. Und wer auf seinem Prepaidhandy angerufen wird, bekommt Pfennige aufs Loop-Konto gutgeschrieben.

Wer auf seinem Handy **gerne spielt**, ist mit einem Prepaid-Pack von D2 am besten beraten. Denn mit dem Service „D2 Load a Game" kannst Du Spiele aufs Handy downloaden.

Alle Netzbetreiber bis auf Viag Interkom bieten Prepaid-Tarife in mehreren Varianten an. Welcher am besten zu Dir passt, hängt von Deinem **Nutzerverhalten** ab. Überlege, zu welchen Zeiten Du häufig telefonierst. Auch ob Anrufe ins Festnetz, ins eigene Handynetz oder in andere Netze gehen, ist wichtig.

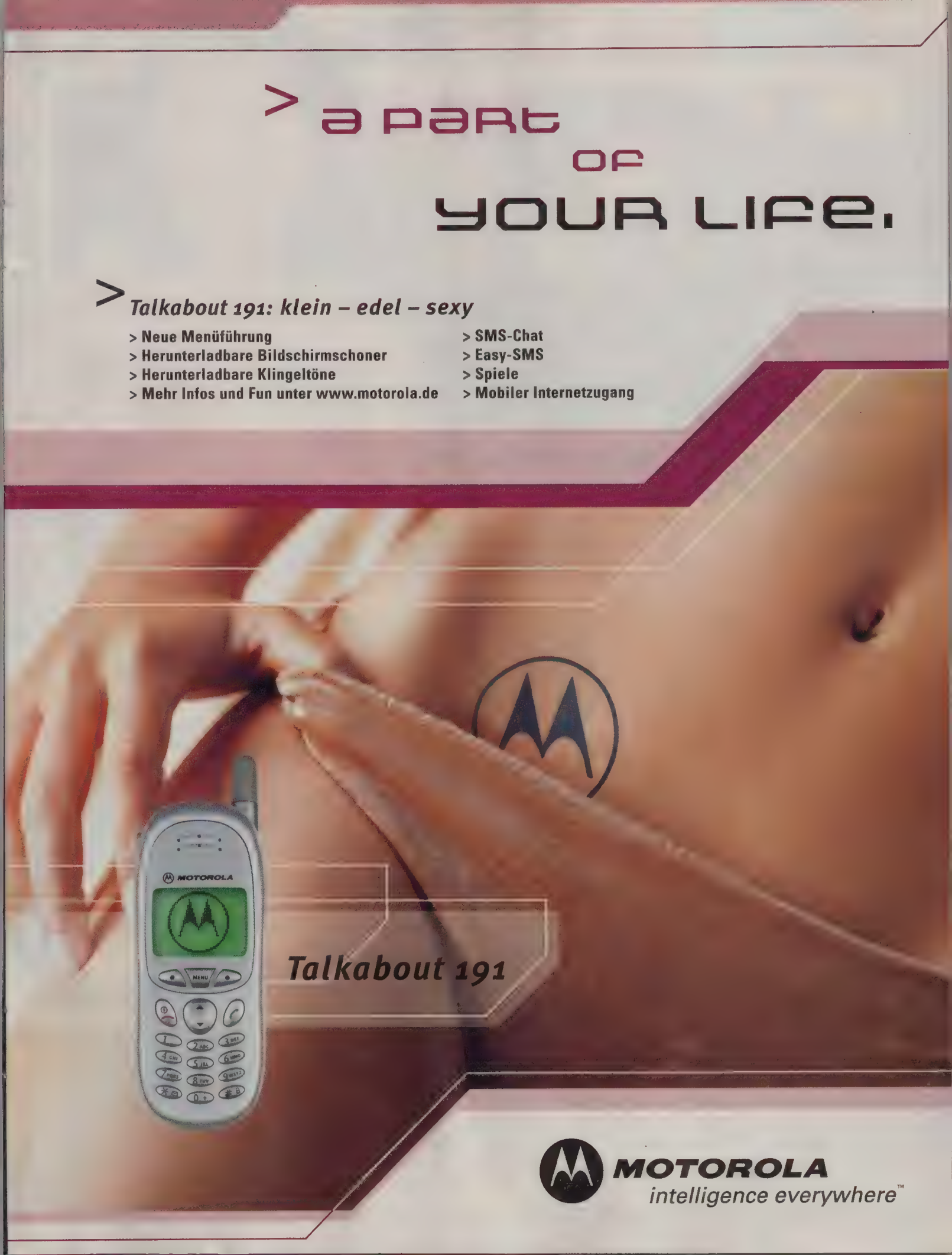
Wenn es Dein Wunschhandy nicht im Prepaidpack gibt, bleibt ein **Tarif mit Festvertrag**. Wer unter 18 Jahren ist, muss einen solchen Vertrag von seinen Eltern abschließen lassen.

Leute, die ihr Handy nur sehr selten nutzen, kommen günstig mit den **Einsteigertarifen** der Netzbetreiber weg. Sie kosten nur 10 Mark Grundgebühr und 10 Mark Mindestumsatz im Monat. Dafür sind SMSe und Gesprächsminuten teuer. Wer mehr als 15 Minuten im Monat telefoniert oder viel simst, sollte sich einen anderen Tarif suchen. Beratung hierzu findest Du zum Beispiel im Internet auf der Site *www.tariftipp.de*

> a part of YOUR LIFE.

> *Talkabout 191: klein – edel – sexy*

- > Neue Menüführung
- > Herunterladbare Bildschirmschoner
- > Herunterladbare Klingeltöne
- > Mehr Infos und Fun unter www.motorola.de
- > SMS-Chat
- > Easy-SMS
- > Spiele
- > Mobiler Internetzugang



MOTOROLA
intelligence everywhere™

SPIELE-POWER AUS DEM HANDY

Mit iMode in die Zukunft: SCREENFUN checkt den erfolgreichen Handy-Trend aus Japan. Das Beste: Zum Jahreswechsel kommen die verspielten Handys auch zu uns!

Die letzte Schikane erscheint. Doch Deine Tankfüllung neigt sich unerbittlich dem Ende zu. Jetzt nur keinen dummen Schlenker mehr fahren. Jeder Tropfen zählt! Uff, gerade noch kommst Du ins Ziel und kannst die Rallye für Dich entscheiden. Die Schampusdusche wartet!

Ein neuer „Gran Turismo"-Teil? Pustekuchen! Das Rennen fand auf dem Handy-Display statt – iMode macht's möglich! Der erfolgreiche Service von Japans Telefonriesen NTT DoCoMo bringt nicht nur Fahrpläne, Flirt-Mails oder Musik aufs Mobiltelefon. **Auch originelle und toll aufgemachte Spiele lassen die Tasten von etwa 25 Millionen (!) iMode-Handys glühen.**

Die erste iMode-Generation funkt seit 1999 im Großraum Tokio. Handys aus dieser Zeit hatten noch kein buntes Display und funktionierten mit einem Browser, ähnlich wie WAP. Seit 2000 gibt es die zweite Generation, die nun mit einer Java-Software aufwendige Spiele aufs Display zaubert. Wegen des Riesenerfolgs von iMode entwickeln große Spielefirmen wie Konami, Namco und Sega Handy-Games am laufenden Band.

Bekannte Spiele aufs Display

Klassiker feiern ihr Comeback! Die gesamte Videospielgeschichte wird dank schlauer iMode-Handys wie im Zeitraffer noch einmal abgespult.

Bei Umsetzungen von „Galaga", „Star Soldier" und „Pac-Man" steuert der Handybesitzer mit Zahlenfeld oder Steuerkreuz, die Hotkeys unter dem Display dienen als Feuerknöpfe. **Sogar mit zwei Spielern kann man daddeln: In Segas Puzzleduell „Puyu Puyu" hältst Du mit einem Freund das Handy quer und Ihr teilt Euch den Bildschirm!** Neben den Oldies werden ganz neue Spiele umgesetzt: „Dance Dance Revolution" und „Beatmania" zum Beispiel protzen mit mehrstimmigen Melodien statt langweiligem Elektronikgepiepse.

Wer nicht nur ein paar Stunden daddeln will, sondern über Wochen, der wählt im iMode-Menü Rollenspiele und Adventures aus. Scrollende Oberwelten aus der Vogelsperspektive, mit Schätzen gespickte Kerker und rundenbasierte Monsterduelle erinnern an Computerklassiker wie „Ultima" und „Wasteland" – und das mobil für die Hosentasche.

Zur Kasse, bitte!

Japanische Handy-Zocker müssen für die Unterhaltung nicht pro Spiel löhnen, sondern sie zahlen einen Monatspreis. Namco schnürt ein Paket mit fünf Spielen, das rund sechs Mark im Monat kostet. Bei Sega bekommt man fürs gleiche Geld zehn Games, während Konami für einzelne Titel, etwa eine Umsetzung der Playstation-2-Ballerei „Silent Scope", kassiert.

iMode in Deutschland?

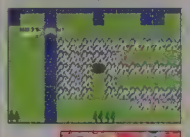
Ende dieses Jahres führt E-Plus iMode auch bei uns ein. Bis März 2002 sollen viele Dienste freigeschaltet sein. Die ersten iMode-Handys kommen nicht von Nokia oder Siemens, sondern vom japanischen Elektronik-Riesen NEC. E-Plus verkauft diese Geräte wahlweise mit Vertrag. Ob es iMode auch mit Prepaid-Handys gibt, ist unsicher. Wie in Japan funktioniert die erste Generation wie ein Mini-Browser, doch iMode-Handys mit Java-Software soll es sogar noch 2002 geben. Neben japanischen Spielen werden Zocker hierzulande auch speziell auf Deutschland abgestimmte Abenteuer und Action-Spiele als Handyfutter bekommen. Lecker!

INFO

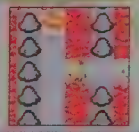
Rollenspiele selbst gebaut

Japanische Handy-Zocker verlassen sich nicht nur auf die Entwicklungen der Profis, sondern basteln bereits eigene Abenteuer: **Der japanische Spielehersteller Ascii entwickelte „Field Dungeon 2", einen Rollenspiel-Editor für Windows-PCs. Damit bauen selbst Programmier-Laien Oberwelten und Dungeons, verstecken Schätze und erschaffen Monster.** Der Editor erstellt die iMode-Software dann automatisch, man braucht sie nur noch ins Internet zu stellen.

Buch und Software auf CD: „Field Dungeon 2" kostet umgerechnet 60 Mark

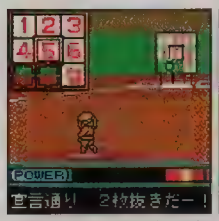


Flüsse, Wälder und Burgen planen Rollenspielmacher auf dem PC…

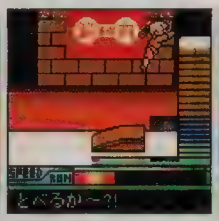


…um das fertige Abenteuer dann aufs Handy-Display zu übertragen

Konami lässt die Muskeln spielen



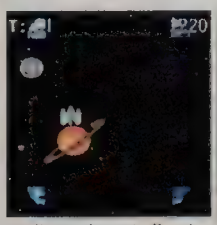
„Muscle Ranking" prüft Dein Reaktionsvermögen beim Zielwurf



Beim Sprint zum Bock hämmert der Daumen wie wild auf die Tasten

Rhythmus-Timing ist im Klimmzug-Turnier gefragt. Ächz!

Obermotzduell in „Star Soldier"



In die Hudson-Ballerei kommt der Obermotz von allen Seiten: Erst...

...wenn sich die vier Teile des Kopfes zusammengesetzt...

...haben, ist er verwundbar. Vorsicht, der Fiesling spuckt Laserstrahlen!

Der iMode-Raser

Mit Vollgas über die Datenautobahn: Das 64k-Handy „Super Doccimo" von DoCoMo ist sogar fixer als ein 56k-PC-Modem.

Das Leichtgewicht

Kompaktes Standard-Handy mit iMode: Das „F210i" von NTT DoCoMo pixelt 265 Farben und wiegt nur 65 Gramm.

Das Unterhaltungswunder

Sonys „SO 502iWM" checkt nicht nur iMode perfekt, sondern spielt auch coole MP3-Beats vom Memory-Stick ab!

Luxuriöser Klappstuhl

Mit 4096 Farben und verschlüsselter SSL-Verbindung surft das „N503iS" (auch von DoCoMo) bunt und sicher durchs Netz.

Spiele aus der Sega-Schmiede

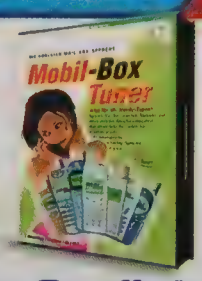
Sega setzt auf Klassiker: „Fantasy Zone" lockt Ballerfans ans Mobiltelefon

In „Outrun" brettert man rücksichtslos durch Kalifornien und Ägypten

Zwei Spieler an einem Handy: Segas „Puyu Puyu"-Puzzle macht's möglich

Top: Der beliebte „Sonic, the Hedgehog" sammelt auf dem Display Goldringe

Text & Bilder: Oliver Ehrle · Fotos: Mauritius



Futter für den Antwortknecht: Der Mailbox-Tuner enthält über 200 freche Ansagetexte

Flotte Sprüche

Lachen vor dem Piep

Wer Anrufer mit witzigen Ansagen überraschen will, findet in S.A.D.s „Mobil-Box Tuner" über 200 Sprüche. Du kannst auch Texte aufnehmen. Um sie in die Mailbox zu übertragen, brauchst Du eine ISDN-Karte oder ein Voice Modem. Preis der Software: rund 20 Mark.

Lexikon

Hier findet Ihr Fachbegriffe erklärt, die immer wieder auftauchen.

IMEI

Steht für „International Mobile Equipment Identifier". Auf Deutsch heißt das „Identifikationsnummer für Mobilfunkgeräte". Jedes Handy hat eine eigene solche Nummer. Sie wird bei allen Handymodellen angezeigt, wenn Du den Code *#06# eintippst.

Spiele-Schalen

Game-Babes und Helden als Handy-Cover

Das Handy hast Du so gut wie immer dabei? Deine Spielehelden in Zukunft auch: Erstmals blicken sie Dir vom Handygehäuse entgegen. Der Anbieter Funkloch bringt exklusiv Oberschalen mit Spielemotiven auf den Markt. Sie passen für Nokia 3210, 3310 und 3330 sowie Siemens C45 und Motorola Talkabout 260. Die Spielehersteller haben die Designs offiziell abgesegnet. Den Anfang machen Motive aus „Extreme G" und „GTA 3". Weitere Toptitel sollen folgen. Happig ist allerdings der Preis von zirka 70 Mark pro Schale. Du erhältst die ausgefallenen Cover im Fachhandel oder im Online-Shop auf *www.funkloch.de*

Bei Anruf blinkt das Gummi-Getier mit roten Augen

Blink-Tiere

Schau mir in die Augen

Handyklingeln. Der kleine Gummihase freut sich über den Anruf – seine Augen leuchten rot. Hase & Co. funktionieren ohne Batterie. Sie werden auf die Antenne gesteckt und passen auf Geräte mit dünner Antenne. Preis im Dreierpack zirka 10 Mark im Fachhandel.

Oberstes Gebot bei Handys in der Schule: Du sollst Dich nicht erwischen lassen!

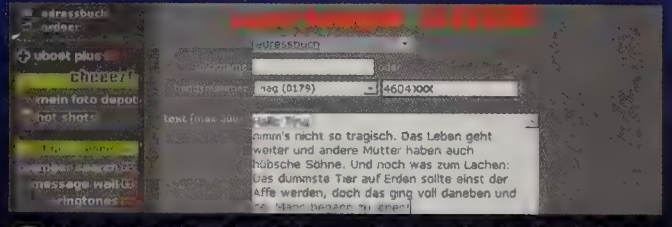
Spickzettel

Schummeln per SMS

Eine Klassenarbeit jagt die andere. Wer kann bei dem Stress noch Vokabeln im Kopf behalten? Der SMS-Spickzettel von Yoc hilft gegen Wissenslücken in Englisch, Französisch, Latein und Spanisch.

Melde Dich auf *www.yoc.de* an und schick eine Woche vor der Klausur eine SMS mit Deinem Namen, Alter, Geschlecht, Klasse, Fach und Klausurdatum an die Kurzwahl 72768. Am Tag X warten Fachleute auf Deine Fragen und simsen Hilfe. Für SMSe, die Du abschickst, zahlst Du den Tarif Deines Netzbetreibers. Die Antworten sind kostenlos.

Mega-Messages bei uboot plus



SMS mit 300 Zeichen, Flash-SMS, Terminerinnerungen und jeden Monat zwei Logos oder Klingeltöne: Das bietet Dir der „Plus-Service" von *www.uboot.com*

Die neuen Sonderdienste kosten 2 Euro im Monat oder 12 Euro im Jahr. Schon allein für die Logos und Sounds ist das ein fairer Preis. Gezahlt wird per Überweisung.

*Passen Klaus und Maria zusammen? Eine SMS mit dem Text **Klaus und Maria** zeigt's*

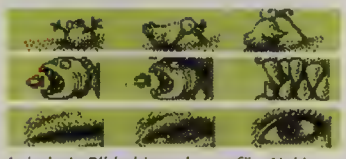
Liebes-Check

Wer passt zu Dir?

Mit Deiner neuen Bekanntschaft hat's kräftig gefunkt. Ob da was draus werden kann? Viag-Kunden finden es schnell heraus. Schick eine SMS mit Euren Namen an die Kurzwahl 54323 – die Antwort kommt sofort. Der „Love Check" kostet 39 Pfennig pro Anfrage.

Screensaver

Nachschub fürs 3330



Animierte Bildschirmschoner fürs Nokia 3330 gibt's zum Beispiel bei www.zed.de

Abwechslung auf dem Display: Aufs Nokia 3330 kann man neue animierte Screensaver herunterladen. Eine gute Auswahl gibt's auf *www.zed.de* Ein Download kostet 3 Mark. Wer sich erstmals anmeldet, erhält 3 Mark gratis.

Text: Christiane Strobel · Fotos: Michael Kayser (5), Christian Vogel (1)

vodafone
Vodafone
verbindet mobile
Menschen weltweit.
In Deutschland ist
D2 live dabei.
www.vodafone.de

Heimlich surfen

Bei Nacht und Nebel am PC gewesen? Vorsicht: Beim Surfen hinterlässt Du verräterische Spuren auf der Platte! Nur wer schlau ist, bleibt unentdeckt.

Wieder mal beim Dr.-Sommer-Team die neuesten Bagger-Tipps angesurft? Heimlich Videos bestellt oder nach freizügigen Spielen gestöbert? Das braucht ja nicht gleich jeder zu wissen!

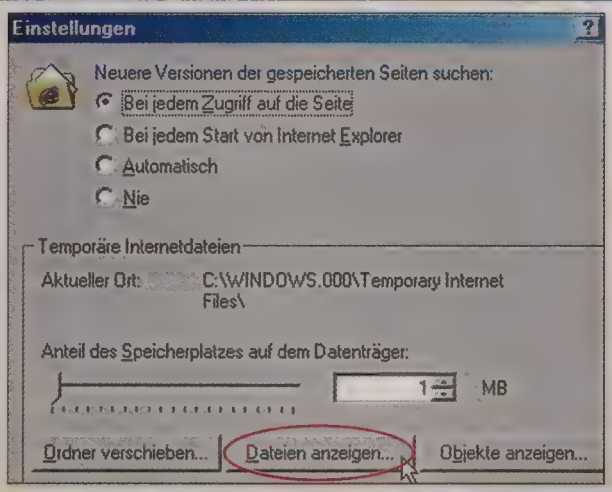
Wenn Du Deinen Internetanschluss mit anderen teilst, heißt es aufpassen: Beim Surfen bleiben Spuren auf der Festplatte zurück. An ihnen kann man erkennen, welche Webseiten Du besucht hast. Ein verräterisches Zeichen ist zum Beispiel, wenn man Dich auf einer Shopping-Site persönlich mit Namen begrüßt. Oder wenn der Browser eine Adresse automatisch vervollständigt, während sie eingetippt wird. Dann wissen die anderen Benutzer sofort: Hier warst Du schon mal.

Gewiefte Heimlich-Surfer verwischen deshalb ihre Spuren nach jeder Session. Hier steht, wie's mit Internet Explorer (IE) ab Version 5 geht.

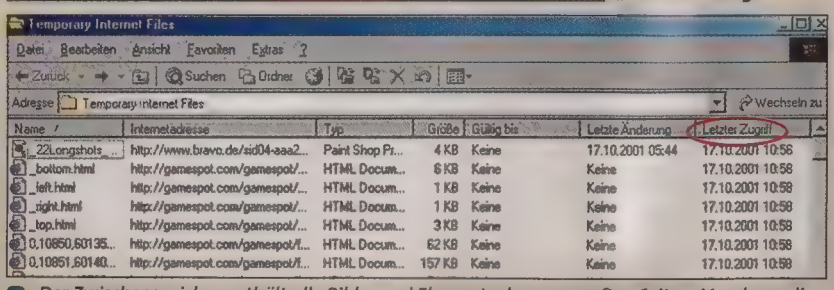
Verräterischer Speicher

Jede Seite, die Du ansurfst, landet automatisch im Zwischenspeicher des Browsers, dem so genannten Cache. Das hat einen enormen Vorteil: Beim nächsten Mal wird die Seite viel schneller geladen, weil der Browser sie einfach aus dem Zwischenspeicher holt und erst online updated.

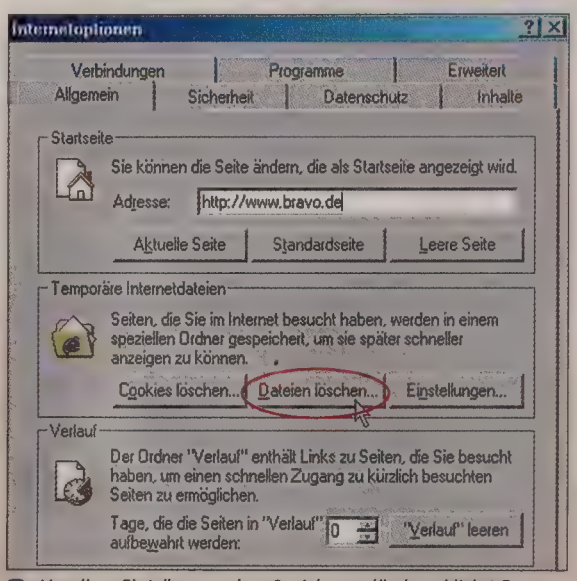
Das hat aber auch einen Nachteil. Wenn jemand einen Blick in diesen Speicher wirft, kann er genau sehen, welche Seiten in letzter Zeit besucht wurden. Wer das nicht will, sollte den Speicher leeren oder aufräumen, bevor unerwünschte Schnüffler dort ihr Unwesen treiben.



1. *Du findest den Zwischenspeicher unter „c:\windows\temporary internet files". Oder: Klicke im Internet Explorer auf „Extras – Internetoptionen", dann auf „Einstellungen" und „Dateien Anzeigen"*



2. *Der Zwischenspeicher enthält alle Bilder und Elemente der angesurften Seiten. Man kann die Adressen lesen. Die Spalte „letzter Zugriff" enthüllt sogar, wann Du eine Seite besucht hast*



3. *Um diese Einträge aus dem Speicher zu löschen, klickst Du im Menü „Extras – Internetoptionen" auf „Dateien löschen"*

INFO

Vorsicht im Netzwerk

Achtung: Wenn Du an einem PC in einem Netzwerk surfst, zum Beispiel im Computerraum der Schule, nützen Dir die hier aufgeführten Sicherheitsvorkehrungen nichts. Denn auch wenn auf dem Einzel-PC keine Daten mehr zu sehen sind, kann der Netzwerkbetreuer von seinem zentralen Rechner aus nachvollziehen, welcher Nutzer welche Adressen angesurft hat.

INFO

Favoriten im Web speichern

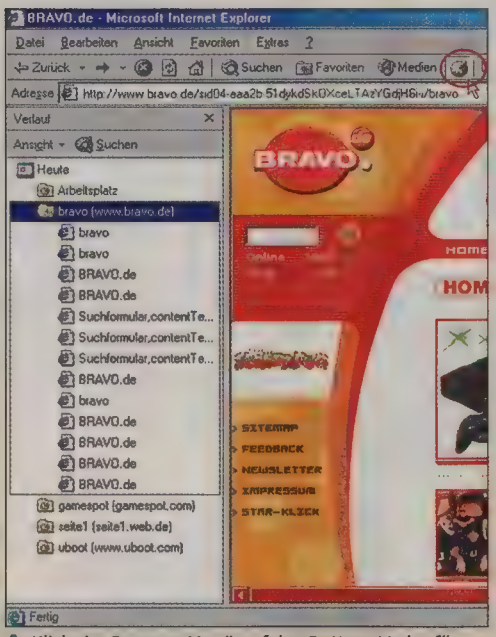
Natürlich sollte man keine Seiten als Favoriten speichern, von denen man nicht will, dass andere sie auf dem PC finden. Ein guter Trick: Die eigenen Bookmarks lieber im Internet ablegen, zum Beispiel auf *www.oneview.de*

Nach der kostenlosen Anmeldung darfst Du Deine Favoriten aus dem Browser übertragen. Auch beim Surfen kannst Du Adressen direkt in Deinem Oneview-Verzeichnis speichern. Ein Passwort schützt vor Schnüfflern.

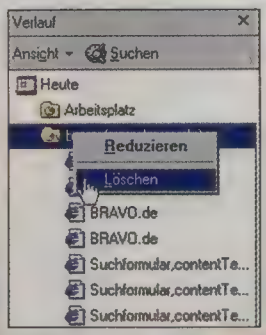
Verhängnisvolles Logbuch

Beim Internet Explorer werden Seiten zusätzlich zum Cache auch im so genannten Verlauf gespeichert. Der Verlauf arbeitet eng mit dem Cache zusammen, ordnet die Adressen aber wie ein Logbuch nach Datum.

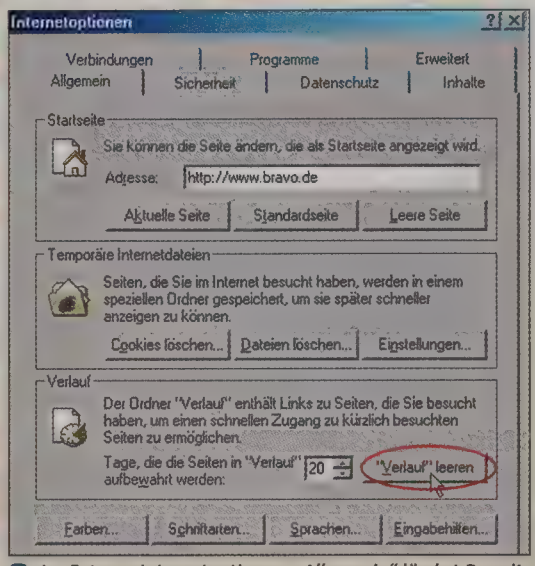
Auch das kann praktisch sein: Es bringt Übersicht und Zeitersparnis, wenn Du alte Seiten noch einmal ansurfen willst. Der Verlauf sorgt außerdem dafür, dass Adressen beim Eintippen automatisch erkannt und vervollständigt werden. Geheimniskrämer sollten die Einträge im Verlauf also gut unter Kontrolle haben.



1. *Klicke im Browser-Menü auf den Button „Verlauf". Links im Browser erscheinen jetzt alle Adressen, die Du in den vergangenen 20 Tagen angesurft hast*



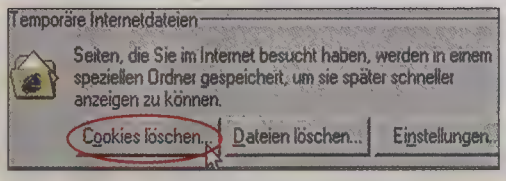
2. *Willst Du nur einzelne Adressen entfernen? Dann wähl sie mit der rechten Maustaste an und geh im Kontextmenü auf „Löschen". Auf diese Weise bleiben zum Beispiel die Adressen von PC-Mitbenutzern stehen*



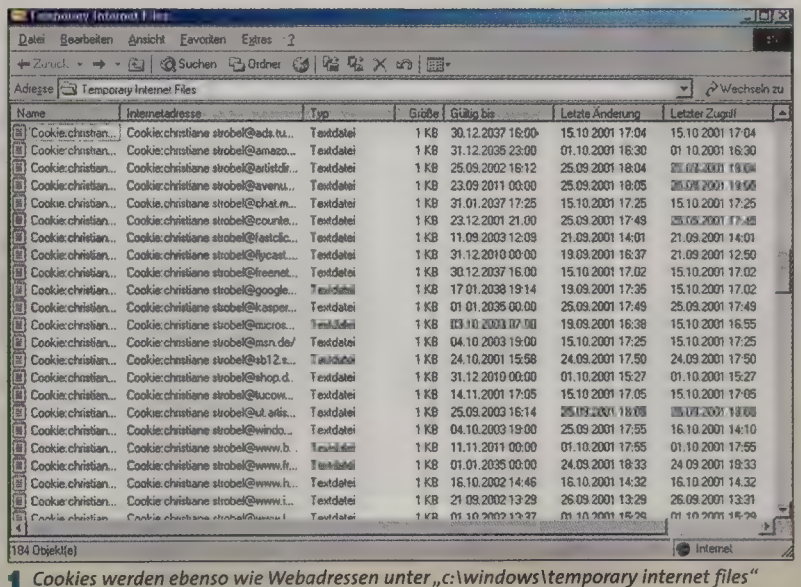
3. *In „Extras – Internetoptionen – Allgemein" löschst Du mit „Verlauf leeren" alle Einträge. Bei „Tage, die die Seiten..." wird festgelegt, wie lange Adressen gespeichert werden sollen*

Schlaue Kekse

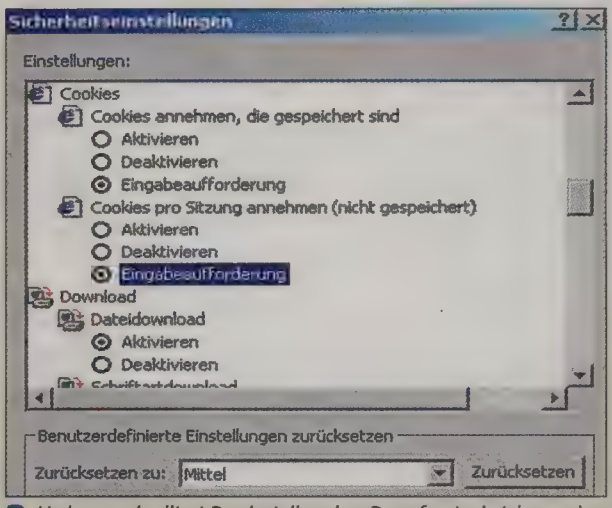
Vor allem Shopping-Sites benutzen eine gezielte Technik, um Namen und Einkaufsverhalten eines Kunden zu speichern: Sie legen kleine Textdateien auf Deinem PC ab, so genannte Cookies. Surft Du wieder auf dieselbe Site, ruft der Server dieses Cookie auf, erkennt Dich und kann Dich so zum Beispiel mit Namen begrüßen. Cookies sind ungefährlich und können keine Viren enthalten. Aber sie sind ein Feind von allen, die unentdeckt bleiben wollen.



2. *Du kannst einzelne Cookies mit der rechten Maustaste anwählen und entfernen. Beim Internet Explorer 6 gibt es im Menü „Extras – Internetoptionen" den Button „Cookies löschen"*



1. *Cookies werden ebenso wie Webadressen unter „c:\windows\temporary internet files" gespeichert. Wenn Du den Cache löschst, bleiben sie aber trotzdem stehen!*



3. *Vorbeugend solltest Du einstellen, dass Du gefragt wirst, bevor ein Cookie gespeichert wird. Das geht mit „Extras – Internetoptionen – Sicherheit". Bei „Stufe anpassen – Cookies pro Sitzung annehmen" wählst Du „Eingabeaufforderung". Beim IE6 findet sich dieser Punkt im Menü „Extras – Internetoptionen – Cookies" unter „Datenschutz".*

Text: Christiane Strobel · Foto: Roman Job

aquanox

INFERNO UNTER WASSER

Wir schreiben das Jahr 2666. Die Oberfläche der Erde ist unbewohnbar und Machtkämpfe wüten in gigantischen, strahlenden Tiefseestädten, während Abenteurer und durchgeknallte Söldner eine fantastisch und detaillierte Unterwasserwelt erkunden. Du bist Emerald Dead-Eye Flint, ein harter Söldner, der in den Tiefen der Ozeane zwischen die Fronten kriegsführender Machtblöcke gerät. Pralle Action, zupackende Dialoge und eine spannende Story werden jeden Spieler mit sich ziehen.

87%

»Aquanox ist das beste Unterwasserspiel, das jemals auf meinem PC installiert worden ist.« PC Action 11/01

»Was da zu sehen ist, darf getrost als bahnbrechend bezeichnet werden.« PC Games 04/01

»...kinnladenentgleisende Animation« PC Player 06/01

»...in puncto Grafik schlägt Aquanox jeden aktuellen Ego-Shooter. Selbst Unreal 2 und Max Payne müssen sich da gewaltig anstrengen.« Gamestar 08/2001

www.aquanox.de

Ab 11.10. überall erhältlich

fishtank INTERACTIVE

massive

- Überwältigende 3D-Grafik in bisher nie dagewesener Qualität
- Spannungsgeladene Story mit über 30 Einzelspielermissionen
- 3 unterschiedliche Spielerschiffe
- über 40 verschiedene Gegner und gewaltige Kreaturen
- im Netzwerk spielbar, Deathmatches, Teambased, etc.
- phantastischer Soundtrack
- lange suchtfreudige Spielzeit

NVIDIA graphics

EAX

gamespy

Suchen mit Google

Die schönsten Bilder blitzschnell entdeckt: Mit der Suchmaschine Google findest Du treffsicher die besten Sites und Pics.

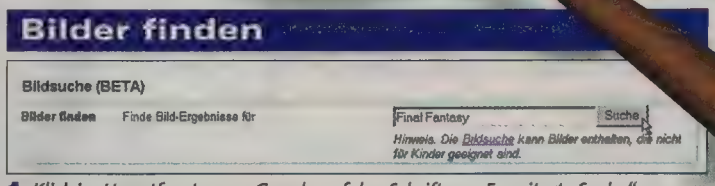
Du kennst das Problem: Du suchst etwas im Web und wirfst eine Suchmaschine an. Doch unter den Tausenden Ergebnissen verstecken sich nur wenige brauchbare Treffer. Die Odyssee beginnt.

Anders ist das mit „Google". Diese Suchmaschine ordnet die Ergebnisse nach Wichtigkeit. Das geht nach folgendem System: Wenn ganz viele Leute eine Seite auf ihrer Homepage erwähnt haben, muss sie gut sein. Google checkt das anhand der Links, die von Seite zu Seite gehen. Die beliebtesten Treffer findest Du dann am Anfang der Ergebnisliste.

Richtig Spaß macht die neue Bildersuche von Google. Du tippst zum Beispiel den Suchbegriff „Final Fantasy", und Google zeigt Dir seitenweise Bilder zum Thema. Die Screenshots, Wallpapers und Porträts von Aki & Co. siehst Du als Thumbnail. Man kann sofort beurteilen, welches Bild man haben will. Ein Klick auf den Thumbnail führt zur Quelle.

Geh auf *www.google.de* und probier die Suche selber aus!

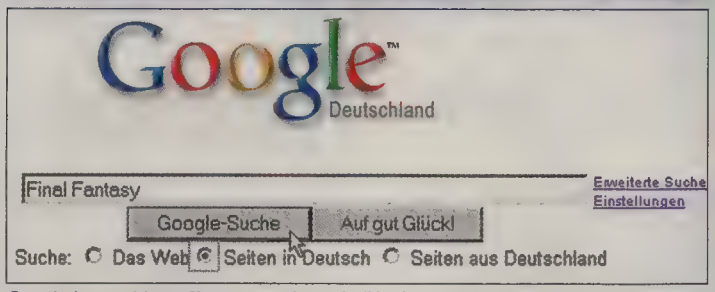
Bilder finden



1. *Klick im Hauptfenster von Google auf den Schriftzug „Erweiterte Suche", um zur Bildsuche zu gelangen. Wenn Du hier einen Suchbegriff eingibst, durchforstet Google das Web speziell nach Bildern zu diesem Thema*

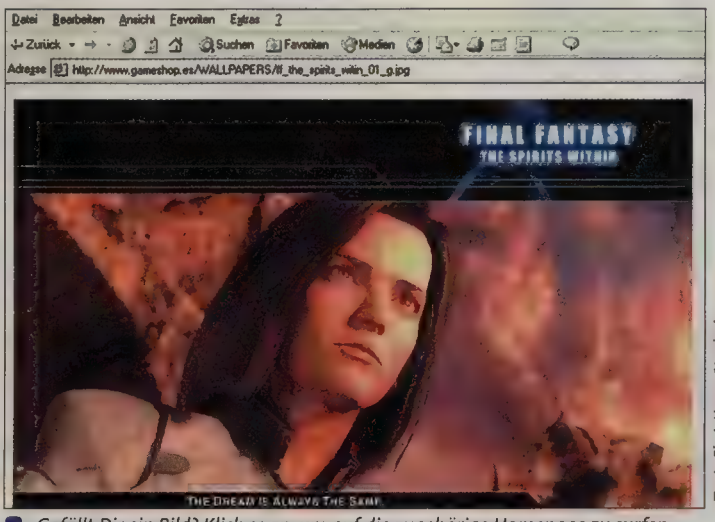
2. *Als Ergebnis erscheint eine Liste mit Thumbnails. Unter jeder Miniatur kannst Du sehen, wie groß das Bild tatsächlich ist. Außerdem ist die Adresse der Seite angegeben, auf der sich das Bild befindet*

Seiten suchen



1. *Gib den Suchbegriff ein. „Google-Suche" bedeutet, dass Google die Ergebnisse nach Wichtigkeit sortiert. „Seiten in Deutsch" berücksichtigt nur deutsche Treffer*

2. *Die wichtigsten Adressen stehen in der Ergebnisliste ganz oben. Eine kurze Inhaltsangabe beschreibt jeden Eintrag. Klick an, was Dich interessiert!*



3. *Gefällt Dir ein Bild? Klick es an, um auf die zugehörige Homepage zu surfen. Jetzt siehst Du es in Originalgröße. Du kannst ein Bild downloaden, indem Du es mit der rechten Maustaste anklickst und „Bild speichern unter" wählst*

TiPPS

Suchtipps für Checker

Die besten Treffer erhältst Du, wenn Du die Suche so genau wie möglich eingrenzt.

In der Ergebnisliste suchen
Gib zusätzliche Begriffe ins Suchfeld ein. Von den Ergebnissen bleiben nur die übrig, die auch diesen Begriff enthalten. Beispiel: Mit *Final Fantasy* als Suchbegriffe werden die rund 1,2 Millionen Seiten angezeigt, auf denen beide Wörter vorkommen. Die über 6 Millionen Seiten, auf denen nur *Fantasy* gefunden wurde, werden nicht aufgeführt. Mit den Suchwörtern *Final Fantasy Aki Movie cinema europe* sind es nur noch knapp über 100 Seiten.

Groß- und Kleinschreibung
Sie spielt keine Rolle, alle Buchstaben werden wie Kleinbuchstaben behandelt. Du erhältst das gleiche Ergebnis, egal ob Du etwa *Final* oder *fiNaL* eintippst.

Wortfolge festlegen
Setze Begriffe in Anführungszeichen, wenn Du nur Seiten finden willst, die all diese Begriffe wortwörtlich hintereinander enthalten, etwa *„Final Fantasy Network"*

Begriffe ausschließen
Ein Minus direkt vor einem Wort bewirkt, dass dieser Begriff nicht auftauchen darf, zum Beispiel *Final Fantasy -Network*

Text: Christiane Strobel

Internet-Charts

Eure Lieblings-Tier-Seiten

Diese Websites findet Ihr tierisch gut. Danke fürs Mitmachen! Ab sofort suchen wir die Top 5 der Sites zu Weihnachten, von Nikolausi bis Grußkarte. Mailt uns Euren Favoriten mit Eurer Adresse und Alter an *webcharts@screenfun.de* – was es zu gewinnen gibt, steht im Aktionsstern.

1 www.tiere-online.de
In der riesigen Datenbank findest Du Links zu allen Tierarten.

2 www.zooplus.de
Für den Hundeliebhaber schreibt Vierbeiner „Semmel" ein Tagebuch.

3 www.mypetstop.com
Hier kannst Du Deinem Liebling eine Homepage einrichten.

4 www.tierheim.de
Bevor Du ein Tier kaufst: Hol Dir hier Tipps zur richtigen Tierhaltung.

5 www.aquarium.de
Im virtuellen Aquarium lässt Du bunte Fische schwimmen.

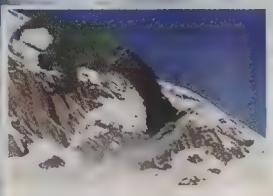
Mit Power in den Powder

Endlich wieder richtig aufdrehen!

Der Sommerschlaf ist vorbei. Jetzt geht's wieder ran an die Pisten!

Rider: Henrik Crisello

Bilder und Videos, die Laune machen, findest Du unter www.powderhausen.de



Dies bewirkt, daß sich die Drehachse ähnlich wie bei einem Backflip verhält. Allgemein ist der Frontside Inverted ein 540er mit extremer Schräglage nach hinten.

Spätestens nach den ersten 90° versuchen eine kompakte Haltung einzunehmen. Viele Fahrer erleichtern sich dies durch einen Backside-Grab (vordere Hand zwischen den Bindungen, an der Backside-Kante = Lien).

Und immer schön locker bleiben: So geht ein „Frontside Inverted 540". Die genaue Anleitung zum Jump zeigt www.snowboard.at

Blauer Himmel, lockerer Pulverschnee: da hält's keinen Rider mehr auf dem Hocker.

Einsteiger finden auf *www.snowboard.at* Tipps zu Ausrüstung und Fahrtechnik. Wo der Schnee am höchsten liegt, verrät die Seite *www.powderhausen.de* – den so genannten „Powder Alert" kannst Du Dir sogar per SMS aufs Handy beamen lassen. Wer eine Mitfahrgelegenheit sucht, der trägt sich bei *www.snowboard-magazin.de* ein. Profis zeigen beim „Air & Style" in Seefeld ihre Jumps. Der Wettbewerb findet vom 14.–16. 12. statt und wird live ins Web übertragen auf *www.air-style.at*

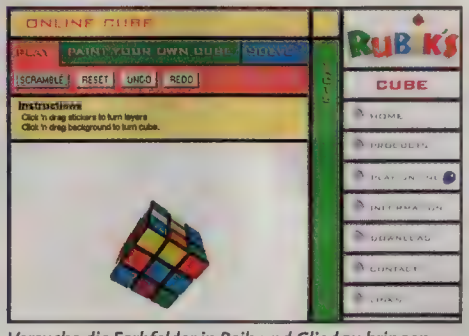
www.powderhausen.de

Dreh den Würfel!

Das Zauberwürfel-Revival

Man kann ihn unter der Schulbank drehen, in der U-Bahn oder jetzt auch im Internet. Der sechsfarbige Würfel ist einfach nicht totzukriegen. In der Online-Version schiebst und drehst Du mit der Maus. Das Ziel: in möglichst wenigen Zügen alle Farbfelder so ordnen, dass die Seiten einfarbig sind.

www.rubiks.com/cubeonline.html



Versuche die Farbfelder in Reih und Glied zu bringen. Das erfordert neben Tüftelei auch viel Mausgeschick

Notenverbesserer

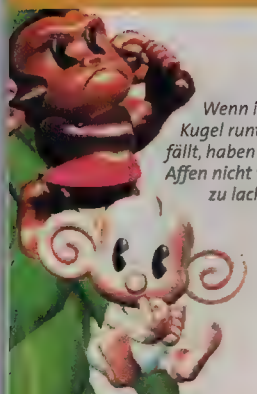
Nie wieder sitzen bleiben

Schon wieder die Mathearbeit in den Sand gesetzt? Bevor Du am Ende eine Ehrenrunde drehst, versuch's doch mal mit Nachhilfe. Die modernste Form heißt „Live Coaching". Mit einem Headset auf den Ohren sprichst Du live mit einem Lehrer und lässt Dir bei Aufgaben helfen. 20 Minuten kosten 15 Mark.

www.learnunited.com

Du kannst die Live-Nachhilfe kostenlos testen. Wer sich anmeldet, bekommt Headset und Software gratis

Text: Christiane Strobel · Fotos: Cinetext (1)

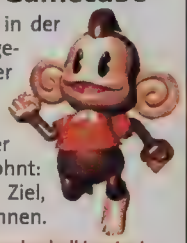


Wenn ihre Kugel runterfällt, haben die Affen nicht viel zu lachen

Affenartig schwere Kugelei

Vorgeschmack auf den Gamecube

Der Schimpanse sitzt juchzend in der Kugel. Du musst ihn mit geschickten Mausbewegungen über eine Plattform steuern, ohne dass er runterfällt. Wem die Ungeduld in den Fingern steckt, der wird fluchen. Doch die Mühe lohnt: Kommst Du in Rekordzeit ans Ziel, kannst Du einen Gamecube gewinnen.



http://score.sega.com/games/supermonkeyball/contest

Vorgeschmack auf das Gamecube-Spiel: Bei „Super Monkey Ball" lenkst Du eine Kugel über eine Plattform

Schülerfutter AKTION!

62 Logos oder Klingeltöne gefällig? Wir verlosen 5x 5000 mox-Points zum Einlösen auf *www.admox.de*. Wie Ihr bei der Verlosung mitmacht, steht auf der Jackpot-Seite 194.

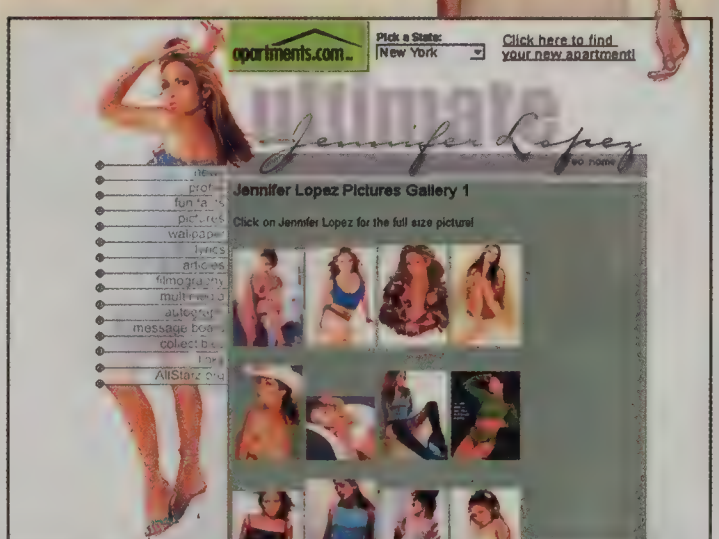
Sexy Jennifer

J. Lo aus allen Perspektiven

Egal was sie nicht an hat: Jennifer Lopez kann sich sehen lassen

Früher war sie die Frau an Puff Daddys Seite. Jetzt macht J. Lo auch ohne den Rapper Schlagzeilen. Ob auf der Leinwand, in den Charts oder mit heißen Outfits: die rassige Lady hat einiges zu bieten. Ihre Fansite auch. Zum Beispiel eine riesige Auswahl an Fotos und Wallpapers, viele Interviews auf Video und Songtexte zum Nachlesen.

www.allstarz.org/jenniferlopez



Mal verführerisch, mal ladylike: Unter den Bildern und Wallpapers des Allround-talents aus der Bronx ist für jeden Geschmack die richtige Pose dabei

SIEMENS

Macht mit beim Schülerwettbewerb – jetzt europaweit!

Teilnehmen können Schülerteams von 12 bis 24 Jahren aus allen Schulen in ganz Europa.

Die Software ist frei wählbar. Eingereicht werden können Präsentationen, die unter Windows 9x/NT/2000 oder innerhalb eines Browsers offline ablaufen.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

http://www.siemens.de/joinmm

Gewinnt Preise im Gesamtwert von über 130.000 Euro. Einladung der Gewinnerteams zur Preisverleihung und Computerequipment für die Schulen. Weitere Teampreise gestaffelt nach Plätzen.

JOIN

DER EINE SCHAFFT'S...

Bild interactive

Acclaim

BURNOUT

...DER ANDERE NICHT!

www.ACCLAIM.de

BURNOUT™ © 1998 - 2001 Criterion Software Limited. Burnout is a trademark of Criterion Software Limited.
All rights reserved. and „PlayStation2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten

VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GMBH, Leuchtenbergring 20, 81677 München, Deutschland

Criterion

PlayStation 2

Harry Potter

und der Stein der Weisen

Werwölfe und Einhörner, Butterbier und Eulenpost, Harry und Voldemort: Der Film zum ersten „Potter"-Buch kommt verhext gut – sogar Muggel werden ihn lieben!

① *Waisenkind Harry (Daniel Radcliffe, M.) wohnt bei fiesen Verwandten. Als ihn überraschend die Zaubererschule Hogwarts zur Aufnahme einlädt...*

② *...kauft er das Nötigste und macht sich auf den Weg*

Ron Weasley

Der rothaarige Zauberlehrling (Rupert Grint) stammt aus einer alten Magierfamilie. Er ist Harrys bester Freund und bisweilen neidisch auf dessen Erfolg.

Harry Potter

Schon als Baby wurde Harry (Daniel Radcliffe) ohne sein Wissen zur Legende: Er brach die Macht des bösen Magiers Lord Voldemort. Niemand weiß, wie.

③ *Harry kann's kaum fassen: An diesem irren Ort soll er sieben Jahre lang zum Magier ausgebildet werden*

④ *Direktor Dumbledore (Richard Harris) begrüßt die neuen Schüler*

⑤ *Harry ist nicht der einzige aufgeregte Neuzugang: Er lernt Ron (Rupert Grint, M.) und Hermine (Emma Watson) kennen*

Hermine Granger

Das Mädchen (Emma Watson) hat leider Muggel-Eltern: Diese Menschen haben keine Ahnung von Magie. Dennoch ist Hermine eine überaus talentierte Hexe.

Die zauberhaftesten Websites

www.harrypotter.warnerbros.com
Die offizielle Film-Website bietet Chatrooms, massig Infos und witzige Spiele, bei denen Fans ihr „Potter"-Wissen checken können.

www.eulenfeder.de
Abgedrehte Page mit diversen Spielen und einer Eulen-Adoptions-Vermittlungsstelle.

www.chatlines.at/denkarium/
Suchmaschine für alle wichtigen Begriffe.

www.beepworld.de/members7/enigami/
Inoffizieller Fanclub mit eigener Hogwarts-Schule, Tagespropheten und Winkelgasse.

www.harrypotterfans.net/
Tolle Site mit „Harry Potter"-Journal und Auszügen aus dem Skript zum zweiten Film!

www.harry-auf-deutsch.de
Adresse für Freaks: Fans übersetzen die englischen Bücher, wie sie es für „richtig" halten.

Einen Freund finden die drei im massigen Wildhüter Hagrid (Robbie Coltrane)

Harry erkundet das Gemäuer. Hier trinken alle Butterbier, Eulen bringen die Briefpost und Bilder können sprechen! Harry weiß jetzt, dass er ein Held ist...

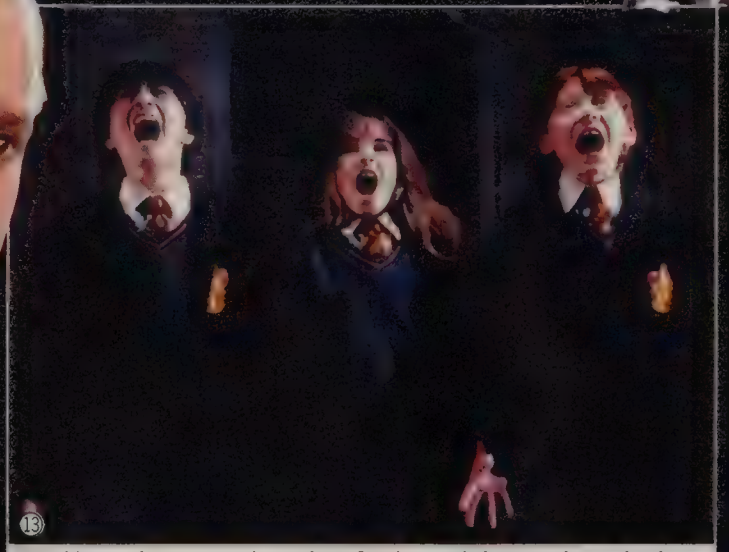
...weil er als Baby den grausamen Lord Voldemort besiegte. Professorin McGonagall (Maggie Smith) ist trotzdem...

...streng. Denn auch ein Harry Potter ist in Fächern wie Kräuterkunde und Verwandlung nicht zwangsläufig ein Überflieger

Die Schulregeln sind knallhart. Als die Freunde gegen eine verstoßen, ist „Nachsitzen" angesagt...

⑪ ...und ihre Strafarbeit heißt: Ein verwundetes Einhorn im finsteren Zauberwald finden. Echt gruselig!

⑫ Bei der Nachtaktion ist noch ein Schüler dabei: Harrys schmieriger Erzfeind Draco Malfoy (Tom Felton)



⑬ Kreischkonzert! Harry, Hermine und Ron forschen nach dem Ungeheuer, das das Einhorn angriffen hat. Aber ihr magischer Gegner ist erschreckend mächtig...

Laut Duden ist eine Hexe ein „sich auf (Grenz-)Zäunen aufhaltendes dämonisches Wesen". Ein Magier wird als „Stern- und Traumdeuter, Wahrsager und Weiser aus dem Morgenland" bezeichnet. Solche Fabelwesen soll's auch in echt geben:

Die **Hexe Lalitha Le Fay** zum Beispiel unterrichtet in Deutschland an ihrer Akademie rund fünfzig Schüler (siehe *www.hexenakademie.de*). Und der **englische Bund der „Weißen Magier"** verfluchte gar den „Harry Potter"-Kinofilm, weil er ihnen zu sehr von der Wahrheit abweicht. Mehr zum Thema unter *www.jadu.de/mittelalter/hexen*

Na also! Nach vier Romanen – sieben sollen es werden – und weltweiter „Harry Potter"-Sucht ist es endlich so weit: Der Junge mit den Zauberkräften und der Blitznarbe auf der Stirn macht seinen ersten Ausflug auf dem Nimbus-2000-Besen – und düst vom Buchdeckel schnurstracks in die Kinosäle. **Mit Hilfe des Steins der Weisen will Harry jetzt nämlich auch Lesemuffel verzaubern – streng nach den Vorgaben des ersten Romans von Joanne K. Rowling, versteht sich.**

Die Story: Der zehnjährige Waisenjunge Harry Potter lebt mehr schlecht als recht bei den Dursleys, ziemlich ekliger Verwandtschaft. An seinem elften Geburtstag erfährt Harry jedoch, dass er die Hogwarts-Schule für Magier besuchen darf! Der Grund: Seine Eltern waren angesehene Zauberer – und Harry hat ihren Mörder, den gefürchteten Magier Lord Voldemort, besiegt. In Hogwarts beginnt für Harry Potter ein neues Leben – mit Abenteuern, von denen er nicht mal geträumt hat.

Die englische Bestseller-Autorin Rowling wollte eigentlich, dass ein Landsmann ihre Bücher verfilmt. Am Ende wurde es doch ein US-Regisseur: Chris Columbus („Mrs. Doubtfire") hat sich aber präzise an die Vorlage gehalten. Zudem würzen Darsteller wie John Cleese als Hausgeist und Richard Harris als ehrenwerter Dumbledore den Zauberfilm mit überaus britischem Humor. Und bei Szenen wie der Hogwarts-Aufnahmeprüfung, Harrys Quidditch-Training oder Voldemorts erstem Auftritt entwickelt Columbus fast schon selbst magische Kräfte.

Action 2 Spannung 1 Humor 1

Harry Potter und der Stein der Weisen

Fantasy/USA

Start: 22.11. | **ab 6 Jahre beantr.**

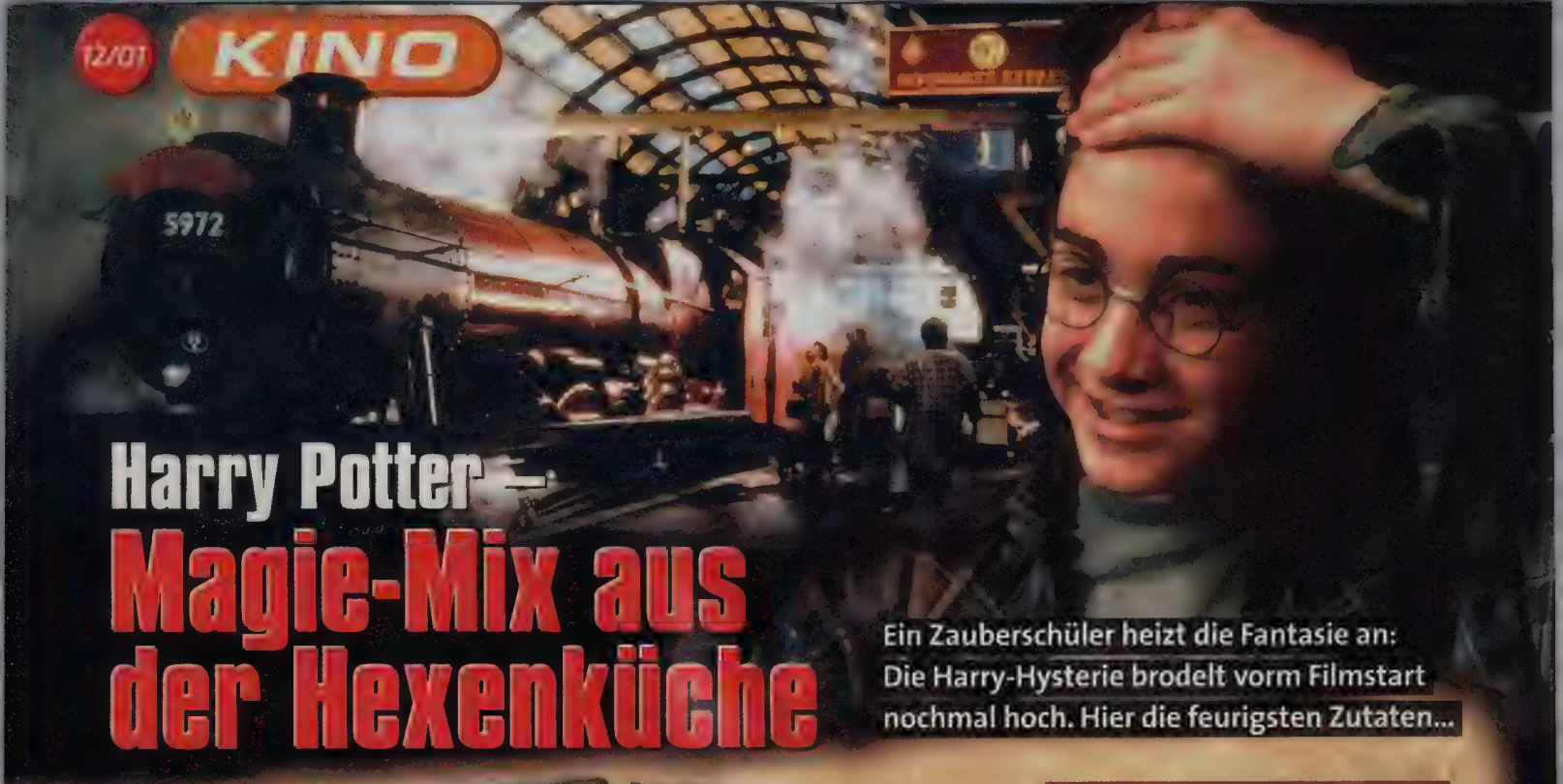
www.harrypotterunddersteinderweisen.de

Darsteller: Daniel Radcliffe, Richard Harris, John Cleese, Robbie Coltrane, Rupert Grint

Ein Fantasy-Event wie ein magischer Powertrank: Harry Potter schlägt alle in den Bann

1

Text: Renée Wieder · Foto: Monika Moosreiner (1)



Harry Potter – Magie-Mix aus der Hexenküche

Ein Zauberschüler heizt die Fantasie an: Die Harry-Hysterie brodelt vorm Filmstart nochmal hoch. Hier die feurigsten Zutaten...

Harrys Hexen-Einmaleins

*Der Schüler und seine absolute Lieblingslektüre: **„Quidditch im Wandel der Zeiten“**, das Buch zum Zauberer-Sport. In **„Phantastische Tierwesen und wo sie zu finden sind“** werden Drachen, Elfen & Co. vorgestellt (Carlsen, je 12 Mark). Langenscheidts **„Großes Zauberwörterbuch“** (o. r., ca. 20 Mark) übersetzt die Hogwarts-Sprache vom Englischen ins Deutsche. Und die **elektronische Zauberfibel** (o. l.) speichert jeden Bannfluch (75 Mark)*

Harrys Mom

Das Märchen der Joanne K. Rowling begann 1990 im Zug: Dort erfand die alleinerziehende Mutter einer Tochter Harry Potter. Der Zauberlehrling hat die Autorin reich gemacht: Allein an Potter-Gimmicks verdient sie 500 Millionen Dollar.

Harrys Bücher

*Vier **Bücher** gibt es bisher – alle Bestseller. Sie beschreiben Harrys erste Lehrjahre in der Schule Hogwarts. Im **„Stein der Weisen“** kann er noch kein Streichholz „anzaubern“, im **„Feuerkelch“** duelliert er sich schon tapfer mit Oberschurke Voldemort (Carlsen Verlag, je ca. 50 Mark)*

Harrys Trickkiste

*Der **„Harry Potter Lego“-Bausatz** ist zwar ziemlich teuer, enthält aber massig spannende Spukereien. Das umfangreiche Set „Hogwarts“ (l.) bietet zudem Eulen auf den Schlosstürmen. (Lego, ca. 235 Mark)*

*Beim **Sammelkartenspiel** mit Lektions-, Zauberspruch- und Wesenskarten (r.) kannst Du das Kartendeck des Gegners einfach wegexen. (Wizards, ca. 30 Mark)*

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext, Michael Kayser

ECHTZEITSTRATEGIE VOM FEINSTEN

Rangers lead the way!

Release: 23.11.01

"Anspruchsvolle Taktik-Herausforderung, die vor allem im Multiplayermodus einen Heidenspass macht!" gamestar 10/01

- Tag-/Nachtmissionen
- Wettereffekte (Regen, Schnee)
- Bau von Befestigungen (Bunker, Stacheldraht, MG-Nester)

WARCOMMANDER

WEITERE INFOS: WWW.WARCOMMANDER.DE ODER EINFACH ANRUFEN: 0700-CDVGAMES

23842637

CDV Software Entertainment AG
Postfach 2749 • 76014 Karlsruhe

Copyright ©2001.
Änderungen vorbehalten.

Mehr als 50 Millionen Leser haben J.R.R. Tolkiens Roman-Trilogie „Der Herr der Ringe" seit ihrem ersten Erscheinen 1954 verschlungen. Wer deren Verfilmung wagt, wandelt also auf heiligem Boden. Doch Regisseur Peter Jackson glaubt an die Kraft seiner Bilder. Und er hat es tatsächlich geschafft, die Mittelerde-Magie einzufangen.

Elijah Wood
Der junge Frodo Beutlin besitzt den Ring – und damit die Macht. Kultur: Hobbit

Liv Tyler
Prinzessin Arwen liebt den Krieger Aragorn. Kultur: Elb

Viggo Mortensen
Aragorn gehört zum Bund des Ringes. Kultur: Mensch

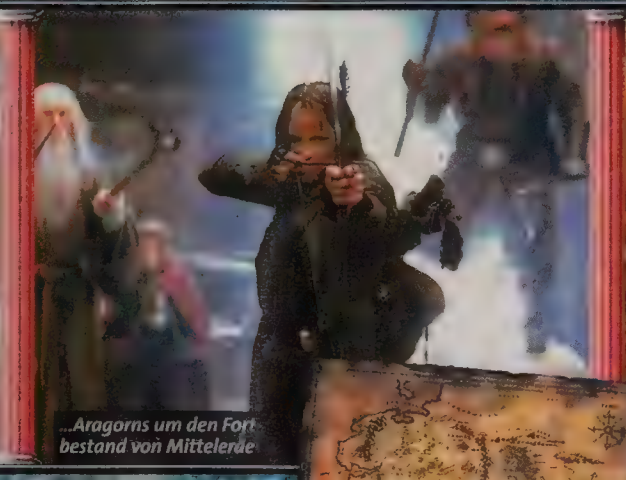
Cate Blanchett
Mächtig und gefährlich: Königin Galadriel. Kultur: Elb

Gandalf der Graue (Sir Ian McKellen, ...ein Zauberer, die Urgewalt ...ing

Fünf Jahre Vorbereitung, 190 Millionen Dollar Produktionskosten: Endlich verzaubert J.R.R. Tolkiens prächtige Fantasy-Bibel die Kinoleinwand!

DER HERR DER RINGE
DIE GEFÄHRTEN

Nobel, elegant, magisch: Elbe Arwen fürchtet um die Zukunft und kämpft an der Seite...



...Aragorns um den Fortbestand von Mittelerde

Freundin oder Feindin? Elfenkönigin Galadriel

Interview mit Peter Jackson

Regisseur Peter Jackson (o.) hat Mittelerde nach Neuseeland verlegt

Text: Rainer Fellmann · Foto: AP (1)

War es nicht stressig, alle drei Teile auf einmal zu drehen?

Oh, ja! Am 11. Oktober 1999 ging's los, die Nachdrehs waren im Frühjahr 2001 beendet.

Wie lang ist denn jeder Teil geworden?

Teil eins läuft zirka 2 Stunden und 45 Minuten. Die Gesamtlänge der Trilogie liegt bei knapp acht Stunden.

Wie werden die Völker und Landschaften dargestellt?

Die Hobbit-Darsteller haben wir am Computer geschrumpft und die Kulissen (echt oder digital) beruhen auf Illustrationen von Tolkien.

Verschreckte Hobbits: Frodo (Elijah Wood, 2. v. l.) und seine drei Freunde

Die Trilogie und das Buch zum Film

Das Buch zum Film: 526 Seiten, 26,50 Mark, Klett-Cotta Verlag

Der Kult-Roman: Drei Bände im Schuber, 1347 Seiten, 63,50 DM. Einzelband: 26,50 DM, Klett-Cotta Verlag

Die Geschichte um den „Ring der Macht" wurde in über 25 Sprachen übersetzt und weltweit mehr als 50 Millionen mal verkauft.

Orlando Bloom
Legolas schließt sich den „Gefährten" an. Kultur: Elb

Spitzohrige Kariesmonster: Die Orks greifen die Helden auf ihrer Reise an

Entspannter Hobbit: Bilbo Beutlin (Ian Holm) vererbt den Ring Vetter Frodo (l.)

Handlanger des Bösen: die Schwarzen Reiter

Der mächtige und weise Zauberer Gandalf muss sich der größten aller Prüfungen stellen: der Zerstörung des Rings

In fernes, fremdes Land, lange vor unserer Zeit, in dem kleine Wesen mit pelzigen Füßen, Hobbits genannt, wider Willen ausziehen müssen, um das Böse zu bezwingen... Dieses Land, ach was, dieses Universum heißt Mittelerde – geschaffen von der grenzenlosen Fantasie eines einzigen Mannes: J.R.R. Tolkien, britischer Linguistikprofessor. **Sein Dreiteiler „Der Herr der Ringe" erschien zwischen 1954 und 1955. Seitdem existiert die atemberaubende Welt der Hobbits und Menschen, Elben und Zwerge, Orks und Schwarzen Reiter, guten und bösen Magier in den Köpfen von über 50 Millionen Leseratten weltweit.** Und die haben 50 Millionen unterschiedliche Vorstellungen davon, wie Frodo, Sam, Gandalf, das Gollum und all die anderen Figuren aussehen könnten.

„Es ist nur ein Film", beschwor Regisseur Peter Jackson („Heavenly Creatures") während der einjährigen Dreharbeiten immer wieder. Nur ein Film? Sicher nicht. Als man in Hollywood 1978 einen halbherzigen Versuch unternahm, den „Herrn der Ringe" zu verfilmen, verachteten alle Tolkien-Fans den Streifen. Ein schlechtes Vorzeichen, um den Fantasy-Wälzer noch einmal ins Rampenlicht zu rücken?

Nein, denn der Neuseeländer Peter Jackson glaubt an die Kraft seiner Bilder. **Es wurde ein irrer Aufwand betrieben, um die Geschichte des Frodo zu verfilmen, Hobbit und Ringbesitzer wider Willen. Um Mittelerde vor dem Bösen zu retten, macht er sich auf eine lange, gefahrvolle Reise, um den allmächtigen, heiß begehrten und alles bedrohenden Ring zu zerstören.**

In einem wohl einmaligen Kraftakt verwandelten 1700 Mitarbeiter an über 100 Drehorten die Landschaft Neuseelands in Tolkiens Mittelerde. Doch nicht genug: Alle drei Teile des Romans wurden in einem Rutsch verfilmt! Im Abstand von jeweils einem Jahr sollen sie ins Kino kommen: Der erste Film, „Die Gefährten" startet weltweit am 19. Dezember.

Vorab unter höchster Geheimhaltung gezeigt: eine 22 Minuten lange Zusammenfassung. Darin schaffte es Jackson tatsächlich, die überbordende Mittelerde-Magie einzufangen. Die Fans reagierten mit Neugier: Den ersten Trailer saugten gleich am ersten Tag 1,7 Millionen Tolkien-Jünger aus dem Internet. „Star Wars"-Erfinder George Lucas müsste da eigentlich vor Neid Yoda-grün anlaufen: Der Trailer zu „Episode I" der Sternensaga brachte es am ersten Tag nur auf 1,1 Millionen Downloads. Möge der Bessere siegen...

Hau drauf! Zwerg Gimli (r.) verteidigt die friedfertigen Hobbits mit der Streitaxt

Der Fantasy-Guru

Sprachwissenschaftler J.R.R. Tolkien

John Ronald Reuel Tolkien wurde am 3. Januar 1892 in Südafrika geboren. Drei Jahre später kehrte seine Mutter mit ihm und seinem Bruder nach England zurück, dem ursprünglichen Wohnsitz der Familie. Nach dem Schulbesuch studierte Tolkien in Oxford Klassik, Angelsächsisch und Mittelenglisch. In dieser Zeit entwickelte er bereits seine eigenen „elbischen" Sprachen.

Während des Ersten Weltkriegs zeichnete Tolkien Legenden und Mythen aus „Mittelerde" auf. Die Gutenacht-Geschichten wurden von seinen Kindern geliebt.

1936 veröffentlichte Tolkien sein erstes Werk „Der kleine Hobbit" – mit gewaltigem Erfolg. Als Fortsetzung kam 1954 „der Herr der Ringe" – der Rest ist Geschichte. Am 2. September 1973 starb der Altmeister der Fantasy mit 81 Jahren.

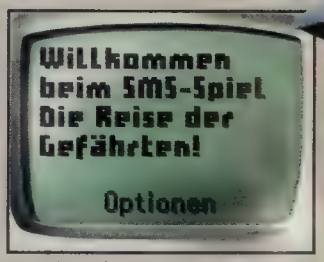
Ring-Kampf per SMS

Handy-Spaß für Hobby-Hobbits! Tritt zum Filmstart in Frodos pelzige Fußstapfen. Ein neuer Service bringt zwei SMS-Spiele für T-D1-Kunden: Einzelspieler-Abenteuer und Multiplayer-Kampf.

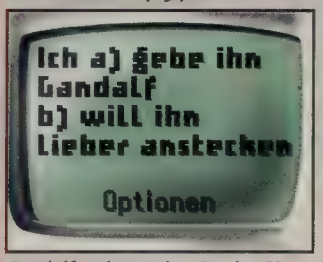
Mit Hilfe des Magiers Gandalf sieht Hobbit Frodo (r.) den Mächten der Finsternis ins Auge

Teil 1 – Allein im Abenteuer:
Die Reise der Gefährten

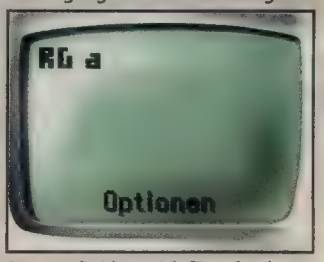
*Schick zur Anmeldung den Code **RG** an die Kurzwahl 72941*



Kurz darauf kommt die Anmeldebestätigung. Das Abenteuer beginnt



Gandalf verlangt, dass Du den Ring ins Feuer wirfst. Was wirst Du tun?



*Du entscheidest Dich für **a**, **b** oder **c** und sendest die Antwort an 72941*

So verläuft das Spiel

Gandalf der Zauberer erklärt, mein Ring – ein Erbstück, mit dem ich mich unsichtbar machen kann – sei wohl die Macht des Bösen selbst: der Eine Ring des Dunklen Herrschers! Mit den Worten „Ein letzter Test" bittet Gandalf um den Ring. Ich...

a ...gebe ihn Gandalf aus freien Stücken

b ...will ihn lieber anstecken

c ...weigere mich, ihn herzugeben

Antworten:

a *Der Zauberer sieht mich prüfend an und wirft den Ring ins Feuer! Dann holt er ihn wieder raus und gibt ihn mir – er ist nicht einmal heiß! Score +1*

b *Gandalf nimmt den Ring und wirft ihn ins Feuer. „Halt", rufe ich, doch als Gandalf den Ring aus dem Feuer holt, ist er nicht einmal heiß! Score +1*

c *Ich bewundere den Ring in meiner Hand, doch Gandalf ergreift ihn und wirft ihn ins Feuer. Als er ihn herausholt, ist er nicht einmal heiß! Score +2*

Als tapferer Hobbit Frodo machst Du Dich auf nach Bruchtal, um den bösen Ring zu vernichten! Das Abenteuer wird per SMS erzählt. Du erhältst eine Message, was passiert, und musst entscheiden, wie Du darauf reagierst. **Drei Antworten stehen in jeder Situation zur Wahl.** Je nachdem, wie treffend Du antwortest, erhältst Du mehr oder weniger Punkte. Ziel des Spiels ist, möglichst viele Punkte zu sammeln. Die Handlung selbst verläuft immer gleich, egal wie die Antworten lauten.

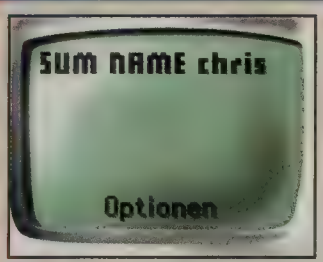
Kosten

Jede SMS, die Du abschickst, kostet 69 Pfennig. Wer das erste Kapitel durchspielt, zahlt dafür mindestens 6,90 Mark. Im Lauf der Zeit kommen weitere Kapitel hinzu.

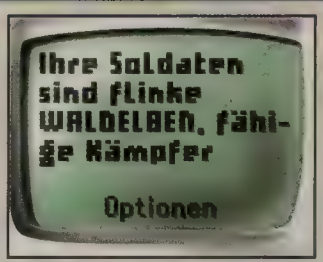
Befehle

RG	Startet das Spiel
RG START	Neustart
RG *a/b/c*	a, b oder c als Antwort
RG Hilfe	Ruft die Hilfefunktion auf
RG Score	Zeigt Dir Deinen Punktestand an

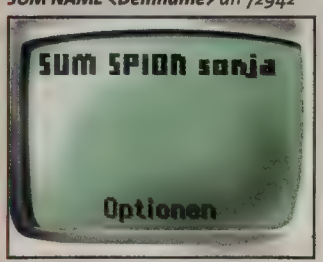
Teil 2 – Gemeinsam gegen die Orks:
Die Schlacht um Mittelerde



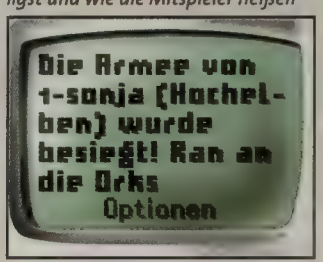
*Zur Anmeldung schickst Du den Code **SUM NAME <Deinname>** an 72942*



Du erfährst, welche Armee Du befehligst und wie die Mitspieler heißen



Du spionierst bei einem Mitspieler (hier Sonja), welche Armee sie hat



Als Antwort kommt eine Message, die beschreibt, was passiert

Die Schlacht zwischen Gut und Böse tobt. Sechs Spieler schlüpfen in die Rollen von Hobbits, Elben, Orks & Co. Jeder bekommt per Zufall eine Armee zugewiesen. **Ein Spieler kommandiert die Orks. Die anderen fünf versuchen herauszufinden, wer der Böse ist.** Dazu schicken sie Spione aus oder senden sich Nachrichten zu. Ist der Monster-Kommandant gesichtet, müssen die anderen gemeinsam auf ihn zurücken, um ihn zu killen. Sieh Dir vor dem Spiel die Demo an auf *www.t-mobile.de*

Kosten

Eine SMS kostet 69 Pfennig. Ein Spiel besteht aus mindestens 5 SMSen. Es kostet also ab zirka 3,45 Mark.

Befehle

So meldest Du Dich an:
SUM NAME <Deinname>

Spion zu einem Spieler schicken:
SUM SPION <Spielername>

Nachricht an einen Spieler senden:
SUM KURIER <Spieler Text>

Zu einem Spieler ziehen:
SUM ZUG <Spieler>

Text: Christiane Strobel

Das größte Abenteuer aller Zeiten!

© 2001 New Line Productions, Inc.
All Rights Reserved.

Pack' Neo-Power in dein Deck!

POKÉMON
SAMMELKARTENSPIEL

Sammle die neuen Neo-Karten und überrasche deine Gegner

Entdecke mehr als 60 brandneue Pokémon.
Tolle neue Attacken und Pokémon-Powers.
Metall und Finsternis - zwei neue Energiearten.

Lüfte das Geheimnis der Icognitos, um deinen Gegner zu bezwingen.

Werde Meister Trainer mit Neo Genesis und Neo Entdeckung!

Noch Fragen? Unter 06074–3755555 und hotline@amigo-spiele.de helfen wir dir gerne weiter.

TM & © 1995-2000 Nintendo, Creatures, GAMEFREAK. Präsentiert von The Pokémon Company. Herstellung und Vertrieb: Wizards of the Coast, Inc. ® Das Wizards of the Coast-Logo ist ein eingetragenes Warenzeichen von Wizards of the Coast, Inc. © 2001 Nintendo

AMIGO

www.amigo-spiele.de

Disneys ATLANTIS

DAS GEHEIMNIS DER VERLORENEN STADT

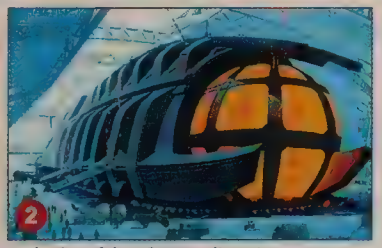
Fantasy-Action aus dem Maus-Haus. Disneys 40. Abenteuer geht auf Tauchstation zur versunkenen Sagenstadt. Packender Unterwasser-Trip!

Schlau-Fun AKTION!

Atlantis zum Umhängen und zum Schreiben: Wir verlosen 10 Taschen & Füller im Film-Look. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 194.

Verschollenes Unterwasser-Paradies: die Stadt Atlantis

Schrullige Fantasten: Milliardär Whitmore (l.) und Wissenschaftler Milo Thatch...



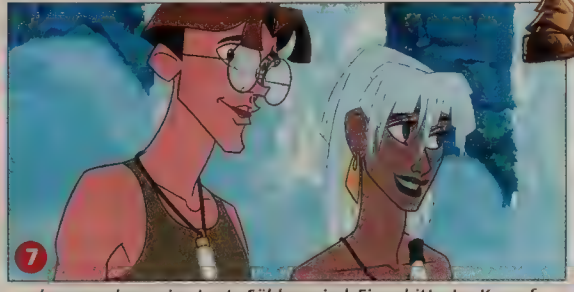
...glauben felsenfest an die Existenz von Atlantis. Mit einem Hightech-U-Boot samt...

...Elite-Crew soll die legendäre Unterwasser-Stadt aufgespürt werden. Als Kompass benutzt Bücherwurm Milo...

...die Aufzeichnungen seines Großvaters. Alles läuft nach Plan – bis ein...

...Leviathan auftaucht. Der gefräßige Riesenhummer will das U-Boot knacken wie eine Nußschale. Im Zickzack-Kurs...

...bringt sich das Team in Sicherheit – und ans Ziel seiner Träume. Doch kaum in Atlantis gelandet, muss Milo...



...erkennen, dass seine Leute Söldner sind. Ein erbitterter Kampf um die lebenswichtige Energiequelle von Atlantis entbrennt...

Filmen statt feiern – so lautet das Motto bei Disney. Dabei hätten die weltberühmten Studios allen Grund, die Sektkorken knallen zu lassen: **Seit nunmehr 100 Jahren produziert die Zeichentrick-Schmiede witzige, verspielte und bahnbrechende Leinwand-Fantasien.** Darunter zum Beispiel „Tarzan", „Mulan" oder „Ein Königreich für ein Lama".

Doch anstatt abzuheben, tauchen die beiden Kreativköpfe Gary Trousdale und Kirk Wise mit ihrem vierzigsten Fantasy-Abenteuer „Atlantis – Das Geheimnis der verlorenen Stadt" lieber unter. Und das zum ersten Mal im CinemaScope-Format. Dadurch wirkt das Unterwasser-Spektakel fast wie ein Realfilm im „Indiana Jones"-Stil.

Wie alle großen Adventures erzählt auch „Atlantis" die Geschichte einer unglaublichen Reise, in deren Verlauf der Held vor scheinbar unlösbare Aufgaben gestellt wird. **Hier wächst Sprachwissenschaftler Milo Thatch über sich hinaus. Er treibt mit seinem Atlantis-Spleen alle zum Wahnsinn.** Bis auf Milliardär Preston B. Whitmore – der finanziert Milo eine U-Boot-Mission, um in den Tiefen des Ozeans nach Atlantis zu suchen. Als das Ziel endlich erreicht ist, entpuppt sich die Crew jedoch als üble Söldnertruppe...

Disney meint's ernst! Nach „Dinosaurier" ist dies nun das zweite, überaus gelungene Kino-Spektakel, das auf Studio-typisches Geträller verzichtet. Den Machern sitzt nämlich die „Shrek"-lich erfolgreiche Konkurrenz im Nacken...

Text: Rainer Fellmann

Action 2	Spannung 2	Animation 1

Atlantis – Das Geheimnis der verlorenen Stadt

Start: 6.12.	ab 6 Jahre

www.disney.de/atlantis

Sprecher: Stephan Kampwirth (Milo), R. Schöne (Rourke), Maria Schrader (Prinzessin Kida)

Schluss mit putzig! Disneys 40. Kinofilm ist ein imposant umgesetztes Action-Adventure

2+

Die wichtigsten Filme des Monats

Training Day

Von wegen, die Polizei dein Freund und Helfer! Im Drogensumpf von L.A. können Undercover-Cops Gut und Böse nicht mehr unterscheiden...

Knallhart: Der verdeckte Ermittler Alonzo Harris (M.) nimmt Neuling Jake (l.) heftig ran

Korruption, Intrigen, Mord und Totschlag – der Alltag von Drogencops in L.A. ist kein Zuckerschlecken. Dennoch will Jake Hoyt (good guy: Ethan Hawke) unbedingt in die Elite-Einheit von Alonzo Harris (bad guy: Denzel Washington). **Der mit allen Wassern gewaschene Fahnder gibt dem Neuling 24 Stunden Zeit, sich zu beweisen.** Anfangs beeindruckt Hoyt noch die impulsive, ja aggressive Art von Alonzo, der ihn mit allerlei drastischen Maßnahmen ins Streetgang-Milieu einführt. Doch schon bald wird dem Rookie – dem Anfänger – klar, dass Harris seinen Job dazu missbraucht, selbst schmutzige Geschäfte abzuwickeln.

Videoclip-Regisseur Antoine Fuqua hat einen höllisch rasanten Cop-Thriller inszeniert, der auch eine Studie über das amerikanische Ghettoleben ist. Rapstars wie Snoop Dogg und Dr. Dre geben dem Blockbuster (zwei Wochen hintereinander Nr. 1 in den USA) die Street Credibility, die Glaubwürdigkeit, die so ein Film braucht.

Action 2 Spannung 1 Musik 2
Training Day Cop-Thriller/USA
Start: 6.12. ab 16 Jahre
http://trainingday.warnerbros.com/
Bitterböser Undercover-Thriller, in dem ein junger Polizist einen schlimmen ersten Tag erlebt
2

Soul-Röhre Macy Gray in ihrer ersten Filmrolle. Als Drogenbraut fährt sie ihre lackierten Krallen aus

Erst die Arbeit, dann das Vergnügen: Alonzo beim Engtanz mit seiner Frau

KINO TOP 5

1. **The Fast & The Furious** MIT PAUL WALKER
Übersetzung dicht: Blechen Actio... Blonde Autorennen
2. **American Pie 2** MIT JASON BIGGS
Klassenkumene stau Bacz... Entjungfernder Herman-Ulk
3. **Moulin Rouge** MIT NICOLE KIDMAN
Liebe und Lust im Sündenpfuhl von Paris. Over-the-Top-Musicalrausch
4. **Der kleine Eisbär** MIT LARS, ROBBY UND GRET...
Eisbär Lars und seine Freunde ... Spaß im Norden!
5. **America's Sweethearts** MIT JULIA ROBERTS
Zicken-Terror Leonige Versp... ung von Hollywoods Starkult

Weil es dich gibt

Sara und Jonathan tun es – aber erst nach zehn Jahren.

Das Aufgebot ist bestellt, die Kirchenglocken sind auf Hochglanz poliert. Therapeutin Sara (Kate Beckinsale, „Pearl Harbor") und TV-Produzent Jonathan (John Cusack, „America's Sweethearts") steuern auf den Hafen der Ehe zu. Aber nicht miteinander, und hier beginnt das Problem: Die Zwei haben sich nämlich seit zehn Jahren nicht gesehen, tiefe Gefühle aber sind immer noch vorhanden. Kurz entschlossen suchen sie einander, was nicht so einfach ist. Denn Jonathan lebt in New York und Sara in San Fransisco. Bis zur Grenze der Strapazierfähigkeit wird das Liebespaar von Regisseur Peter Chelsom („The Mighty") auf Verfehlkurs geschickt...

Bei dieser Liebesgeschichte stand unübersehbar „Schlaflos in Seattle" mit Meg Ryan und Tom Hanks Pate. Für Romantiker ein Pflichttermin.

Kalorienbomber: Jonathan (r.) bezirzt seine...

...Ex-Freundin Sara mit lecker Süßstoff

Action 3 Spannung 3 Gefühl 1
Weil es dich gibt Lovestory/USA
Start: 29.11. ab 12 Jahre
www.weilesdichgibt.de
Liebe auf den ersten Blick – Sara und Jonathan stürzen ins Gefühlschaos. Ultraromantisch
2-

The Glass House

Vormund will an die Erbschaft seiner neuen Schützlinge.

Als die Eltern von Ruby und ihrem jüngeren Bruder bei einem Autounfall ums Leben kommen, übernehmen die besten Freunde des Paares die Vormundschaft: Erin (Diane Lane) und Terry Glass (Stellan Skarsgärd). Doch den selbstlosen Akt der Menschlichkeit enttarnt Ruby (extrem gut: Nachwuchstalent LeeLee Sobieski) schnell als heimtückischen Plan, sich das Erbe unter den Nagel zu reißen.

Der Streich aus der Filmfabrik von Produzent Neal H. Moritz („The Fast & The Furious") kommt über routinierte Thrillerqualitäten nicht hinaus, zu vorhersehbar ist die Handlung. Dennoch hält das geldgierige Treiben im verglasten Designerhaus einige Gänsehaut-Momente bereit. Vor allem Skarsgärd jagt einem durch sein immer finsterer werdendes Verhalten Angst ein.

Bösartige Ersatzeltern: Erin (l.) und Terry...

...halten Ruby (r.) und ihren Bruder gefangen

Action 3 Spannung 2 Gänsehaut 3
The Glass House Psycho-Thriller/USA
Start: 29.11. ab 16 Jahre beantr.
www.glass-house-der-film.de
Trügerischer Schein: Edles Samariter-Duo entpuppt sich als Erbschleicher. Solide
3

Joyride – Spritztour

Kleiner Scherz, große Folgen. Ein Trucker dreht durch.

Highway-Action, Horrorspektakel, Psychothriller: Diese hinterhältige Spritztour quer durch Amerika bedient sich aller bekannten Schlotter-Genres. Dabei wird ein Schreckens-Szenario aufgebaut, das den Puls in den roten Bereich treibt – weniger durch Gewaltszenen als vielmehr durch das ständige Gefühl von Gefahr.

Collegestudent Lewis (Paul Walker) startet zu einem Road Trip von Berkeley nach New Jersey über Salt Lake City. Dort löst er seinen Bruder Fuller (Steve Zahn) aus dem Knast aus. Weiter geht's nach Colorado, wo Lewis seine Freundin Venna (LeeLee Sobieski) abholt. Zum Spaß machen die Jungs über CB-Funk ein Rendezvous mit einem Truckfahrer aus. Doch „Rusty Nail", so nennt er sich, versteht keinen Spaß...

Perfekter Highway-Thrill mit einem Mad-Max-mäßigen Geisterfahrer.

FKK: Lewis und Fuller (l.) tun alles, um...

...Venna vor einem Geisterfahrer zu schützen

Action	Spannung	Gänsehaut
Joyride – Spritztour Highway-Thriller/USA	Start: 13.12. ab 16 Jahre	

www.joyridemovie.com/

Auf dem Highway ist die Hölle los: Geheimnisvoller Trucker jagt drei Jugendliche...

2+

Plötzlich Prinzessin!

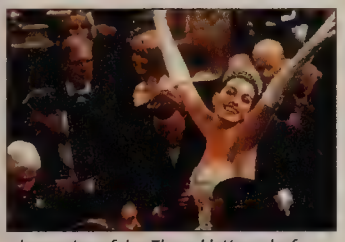
Jungs träumen von Rüstungen, Mädchen von der Krone.

Pretty Woman" und „Die Braut, die sich nicht traut" – Regisseur Garry Marshall ist Spezialist für rosarote Träume. In seinem neusten Filmkonfekt „Plötzlich Prinzessin!" wählt er die moderne Aschenputtel-Variante. Im Mittelpunkt: die hornbebrillte, tollpatschige Mia (Julia Roberts' Konkurrentin Anne Hathaway). Deren Leben wird gründlich auf den Kopf gestellt, als ihre blaublütige Großmutter („Mary Poppins"-Darstellerin Julie Andrews) aus Europa aufkreuzt.

Denn Mia als die einzige Thronerbin soll die Regierung des Mini-Staats Genovia übernehmen. Die 15-Jährige ist alles andere als begeistert.

Diese federleichte Friede-Freude-Eierkuchen-Fantasie ist kreuzbrav, der Funken sprühende Charme seiner Hauptdarstellerin aber himmlisch.

Mia muss kräftig Benimm-Regeln pauken...



...bevor sie auf den Thron klettern darf

Action	Spannung	Witz
Plötzlich Prinzessin! Komödie/USA	Start: 20.12. ab 6 Jahre	

http://disney.go.com/disneypictures/diaries/

Achtung, Jungs! Kein Kinobesuch eignet sich besser für ein Date als dieses Filmmärchen

3

FILM-NEWS

Gangs of New York

http://upcomingmovies.com/gangsofnewyork.htm

Wenn Meisterregisseur Martin Scorsese („Casino") Geschichtsunterricht gibt, wird's garantiert nicht langweilig. Zocker und Zuhälter spielen hier die Hauptrolle. Mittendrin: Leonardo DiCaprio. Filmstart: voraussichtlich Sommer 2002.

Ice Age

www.zelluloid.de/filme/index.php3?id=2402

Was, Ihr kennt Säbelzahnniger Squarat noch nicht?! Diese kuriose Mischung aus Eichhörnchen und Ratte muss im Zeichentrickfilm „Ice Age" irrwitzige Eiszeit-Abenteuer überstehen – ein Menschenbaby muss wieder heil nach Hause gebracht werden. Filmstart: 21.3.2002

Squarat: ulkiger Nager in eisigen Zeiten

Text: Rainer Feilmann · Foto: Stills (1)

ENTER

First Generation

Mit Captain Archer und seiner Crew hebt die Sci-Fi-Saga in der fünften Serienversion ab. Hier der All-umfassende Überblick!

1 SPACE-OLDIES

Kult: Captain Kirk (William Shatner, vorne r.) und Mr. Spock (Leonard Nimoy, v. l.)

Raumschiff Enterprise

1966 – 1969

Fernsehen ohne „Star Trek" (deutscher Titel: „Raumschiff Enterprise") kann man sich heute gar nicht mehr vorstellen. Bei Erstausstrahlung Ende der 60er Jahre war dem Sci-Fi-Original aber kein großer Erfolg beschieden. Die Serie wurde nach nur drei Jahren abgesetzt – wenige Tage vor der ersten Landung eines Menschen auf dem Mond. Dieses Ereignis wurde zwar groß gefeiert, dennoch bestimmten Krimi- und Westernserien weiterhin den TV-Alltag. Richtig kultig wurde „Raumschiff Enterprise" erst durch die häufigen Wiederholungen in den amerikanischen Regionalprogrammen.

2 SPACE-DIPLOMATEN

Diplomat des Weltraums: Captain Picard (Patrick Stewart, 2.v.l. vorn) und seine Crew suchen den Weg der Verständigung, bevor sie Laser abfeuern

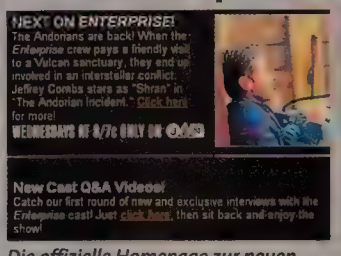
Star Trek – Das nächste Jahrhundert

1987 – 1994

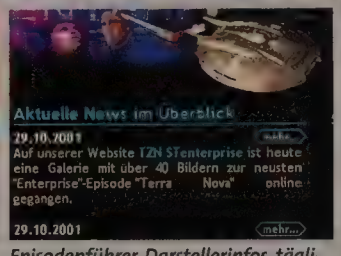
Als 1987 der Pilotfilm ausgestrahlt wurde, fragten sich viele, ob das Publikum eine „Star Trek"-Serie ohne Kirk und Spock akzeptieren würde. Nach einigen Anlaufschwierigkeiten entwickelte sich „Star Trek – Das nächste Jahrhundert" jedoch zum Erfolg sondergleichen: Der ehemalige Theaterschauspieler Patrick Stewart (Markenzeichen: Glatze) avancierte in der Rolle des Captain Picard sogar zum Sexsymbol. Und Brent Spiner erlangte als Android Ltd. Commander Data einen ähnlichen Kultstatus wie der legendäre Vulkanier Mr. Spock.

INFO

Mit Warp-Power durchs Internet



*Die offizielle Homepage zur neuen Enterprise-Serie: **www.startrek.com***



*Episodenführer, Darstellerinfos, tägliche News: **www.stenterprise.de***

„Star Trek" ist viel mehr als nur eine erfolgreiche Sci-Fi-Saga. „Star Trek" ist ein Phänomen, für viele Trekker sogar eine Lebensphilosophie (Stichwort: „Spock for President"). Unzählige Fans widmen deshalb ihre komplette Freizeit den All-Abenteuern. Vor allem online herrscht heftiger Informationsaustausch. Die besten Anlaufstellen zur neuen Serie sind die offizielle, englischsprachige Home-page ***www.startrek.com*** und der deutschsprachige (!) Newsletter „Daily Trek" (***www.trekzone.de***). Kontakte zu Fanclubs findet Ihr unter ***www.ufstf.de***

Text: Robert Vogel, Rainer Fellmann · Fotos: Cinetext, Everett

PRISE

3 SPACE-GURUS

Im Brennpunkt interstellarer Politik: Space-Guru Captain Sisko (Avery Brooks, M. vorn). schlägt sich mit Machtkämpfen und Intrigen im All herum

Deep Space Nine

1993 – 1999

Noch während „Das nächste Jahrhundert" auf Sendung war, wurde die dritte „Star Trek"-Reihe gestartet. Die Geschichte ist auf der Raumstation „Deep Space Nine" am Rande des Föderationsgebiets angesiedelt. Die Besatzung um Captain Sisko (Avery Brooks) befindet sich im Spannungsfeld zweier verfeindeter, außerirdischer Rassen. Die Idee kam jedoch bei der Trekker-Gemeinde nicht so gut an. Deshalb wurde ab der dritten Staffel das Kriegsschiff Defiant eingeführt. Daraus entstand eine spirituelle Space-Saga im Stil von „Babylon 5".

4 SPACE-GLEITER

Verschollen im All: Captain Kathryn Janeways (Kate Mulgrew, M. vorn) Truppe ist 70.000 Lichtjahre von der Erde entfernt. Eine lange Reise nach Hause...

Voyager

1995 – 2001

Mit „Voyager" kehrte man wieder zum „Star Trek"-typischen Konzept zurück: das Raumschiff als Handlungsträger. Sieben Jahre lang konnte die Sci-Fi-Gemeinde die Abenteuer von Captain Janeway verfolgen, die es mit ihrer Bordbesatzung ans Ende der Galaxis verschlagen hat. Zum ersten Mal in der Sagen-Historie wurde die Hauptfigur mit einer Frau besetzt – und Kate Mulgrew rockt höllisch das Schiff. Auch sehr beliebt bei den Zuschauern: „Borg-Babe" Seven of Nine (Jeri Ryan) und der holografische Doktor ohne Namen (Robert Picardo).

Sieben Pioniere: Captain Archer und seine Besatzung revolutionieren 2100 die Raumfahrt

5 WIE ALLES BEGANN

Sie sind die neuen Pioniere des „Star Trek"-Universums: 113 Jahre vor Kirk und Kollegen weisen Captain Archer und seine sechsköpfige Mannschaft der Menschheit den Weg in neue Sphären. Die Trips in unbekannte Welten werden in der NX-01 Enterprise zurückgelegt. **Hightech-Standards, wie sie in den vorherigen vier Serien ganz normal sind, stecken hier allerdings noch in der Entwicklungsphase – schließlich schreiben wir „erst" das Jahr 2100.**

Dem „Beamen" traut man noch nicht so recht, da dieser Transportvorgang gerade erst erfunden wurde. Geschossen wird nicht mit „Phasern", sondern mit primitiven „Phasen-Pistolen". Auch der „Universal-Übersetzer" steckt noch in den Kinderschuhen – und die Reisegeschwindigkeit „Warp 5" wird als extrem schnell angesehen. **Raumfahrt über die Grenzen des Sonnensystems hinaus ist noch etwas Besonderes – und Kontakte zu außerirdischen Zivilisationen sind längst keine alltägliche Angelegenheit.**

Mit großen Augen im Weltall unterwegs: Hart-aber-herzlich-Typ Captain Jonathan Archer (Scott Bakula, „American Beauty"), Öko-Alien Doktor Phlox (John Billingsley), die gefühlskontrollierte Vulkanierin Commander T'Pol (Jolene Blalock), Commander Tucker (Connor Trinneer), Steuermann Mayweather (Anthony Montgomery), Fähnrich Hoshi Sato (Linda Park), perfekt in Stimmimitationen, und Ltd. Commander Reed (Dominic Keating).

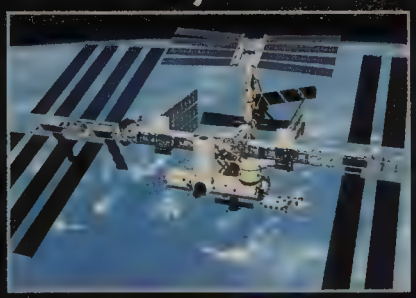
Wann es mit der ersten 13-teiligen Staffel von „Enterprise" hierzulande losgeht, steht leider noch in den Sternen. Es heißt, Sat 1 habe die Space-Ritter ab 2002 im Programm.

Die höchsten Menschen der Erde

Gleich Helden aus Videospielen rasen sie in 400.000 Metern Höhe mit mehr als 27.000 km/h durch das All: die Astronauten der „ISS".

Soyuz-Kapsel (russ.)
Sie hat Platz für bis zu drei Kosmonauten und wird von der russischen Proton-Rakete ins All getragen. Im Notfall kehrt mit ihr die Besatzung der „ISS" auf die Erde zurück

Die Zukunft der ISS



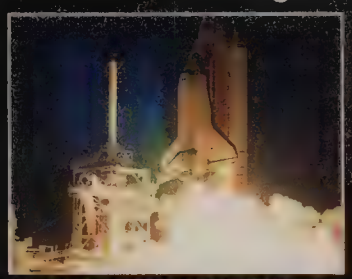
Bis 2006 soll die Raumstation fertig gestellt sein. Dann ist sie größer als ein Fußballfeld und besitzt den Innenraum von zwei Jumbo-Jets

Zvezda-Modul (russ.)
Die Wohn- und Forschungsein heit wurde im November 2000 von der ersten internationalen Besatzung in Betrieb genommen (siehe Bild rechts)

Zarya-Modul (us, russ.)
Zarya bedeutet „Sonnenaufgang" Mit diesem Modul begann im November 1998 der Aufbau der Station. Jetzt lagern hier Treibstoff und wichtige Bauteile

Unity-Verbindung (us)
An die insgesamt sechs Luken lassen sich Module und Verbindungsgänge montieren. An der Halterung unten kann ein Space Shuttle andocken

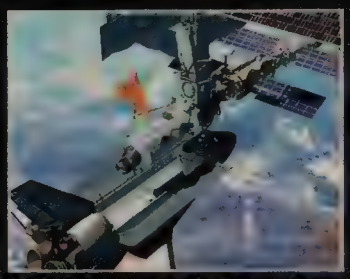
STS98 – eine gelungene Mission



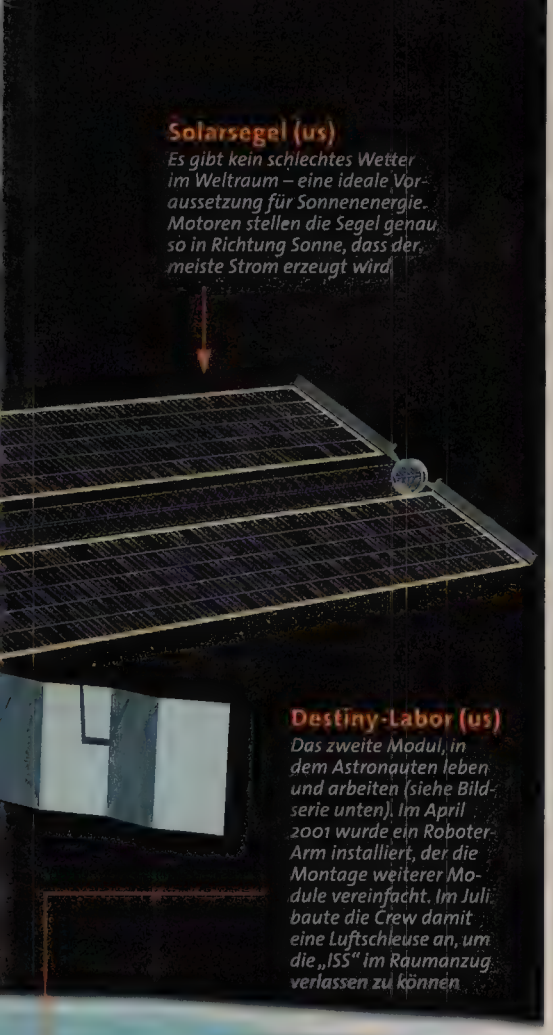
Am 7. Februar 2001 startete die Raumfähre „Atlantis" mit fünf Astronauten an Bord. Dabei: das US-Labor „Destiny"

Bei der Raumstation „ISS" angekommen, bietet sich der Besatzung ein unvergesslicher Anblick: Die Sonne geht auf

Doch: Keine Zeit für Sightseeing, rein in den Raumanzug und raus aus der Fähre: Labor „Destiny" muss montiert werden!



Nach drei anstrengenden Raumgängen hat das Team es geschafft: Das Modul ist befestigt, das Shuttle hat angedockt



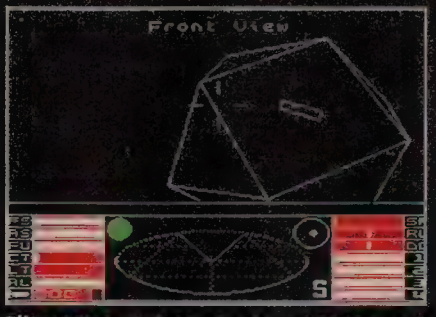
Solarsegel (us)
Es gibt kein schlechtes Wetter im Weltraum – eine ideale Voraussetzung für Sonnenenergie. Motoren stellen die Segel genau so in Richtung Sonne, dass der meiste Strom erzeugt wird

Destiny-Labor (us)
Das zweite Modul, in dem Astronauten leben und arbeiten (siehe Bildserie unten). Im April 2001 wurde ein Roboter-Arm installiert, der die Montage weiterer Module vereinfacht. Im Juli baute die Crew damit eine Luftschleuse an, um die „ISS" im Raumanzug verlassen zu können

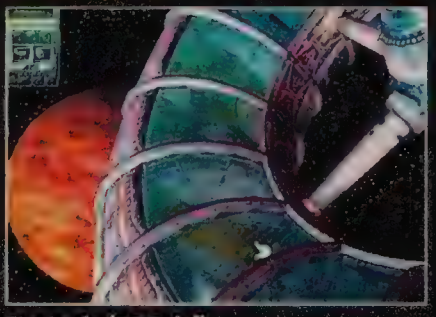
Berühmte Raumstationen in Film und Spiel

2001 – Odyssee im Weltraum (Kultfilm)
Berühmte Szene: Ein Raumschiff fliegt in die Mitte der Station – zu den Klängen des „Donauwalzers"!
www.2001-odysseeimweltraum.de

Spacestation Babylon 5 (TV-Serie)
Die Heimat unterschiedlichster Völker und Rassen wird im Jahre 2257 gebaut und 2285 zerstört...
www.goldkanal.de



Elite (BBC, Apple II, C64, Spectrum, NES, PC, u.v.a.)
Im Urvater aller Weltraum-Handelsspiele dockst Du an wie in „2001" (s.o.). Spielbare Version auf
www.spectrum.lovely.net/elite.html



Startopia (PC-Spiel)
Bau verlassene Raumstationen aus und siedle dort außerirdische Lebensformen an – sehr spaßig!
www.eidos.de

Die erste Besatzung

Soyuz-Kommandant Yuri Gidzenko, Astronaut William Shepherd und Kosmonaut Sergei Krikalev (v. l.) balancieren ein paar flüchtige Vitamine

INFO

Die Raumstation „ISS" selber sehen!

Die „ISS" ist bei Dunkelheit und sternenklarem Himmel leicht mit dem bloßen Auge zu sehen – man muss nur wissen wo! Surf mit einem Java-fähigen Browser auf die unten genannten Adresse. Klicke auf „Start Java Applet" und wähl dann „ISS" bei „Select Satellite" sowie bei „City" Deine Heimatstadt oder die Längen- und Breitengrade Deines Wohnorts. Klicke auf „Next Sighting", eines der Ergebnisse und abschließend auf „SkyTrack".

„SkyTrack" zeigt es Dir: Blicke zum Beispiel von München aus am 5.12.01 um 19:31:10 Uhr in Richtung Süden in den Himmel – die „ISS" siehst Du im gelben Bereich ihres rot markierten Wegs

...und alle gönnen sich eine kleine Pause. Vor der Heimreise bleibt noch etwas Zeit, mit der Besatzung der „ISS"...

...Erfahrungen auszutauschen und die russischen Kollegen kennen zu lernen. Dann löst sich „Atlantis" wieder...

...und wird von ihrer Adrenalin-geladenen Crew am 20. Februar 2001 in Kalifornien sanft zu Boden gelenkt

Lautlos treibt die Orange durch die stille Raumstation, vorbei an den schwarzen Fenstern zum All. In ihrer Schwerelosigkeit lässt sie sich durch nichts aufhalten. Ihr Weg führt sie entlang komplexer Schalttafeln und durch die offene Luke in den Schlafbereich der Astronauten. Die Uhr zeigt 05:59 Uhr morgens.

Gegenüber der Toilette hängt Kosmonaut Yuri Gidzenko schlafend an der Wand. Sein Gesicht ist friedlich, die Arme schweben an seiner Seite. Langsam treibt die Orange näher, nimmt Ziel auf sein unrasiertes Kinn.

„Frühstück ans Bett!", lacht Yuri, als er Punkt 6 Uhr die Augen aufschlägt, geweckt vom Piepsen des russischen Weckers. Er greift die lose Südfrucht und beginnt, sich loszuschnallen – in einem Raum ohne Oben und Unten.

Auf Yuri und seine beiden Besatzungskollegen der „International Space Station" („ISS") wartet ein Tag voll harter Arbeit. Es ist Anfang Dezember 2000 und Besuch an Bord: Die Raumfähre „Endeavour" hat vor kurzem angedockt. Deren Astronauten wollen die 73 Meter breiten mächtigen Solarsegel montieren, um die Station mit noch mehr Strom zu versorgen.

Das schwierige Unterfangen glückte. Es schuf die Voraussetzung für den nächsten Bauabschnitt: die Montage des amerikanischen Forschungsmoduls „Destiny" im Februar 2001 (siehe Bildserie links). **Inzwischen ist die „ISS" so stark ausgebaut, dass Wissenschaftler aus allen Ländern der Erde gemeinsam mit dem Team an Bord ernsthafte Forschung betreiben können** – um die Menschheit in der Medizin, der Biologie und anderen Gebieten wieder einen Schritt weiterzubringen. ○

Text: Andreas von Lepel · Fotos: Astrofoto, NASA

Abbildungen unverbindlich. Irrtümer vorbehalten.

ONE TOUCH™ 511.
GUTE UNTERHALTUNG.
AUCH WENN GERADE KEINER ANRUFT.

Download	Mehrstimmige Melodien	Animierte Nachrichten	Spiele	Ultraleicht: 75 g
				www.alcatel.de

ALCATEL

Martial-Arts-Star Jackie Chan geht in Serie – als schlagkräftige Zeichentrickfigur. Sein Job: Zwölf mystische Talismane finden!

An der Entwicklung der Serienfigur (r.) hat das Original (l.) kräftig mitgefeilt

JACKIE CHAN

Neue Serie

Wenn der Handkanten-Experte in Not gerät, steht ihm diese Crew zur Seite: Captain Black, Nichte Jade und Jackies Onkel (v.l.)

Jackie ließ seine Moves drehen und dann genau nachzeichnen

SAMSTAGS
11.30 PRO 7
JACKIE CHAN
SHOWVIEW: 5-095 (24.11.)

Macht Euch nichts vor, Fans: Jackie Chan ist ein gebrochener Mann. Und das mehrfach! Mit all den Verletzungen, die der Martial-Arts-Star sich im Lauf seiner Filmkarriere zugezogen hat, würde jeder andere bereits am Krückstock humpeln... Vermutlich um seine Knochen zu schonen, hat der Kung-Fu-Fighter nun ein Zeichentrick-Double von sich geschaffen – und drückt seinem Doppelgänger in der 13-teiligen Actionserie „Jackie Chan" sämtliche Stunts aufs Auge.

Scherz beiseite: **Der rasant inszenierte Mix aus Anime und Cartoon läuft samstags um 11 Uhr 30 auf Pro 7: Chan-Akrobatik pur!** „Mr. Nice Guy" hat die Kampfszenen zunächst in echt gedreht und sie dann Frame für Frame nachzeichnen lassen.

Die Story: **Die Regierung beauftragt den Hobby-Archäologen Jackie Chan damit, eine Verschwörung aufzudecken.** Alles dreht sich um zwölf antike Talismane. Wer diese Kostbarkeiten besitzt, hat die Macht – und das interessiert besonders ein Verbrechersyndikat! Mission: Impossible? Nicht für Jackie Chan... Weitere Haudrauf-Infos unter *www.jackiechanadventures.com*

***„Innere Kraft" (24.11.):** Schwitzkasten-Profi Tohur (l.) gehört zum Syndikat „Die Schwarze Hand" und ...*

...nimmt Jackie Chan hart ran. Fisch oder Fleisch? Im Notfall greift der Martial-Arts-Held auch mal zu recht eigenwilligen Kampfmethoden

Die nächsten Episoden

Die Maske

(1.12.) Auweia! Der gesuchte dritte Talisman steckt in der Maske eines Wrestling-Meisters. Um sich den begehrten Schädelschutz zu krallen, ist besondere Fingerfertigkeit gefragt.

Gefährliche Schlangen

(8.12.) Meisterdiebin trifft Kung-Fu-Meister: Während „Die Viper" scharf auf einen Edelstein ist, will Jackie nur den Talisman der Schlange. Knallharter Fight zwischen teuren Museumsstücken.

Der Wolf im Schafspelz

(15.12.) Diesmal geht's um den Schaf-Talisman – seine Macht macht den Besitzer unsichtbar. Geist Shendu nutzt die Möglichkeit und schlüpft in Jades (r.) Hülle. Mächtig Stress für Jackie...

Panzerknacker

(22.12.) Im Panzer einer uralten Riesenschildkröte entdecken Jackie und Jade den Hasen-Talisman. Dessen Zauberkraft verleiht Lichtgeschwindigkeit. „Die Schwarze Hand" ist schneller.

Magische Kräfte

(29.12.) Jackie hat den Drachen-Talisman aufgespürt. Dessen Eigentümer kann Fantasie in die Tat umzusetzen. Gangster Valmont (l.) giert nach dieser Fähigkeit – aber nicht mit Mr. Chan!

Text: Rainer Fellmann · Foto: Cinetext (r.)

DVDs

Buffy – Im Bann der Dämonen

Fantasy-Action · ab 12 Jahre · ab Mitte November

Der Buffy-Kult ist ungebrochen: Die sechste Staffel bricht in den USA derzeit alle Pflock-Rekorde. Jetzt dürfen sich die Fans die grandiose dritte Staffel auch als Doppel-DVD holen. Extras: Interaktives Menü, Originalscripts, Szenenauswahl u.v.m. 1

Wayne's World 1 & 2

Komödie · ab 6 Jahre · ab Anfang Dezember

Beavis & Butt-head in Echt: Die durchgeknallten Heavy-Metal-Chaoten Wayne (Topkomiker Mike Myers, l.) und Garth (Rob Lowe) rockten mit ihrer TV-Show „Wayne's World" Anfang der 90er Jahre supererfolgreich durch die Kinosäle. Extras: Interviews, Trailer. 2-

VIDEO TOP 5

VERLEIH

1 **Miss Undercover**
MIT SANDRA BULLOCK
Vom Profi-Cop zum Sexsymbol: kein Problem für Sandra Bullock.

2 **Coyote Ugly**
MIT PIPER PERABO
Sexy Landei zieht nach New York und schenkt den Jungs kräftig ein.

3 **Digimon – Der Film**
MIT DIGITALEN MONSTERN
Nach Pokemon massig Digimon. Zeichentrick-Adventure made in Japan.

4 **Cast Away – Verschollen**
MIT TOM HANKS
Moderne Robinsonade von Robert Zemeckis. Charts-Dauerbrenner!

5 **Der kleine Eisbär**
MIT PELZTIERCHEN LARS
Für große und kleine Kinder: Die Abenteuer des Nordpolbären Lars

Neu im Verleih

Brettern und ballern: Cyber-Babe Lara Croft (Angelina Jolie) beim täglichen Fitness-Programm

AKTION!
Cybergirl auf Hightech-Scheibe: Wir verlosen 3 DVDs zum „Tomb Raider"-Film. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, erfahrt Ihr auf der Jackpot-Seite 194.

Lara Croft: Tomb Raider

Cyber-Action · ab 12 Jahre · ab Anfang Dezember

Action-Amazone erbeutet Boxoffice-Gold. Der Film nach der erfolgreichen Computerspielserie mit Angelina Jolie als smarter Archäologin Lara Croft gehört zu den Abräumern des Jahres. In hautengem Tanktop, superkurzen Shorts und mit doppelseitigen Revolvertaschen hält Lara lässig Freund und Feind in Schach. Das ist auch nötig bei dieser lebensgefährlichen Suche nach einem Relikt aus grauer Vorzeit.

Aufregend wie der Film waren auch die Verhandlungen mit Miss Jolie für Teil zwei und drei: Die impulsive Lady hatte nämlich zwischenzeitlich keine Lust mehr auf Lara. 1

Experten unter sich: Grabräuberin Lara (l.) lässt eine mysteriöse Uhr untersuchen

Die purpurnen Flüsse

Thriller · ab 16 Jahre · ab Ende November

Immer auf den Kopf! Eine Mordserie bereitet Inspektor Niémans (Jean Reno, l.) und Kommissar Kerkerian (Vincent Cassel) reichlich Schädelbrummen. Tolle Bilder, irre Spannung, aber ein ziemlich wirres Ende. Schade eigentlich. 3

Sugar and Spice

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende November

Cheerleader-Terror! Bewaffnet mit Plastikgewehren und getarnt mit Betty-Doll-Masken, überfallen Kansas (Mena Suvari, r.) und ihre vier Freundinnen eine Bank. Absurd-komische Teen-Komödie – teils makaber, teils zuckersüß. Sexy Spaß. 2-

Almost Famous – Fast berühmt

Rock-Komödie · ab 12 Jahre · ab Anfang Dezember

Sex, Drugs & Rock 'n' Roll. Für William (Billy Crudup) geht die Sonne auf, als er vom „Rolling Stone Magazine" den Auftrag erhält, die Rockband Stillwater auf Tour zu begleiten. Regisseur Crowe verfilmte seine knalligen Jugenderlebnisse. Laut! 2

Neu im Verkauf

Der Grinch

Fantasy · ab 6 Jahre · ab Ende November

Fröhliche Menschen sind ihm zuwider. Darum schmiedet der Grinch einen üblen Plan: Als Weihnachtsmann verkleidet, klaut er den Bewohnern des Städtchens Whoville das Christfest. Grimmiger Fantasy-Spaß für alle Lebkuchenmuffel. 2

Pearl Harbor

Kriegsdrama · ab 12 Jahre · ab Anfang Dezember

Explosionen sind sein Fachgebiet. Bei „Pearl Harbor" hat Regisseur Michael Bay seine Knalleffekte um ein Kriegs- und Liebesdrama aufgebaut: Krankenschwester Evelyn (r.) verdreht gleich zwei Army-Piloten den Kopf. Übertrieben patriotisch. 2-

Shrek – Der tollkühne Held

Komödie · ab 6 Jahre · ab Anfang Dezember

Wer singt, stirbt, wer nett ist, wird platt gemacht. Morast-Monster Shrek ist alles andere als ein netter Kerl. Ausgerechnet das Raubein muss Prinzessin samt Fabelwesen vor einem üblen Lord retten. Bissige, ungeheuer witzige Märchen-Parodie. 1

Text: Rainer Fellmann · Foto: Stills (t) · Charts: MediaControl

Extra-Klasse für die Mini-Kasse

Wähle die Nummer
0190-861 396 (DM 3,63/Min).
Einfach die Codenummer des Logos oder des Handygrußes und die Handynummer eingeben – Dein Wunsch wird Dir Sekunden später per SMS aufs Handy geschickt.

LÖSCHLOGO "SPEICHERN" 9000

Gratis! Einfach im Internet unter **www.handy.de** anmelden und 25 Credits für Logos und Klingeltöne kassieren. Das coolste Sortiment: Die Besten 5.000 Logos, Klingeltöne und Bildmitteilungen bei **www.handy.de.**

Handy-Grüße

Handygrüße können als Bildmitteilungen an Freunde verschickt werden. Sie funktionieren mit den folgenden Nokia Modellen: 3210, 3110, 3330, 6210, 6250, 8210, 8850, 8890 und Ericsson: T20e und T29s.

Hollywood-Stars auf Deiner Mailbox

NEU!

Lust auf eine neue Mailbox-Ansage auf Deinem Handy? Suche Dir hier die passende aus. Anhören und bestellen unter **0190-88 77 67 14** (DM 3,63/Min). Zum Bestellen braucht Ihr die Pin-Nummer Eurer Handy-Mailbox. Außerdem muss bereits ein persönlicher Ansagetext aktiviert sein. Noch Fragen? **www.handy.de.**

2051 Al Pacino*: The devil himself (Im Auftrag des Teufels)
3002 Alkoholiker online
2054 Ally McBeal*: Männer sind wie Kaugummi
2053 Ally McBeal*: Sex in der Waschanlage?
2009 Brad Pitt*: Fightclub
2062 Brad Pitt*: Meine Mam braucht'n Wohnwagen (Snatch)
2061 Brad Pitt*: Wilkommen im ...(Fight Club)
2066 Bruce Willis*: Du gibst wohl nie auf?!
2065 Bruce Willis*: Du sollst nie wieder anrufen!
2071 Commander*: Kommunikation nicht möglich (Ster Trek)
2070 Commander*: Terrianer von Platonebular (Galaxy Quest)
2074 Crocodile Dundee*: Was für ein riesen Biest
3013 Dänisches Krankenhaus Piskefloede
2077 Darth Maul*: Eines Tages wird die Rache... (Star Wars Epis. 1)
3008 Discotod
2095 Freddy Krüger*: Ich schicke Dir süße Träume
3023 Furzattacke
2101 Georgi la Forge*: Aktiviere Sprachaufzeichnung (Enterprise)
2100 Ghettobrothers: Hey alter, bist du Schwul?
2172 Ghettobrothers: Voll nicht an Handy
2173 Ghettobrothers: Zentralspießer
3016 Handyburger
2179 Hausmeister Werner Becker: Die hat Asyl!
3009 Hütchenspielerservice
2107 Jack Nicholson*: Sprecht gefälligst!
2111 James Bond*: Topagent wie James Bond
2304 Jason Biggs*: Ich weiß was eine Vagina ist... (American Pie)
2303 Jason Biggs*:Laß die Flöte stecken..(American Pie)
3001 Jugdement day
3015 Junge Schlaganfallpatienten
2127 Keanu Reeves*: ...in dieser Matrix (Matrix)
2126 Keanu Reeves*: Ich befinde mich gerade in der Matrix (Matrix)
2125 Keanu Reeves*: Es gibt kein Löffel (Matrix)
2132 Leonardo di Caprio*: ...ach wisst ihr...(Titanic)
2131 Leonardo di Caprio*: Ich bin der König der Welt! (Titanic)
2134 Leonardo di Caprio*: Keine Panik auf der Titanic (Titanic)
2133 Leonardo di Caprio*: Was Liebe kann...(Titanic)
3006 Maschine of 2001
2143 Nicolas Cage*: Du nicht! (Con Air)
3017 Philosophie für Arme
3003 Psychojunkie
3020 Quizzwichser
2182 Sachse: Diese Scheiße mit der Scheiße!
3022 Sind Sie dick und hässlich?
2186 Türkisch Slang: Bin bei Take won do, ey
2189 Türkisch Slang: Guckst Du nur!
2187 Türkisch Slang: Typ mit BMW
2162 Van Damme*: Hey Arschloch!
2164 Van Damme*: Willst Du nerven??
3007 Versprecher

*Bei den hier angebotenen Mailbox-Sprüchen handelt es sich um die Original Synchronstimmen der Stars

Handy-Spiele

NEU!

Ab jetzt finden Krimis auf Deinem Handy statt: Per SMS und Anruf hilfst Du Steve Hagget, dem ersten Handy-Detektiv, bei seinen kniffligen Fällen. Willst Du Steve kennen lernen? Ruf ihn an oder sende den Code „ACSH" per SMS an **0160-2 92 29 82**. Anmelden und weitere Handy-Spiele im Internet unter

www.handy.de/games.php

Noch mehr Handygrüße, Logos und Mailboxsprüche gibt es per Faxabruf unter **01805-40 49 66** (24 Pf./Min) oder im Internet bei: **www.handy.de.**

Jetzt neu am Kiosk: handy.de Pocket Cards
Klingeltöne und Logos zum Mitnehmen und Verschenken

www.handy.de
Alles fürs Handy!

TM & © 2001 Comedy Central. All rights reserved.
Peanuts © UFS, Inc 2001 www.snoopy.com

Top-Filme des Monats

FREITAG, 23. NOVEMBER
22.00 RTL II
INTERVIEW MIT EINEM VAMPIR
SHOWVIEW: 9-468-694

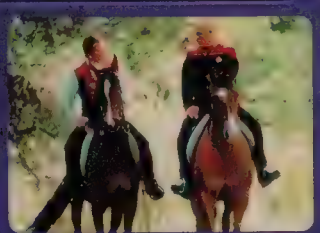
Habt Ihr Euren Hals gewaschen? Tom Cruise (l.) und Brad Pitt entpuppen sich nämlich als Gentlemen-Sauger. Und wo steckt Buffy?!

DONNERSTAG, 29. NOVEMBER
20.15 VOX
JIM CARROLL – IN DEN STRASSEN VON NEW YORK
SHOWVIEW: 761-097

Die Lust auf den ultimativen Kick treibt Basketball-Crack Jim (Leo DiCaprio, M.) in den Drogensumpf. Aufwühlendes Großstadt-Schicksal.

FREITAG, 30. NOVEMBER
20.15 RTL II
DER HERR DER ELFEN
SHOWVIEW: 6-021-943

In einer Goldmine sollen angeblich Dämonen hausen. Evie hält die Gerüchte für Grusel-Hokuspokus. Bis eine winzige Elfe vorbeiflattert kommt. Fantasy-Vergnügen.



FREITAG, 7. DEZEMBER
20.15 SAT 1
STAR TREK VII – TREFFEN DER GENERATIONEN
SHOWVIEW: 5-239-649

Ja, wo reiten sie denn? Captain Kirk und Captain Picard galoppieren durchs Energiefeld „Nexus" – einen Ort der Unsterblichkeit...

Die Programm-Highlights im November/Dezember

Spielfilme

Richies fantastische Abenteuer (Fr, 23. November): *Unfreiwilliger Grenzgänger: Richie plaudert nach seiner Verwandlung in eine Zeichentrickfigur mit kleinen grünen Männchen*

DONNERSTAG, 22. NOVEMBER
20.15 VOX
SCHLAPPE BULLEN BEISSEN NICHT
SHOWVIEW: 518-716

Ein Verbrechersyndikat macht L.A. unsicher. Sergeant Friday (Dan Aykroyd), die wandelnde Dienstvorschrift, und sein chaotischer Partner Streebak (Tom Hanks) ermitteln. Wüste Verfolgungsjagden, launige Sprüche.

FREITAG, 23. NOVEMBER
20.15 RTL II
RICHIES FANTASTISCHE ABENTEUER
SHOWVIEW: 5-521-269

Ein Pagemaster verwandelt Richie (Macauly Culkin) in eine Zeichentrickfigur. Abenteuerliche Fantasy-Reise im Harry-Potter-Stil.

SAMSTAG, 24. NOVEMBER
20.15 PRO 7
DIE GLÜCKSRITTER
SHOWVIEW: 5-734-144

Zwei kauzige Finanz-Jongleure machen einen üblen Scherz: Topmanager Winthrope (Dan Aykroyd) wird in den Ruin getrieben und Ganove Ray (Eddie Murphy) übernimmt seinen Börsianer-Job. Slapstick-Attacke!

SONNTAG, 25. NOVEMBER
20.15 PRO 7
SIEBEN JAHRE IN TIBET
SHOWVIEW: 7-242-309

Die Bezwingung eines Gipfels im Himalaja wird für den Bergsteiger Heinrich Harrer (Brad Pitt) zur lebensbedrohlichen Flucht vor dem Zweiten Weltkrieg. Dramatik, Exotik und Romantik pur.

MONTAG, 26. NOVEMBER
20.15 ZDF
DER SCHUSS
SHOWVIEW: 5-366-571

Polizistin Rita (Lisa Martinek) gerät in die Schlagzeilen: Ihr Partner und Freund hat einen vorbestraften Ausländer angeschossen, der jetzt abgeschoben werden soll. Spannung und Psychologie statt Baller-Action.

DIENSTAG, 27. NOVEMBER
20.15 KABEL 1
TORNADO!
SHOWVIEW: 88-485

Schrecklich und faszinierend zugleich: Katastrophenfilme. Regisseur Noel Nosseck inszenierte „Tornado!" ganz ähnlich wie den Kinohit „Twister". Wenig Handlung, dafür viel heiße Luft. Trotzdem unterhaltsam.

DONNERSTAG, 29. NOVEMBER
22.20 RTL II
PARANORMAL – IM BANN DER ALIENS
SHOWVIEW: 5-535-875

Weil sie übersinnliche Kräfte hat, wird die Tochter des Navy-Offiziers Grayson (Michael Madsen) entführt. Starke Mystery-Action.

FREITAG, 30. NOVEMBER
20.15 PRO 7
NO WAY OUT – ES GIBT KEIN ZURÜCK
SHOWVIEW: 5-503-276

Höchst brisant: Marineoffizier Tom Farrell (Kevin Costner) soll den Mörder seiner heimlichen Geliebten finden. Psychothriller um Machtmissbrauch – ziemlich dramatisch.

FREITAG, 30. NOVEMBER
20.15 KABEL 1
ROXANNE
SHOWVIEW: 5-521-672

Feuerwehrmann Bales (Steve Martin) hat ein massives Problem: seine 15 Zentimeter lange Nase. Als er sich in die sexy Astronomie-Studentin Roxanne (Daryl Hannah) verknallt, hat er nicht den Mut, es ihr zu sagen... Sie liebt mich, sie liebt mich nicht – der US-Top-Komiker leidet unsagbar komisch.

SAMSTAG, 1. DEZEMBER
20.15 PRO 7
BEVERLY HILLS COP II
SHOWVIEW: 1-897-246

Plapper-Cop Foley ist in Detroit unterwegs, als ihn ein Hilferuf aus Beverly Hills erreicht. Diesmal schrieb Eddie Murphy das Drehbuch selbst – und schaffte wieder einen Kassenknüller.

Blöd-Man (So, 2. Dezember): *Amateur-Akrobat und Möchtegern-Batman: Darryl ist entschlossen, für Ordnung zu sorgen*

SONNTAG, 2. DEZEMBER
9.25 RTL II
BLÖD-MAN
SHOWVIEW: 40-842-956

Schon als kleiner Junge war Darryl Walker (Damon Wayans, „Last Boy Scout") ein absoluter Batman-Fan. Als seine Großmutter erschossen wird, ist seine Stunde gekommen... Abgedrehte Actionkomödie.

SONNTAG, 2. DEZEMBER
17.30 PRO 7
WHITE WOLVES – VERLOREN IN DER WILDNIS
SHOWVIEW: 6-065-005

Fünf Teenager in den Rocky Mountains: Wilde Grizzlys, eingestürzte Brücken... Abenteuer.

DIENSTAG, 4. DEZEMBER
20.15 KABEL 1
BACHELOR PARTY
SHOWVIEW: 1-826-758

Hollywood-Schwergewicht Tom Hanks in einer frühen Rolle. Er muss beweisen, dass er kein Mitgift-Jäger ist. Und wie?! Seine Braut hetzt ihm auf der Junggesellenparty eine Prostituierte auf den schlanken Körper...

DONNERSTAG, 6. DEZEMBER
20.15 PRO 7
EIN VATER ZU WEIHNACHTEN
SHOWVIEW: 1-762-506

Seit Jahren gaukelt die alleinerziehende Julia ihrer Tochter Taffy vor, dass ihr Vater als Polarforscher am Nordpol sei. Doch nun steht Weihnachten vor der Tür, und ein Ersatz-Daddy muss her... Locker-leichte Nikolaus-Kost. Mit Hannes Jaenicke („Sardsch").

FREITAG, 7. DEZEMBER
20.15 VOX
BLUE TORNADO – MÄNNER WIE STAHL
SHOWVIEW: 6-741-755

Die Airforce-Testpiloten Alex und Philip befinden sich gerade auf einer Flugmission, als sie urplötzlich von einem grellen Licht geblendet werden. Waren da außerirdische Kräfte am Werk? Rasante Sci-Fi-Action.

FREITAG, 7. DEZEMBER
22.05 RTL II
MORTAL KOMBAT
SHOWVIEW: 7-480-755

Outworld-Kämpfer steigen gegen Martial-Arts-Fighter zum Mortal Kombat in den Ring. Regie: Paul Anderson („Resident Evil"). Hart.

Die Glücksritter (Sa, 24. November): *Schwein gehabt! Kleinganove Billy Ray (Eddie Murphy) wird über Nacht zum Millionär*

Sieben Jahre in Tibet (So, 25. November): *Bergfreak Heinrich Harrer (Brad Pitt) sucht mit aller Macht Gipfelglück im Himalaja*

Mortal Kombat (Fr, 7. Dezember): *Johnny, Sonya und Liu (v.l.) kämpfen um das Wohl der Menschheit – klingt vertraut...*

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Bongarts

Serie

Power Stone (Fr, 23. November): *Sieben mystische Steine bedrohen die Welt. Ein Fall für Adelsspross Edward Falcon*

FREITAGS (NEUE SERIE)
15.10 RTL II
POWER STONE
SHOWVIEW: 9-603-548 (ab 23.11.)

Kampfsport-Action meets Fantasy-Fun: In der knalligen neuen Anime-Serie muss Adelsspross Edward Falcon die Welt retten.

SAMSTAGS
17.00 PRO 7
ROSWELL
SHOWVIEW: 59-637 (24.11.)

Die Königlichen Vier können endlich nach Hause zurückkehren. Doch Isabel und Michael lieben inzwischen ihr irdisches Leben… Kosmischer Mix aus Sci-Fi und Lovestory.

SONNTAGS
19.00 PRO 7
WELT DER WUNDER
SHOWVIEW: 49-729 (25.11.)

Sie scheuen das Tageslicht und lieben Blut: Vampire. Allein Graf Dracula soll 40.000 Menschen angeknabbert haben. Mahlzeit!

MONTAGS
21.15 SAT.1
DIE KUMPEL
SHOWVIEW: 3-309-355 (26.11.)

Erfolgreich beenden Timo und Manni den Entführungsfall eines kleinen Kindes. Nur der Vater scheint sich nicht recht zu freuen…

SAMSTAGS
7.35 PRO 7
WAYNEHEAD - ECHT COOL, MANN!
SHOWVIEW: 9-256-913 (1.12.)

Schnell, frech, respektlos: Waynehead und seine Posse mischen New Yorks Lower East Side auf. Inspiriert von Damon Wayans' Leben.

SONNTAGS (NEUE SERIE)
22.30 MTV
SHASTA MCNASTY
SHOWVIEW: 3-043-200 (ab 2.12.)

Voll normal! Die Musik des Pop-Trios „Shasta McNasty" ist so krass wie die Filmtechniken der Sitcom: Es wird direkt in die Kamera gequatscht und Sprechblasen gibt's auch.

MONTAGS (NEUE SERIE)
9.45 RTL II
DER HOTELBOY
SHOWVIEW: 3-401-721 (ab 3.12.)

In den USA bereits seit fünf Staffeln ein Hit, versucht Jamie King (Jamie Foxx) nun auch hierzulande sein Serien-Glück. Während er im Hotel seiner Tante jobbt, träumt Jamie von einer Hollywood-Karriere. Gleich heute hat er seinen ersten Auftritt. Listiger Lobby-Ulk.

Waynehead – Echt cool, Mann! (Sa, 1. Dezember): *Der echte Damon Wayans (M., siehe „Blöd-Man") als witzige Zeichentrickfigur*

Fun

Was geht ab? (Mo, 26. November): *VIVAs Neue, die 22-jährige Berlinerin Sarah Kuttner, lockt Interview-Gäste aus der Reserve*

SONNTAG, 25. NOVEMBER
15.00 RTL II
MTV AWARDS 2001
SHOWVIEW: 213-293

Die „MTV Europe Music Awards" wurden am 8. November in Frankfurt verliehen. Die No Angels kommentieren die RTL-II-Sendung. Highlights der Show: Gorillaz, Craig David, Dido.

MONTAG, 26. NOVEMBER
14.00 VIVA
WAS GEHT AB?
SHOWVIEW: 13-985-355

Über das, was in dieser Woche in der Popwelt geschieht, informiert Sarah Kuttner. Die neue VIVA-Moderatorin ist Medien-Profi: Zuvor arbeitete sie für Radio Fritz und den „Spiegel".

MONTAG, 26. NOVEMBER (NEU)
21.15 RTL II
DIE NEUEN FERNSEHMACHER
SHOWVIEW: 139-466

Zuschauer machen Programm! Die acht besten TV-Ideen werden mit Hilfe von Moderatorin Aleksandra Bechtel vorgestellt.

DONNERSTAG, 29. NOVEMBER
20.15 RTL II
KING OF MAGIC: ROBERT GALLUP
SHOWVIEW: 148-078

Der Magier Robert Gallup ist Spezialist für extremen Entfesselungszauber. Zweiteiliges Special (Fortsetzung: 6.12.) aus Las Vegas.

SONNTAG, 2. DEZEMBER
17.00 RTL II
BRAVO HITS 2001
SHOWVIEW: 426-956

Es ist viel passiert im Glamour-Geschäft. BRAVO TV hat die größten Böller 2001 in fünf Kategorien gepackt: das Comeback des Jahres, die Top 5 der Kinocharts, die fünf besten Konzerte, die ultimative Trendliste und die weibliche Band des Jahres. Partytime!

DONNERSTAGS (NEU)
23.15 PRO 7
ELTON.TV
SHOWVIEW: 8-952-032 (6.12.)

1971 wurde Elton nahe Hamburg aus der Elbe gefischt. Mit seiner ersten Show taucht der Raab-Assi ab ins Internet. Kultverdächtig.

DIENSTAGS
17.00 MTV
CITY HUNTER
SHOWVIEW: 178-256 (11.12.)

Frauenheld Ryo Saeba ist Privatdetektiv in Tokyo. Sein Codename lautet „XYZ"… Parodie auf Kriminalfilme. Anime-Leckerei.

elton.tv (Do, 6. Dezember): *Also doch! Der beliebte Praktikant von Stefan Raab blödelt nun endlich in einer eigenen Show*

Sport

Basketball Live (So, 2. Dezember): *Stark am Ball – der fünffache deutsche Meister Alba Berlin empfängt TSV Bayer 04 Leverkusen*

FREITAG, 23. NOVEMBER
20.15 DSF
FUSSBALL – DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 320-052

Die Homestory widmet sich einem der schillerndsten Profi-Fußballer: David Beckham.

SONNTAG, 25. NOVEMBER
22.45 SAT.1
PLANETOPIA
SHOWVIEW: 6-546-125

Tiefer, schneller, breiter. Auf der weltgrößten Tuning-Show in Vegas trefffen sich Felgen-Freaks und sexy Frauen. Voll das Klischee.

SAMSTAG, 1. DEZEMBER
11.00 SAT.1
LIVE RAN: WM 2002 DIE AUSLOSUNG
SHOWVIEW: 6-352

Ob die derzeit elendig kickende deutsche Nationalmannschaft die Qualifikation schafft, war bei Redaktionsschluss noch ungewiss.

SAMSTAG, 1. DEZEMBER
13.45 RTL
SKISPRINGEN
SHOWVIEW: 6-230-771

Das erste Großereignis des olympischen Skiwinters findet auf der Hochfirstschanze in Titisee-Neustadt statt. Rekordhalter: der Österreicher Manuel Fettner mit 141,5 Metern.

SONNTAG, 2. DEZEMBER
15.00 DSF
BASKETBALL LIVE
SHOWVIEW: 7-854-531

Am 10. Spieltag wird sich zeigen, ob die Berliner ihre Favoritenrolle verdienen. Gegner in der Max-Schmeling-Halle ist der ärgste Konkurrent Bayer 04 Leverkusen.

SONNTAG, 2. DEZEMBER
17.00 VOX
AUTO, MOTOR UND SPORT TV
SHOWVIEW: 411-024

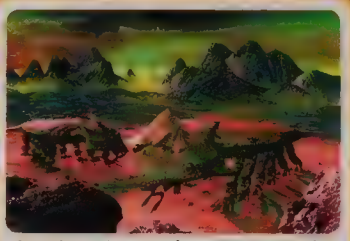
„Fanta Vier"-Rapper Smudo fühlt sich am Steuer des schnellen Chrysler Viper genauso wohl wie am Mikrofon. Kein Wunder!

DIENSTAG, 4. DEZEMBER
17.00 DSF
FIS SNOWBOARD MAGAZIN
SHOWVIEW: 224-181

Der Snowboard-Zirkus ist diesmal zu Gast im österreichischen Kaprun. Disziplinen: Damen/Herren Riesenslalom, Snowboard Cross.

Auto, Motor und Sport TV (So, 2. Dezember): *Schnelle Raps und noch schnellere Autos – für Smudo die reinste Freude*

Computer



Chaos im Universum (So, 25. November): *Putzige Krabbeltiere oder feindliche Viecher? Aliens regen heftig die Fantasie an*

SONNTAG, 25. NOVEMBER
12.25 RTL II
GAME FEVER
SHOWVIEW: 5-916-651

www.rtl2.de

Ein Bericht über die weltbesten Online-Spieler. Sie haben innerhalb der Szene Superstar-Status – wie Popstars oder Top-Sportler.

SONNTAG, 25. NOVEMBER (NEU)
19.30 ZDF
CHAOS IM UNIVERSUM
SHOWVIEW: 55-918

Tipp

www.zdf.de

Die dreiteilige Reihe liefert spaciges Infomaterial für künftige Sci-Fi-Kino-Abenteuer.

MITTWOCH, 28. NOVEMBER
18.30 3SAT
NANO
SHOWVIEW: 8-065-664

www.3sat.de/nano.html

Das Thema der Sci-Fi-Gemeinde: Wie entstanden Zeit, Raum, Materie und Energie? Hier gibt's Hightech-Infos, keine Spezialeffekte.

SAMSTAG, 1. DEZEMBER
10.20 VOX
BBC EXKLUSIV
SHOWVIEW: 5-573-246

www.vox.de

Existieren Schwarze Löcher im Zentrum unserer Galaxie? Superspannender Beitrag.

SONNTAG, 2. DEZEMBER
12.25 RTL II
GAME FEVER
SHOWVIEW: 290-181

www.rtl2.de

Daddeln nonstop! Im Test heute: Sport-Turniere sowie Action- und Strategiespiele.

SONNTAG, 2. DEZEMBER
19.30 ZDF
CHAOS IM UNIVERSUM
SHOWVIEW: 57-376

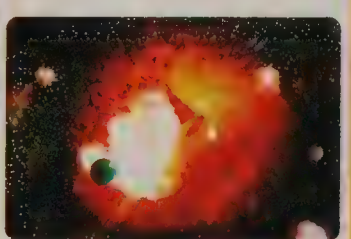
www.zdf.de

Hättet Ihr's gewusst? Unser Planetensystem hat sich auf geheimnisvolle Weise aus der Asche einer Sternenexplosion geformt. Klingt nicht gerade beruhigend…

SONNTAG, 9. DEZEMBER
19.30 ZDF
CHAOS IM UNIVERSUM
SHOWVIEW: 14-489

www.zdf.de

Seit Längerem gibt es Pläne, Kolonien um die Erde herum zu „bauen". Das Problem sind Bedrohungen aus dem Weltall. Alien-Alarm!



BBC Exklusiv (Sa, 1. Dezember): *Sieht so der Schlund des Universums aus? Top-Physiker untersuchen Schwarze Löcher im All*

Cheats, Passcodes, Lösungen: Schritt für Schritt erklärt – und alle Tipps getestet. Da wird's dem Obermotz ganz schön heiß werden!

Der Spiele-

BRAVO SCREEN TRIX

Sonderheft Nr. 2 2001

Besser spielen mit Tipps, Tricks & Lösungen

MIT DEM OFFIZIELLEN MINI TETRA MASTER KARTENSPIEL!

Komplettlösungen:
- Commandos 2
- Emperor: Schlacht um Dune
- Alone in the Dark 4
- Breath of Fire 4
- Gran Turismo 3
- Skies of Arcadia
- Paper Mario 64
- Zelda: Oracle of Ages

Alle Tipps getestet!

SATTE 800 TIPPS & CHEATS 8 LÖSUNGS-STRECKEN

Commandos 2: alle Missionen, alle Karten

Voll spielbar: das offizielle FFG-Kartenspiel Tetra Master

Zelda: Spring mit Link durch

PLAYSTATION

The Simpsons Wrestling

Mit dem folgenden Cheat könnt Ihr ein „Bonus Match" freischalten. Drückt im Startbildschirm diese Tasten:

◎↑↑↓↓←→←→

Ab jetzt könnt Ihr Euch Eure Gegner und den Austragungsort frei aussuchen

PC

Half-Life: Blue Shift

Startet das Spiel im Startmenü über „Blue Shift – Konsole". Bevor Ihr dann ein Spiel beginnt, öffnet Ihr die Konsole und tippt **sv_cheats 1** ein. Im Spiel öffnet Ihr die Konsole mit **[^]** (links neben der **[1]**) und tippt eine der Schummeleien ein. Beachtet, dass _ mit **[SHIFT]+[ß]** eingegeben wird und **[Z]** und **[Y]** vertauscht sind.

Cheats

Alle Waffen:
impulse 101

God-Modus:
god

***god:** Schieß doch und triff, Blechbüchse – das juckt mich doch nicht!*

Hammer

Jetzt am Kiosk!

PLAYSTATION 2

F1 Racing Championship

Die Original-Rennsaison von 1999 könnt Ihr in diesem Spiel nacherleben...

Die Cheats werden alle während des Rennens im **Pausemenü** (START-Taste) eingegeben. Wichtig hierbei: Hebt dazu einen anderen Menüpunkt als „Fortsetzen" hervor!

Cheats

Pilotensicht:
○⊗□△→↓←↑

Megaschneller Wagen:
○⊗□△ R1 R2 L2 L1

Weibliche Boxencrew:
○⊗□△□←↑←

○⊗□△□←↑←: Von diesen süßen Schnecken lässt man sich beim Boxenstopp gerne bedienen...

NINTENDO 64

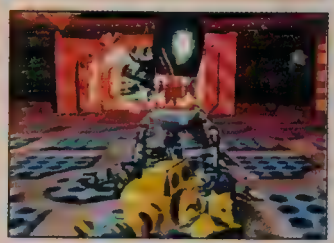
Conker's Bad Fur Day

Conker geht's schlecht, denn er hat an seinem 21. Geburtstag einen zu viel hinter die Binde gekippt. Damit er sich trotz Kater besser fühlt, braucht er die folgenden Schummeleien. Zum Eingeben wählt Ihr in den **„Options"** (der große Kamin) die **„Cheats"**.

Cheats

50 Leben:
DRACULASTEABAGS

Alle Kapitel und Levels freischalten:
WELDERSBENCH



***DRACULASTEABAGS:** Jetzt kann Euch auch das Alien im letzten Level nicht mehr so leicht an die (Schmuddel-)Wäsche*

DREAMCAST

Tony Hawk's Pro Skater 2

Wenn Ihr Euch beim Grinden immer die Schnauze poliert, solltet Ihr mal die folgenden Cheats abchecken. Dazu das laufende Spiel **pausieren** und dann bei gedrückter L-Taste die folgenden Tastenkombinationen eingeben. Wenn Ihr alles richtig gemacht habt, wackelt das Pause-Menü kurzzeitig.

Cheats

Turbo-Modus:
↓Ⓧ Ⓨ →↑Ⓑ↓Ⓧ Ⓨ →↑Ⓑ

Große Köpfe:
ⓍⒷ↑←←Ⓧ→↑←

Spiderman freischalten:
ⓍⒷ→ⓎⒷ→ⒷⓎ→Ⓧ→↑↑←↑Ⓧ

Alle Gaps geschafft (Trixie freischalten):
↓↑←←Ⓑ←↑ⓎⓎ↑→ⓍⓍ↑Ⓐ

Disco-Modus:
↓↑ⓍⒷ↑←↑Ⓐ

ⓍⒷ↑←←Ⓧ→↑←: Ein „360 Melon" sollte mit dieser Riesenmelone absolut kein Problem mehr darstellen

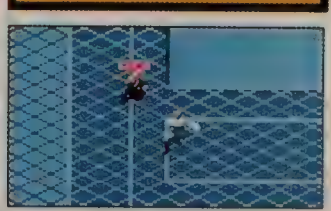
GAME BOY COLOR

Star Wars – Episode I: Obi-Wan's Adventures

Lange bevor Obi-Wan Kenobi seinem Schüler Luke Skywalker weise Ratschläge erteilen konnte, musste er selbst aufregende Abenteuer erleben. Damit Ihr möglichst viele davon zu sehen bekommt, braucht Ihr die folgenden Levelpasswörter. Sie können über die **„Passwort"**-Option im **Hauptmenü** eingegeben werden.

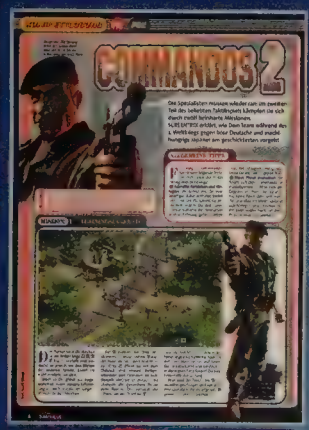
Passcodes

Level 2: **BQVQK**	Level 5: **CNLML**	Level 8: **TKGJZ**
Level 3: **WNLRM**	Level 6: **BXGTG**	Level 9: **LPZCP**
Level 4: **SDGNK**	Level 7: **QSRVJ**	



***LPZCP:** In der allerletzten Schlacht wartet Faschingsmasken-Träger Darth Maul schon sehnsüchtig auf Euch*

8 Komplett-Lösungen



PC PLAYSTATION 2

PC

PC PLAYSTATION 2 PLAYSTATION

PLAYSTATION

PLAYSTATION 2

NINTENDO 64

GAME BOY ADVANCE GAME BOY COLOR

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2001 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2001 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN **und** MAD

Witze

Hühnchen-Rupfen

Ein Reporter interviewt eine Henne: „Erzählen Sie mir Ihre größte Errungenschaft!" – „Ich habe mal ein fünf Kilo schweres Ei gelegt!" – „Enorm! Und was möchten Sie noch erreichen?" – „Ein Sieben-Kilo-Ei legen." Der Reporter geht zum Hahn und fragt diesen: „Und was haben Sie vollbracht?" Der Gockel entgegnet: „Meine Frau legte ein Ei, das fünf Kilo wog." – „Ähem, ja. Und was wünschen Sie sich für die Zukunft?" Der Hahn meint grimmig: „Den Vogel Strauß verkloppen!"

Verhütungsvorschlag

Ein Paar betritt ein Möbelgeschäft. Der Verkäufer höflich: „Was wünschen Sie bitte?" – „Wir suchen Etagenbetten für unsere Kinder. Eins für Lukas und Jonas, eins für Laura und Maria, eins für Max und Markus, eins für..." Da unterbricht sie der Verkäufer und sagt: „Denken Sie nicht, dass Sie für sich selbst auch eins nehmen sollten?"

Diebstahl lohnt sich

Konrad freut sich: „Meiner Frau wurde vor zwei Wochen die Kreditkarte gestohlen." – „Und da freust du dich?" staunt sein Freund. – „Aber ja, der Dieb gibt weniger aus als meine Frau."

Fieser Sündenerlass

Microsoft-Boss Bill Gates und Marc Andressen von Netscape sind gestorben und kommen glatt in den Himmel. Petrus kündigt an, dass sie für jeden Bug in ihrer Browser-Software einen Nadelstich als Sühne erhalten werden.

Petrus lässt Marc vortreten: „Im Navigator 1.0 gab es einen groben Sicherheitsbug." Pieks! „Im Navigator 1.1 ließ sich der Cache nicht leeren." Pieks! Marc reibt sich den Hintern und schaut sich um: „Wo ist eigentlich Bill?" Da meint Petrus: „Den klemmen wir gerade unter die Nähmaschine..."

Das ging voll in die Hose!

Ein Italiener und ein Russe wollen am Strand Frauen aufreißen. Antonio hat absolut kein Problem, die schärfsten Frauen anzulocken, während Igor ständig Pech hat. Verzweifelt fragt er Antonio: „Wie machst du das bloß? Mich ignorieren sie nur!" – „Nun," rät der schöne Italiener „es ist zwar ein Geheimnis, aber dir verrate ich es: Jedes Mal, wenn ich an den Strand gehe, schiebe ich mir eine Kartoffel in meine Badehose. Dann kommen die Frauen wie von selbst."

Igor ist von dem Tipp hin und weg. Er sucht sich die schönste perfekt geformte Kartoffel aus und versenkt sie in seiner Badehose. Als er damit stolz am Strand herumstolziert, starren ihn Frauen UND Männer entgeistert an.

Bald ist ihm klar, dass es sich hier nicht um Bewunderung handeln kann. Verstört rennt er zu seinem Freund: „Antonio, was mache ich nur falsch?" – „Tja, du solltest die Kartoffel VORNE reinstecken..."

Übermut tut selten gut

Die kleine Eva erhält zum Geburtstag als Geschenk ein neues Fahrrad. Begeistert wagt sie mehrere Probefahrten. Einige Zeit später ruft sie: „Schau Mami, nur mit einer Hand!" Noch später: „Schau Mami, ganz ohne Hände!" Dann: „Thau Mami, ganth ohne Thähne..."

Zettelwirtschaft

Die junge Ehefrau ist zu ihrer kranken Mutter gefahren. Im Kühlschrank findet der Ehemann einen Zettel: „Guten Appetit!" Unter dem Kopfkissen ein zweiter Zettel: „Ich bin bald wieder da." Und dann – in seinen Ausgehschuhen: „Du Schuft, wo willst du hin?"

Seid Ihr alle daaaa?

Zwei Kinder besichtigen mit ihrer Oma den Dom. Nachdem die Oma ihnen alles gezeigt hat, treffen sie einen Pfarrer, der hinter dem Vorhang eines Beichtstuhls hervorblickt. Die Großmutter unterhält sich kurz mit ihm. Beim Gehen sagt der Pfarrer: „Auf Wiedersehen, liebe Kinder." Die Oma fordert ihre Enkel auf: „Jetzt sagt schön ‚Auf Wiedersehen', Kinderchen!" Gehorsam rufen die Kinder: „Auf Wiedersehen, Kasperle!"

Voll schräg!

Von wegen Zauberkünste! Dieser Magier hat sich offenbar vertan, als er sich selbst verschönern wollte. Erkennst Du den Star?

Die Auflösung dieses Bilderrätsels findest Du auf der nächsten Seite

Peinlich, peinlich

Bundeskanzler Schröder ist auf Staatsbesuch in London. Höhepunkt der Zeremonie: eine Fahrt in der offenen Kutsche an der Seite der Queen quer durch die Stadt. Man unterhält sich, so gut es halt geht. Plötzlich lässt eines der Kutschpferde einen dieser berühmten Leisen fahren. Sofort beginnt es entsprechend penetrant zu stinken.

Der Queen ist das ziemlich peinlich, und mit einem verstohlenen Seitenblick sagt sie: „Oh, I am so sorry, Mr. Schröder!" – Da antwortet der Kanzler väterlich: „Och, das macht doch nichts, Gnädigste. Und ich hatte zuerst gedacht, es wäre das Pferd!"

Können Gäule sprechen?

„Sonntag gehe ich wieder in den Stall zum Reiten", informiert der Mann seine Frau. „Daraus wird leider nichts", erwidert die Gattin. „Vorhin rief die Stute an und sagte, sie sei trächtig."

Kannibalen-Dialekt

Was sagen Kannibalen zu einem Skateboarder? Rollbraten!

Kammerjäger-Taktik

Ein Mann stellt eines Morgens fest, dass sich ein großer, männlicher Gorilla im Baum vor seinem Haus eingenistet hat. Also greift er zu den „Gelben Seiten" und ruft den Gorilla-Entfernungs-Service an. Der Tierfänger bringt einen Stock, eine Bulldogge, Handschellen und ein Gewehr mit.

„Also," sagt er, „ich klettere auf den Baum und pieke den Gorilla so lange mit dem Stock, bis er herunterfällt. Dann stürmt die Bulldogge los und beißt ihn in den Schritt. Der Affe wird daraufhin die Hände zum Schutz in den Schoß nehmen, und genau dann legen Sie ihm die Handschellen an."

„Okay", sagt der Mann, „aber wozu das Gewehr?" Darauf der Helfer: „Wenn ich zuerst vom Baum falle, erschießen Sie bitte ganz schnell die Dogge!"

Mobiliar mit Inhalt

Der Ehemann stürzt ins Schlafzimmer und schreit: „Schnell, Tina, zieh dich an, das ganze Haus brennt!" Da ertönt aufgeregt eine tiefe Stimme aus dem Kleiderschrank: „Rettet die Möbel, rettet die Möbel!"

Such sieben Fehler!

Für das heiße Rendezvous heute Abend musst Du Deinen Sim im Add-On „Hot Date" natürlich neu einkleiden. Erkennst Du außerdem die sieben Unterschiede?

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Fehler gefunden hast!

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Leserdiskussion

Internet – Das Beste seit Erfindung des Fernsehers?

Bereits in 54 Prozent der deutschen Haushalte steht ein Computer. Mehr als die Hälfte der PC-Besitzer hat einen Internet-Zugang. Doch ist das Web auch wirklich für jeden spannend und nützlich? Oder trüben lange Ladezeiten, unübersichtliche Seiten und nerviges Suchen den Spaß am WWW?

Schreibt uns, ob und wie viel Ihr durchs Web surft oder ob Ihr vorhabt, Euch in nächster Zukunft einen Online-Zugang zuzulegen. Wie steht Ihr zum Internet, was findet Ihr gut, was könnte man besser machen? Eure Meinung schickt Ihr bitte per Post oder E-Mail mit Angabe Eures Alters an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: „Internet"
Charles-de-Gaulle-Str. 8
81737 München
leserpost@screenfun.de

Bölkstoff-PC

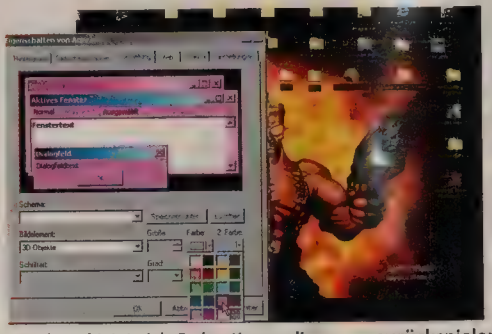
Normale Computergehäuse sind langweilig! Wir haben „Monalisa" gebastelt. Mario und Sebastian, per E-Mail

Jungs, mit dieser Getränke-Kiste habt Ihr Euch aber schwer ins Zeug gelegt. Wir bekommen ja so manchen skurrilen Screenshot zugeschickt, aber Euer Bier-Rechner ist die Krönung. Wie sehen erst Eure Konsolen oder Mikrowellen aus! Wenn Ihr noch mehr solche genialen Einfälle auf der Pfanne habt, dann schickt sie uns.

Farbe auf den Desktop!

Könnt Ihr mir sagen, wie man unter Windows die Farbe der Taskleiste verändern kann? Die eingestellten Farben sind ziemlich öde.
Rick (15), per E-Mail

Hallo Rick!
Klar, das Windows-Mausgrau ist wirklich zum Gähnen! Klicke mit der rechten Maustaste irgendwo auf den Desktop und wähle im Kontextmenü den Punkt „Eigenschaften". Gehe nun auf die Menü-Option „Darstellung". Du siehst eine kleine Vorschau des Windows-Layouts, unterhalb hast Du die Möglichkeit, den einzelnen Elementen verschiedene Schriften, Farben und Größen zuzuweisen. Willst



Windows bietet viele Farboptionen, die Deinem Desktop mehr Pep verleihen

Du die Taskleiste verschönern, wählst Du unter „Bildelemente" den Punkt „3D-Objekte" aus und klickst bei „Farbe" auf den kleinen Pfeil neben dem grauen Kästchen. Ein Farbmenü klappt auf. Probiere einfach ein paar Farben aus! Das kleine Vorschaufenster zeigt Dir, wie die Taskleiste später aussehen wird. Hast Du Deine Wahl getroffen, bestätigst Du mit „OK", und die Einstellungen werden gespeichert. Na, das sieht doch gleich ganz anders aus!

Ende ohne Party

Irgendwie habe ich ziemliche Probleme mit dem PC-Spiel „Die Sims". Nachdem ich das Add-On „Party ohne Ende" auf meinem Rechner installiert hatte, funktionierte das Spiel einwandfrei. Doch dann habe ich „Die Sims: Das volle Leben" installiert. Ab diesem Zeitpunkt lief plötzlich überhaupt nichts mehr. Seit Tagen versuche ich nun das Spiel wieder zum Laufen zu bringen, doch bis jetzt hat nichts geholfen.
Oliver (16), per E-Mail

Hi Oliver,
auweiauwei! Dass Du „Die Sims" auf Deinem Rechner laufen hast, zeugt von Geschmack. Doch die Tatsache, dass Du das Add-On „Party ohne Ende" VOR der Zusatz-CD „Die Sims: Das volle Leben" installiert hast, verursachte bei uns ziemliche Bauchschmerzen. Ein kleiner Blick in das Handbuch hätte genügt, um festzustellen, dass die Reihenfolge der installierten Add-Ons genau andersherum hätte lauten müssen.

Also am besten alles deinstallieren (dabei nicht vergessen, die Savegames vorher zu sichern) und die Spiele in dieser Reihenfolge auf Deine Festplatte spülen: „Die Sims", „Die Sims: Das volle Leben" und „Die Sims: Party ohne Ende". Zum Schluss noch die alten Savegames zurückspielen, fertig. Mit dieser kleinen Anleitung bist Du für das neue Add-On „Die Sims: Hot Date" (siehe Seite 34) bestens gerüstet.

Was tut man nicht alles für ein SCREEN-FUN-Heft! Von Marvin Clifford

Urlaubsreif

Alles Gute zum 50. Heft! Ihr seid echt super! Wenn Ihr mal nach der Arbeit abschalten wollt, ist St. Peter-Ording, ein Städtchen an der Nordsee in der Nähe von Husum, der ideale Ort dafür. Schreibt zurück, wenn Ihr mich besuchen wollt!
Jan-Philipp, aus Hamburg

Der SCREENFUN-Leserservice: Viermal St. Peter-Ording, bitte!

AUFLÖSUNG

von Fun-Seite 189

Daniel Radcliffe als Harry Potter

WIR FÜR EUCH

Das SCREENFUN-Team bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was das Videospiel Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe, Postkarten und E-Mails schicken und uns anrufen. Schreibt uns, wenn Ihr Vorschläge und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns wichtig, um ein Top-Heft zu machen.

Fragt uns auch, wenn Ihr etwas über Spiele oder Soft- und Hardware wissen wollt. Das Team von SCREENFUN [illegible]

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

[illegible]
Adresse:
leserpost@screenfun.de

WENN DU

NUTZ DIE TRIX FÜR IHN!

Strategien, Cheats und Lösungen – [illegible] die Spiele – für jedes System – [illegible] die Woche – rund um die Uhr!

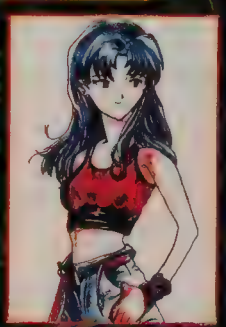
Unter der weißen Telefonnummer erhältst Du innerhalb Deutschlands die Gesamtliste aller abrufbaren TRIX PER FAX. Ein Anruf kostet 0,6 DM pro Minute. Du brauchst dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

(0190) 499 377

SCREEN-GALERIE

Nach der Fernsehserie nun das passende Bild von Carlo Bude aus Berlin

„Schau mir in die Augen, Kleiner!" Gezeichnet von Stephan Lauschke



„Wo ist mein Piercing?" Dieses schöne Babe kam von J. Ciesielski aus Essen

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten oder gerenderten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner bei Aktionen in Heft 10/01. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Werft einen Blick auf Seite 194.

Stichwort „Autos"
je 1 „GT3"-Lösungsbuch
Beate Amon, Erlangen · Matthias Bender, Innsbruck · Eduard Eli, Neckarsulm · Christoph Kahl, Schackendorf · Daniel Kohkemper, Harsewinkel · Florian Lauer, Billafingen · Antonin Rampacek, Schlüchtern · Jörg Richter, Marienburg · Klaus Schmitz, Pirmasens · Nikolai Schwert, Meschede

Stichwort „Box"
1 „Simpsons"-Box
Christian Klug, Contwig

Stichwort „Bücher"
je 1 Büchersammlung
Christian Achmüller, Alling · Steffen Hauß, Lühmannsdorf · Cristoph Meinhart, Kumberg · Marcel Stich, Langenhagen · Alex Wahlers, Jena

Stichwort „Charts 10"
1 Jahres-Spiele-Abo für 12 Spiele
Matthias Nowakowski, Ennepetal

Stichwort „Computer"
1 Spiele-PC mit Monitor
Sebastian Klar, Monheim

Stichwort „Digicam"
1 PenCam Voice 2
Jannis Schubert, Bamberg

Stichwort „Drink"
je 1 „Flying Horse"-Players-Pack
Florian Bauer, Hunzel · Benni Bischoff, Friedrichshafen · Ulrike Bugla, Seesen · Christian Giese, Muecke · Heiko Langbein, Petersaurach · Meik Matzke, Kassel · Fabian Püttinger, Happurg · Kai Schmidt, Gelsenkirchen · Dirk Wohlgemuth, Geseke · Waldemar Zitzer, Dielmissen

Stichwort „Filmsound"
je 1 „American Pie 2"-Soundtrack
Ernst Brunauer, Salzburg · René Hernandez, Halle/Saale · Nicole Kirchhof, Ahnatal · Marcel Köttner, Reinheim · Felix Kristl, Tutzing · Sascha Mayer, Echelsheim · Lars Pollert, Preußisch Oldendorf · Sabine Renner, Emmendingen · Oliver Schäfer, Sindelfingen · Steffen Titz, Sonnenfeld

Stichwort „Hunde"
je 1 DVD und PC-Spiel „102 Dalmatiner"
Christopher Constien, Kayhude · Joelle Haevermaet, Bredene · Thomas Kadur, Wriezen · Elisabeth Krause, Grambin · Benni Lucas, Berlin · Nicolas Mazurkiewicz, Salzgitter · Torsten Praß, Delmenhorst · Andrea Riedel, St. Augustin · Christin Risch, Nendeln · Christoph Schöffing, Leisel

Stichwort „Lara"
je 1 „U2"-CD + „Tomb Raider"-Filmbuch
Boris Hellmann, Enger · Steffen Hurka, Neu-Ulm · Regina Löbig, Germaringen · Sebastian Löbig, Pohlheim · Frank Meyer, Bad Pyrmont · Mathias Pümmerlein, Insingen · Ronny Schlegel, Friedrichsthal · Sascha Schneider, Quierschied · Mareike Wunderwald, Mühlheim-Ruhr

Stichwort „Rennen"
je 1 Film-Package
Peter Edenharder, Neumarkt · Karsten Heinze, Neustadt · Michael Hergenhan, Ampfing · Marlies Latzelsberger, Berlin · Tobias Leichsenring, Hohndorf · Timo Logemann, Wagenfeld · Stephan Mazurkiewicz, Salzgitter · Jörg Neldner, Salzgitter · Benjamin Schwarz, Bruchsal · Timo Wilms, Neunkirchen

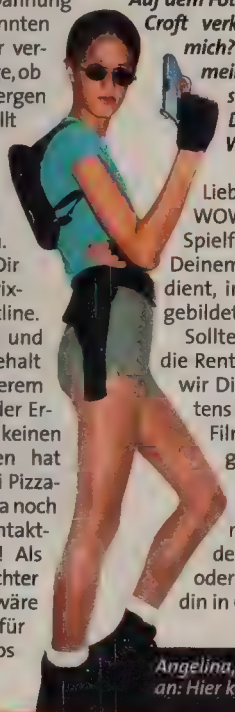
Stichwort „Schoko"
je 1 „M&M's – Die Geheimformel"
Jürgen Gerstner, Oberschönebg. · Anne Leiner, Zweibrücken · Petra Pot d'or, Reeßum · Monika Praß, Delmenhorst · Rainer Tänzer, Erfurt · Angelika Wendt, Viernheim

Stichwort „Webcharts"
je 1 „Evolution"-Package
Sebastian Kleinau, Schönbeck · Veronika Koisegg, Steinsberg · Agatha Ringwelski, Lüdenscheid · Sarah Städter, Oranienbaum · Jessika Tietz, Hamburg

Stichwort „Zukunft"
je 1 „GT3"-Set
Katja Esche, Ingersleben · Enrico Schmidt, Hagenow · Jonas Schubert, Bamberg · Sascha Starlinger, Renningen · Hauke Wulf, Kl. Rönnau

Neues Cyber-Babe

Mein Name ist Denise. Ich bin 13 Jahre alt und zocke „Tomb Raider" wie wild! Auf dem Foto habe ich mich als Lara Croft verkleidet. Wie findet Ihr mich? Es wäre klasse, wenn Ihr mein Bild abdruckt! Danke schon mal im voraus.
Denise, aus Weißenthurm



Angelina, zieh dich warm an: Hier kommt Denise!

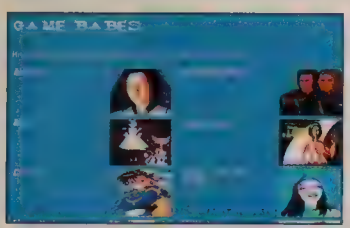
Liebe Denise,
WOW! Wer so eine gute Spielfigur abgibt wie Du auf Deinem Foto, der hat es verdient, in der SCREENFUN abgebildet zu werden.

Sollte Lara in naher Zukunft die Rente beantragen, würden wir Dir empfehlen, schnellstens in Verhandlung mit den Filmbossen zu treten. Ein guter Name für einen Film wäre beispielsweise „Dynamite Denise – Auf der Jagd nach der glühenden Lunte" oder „Denise Danger, Heldin in Glanzstrumpfhosen".

Moin Moin, Nordlicht!
Erstmal vielen Dank für Deine Glückwünsche zu unserer 50. Ausgabe.

Auf Dein Angebot kommen wir gerne zurück, denn etwas Entspannung bei einer frischen Brise könnten wir vom Leserservice immer vertragen. Stellt sich nur die Frage, ob Du uns wirklich beherbergen willst, denn unser Team fällt ziemlich aus dem Rahmen:

Da hätten wir unseren Kellermeister Ecki – er ist ca. 1,96 Meter groß und begeisterter Griechenland-Fan. Als Nächsten stellen wir Dir Christoph vor, unseren Trix-Master und Helden der Hotline. Er wohnt noch bei Muttern und investiert sein komplettes Gehalt bei Ebay. Kommen wir zu unserem Kicker-Profi Stefan, der seit der Erscheinung von „Stronghold" keinen Sonnenstrahl mehr gesehen hat und deshalb Dauerkunde bei Pizza-Blitz ist. Zu guter Letzt wäre da noch Markus. Vor seinen Hochtakt-Künsten ist kein PC sicher! Als Benchmark-Jünger und Verfechter der 10.000-Punkte-Marke wäre er sicher eine Bereicherung für Eure Krabbenbude. Leinen los und auf zur Nordsee!



Braucht Dein Desktop ein neues Design? Bei www.k-babes.de gibt's die Beautykur gratis

Nackt und billig?

Hallo SCREENFUN-Team,
ich bin ein totaler Fan von Angelina Jolie und sammle alles über sie! Im Internet gibt es zwar viele Bilder zum Downloaden, aber oft muss man seine E-Mail-Adresse, Wohnort oder sogar Kontonummer angeben – und das nervt gewaltig. Kennt Ihr ein paar Web-Adressen, wo man sich den ganzen Schnickschnack sparen kann? Übrigens: Je weniger Klamotten, desto besser!
René, per E-Mail

Hallo René,
was ist bloß mit unseren Lesern los? Immer nur an leicht bekleideten weiblichen Wesen interessiert. Ts-ts! Nur Jim Carrey und Bully wollte noch niemand hüllenlos sehen.

Unter *www.k-babes.de* findest Du zahlreiche Bilder, die Angelina Jolie eher leicht bekleidet darstellen. Und wie Du Deine Surfspuren im Browser verwischst, erfährst Du ab Seite 156 in diesem Heft.

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!
Kostenlose Lösungen und Cheats gibt's nicht. Du musst sie auf einer Postkarte schriftlich anfordern. Schreib Deine Postkarte mit Absender an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München

Die gewünschte Lösung wird Dir innerhalb von zirka zwei Wochen zugeschickt. Sende bitte pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen ein!

RUF DIE HOTLINE AN!
Täglich von Montag bis Freitag gibt Euch die SCREENFUN-Hotline [illegible] Tipps zu Computerspielen und vieles mehr.

(089) 67 86 74 60

Wenn Du Dich bequem die Verwählt sparst, kostet Dich dieser Anruf maximal 8,2 Pfennig pro Minute als Ferngespräch. Mobilfunk-Gebühren können [illegible]

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE
Du kannst jede einzelne SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schreib uns mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Du kannst auch unter [illegible]
www.einzelheft.pvn.de

POSTER & GIMMICKS
Du brauchst noch ein Poster, einen Rucksack oder ein cooles Gimmick? Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 3 Mark frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Dein Wunsch-Poster, Kurs oder anderes Extra, solange der Vorrat reicht! Eine Liste aller verfügbaren Extras gibt's im Faxabruf unter [illegible] Schreib an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Text: Markus Gebhardt · Illustration: Rolf Boyke

BRAVO SCREENFUN Miniabo

4x lesen 2x zahlen

Lass dir vier Monate lang BRAVO SCREENFUN zum Super Preis von DM 9,00 (€ 4,60) statt DM 18,00 (€ 9,20) nach Hause bringen. Ganz ohne Zustellgebühr.

Deine Abo-Vorteile=

- Du versäumst ab sofort keine Ausgabe mehr.
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten.
- Du zahlst keine Zustellgebühr.
- Du kannst das Abo jederzeit wieder kündigen.

Die SCREENFUN wird bei Bankeinzug zwei Monate kostenlos geliefert

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 15 Tagen ohne Begründung bei der Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, 20078 Hamburg, auf einem dauerhaften Datenträger, beispielsweise in schriftlicher Form, widerrufen kann. Maßgeblich ist der Tag der Absendung. Die Belieferung erfolgt frühestens nach Ablauf der Widerrufsfrist.

Weitere 400 Super-Prämien unter
www.praemienparadies.de

ABO-HOTLINE
0180/530 14 17*
*DM 0,24 (€ 0,12) /Min
Fax 040/3019-8112
Kundenservice@bauerverlag.de

Ja, ich möchte BRAVO SCREENFUN 4 Hefte lang zum Probierpreis von DM 9,00 (€ 4,60) (statt DM 18,00 (€ 9,20)) testen.

Wenn ich BRAVO SCREENFUN regelmäßig weiterlesen möchte, brauche ich nichts zu unternehmen. Ich erhalte BRAVO SCREENFUN dann zum Bezugspreis von halbjährlich DM 27,00 (€ 13,80). Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag und die Belieferung kann ich jederzeit zum nächsterreichbaren Heft beenden! Das Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in ca. 4 Wochen.
Bitte liefert an:

M-OV 03/005 02/02352

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Telefon

Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon.

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:

☐ Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug ☐ 1/4-jährlich ☐ 1/2-jährlich ☐ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

BLZ Geldinstitut

Kontonummer

☐ Ich zahle gegen Rechnung ☐ 1/2-jährlich ☐ jährlich
Bitte keine Vorauszahlung leisten. Rechnung abwarten.

✗ 1. Unterschrift Geburtsdatum
(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Vertrauensgarantie: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 15 Tagen ohne Begründung bei der Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Burchardstraße 11, 20078 Hamburg, auf einem dauerhaften Datenträger, beispielsweise in schriftlicher Form, widerrufen kann. Maßgeblich ist der Tag der Absendung. Die Belieferung erfolgt frühestens nach Ablauf der Widerrufsfrist. Dieses Angebot ist gültig bis zum 28.02.2002 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

Datum ✗ 2. Unterschrift

HIGHLIGHTS IM NÄCHSTEN MONAT

Soul Reaver 2

Die Vampir-Saga geht weiter, und immer noch verfolgt der düstere Held Raziel seinen Widersacher Kain (PC, PS2)

Battle Realms

Für seinen neuen Strategie-Streich orientierte sich „C&C"-Produzent Ed Del Castillo (siehe Seite 29) am feudalen Japan

Jak & Daxter

Der Oberhammer: das neue 3D-Action-Adventure-Jump&Run aus der Spieleschmiede Naughty Dog („Crash"-Macher)

Shaun Palmer's Pro Snowboarder

Mehr „Tony Hawk's" als „SSX". Heb ab!

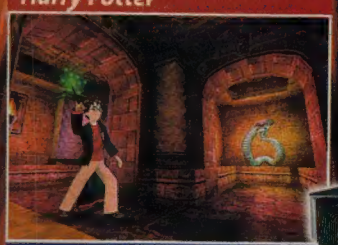
Programmier sie: die neue Handy-Generation

Super: Schon jetzt lassen sich Handys mit Spielen und Programmen erweitern

13 Ghosts

Horror im Haus! Kino mit Shannon Elizabeth („American Pie")

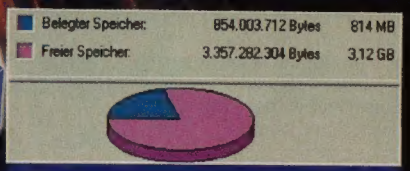
Harry Potter



Rundumzauber auf PC, PS, GBA & GBC

Xbox vs. Gamecube

In den USA seit Mitte November am Start – der Kampf hat begonnen!



Für neue Spiele: So schaffst Du Platz auf der Platte

Wer kennt das nicht: Die Festplatte ist immer fast voll – egal wie viel sie schluckt...

Mega-Extra: der Jahreskalender 2002

Die halten 365 Tage lang: Coole Motive aus der Spiel- und Filmwelt

Weitere Highlights:
Aufruf zur Wahl: **Spiel des Jahres 2001** • Schritt für Schritt: So entstehen **witzige E-Mail-Grußkarten** • Trix-Lösungen zu **GTA3, Tony Hawk's 3** und vieles mehr!

BRAVO SCREENFUN

Das Heft 1/02 erscheint am 19. Dezember

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Andreas von Lepel *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Mitarbeiter der Ausgabe 12/01: Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Ralph Karels, Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Frank Michaelis, Karen Oetzel, Robert Vogel, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg, Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3.

BRAVO SCREENFUN kostet im Einzelhandel DM 5,90. Auslandspreise: Österreich: öS 48,00; Schweiz: sfr 6,10; Italien: Lire 8.700,00; Niederlande: hfl 7,20; Belgien: bfr 144,00; Frankreich: FF 27,50; Tschechien: kc 135,00; Spanien: Ptas 750,00; Kanarische Inseln: Ptas 770,00; Griechenland: Dr 1.500,00; Slowenien: SIT 1.020,00.
Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2001 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.
Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferservice: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg, Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141, Internet: www.einzelheft.pvn.de

Fragen zum Abonnement: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg, Telefon: 01805 / 31 39 39 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr, Fax: 040 / 30 19 81 82, E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellungen: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 14291, 20086 Hamburg, Telefon: 01805 / 30 14 17 (DM 0,24 pro Minute), Montag bis Freitag von 08.00 bis 20.00 Uhr, Fax: 040 / 30 19 81 82, E-Mail: Kundenservice@bauerverlag.de

Verkaufspreis Abonnement: Verkaufspreis im Abonnement DM 4.50 zuzüglich ortsüblicher Zustellgebühr. Alle Preise verstehen sich inklusive 7% MwSt.

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG, Postfach 1041, A-1041 Wien, Telefon: 01 / 501 47 21, Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr

BRAVO SCREENFUN AKTION!

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist (0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode. Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen und Alter, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,81 DM (0,41 EUR). Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 12/01 ist der 17.12.2001. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1 x Spiele-PC

Die „SCREENFUN-CD" aus dem Heft am eigenen Gerät durchchecken? Kein Problem: Wir verlosen einen komplett ausgestatteten Spiele-PC vom Feinsten – mit 17-Zoll-Monitor 7Vlr+ von AOC, AMD Duron 900 MHz, 256 MB SDRAM, GeForce-2-MX-400-Grafikkarte mit 64 MB RAM, 20-GB-Festplatte, 52fach-CD-ROM, Netzwerk- und Soundkarte mit 120W-Aktivboxen.

TEL: (0190) 499 340 65
Stichwort „Computer"

5 x 5000 moxPoints

Unter allen, die uns ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Weihnachten" verraten, verlosen wir 5 mal 5000 moxPoints. Die sind 62 Logos oder Klingeltöne wert oder 55 Minuten kostenlos mobil telefonieren. Infos unter *www.admox.de*. Mailt an: *webcharts@screenfun.de* – und denkt bitte daran, Eure vollständige Anschrift plus Alter anzugeben.

Letzter Tag für Eure Mails: der 17.12.2001

Je 1 x „Loop"-Prepaid-Pack mit Nokia 3310 oder Trium Mars

„Ja, ist denn heut schon Weihnachten?" Hier schon. Denn SCREENFUN und Viag Interkom verlosen zwei Handys – Nokia 3310 und Trium Mars – mit „Loop"-SIM-Karte inklusive 25 Mark Startguthaben. Der Clou dabei: Zusätzlich gibt es 33 Freiminuten pro Monat für ein ganzes Jahr. Die gelten bei Standard-Inlandsverbindungen zum Wochenend-Tarif (0,15 Mark) von Freitag ab 18 Uhr bis Montag 8 Uhr und an Feiertagen im Festnetz. Das entspricht einem Wert von 5,25 Mark. Der Betrag wird monatlich auf das „Loop"-Konto gutgeschrieben. Doch nur, wenn die SIM-Karte bis spätestens 15.1.02 erstmals benutzt wird. Das Startguthaben sowie alle nicht genutzten, monatlich gewährten Gutschriften verfallen ein Jahr nach dem ersten ausgehenden Anruf.

TEL: (0190) 499 340 66 · Stichwort „Loop"

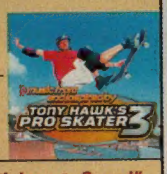
Seite 173 10 x „Atlantis"-Füller und Taschen

Ab 6. Dezember läuft „Atlantis – Das Geheimnis der verlorenen Stadt" bei uns im Kino. In Disneys Zeichentrick-Abenteuer geht der junge Milo Thatch auf die Suche nach Atlantis, dem verschollenen Unterwasser-Paradies. Tasche und Füller für Aufzeichnungen gibt's nicht im Film, sondern nur hier zu gewinnen.

TEL: (0190) 499 340 67 · Stichwort „Atlantis"

Seite 33 20 x „Tony Hawk"-CD

Die Musik-CD „Tony Hawk's Pro Skater 3" besteht aus zwei Scheiben. Auf der einen heiße Songs von Outkast oder Papa Roach, auf der anderen Videosequenzen, Spiel-Preview zum 3. Teil sowie Bonus-Songs.



TEL: (0190) 499 340 68 · Stichwort „Sound"

Seite 28 1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl von amazon.de

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon ein Jahres-Spiele-Abo im Gesamtwert von 1200 Mark.** Dafür könnt Ihr jeden Monat ein Spiel Eurer Wahl (oben ein Beispiel-Abo) bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen und dem Stichwort **„Charts 12"** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München. Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 17.12.2001.

Noch Wünsche für Dein gewonnenes Abo offen? Spick in die aktuelle Hitliste der meistverkauften oder am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's was für jeden Geschmack.

amazon.de Top 10

1	Harry Potter (PC) ▲ jetzt vorbestellen!	EA
2	Civilization 3 (engl.) ▲ jetzt vorbestellen!	INFOGRAMES
3	FIFA Football 2002 (PC)	EA
4	Stronghold	TAKE 2
5	Half Life: Counter-Strike	VIVENDI
6	GTA 3	TAKE 2
7	Command & Conquer: Yuris Rache	EA
8	Die Sims: Hot Date (Add-On) ▲ jetzt vorbestellen!	EA
9	Empire Earth ▲ jetzt vorbestellen!	VIVENDI
10	FIFA Football 2002 (PS2) ▲ jetzt vorbestellen!	EA

Stand: 6.11.2001

10 x „Shrek" für GBC

Neben dem netten grünen Monster kämpfen die weiteren Filmfiguren in dem Handheld-Spiel „Fairy Tale FreakDown" um den Titel „Größter Meister".

TEL: (0190) 499 340 69 · Stichwort „Shrek"

Seite 182 3 x „Tomb Raider"-DVD

An alle, die sich am Film „Lara Croft: Tomb Raider" mit Angelina Jolie nicht satt sehen können: Macht mit, hier könnt Ihr mit etwas Glück eine von drei DVDs gewinnen!

TEL: (0190) 499 340 70 · Stichwort „Film"

1 x Intel-Mikroskop

Hobby-Forscher, schaut her: Das „QX3 Computer Microscope" ist ein Tausendsassa. Es vergrößert Objekte (man kann es auch aus dem Gestell nehmen) und ermöglicht in Verbindung mit Deinem PC (CD-ROM dabei) fantasievolle Kreationen.

TEL: (0190) 499 340 71 · Stichwort „Mikroskop"

40 x 2 „Belly Lights"

Liebe Leserinnen – das ist nur für Euch: Belly Light einfach in den Bauchnabel kleben, draufdrücken und es blinkt und blinkt. Genau das Richtige für Disco oder Party. Selbst bei den No Angels ist das kleine Licht angesagt (*www.wave-sports.com*)

TEL: (0190) 499 340 72 · Stichwort „Blinker"

10 x Handy-Adventskalender

Der Schoko-Kalender hat ausgedient: Von iobox gibt's 24 Tage lang neue Weihnachts-Melodien, -Motive, Screensaver und Backrezepte aufs Display. Der Clou: Klingeltöne und Logos können zusammen mit einem SMS-Grußtext an die Freunde verschickt werden.

TEL: (0190) 499 340 73 · Stichwort „Kalender"

Seite 160 1 x „Fighting Arena"

Kampfsport allein zu Haus – mit der „Fighting Arena"-Matte von Thrustmaster und „Tekken Tag Tournament" auf PS2 ein Knüller. Aber auch bei PS-Spielen bleibt man in Form. Infrarot-Sensoren übertragen die Bewegungen Deiner Füße und Hände auf die Spielhelden im Display.

TEL: (0190) 499 340 74 · Stichwort „Arena"

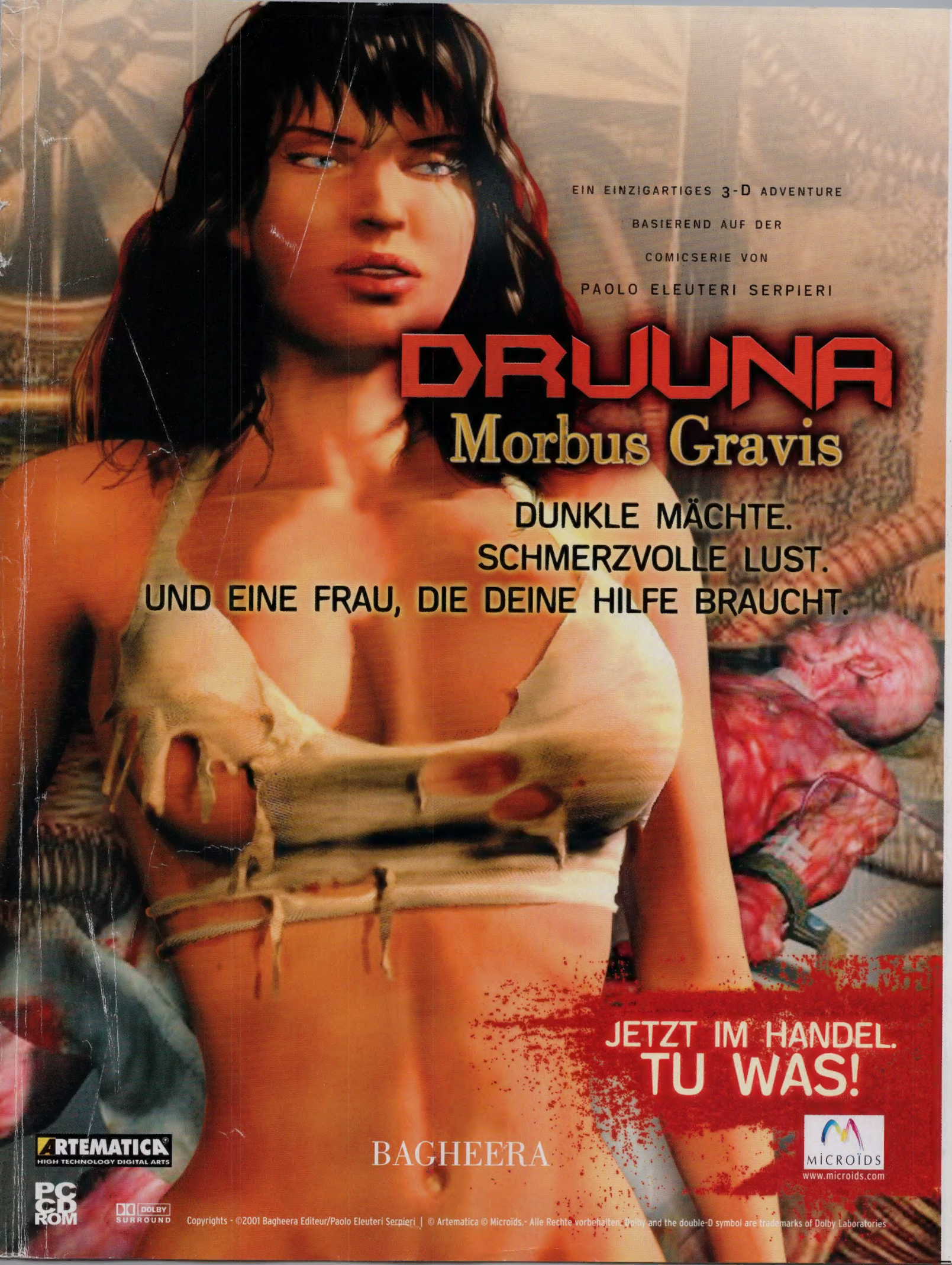
1 x „Tomb Raider"-Überraschungs-Paket

Wo Lara drauf ist, ist auch Lara drin: Ein Fan der streitbaren Dame kann sich über ein Rundum-Paket freuen. Drin ist etwas zum Lesen, zum Spielen und zum Herzeigen.

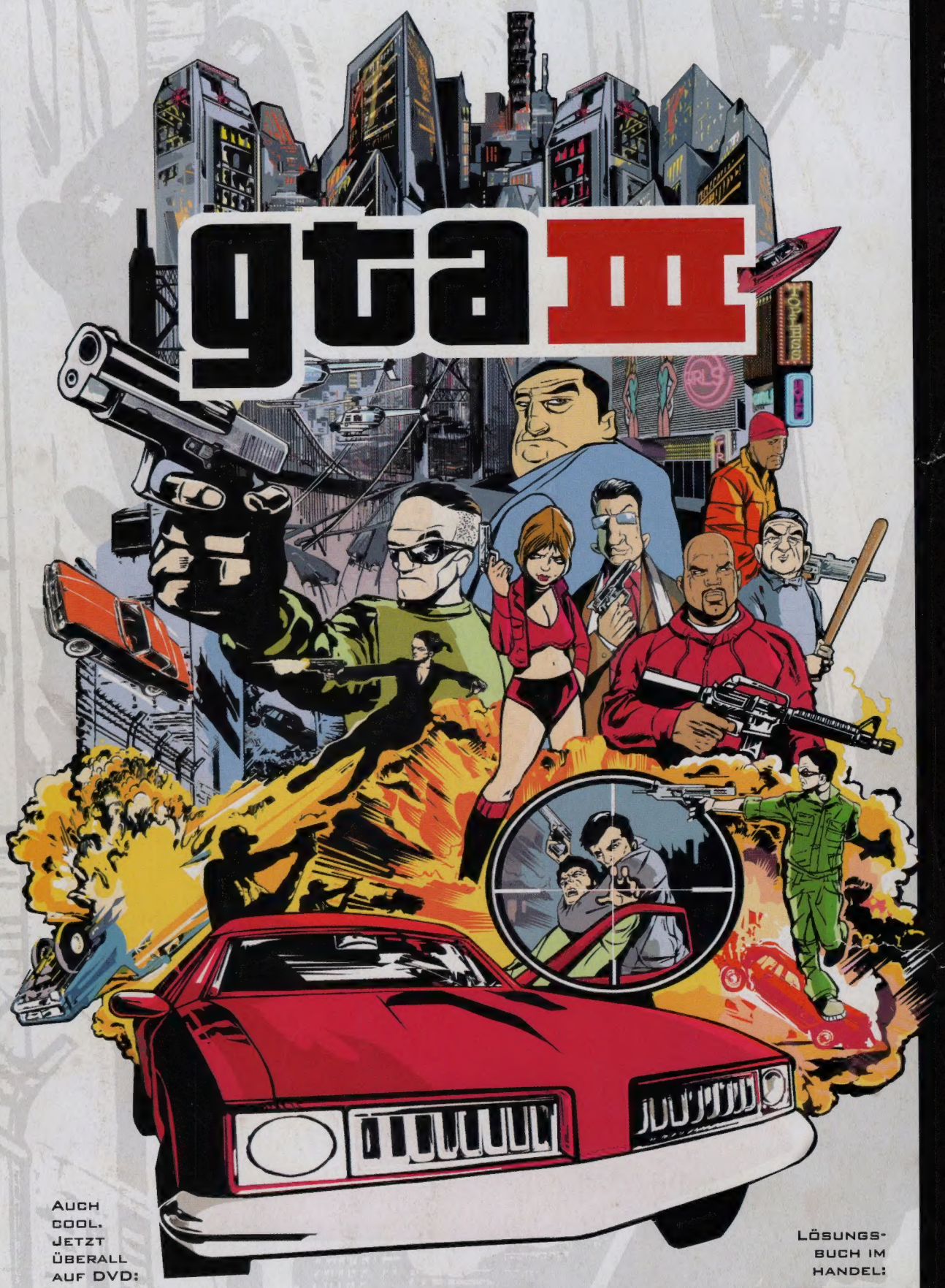
TEL: (0190) 499 340 75 · Stichwort „Croft"

Fotos: Michael Kayser

TEL = Aktions-Telefonnummer


EIN EINZIGARTIGES 3-D ADVENTURE
BASIEREND AUF DER
COMICSERIE VON
PAOLO ELEUTERI SERPIERI
DRUUNA
Morbus Gravis
DUNKLE MÄCHTE.
SCHMERZVOLLE LUST.
UND EINE FRAU, DIE DEINE HILFE BRAUCHT.
JETZT IM HANDEL.
TU WAS!
BAGHEERA
ARTEMATICA
HIGH TECHNOLOGY DIGITAL ARTS
MICROÏDS
www.microids.com
PC CD ROM
DOLBY SURROUND
Copyrights - ©2001 Bagheera Editeur/Paolo Eleuteri Serpieri | © Artematica © Microids.- Alle Rechte vorbehalten. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.

www.GTA3.de



Auch cool. Jetzt überall auf DVD:

Lösungsbuch im Handel:

PlayStation.2

DMA DESIGN LIMITED

Ausgezeichnet PSG

„GTA III rockt, mehr kann man von einem Spiel nicht erwarten."
PSG 11/01, 90%

PlayStation.2 STAR

„GTA3 sucht derzeit noch seinesgleichen."
Offizielles PlayStation 2 Magazin 12/01, 91%

PLAYERS CHOICE

„Geniale Gangster-Simulation. Wahnsinn, was DMA und Rockstar da auf den Bildschirm gezaubert haben!"
Players 12/01, 89%

O.P.M. STAR

„Grafisch setzt GTA3 ganz klar neue Massstäbe. Pflichtkauf!"
Offizielles PlayStation Magazin 12/01, 91%

„DMA Design haben sich ein weiteres Mal selbst übertroffen."
Maniac 12/01, 88%

play KING

Play The PlayStation 11/01, 92%

HIT PLAYZONE

„GTA III ist komplex, witzig und abwechslungsreich – unbestritten eines der Highlights dieses Jahres! Für jeden Action-Fan ein absoluter Pflichtkauf!"
Playzone 12/01, 91%

SCREENFUN AWARD

BRAVO SCREENFUN NOTE 1

„Die Grafik von GTA III haut Dich aus den Gangsterlatschen. Note 1."
Bravo Screenfun 11/01